

## LISTA DE EXERCÍCIOS Nº 06 – PYTHON OFICIAL

### STRINGS

1. Tamanho de strings. Faça um programa que leia 2 strings e informe o conteúdo delas seguido do seu comprimento. Informe também se as duas strings possuem o mesmo comprimento e são iguais ou diferentes no conteúdo.
  - Compara duas strings
  - String 1: Brasil Hexa 2006
  - String 2: Brasil! Hexa 2006!
  - Tamanho de "Brasil Hexa 2006": 16 caracteres
  - Tamanho de "Brasil! Hexa 2006!": 18 caracteres
  - As duas strings são de tamanhos diferentes.
  - As duas strings possuem conteúdo diferente.
2. Nome ao contrário em maiúsculas. Faça um programa que permita ao usuário digitar o seu nome e em seguida mostre o nome do usuário de trás para frente utilizando somente letras maiúsculas. Dica: lembre-se que ao informar o nome o usuário pode digitar letras maiúsculas ou minúsculas.
3. Nome na vertical. Faça um programa que solicite o nome do usuário e imprima-o na vertical.
  - F
  - U
  - L
  - A
  - N
  - O
4. Nome na vertical em escada. Modifique o programa anterior de forma a mostrar o nome em formato de escada.
  - F
  - FU
  - FUL
  - FULA
  - FULAN
  - FULANO
5. Nome na vertical em escada invertida. Altere o programa anterior de modo que a escada seja invertida.
  - FULANO
  - FULAN
  - FULA
  - FUL
  - FU
  - F
6. Data por extenso. Faça um programa que solicite a data de nascimento (dd/mm/aaaa) do usuário e imprima a data com o nome do mês por extenso.
  - Data de Nascimento: 29/10/1973
  - Você nasceu em 29 de outubro de 1973.
7. Conta espaços e vogais. Dado uma string com uma frase informada pelo usuário (incluindo espaços em branco), conte:
  - a) Quantos espaços em branco existem na frase.
  - b) Quantas vezes aparecem as vogais a, e, i, o, u.
8. Palíndromo. Um palíndromo é uma sequência de caracteres cuja leitura é idêntica se feita da direita para esquerda ou vice-versa. Por exemplo: OSSO e OVO são palíndromos. Em textos mais complexos os espaços e pontuação são ignorados. A frase SUBI NO ONIBUS é o exemplo de uma frase palíndroma onde os espaços foram ignorados. Faça um programa que leia uma sequência de caracteres, mostre-a e diga se é um palíndromo ou não.
9. Verificação de CPF. Desenvolva um programa que solicite a digitação de um número de CPF no formato xxx.xxx-xx e indique se é um número válido ou inválido através da validação dos dígitos verificadores e dos caracteres de formatação.
10. Número por extenso. Escreva um programa que solicite ao usuário a digitação de um número até 99 e imprima-o na tela por extenso.

## LISTA DE EXERCÍCIOS Nº 06 – PYTHON OFICIAL

### STRINGS

11. Jogo de Forca. Desenvolva um jogo da forca. O programa terá uma lista de palavras lidas de um arquivo texto e escolherá uma aleatoriamente. O jogador poderá errar 6 vezes antes de ser enforcado.
  - Digite uma letra: A
  - -> Você errou pela 1ª vez. Tente de novo!
  - 
  - Digite uma letra: O
  - A palavra é: \_ \_ \_ \_ O
  - 
  - Digite uma letra: E
  - A palavra é: \_ E \_ \_ O
  - 
  - Digite uma letra: S
  - -> Você errou pela 2ª vez. Tente de novo!
12. Valida e corrige número de telefone. Faça um programa que leia um número de telefone, e corrija o número no caso deste conter somente 7 dígitos, acrescentando o '3' na frente. O usuário pode informar o número com ou sem o traço separador.
  - Valida e corrige número de telefone
  - Telefone: 461-0133
  - Telefone possui 7 dígitos. Vou acrescentar o digito três na frente.
  - Telefone corrigido sem formatação: 34610133
  - Telefone corrigido com formatação: 3461-0133
13. Jogo da palavra embaralhada. Desenvolva um jogo em que o usuário tenha que adivinhar uma palavra que será mostrada com as letras embaralhadas. O programa terá uma lista de palavras lidas de um arquivo texto e escolherá uma aleatoriamente. O jogador terá seis tentativas para adivinhar a palavra. Ao final a palavra deve ser mostrada na tela, informando se o usuário ganhou ou perdeu o jogo.
14. Leet spek generator. Leet é uma forma de se escrever o alfabeto latino usando outros símbolos em lugar das letras, como números por exemplo. A própria palavra leet admite muitas variações, como l33t ou 1337. O uso do leet reflete uma subcultura relacionada ao mundo dos jogos de computador e internet, sendo muito usada para confundir os iniciantes e afirmar-se como parte de um grupo. Pesquise sobre as principais formas de traduzir as letras. Depois, faça um programa que peça um texto e transforme-o para a grafia leet speak.