## **CUESTIONARIO:** Variables y tipos de datos

	1. En programación ¿Qué es una variable?
	Seleccione una:
0	a. Un valor que siempre debe cambiar
O	b. Un valor que nunca cambia
0	c. Ninguna de las anteriores
•	d. Una Variable es un espacio de la memoria del computador que permite almacenar información de un determinado tipo de dato
	2. ¿Puedo usar más de 30 variables en una página web?
	Seleccione una:
	© Verdadero
	<sup>C</sup> Falso
	3. En JS, Algunas características son:
	Seleccione una o más de una:
<b>▽</b>	a. No se puede crear efectos especiales
<b>V</b>	b. Permite interactuar con el usuario
	c. Se pueden validar datos de un formulario.
	d. solo interactúa del lado del servidos
	4. Si escribimos en JS la siguiente línea de código document.write("HOLA MUNDO")
	Seleccione una:
0	a. Podre ver este mensaje solo desde la consola
0	b. Me aparecerá un mensaje emergente, al abrir o actualizar la página que dice <b>HOLA MUNDO</b>
0	c. Se mostrará en mi documento web <b>HOLA MUNDO</b>
	5. Si se quiere guardar una lista de amigos de un usuario, que tipo de dato podríamos usar, tomando en cuenta el contenido visto en este modulo
~	Seleccione una:
0	<mark>a. Array</mark>
0	b. Boolean
0	c. Object
U	d. String