

Lista de librerías Javascript

Veremos una lista seleccionada, con las que considero que son las mejores o más útiles librerías Javascript. Librerías que ofrezcan pequeñas funcionalidades, pero útiles para usar en cualquier página web.

Jquery FlexDataList

Empezamos con Jquery FlexDataList, una librería js incluir autocompletado en un página web. Para usarla tienes que seguir estos pasos:

Incluimos la ruta de la librería en la sección HEAD de nuestro archivo HTML y sustituimos /path/to/ por la ruta donde descarguemos flexdatalist:

```
<link href="/path/to/jquery.flexdatalist.min.css" rel="stylesheet" type="text/css">
```

Inclimos el archivo JS de la librería también en la sección HEAD sustituyendo /path/to/ por la ruta donde tengamos flexdatalist:

```
<input type="text" class="flexdatalist" >
```

Ahora solo tenemos que poner el input en el html donde queramos que se autocomplete:

```
<input type="text" class="flexdatalist" >
```

Para cargar los datos tenemos que hacer una llamada a la función flexdatalist() seleccionando el input con JQuery.

Página oficial: <http://projects.sergiodinislopes.pt/flexdatalist/#examples>



AOS - Animate on scroll library

Se trata de una librería javascript con la que, de una manera muy sencilla, podremos hacer animaciones muy chulas cuando los usuarios de nuestra página web hagan scroll en la página. La herramienta incluye muchas animaciones por lo sirve de gran ayuda para dejar impresionados a los visitantes de nuestra sitio web.

Para usarla podremos hacer uso del CDN, es decir, añadiendo estas líneas en la sección HEAD, será suficiente para hacer uso de estas animaciones.

```
<link href="https://cdn.rawgit.com/michalsnik/aos/2.1.1/dist/aos.css"
rel="stylesheet">
<script src="https://cdn.rawgit.com/michalsnik/aos/2.1.1/dist/aos.js"></script>
```

Ahora, para animar un elemento, tan solo tenemos que añadir el nombre de la animación en la propiedad data-aos del elemento que queramos animar, es decir por ejemplo:

```
<div data-aos="fade-up"></div>
```

Página Oficial: <https://michalsnik.github.io/aos/>

Popper.js

Una herramienta que permite crear etiquetas con información sobre un determinado elemento de una página tan solo escribiendo una simple línea de código. Tiene muy buen soporte para AngularJS y para React y la librería no pesa mucho.

Para descargarla en nuestro proyecto, lo tenemos que hacer desde su Github

Una vez descargada, podemos crear la etiqueta desde javascript, es decir por ejemplo, para crear una etiqueta situada a la derecha de otro elemento:

```
var popper = new Popper(referenceElement, onPopper, {
  placement: 'right'
});
```

Página oficial: <https://popper.js.org>



Bideo.js

Si alguna vez has querido añadir un vídeo de fondo a una web, y no sabes como o te parece muy lioso, con esta librería podrás añadirlo de una manera muy sencilla, compatible con todos los navegadores y responsive para todo tipo de pantallas.

Para descargarlo, lo puedes hacer desde su Github

Para usarlo podemos hacerlo con la etiqueta vídeo, por ejemplo:

```
<video id="background_video" loop muted></video>
```

Página oficial: <https://rishabhp.github.io/bideo.js/>

Cleave.js

Hay veces que necesitamos, que cuando el usuario escriba una fecha, automáticamente se añadan barras sin necesidad de que el usuario las introduzca. O por ejemplo, queremos que se añadan espacios cuando un usuario escriba el número de teléfono. Para hacer esto, y tener que evitarnos escribir mucho código, podemos hacer uso de esta librería. Además de los ejemplos que he comentado, también tiene otros tipos de formateo en inputs.

Para descargarlo podemos hacerlo desde su repositorio de Github

Una vez lo metemos en la etiqueta HEAD

```
<script src="cleave.min.js"></script>
<script src="cleave-phone.{country}.js"></script>
```

(Sustituimos country por el país que queramos para el formateo de las tarjetas de crédito)

Para usarlo, por ejemplo, añadimos:

```
<input class="input-phone" type="text"/>
```

y luego en el javascript:

```
var cleave = new Cleave('.input-phone', {
  phone: true,
  phoneRegionCode: '{country}'
});
```

Página oficial: <https://nosir.github.io/cleave.js/>



Granim.js

Con este sencillo script podremos hacer un fondo con degradado que vaya cambiando de color.

Para descargarlo, desde su Github

Y para usarlo simplemente creamos un elemento canvas en la página en la que queramos el fondo y añadimos, el siguiente código javascript:

```
var granimInstance = new Granim({
  element: '#canvas-basic',
  name: 'basic-gradient',
  direction: 'left-right',
  opacity: [1, 1],
  isPausedWhenNotInView: true,
  states : {
    "default-state": {
      gradients: [
        ['#AA076B', '#61045F'],
        ['#02AAB0', '#00CDAC'],
        ['#DA22FF', '#9733EE']
      ]
    }
  }
});
```

Donde canvas-basic es el id del canvas que añadimos anteriormente.

Página oficial: <https://sarcadass.github.io/granim.js/index.html>

Elevator.js

Esta divertida librería añade un botón para volver arriba en la página, solo que añade música y sonidos de ascensor, no tiene mucho más.

Si la quieres, la puedes descargar desde Github

Y para usarla, como en el caso de este código, hacemos que el script se ejecute cuando pulsamos sobre el botón que creamos.

```
<div class="elevator-button">Back to Top</div>

<script>
// Elevator script included on the page, already.

window.onload = function() {
  var elevator = new Elevator({
    element: document.querySelector('.elevator-button'),
```



```
mainAudio: '/src/to/audio.mp3',  
endAudio: '/src/to/end-audio.mp3'  
});  
}  
</script>
```

Página oficial: <https://tholman.com/elevator.js/>

