

Introducción

JavaScript no es un lenguaje de programación propiamente dicho, es un lenguaje de Script orientado a documento, es una secuencia de comandos que se evalúa y ejecuta sobre la marcha, es usado para crear pequeños programas dentro de una página web que permiten interactuar con el usuario. Algunas características son:

- Permite interactuar con el usuario (a pesar de haberlo dicho anteriormente, creo que es necesario reiterarlo).
- Crear efectos especiales
- Se pueden validar datos de un formulario.
- Crear rollovers (cambia la imagen cuando se pasa el mouse).
- Crear navegadores desplegados.
- Se puede realizar la apertura de ventanas secundarias.
- Trabajar con la barra de estado, Etc.

Nota: Tenga en cuenta que JavaScript es sensible al ingreso, por lo tanto, si ingresó `<script>` con minúscula, deberá realizar el cierre con minúscula, si lo hizo con mayúscula, su cierre debe ser con mayúscula, lo mismo sucede con el uso de variables.

¿Dónde se escribe un JAVASCRIPT?

La integración de JavaScript y HTML es muy flexible, ya que existen al menos tres formas para incluir código JavaScript en las páginas web.

- La programación de JavaScript se realiza en un documento HTML
- Se pueden incorporar en la cabecera entre las etiquetas `<HEAD>` `</HEAD>`
- En el cuerpo de la página entre las etiquetas `<BODY>` `</BODY>`, a esto se le llama código incrustado.
- Se pueden introducir varios scripts en una misma página con etiquetas `<script>` diferentes
- O se puede realizar un archivo externo.
- Cuando existen varias funciones probadas y que pueden servir a mas de un programa se puede realizar un archivo externo.
- El archivo externo normalmente tiene la extensión .js y se lo incluye de la siguiente manera, suponiendo que el archivo con las funciones se llame externo:

- `<script src="externo.JS"> </script>`



Formas de Ejecutarlo

- Directa: se incorpora el script en el cuerpo o en la cabecera de una página html de modo que el navegador interprete cada línea.}
- Como respuesta a un evento: Un evento es la acción que realiza el usuario mientras visita una página. Por ejemplo, el movimiento el mouse, pulsar un botón, la selección de un texto o la carga de un formulario. El programa captura el evento realizado por el usuario, realiza una tarea y emite una respuesta mediante el uso de manejadores de eventos. Estos manejadores son funciones propias de JavaScript.

Tener en cuenta que:

1. En la sintaxis de JAVASCRIPT Se respetan letras mayúsculas y minúsculas
2. Las instrucciones se separan con punto y coma, si se escriben dos instrucciones en la misma línea.
3. La otra forma de separarlas es mediante un salto de línea Se recomienda usar siempre el punto y coma después de cada instrucción

Nuestro primer JavaScript

Haremos nuestra primera acción con JavaScript, escriba el siguiente código y guárdelo con el nombre primer_js.htm

```
<html>
  <body>
    <script>
      document.write("Hola Programador !!!")
    </script>
  </body>
</html>
```

Ejemplo 1

Un programa es una secuencia de instrucciones.

En la página realizada hemos incrustado un script en el código HTML, ¿por qué decimos esto? Porque el código del script se encuentra en el cuerpo de la página, o sea dentro de las etiquetas <body>..</body>

Explicación del ejemplo:

1. Se comienza con el tag <script>



2. La orden `document.write`, establece que se escriba en el documento html la frase “Hola programador” que debe ir entre comillas dobles o simples.

Ejemplo mediante un evento:

```
<html>
  <body>
    <FORM>
      <INPUT TYPE="button" NAME="boton" VALUE="Presione"
      onClick="document.write('Hola Programador!!!')">
    </FORM>
  </body>
</html>
```

Ejemplo 2

En este caso incorporamos una expresión javascript en un formulario en donde declaramos un botón con el texto presione. Al presionar el botón escribe en el documento la frase Hola Programador.

La expresión `onClick` es JavaScript, fijese un detalle: luego de `onClick` = la expresión `document.write` está entre comillas dobles y el texto se encuentra en comillas simples.

Elementos básicos

- Al escribir un programa JavaScript, se deben respetar las mayúsculas y las minúsculas.
- Las órdenes o instrucciones dadas a JavaScript se separan con punto y coma, si se escriben dos instrucciones en la misma línea.
- Otra forma de separarlas es mediante un salto de línea
- Se recomienda usar siempre el punto y coma después de cada instrucción.

Comentarios:

Cuando se escribe un programa, muchas veces es necesario documentar las tareas que realiza, muchas veces son líneas importantes que no hacen tareas de programación en sí:

```
<script>
//comentario de una línea
/*Comentario que puede abarcar Más de una línea*/
</script>
```



El primer script

A continuación, se muestra un primer script sencillo pero completo:

```
<!DOCTYPE html PUBLIC>
<html lang="es">
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>El primer script</title>
    <script type="text/javascript">
      alert("Hola Mundo!");
    </script>
  </head>
  <body>
    <p>Esta página contiene el primer script</p>
  </body>
</html>
```

