

Formularios en HTML

Los formularios son de las herramientas más importantes utilizadas por un administrador web para reunir información importante sobre un usuario de Internet, información como e-mail, nombre, dirección, teléfono o cualquier otro tipo de información.

Basados en la necesidad, la información puede siempre ser almacenada en un archivo o base de datos, puedes hacer estadísticas. Puedes crear formularios de registro o suscripciones para la información presentada en tu página web, y muchas otras. (esto en la parte del servidor)

En primer lugar, vamos a ver qué elementos se necesitan para crear un formulario básico:

```
<form action="html5-formularios.html" method="get">
<label form="nombre">Nombre:</label><label form="nombre">Nombre:</label>
<input name="nombre" type="text">
<br><br>
<input type="submit" value="ENVIAR">
</form>
```

Form: Es la etiqueta que define que estamos creando un formulario. Los atributos básicos son:

- **action:** Establece que página se carga una vez enviado un formulario, en este ejemplo estamos diciendo que se cargue la misma página pero podríamos enviar al usuario a una de agradecimientos.
- **method:** Es la forma en la que se envían los datos recogidos en el formulario. Al final lo que queremos con un formulario es recoger la información que rellena el usuario, y debemos establecer si lo mandamos vía URL (get – No recomendable) o POST (ocultos



en la petición). La recogida de la información se hace mediante programación sea con: PHP, ASP, Javascript, etc.

Label: Es una etiqueta para relacionar campos (inputs) con sus textos. Es decir si tenemos 2 campos necesitaremos identificarlos para que el cliente sepa que meter en cada uno de ellos, el atributo form es de uso interno y sirve de identificación: este texto es para este campo, etc.

Input type=»text»: Los inputs son campos que debe rellenar el usuario.

- **Type = text:** Define el tipo de campo. En este caso es text, por que queremos crear un campo de tipo texto.
- **Name:** Es el identificador del input y se usa en programación para recoger su información.

Input type=»submit»:

- **Type = submit:** Indicamos que es un campo de envío, y su diseño será tipo botón. (Este diseño podemos cambiarlo con CSS)
- **Value:** se establece el valor por defecto del campo, en este caso ponemos ENVIAR, que es lo que verá el usuario. Los campos de tipo: text, number, etc. También pueden llevar un valor por defecto.

Los tipos de campos

- **Input type=»text»:** Hemos visto este tipo de campo arriba.
- **Input type=»radio»:** Se usan para que el usuario tenga que seleccionar una opción entre varias disponibles.
- **select:** Su uso es un poco diferente de los inputs, y se usa para lo mismo que el input type radio pero en formato desplegable.
- **textarea:** Es un campo de texto pero más grande, pensado para que el usuario pueda meter texto sin límites. Los inputs están pensados para asuntos o textos más cortos (hasta 255 caracteres).



- **datalist:** Su funcionamiento es el mismo que el select pero en este caso se puede buscar, es muy útil si el listado es muy grande.
- **input type=»password»:** Se usa para campos que tienen que ir cifrados, al escribir se muestra puntos no lo que se escribe.
- **input type=»checkbox»:** Es similar al input type radio, pero con la diferencia que en este se pueden seleccionar varias opciones.
- **input type=»color»:** Este campo genera un selector de colores.
- **input type=»email»:** Fuerza a que la entrada sea un email comprobando que tenga el formato adecuado.
- **input type=»number»:** Fuerza a que la entrada sea un número, existen atributos que hacen que su funcionamiento varié considerablemente, los vemos en el siguiente bloque.
- **input type=»time»:** Input para insertar hora y minuto.
- **input type=»url»:** Es un campo que se usa para insertar URLs, los navegados validan que tenga un formato adecuado, incluso algunos móviles añaden .com automáticamente.

Los atributos generales y particulares

Los atributos son características que se pueden añadir a los campos para modificar su comportamiento por defecto, empecemos con los atributos (más importantes que no únicos) que modifican el funcionamiento general del formulario:

Form:

- **Action:** Como he comentado se usa para indicar a que página ir cuando el usuario envíe los datos del formulario.
- **Method:** Existen 2 opciones POST que envía la información oculta (recomendado) o GET que envía la información por la URL (la URL tiene límite de caracteres).
- **enctype:** Se usa solo con POST, y es necesario incluirla para el envío de archivos: adjuntos: `enctype=»multipart/form-data»`



Generales para todos:

- **Id:** Se usa para identificar y dar estilos o trabajar con javascript con el campo, el ID tiene que ser único por página es decir no pueden existir varios IDs iguales por página.
- **Class:** El uso es el mismo que el ID, la diferencia es que en este caso pueden existir varios campos con el mismo nombre, por ejemplo: 4 campos con el mismo tamaño pueden llamarse `class=»tamaño»`.
- **readonly:** Se usa para que el campo solo pueda ser visto pero no modificado.
- **disabled:** Se usa para marcar el campo como deshabilitado.
- **size:** Tamaño del campo.
- **name:** Es el nombre del campo, es importante ya que es la forma de enviar la información.

Inputs:

- **maxlength:** Número de caracteres permitidos.
- **placeholder:** Texto que se presenta dentro del campo, y que se borra cuando el usuario escribe.
- **pattern:** Permite crear reglas de forma que el usuario tenga que, como en el ejemplo de abajo, introducir solo 3 caracteres.

Radio y checkbox:

- **Checked:** Indica que opción está seleccionada por defecto.

Textarea:

- **Row y cols:** Sirven para establecer las dimensiones del área de escritura.

number:

- **min y max:** Igual que el caso anterior permite establecer límite superior e inferior, y el usuario no puede seleccionar otro valor.
- **step:** Permite establecer el salto entre los números seleccionables. Por ejemplo, si establecemos un salto de 3, solo podremos elegir el 3,6,9,12, etc.



file:

- multiple: Permite que se suban varios ficheros a la vez.
- Existen otros atributos y en caso de necesitas algo especial te recomiendo que escribas en Google el campo y busques información detallada de cada uno de ellos.

Código HTML para realizar el ejercicio solicitado:

```
<!doctype html>
<html lang="es">
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>CENTRO DE FORMACION CILSA</title>
    <script src="ejemplo.js"></script>
    <link rel="stylesheet" href="stilo_form.css">
  </head>

  <body>
    <!-- caja contenedor o caja central -->
    <div id="contenedor">
      <!-- Cabecera y imagen 1 de Cilsa -->
      <div id="cabecera">
        
      </div>

      <section>
        <h2>Formulario de contacto</h2>
        <form>
          <label for="n1">Nombre y apellido</label>
          <input type="text" id="n1" name="">

          <label for="t2">¿Cuál es tu dirección de correo electrónico? </label>
          <input type="email" id="t2" name="email">

          <label for="t3">Deja un mensaje</label>
          <textarea id="t3" name="msg" maxlength="140" rows="5"></textarea>
          <button>Enviar</button>
        </form>
      </section>
    </div>
  </body>
</html>
```