

# CURSO INTRODUCCIÓN NET 6.0 – CLASE 4







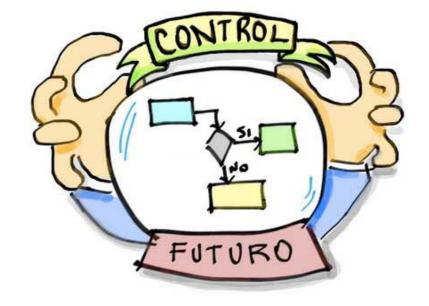
#### Sentencia condicional

Es una instrucción o grupo de instrucciones que pueden ejecutarse o no en función del valor de una condición.

Los tipos mas conocidos de sentencias condicionales son:

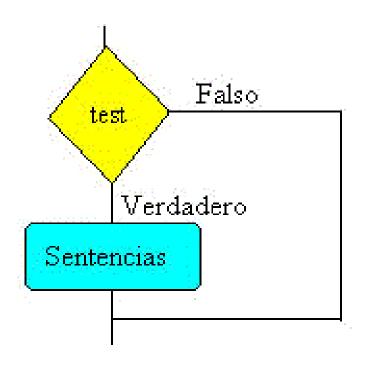
- > SI (if)
- > SI..SINO (if..else)
- > SEGÚN (case o switch)





## Condicional If

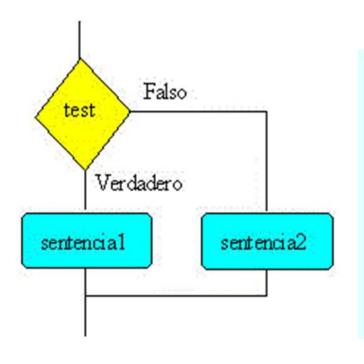
La sentencia if («si») ejecuta las instrucciones sólo si se cumple una condición. Si la condición es falsa, no se hace nada.



if condicion sentencias end

## Condicional If-Else

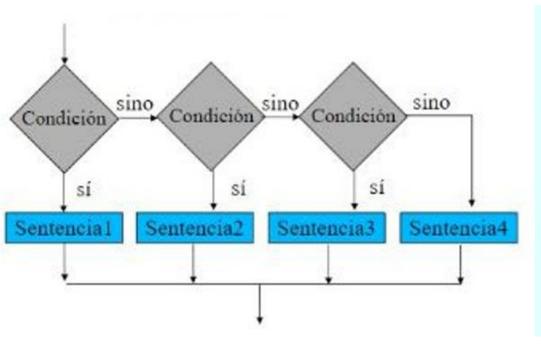
La sentencia if-else («si o sino») decide qué instrucciones ejecutar dependiendo si una condición es verdadera o falsa



```
if condicion
    sentencias_1
else
    sentencias_2
end
```

## Condicional if-elseif-else

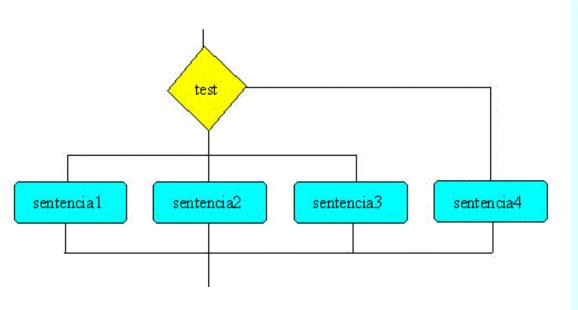
La sentencia if-elseif-else depende de dos o más condiciones, que son evaluadas en orden. La primera que es verdadera determina qué instrucciones serán ejecutadas



```
if condicion
    sentencias_1
else if condicion2
    sentencias_2
...
else
    sentencias_3
end
```

#### Sentencia Switch

Compara el valor de una variable o el resultado de evaluar una expresión, con un conjunto de valores valor1, valor2, valor3, .., cuando coinciden ejecuta el bloque de sentencias que están asociadas. Si no existe coincidencia, se ejecuta la sentencia default, si es que está presente en el código.



```
switch expresion

case valor1
sentencias_1
case valor2
sentencias_2
case valor3
sentencias_3
default
sentencias_4
end
```



# **¡MUCHAS GRACIAS!**





