

Juego de la Serpiente
diagrama de Casos de Uso



JUGADOR

Iniciar Juego

Controlar
Serpiente

Comer
Comida

Incrementa

Aumentar
Comida

Pausar y
reanudar
Juego

Finalizar
Juego

Permite Reiniciar

Reiniciar
Juego

Ver puntaje
maximo

Ajustar
Configuración