

UNIVERSITAS INDONESIA

JUDUL SKRIPSI/THESIS/DISERTASI

TUGAS AKHIR

TIDAK DIKETAHUI XXXXXXXXX

FAKULTAS ??
PROGRAM STUDI ??
DEPOK
JANUARI 2010



UNIVERSITAS INDONESIA

JUDUL SKRIPSI/THESIS/DISERTASI

TUGAS AKHIR Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana ??

TIDAK DIKETAHUI XXXXXXXXX

FAKULTAS ??
PROGRAM STUDI ??
DEPOK
JANUARI 2010

HALAMAN PERSETUJUAN

Judul : Judul Skripsi/Thesis/Disertasi

Nama : Tidak Diketahui NPM : XXXXXXXXX

Laporan Tugas Akhir ini telah diperiksa dan disetujui.

XX Januari 2010

Prof. XXXX

Pembimbing Tugas Akhir

HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS

Tugas Akhir ini adalah hasil karya saya sendiri, dan semua sumber baik yang dikutip maupun dirujuk telah saya nyatakan dengan benar.

> Nama : Tidak Diketahui NPM : XXXXXXXXXX

Tanda Tangan :

Tanggal : XX Januari 2010

HALAMAN PENGESAHAN

Tugas Akhir ini diajukan oleh :

Nama		: Tida	ak Diketahui			
NPM		: XXX	XXXXXXXXX			
Program Studi		: ??				
Judul Tugas Akhir	Disertasi					
ebagai bagian per	·sy		lukan untuk men	Penguji dan diterima nperoleh gelar Sarjana lonesia.		
		DEWAN	PENGUJI			
Pembimbing	:	Prof. XXXX	()		
Penguji	:	Prof. XXX	()		
Penguji	:	Prof. XXXX	()		
Penguji	:	Prof. XXXXXX	()		
@todo						
Jangan lupa m	eng	gisi nama para peng	guji.			
Ditetapkan di	•	Depok				
Tanggal	:	XX Januari 2010)			

KATA PENGANTAR

Template ini disediakan untuk orang-orang yang berencana menggunakan LATEX untuk membuat dokumen tugas akhirnya. Mengapa LATEX? Ada banyak hal mengapa menggunakan LATEX, diantaranya:

- 1. LaTeX membuat kita jadi lebih fokus terhadap isi dokumen, bukan tampilan atau halaman.
- 2. IATEX memudahkan dalam penulisan persamaan matematis.
- 3. Adanya automatis dalam penomoran caption, bab, subsubbab, referensi, dan rumus.
- 4. Adanya automatisasi dalam pembuatan daftar isi, daftar gambar, dan daftar tabel.
- 5. Adanya kemudahan dalam memberikan referensi dalam tulisan dengan menggunakan label. Cara ini dapat meminimalkan kesalahan pemberian referensi.

Template ini bebas digunakan dan didistribusikan sesuai dengan aturan *Creative Common License 1.0 Generic*, yang secara sederhana berisi:



Gambar 1: Creative Common License 1.0 Generic

Gambar 1 diambil dari http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/1.0/deed. en_CA. Jika ingin mengentahui lebih lengkap mengenai *Creative Common License 1.0 Generic*, silahkan buka http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/1.0/legalcode. Seluruh dokumen yang dibuat dengan menggunakan template ini sepenuhnya menjadi hak milik pembuat dokumen dan bebas didistribusikan sesuai dengan keperluan masing-masing. Lisensi hanya berlaku jika ada orang yang membuat template baru dengan menggunakan template ini sebagai dasarnya.

Dokumen ini dibuat dengan LateX juga. Untuk meyakinkan Anda, coba lihat properti dari dokumen ini dan Anda akan menemukan bagian seperti Gambar 2. Dokumen ini dimaksudkan untuk memberikan gambaran kepada Anda seperti apa mudahnya menggunakan LateX dan juga memperlihatkan betapa bagus dokumen yang dihasilkan. Seluruh url yang Anda temukan dapat Anda klik. Seluruh referensi yang ada juga dapat diklik. Untuk mengerti template yang disediakan, Anda tetap harus membuka kode LateX dan bermain-main dengannya. Penjelasan dalam PDF ini masih bersifat gambaran dan tidak begitu mendetail, dapat dianggap sebagai pengantar singkat. Jika Anda merasa kesulitan dengan template ini, mungkin ada baiknya Anda belajar sedikit dasar-dasar LateX.

```
PDF Producer: pdfTeX-1.40.3

Fast Web View: No PDF Version: 1.4
```

Gambar 2: Dokumen Dibuat dengan PDFLatex

Semoga template ini dapat membantu orang-orang yang ingin mencoba menggunakan LATEX. Semoga template ini juga tidak berhenti disini dengan ada kontribusi dari para penggunanya. Kami juga ingin berterima kasih kepada Andreas Febrian, Lia Sadita, Fahrurrozi Rahman, Andre Tampubolon, dan Erik Dominikus atas kontribusinya dalam template ini.

Depok, 30 Desember 2009

Tidak Diketahui

HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai sivitas akademik Universitas Indonesia, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Tidak Diketahui NPM : XXXXXXXXX

Program Studi : ?? **Fakultas** : ??

Jenis Karya : Tugas Akhir

demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Indonesia **Hak Bebas Royalti Noneksklusif (Non-exclusive Royalty Free Right)** atas karya ilmiah saya yang berjudul:

Judul Skripsi/Thesis/Disertasi

beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Non-eksklusif ini Universitas Indonesia berhak menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (database), merawat, dan memublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyatan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Depok

Pada tanggal : XX Januari 2010

Yang menyatakan

(Tidak Diketahui)

ABSTRAK

Nama : Tidak Diketahui

Program Studi : ??

Judul : Judul Skripsi/Thesis/Disertasi

@todo

Tuliskan abstrak laporan disini.

Kata Kunci:

@todo

Tuliskan kata kunci yang berhubungan dengan laporan disini

ABSTRACT

Name : Tidak Diketahui

Program : ??

Title : Unknown Title for Final Report/Thesis/Disertation

@todo

Write your abstract here.

Keywords:

@todo

Write up keywords about your report here.

DAFTAR ISI

H	ALAN	MAN JUDUL	i
Ll	E MB A	AR PERSETUJUAN	ii
LI	E MB A	AR PERNYATAAN ORISINALITAS	iii
Ll	E MB A	AR PENGESAHAN	iv
K	ATA I	PENGANTAR	v
Ll	E MB A	AR PERSETUJUAN PUBLIKASI ILMIAH	vii
A]	BSTR	AK	viii
Da	aftar]	[si	X
Da	aftar (Gambar	xii
Da	aftar '	Tabel	xiii
1	PEN	NDAHULUAN	1
	1.1	Latar Belakang	1
	1.2	Permasalahan	3
		1.2.1 Definisi Permasalahan	3
		1.2.2 Batasan Permasalahan	3
	1.3	Tujuan	3
	1.4	Posisi Penelitian	3
	1.5	Sistematika Penulisan	4
2	LAN	NDASAN TEORI	5
	2.1	LATEX Secara Singkat	5
	2.2	LATEX Kompiler dan IDE	6
	2.3	Bold, Italic, dan Underline	6
	2.4	Memasukan Gambar	7
	2.5	Membuat Tabel	7

			хi
3	ME'	TODOLOGI PENELITIAN	9
	3.1	Satu Persamaan	9
	3.2	Lebih dari Satu Persamaan	9
4	HAS	SIL PENELITIAN DAN ANALISIS	11
	4.1	thesis.tex	11
	4.2	laporan_setting.tex	11
	4.3	istilah.tex	11
	4.4	hype.indonesia.tex	11
	4.5	pustaka.tex	12
	4.6	bab[1 - 6].tex	12
5	PEF	RINTAH DALAM UITHESIS.STY	13
	5.1	Mengubah Tampilan Teks	13
	5.2	Memberikan Catatan	13
	5.3	Menambah Isi Daftar Isi	14
	5.4	Memasukan PDF	14
	5.5	Membuat Perintah Baru	18
6	??		19
7	KES	SIMPULAN DAN SARAN	20
	7.1	Kesimpulan	20
	7.2	Saran	20
Da	ıftar 1	Referensi	21
LA	AMPI	IRAN	1
La	mpir	an 1	2

DAFTAR GAMBAR

1	Creative Common License 1.0 Generic	V
2	Dokumen Dibuat dengan PDFLatex	Vi
	Ilustrasi Cloud Computing	
1.2	Docker	2
2.1	Creative Common License 1.0 Generic	7

DAFTAR TABEL

2.1	Contoh Tabel	7
2.2	An Example of Rows Spanning Multiple Columns	8
2.3	An Example of Columns Spanning Multiple Rows	8
2.4	An Example of Spanning in Both Directions Simultaneously	8

BAB 1 PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan latar belakang, permasalahan, tujuan dan ruang lingkup penelitian, serta sistematika penulisan tugas akhir penelitian

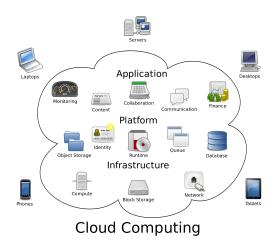
1.1 Latar Belakang

Kemampuan komputasi komputer berkembang seiring berjalannya waktu. Komputer mula - mula merupakan alat untuk melakukan operasi matematika semata. Namun seiring berkembangnya kebutuhan manusia, komputer tidak hanya melakukan operasi matematika semata. Komputer dipergunakan diberbagai bidang pekerjaan manusia, seperti industri kreatif perancangan *design,game*,pembuatan film, studio musik, pengolahan dokumen, maupun fungsi utama semula komputer, kemampuan komputasi untuk penelitian dalam bidang pendidikan.

Pemanfaatan komputer dalam bidang penelitian mencakup berbagai hal. Dimulai dari penyimpanan data - data mentah yang nanti akan diolah dalam suatu proses aritmatika maupun data - data hasil pengolahan yang akan dilanjutkan dalam penelitian selanjutnya atau dibagikan dengan rekan sepenelitian. Beberapa bidang penelitian melakukan pengolahan data yang memerlukan kemampuan komputasi yang besar. Salah satunya adalah drug discovery. Kemampuan ini dapat diperoleh dengan menggunakan supercomputer. Terlepas keuntungan yang diperoleh dari pemanfaatan supercomputer, terdapat kendala utama bagi para peneliti khususnya di negara berkembang. Kendala tersebut adalah besarnya dana yang harus dialokasikan dalam pengadaan supercomputer. Tidak hanya itu saja, dengan semakin besarnya proses komputasi yang ada, maka semakin besar asumsi daya dibutuhkan oleh supercomputer. Diperlukan pengetahuan khusus dalam merawat supercomputer, sehingga para peneliti tidak hanya fokus dengan penelitiannya, namun dengan pengoperasian dan perawatan supercomputer tersebut. Dan yang terakhir adalah alokasi tempat yang strategis untuk meletakan supercomputer tersebut ditempat yang aman sehingga supercomputer tidak mudah rusak dan data - data penelitian terjamin keamanannya

Salah satu alternatif yang dapat digunakan untuk menggantikan *supercomputer* adalah pemanfaatan teknologi *cloud computing*. Dengan ketiga sifat *cloud computing* yaitu virtualisasi, distribusi, dan kemudahan dalam pengembangan dapat menu-

tupi kekurangan *supercoomputer*. Kemampuan virtualisasi dalam *cloud computing* membuat seolah olah kita dapat mengoperasikan lebih dari 1 komputer walaupun hanya terdapat 1 *server*. Selain itu peneliti tidak perlu mengetahui secara detail bagaimana teknologi ini bekerja dan perawatannya sehingga mereka dapat berfokus dengan penelitian yang sedang dikerjakan.



Gambar 1.1: Ilustrasi Cloud Computing

Permasalahan yang muncul ketika memanfaatkan *cloud computing* adalah bagaimana kita dapat mendapatkan kemampuan komputasi yang serupa dengan *supercomputer*. Dengan sifat virtualisasi *cloud computing*, kita dapat menjalankan banyak *operating system* dalam 1 *server*. Namun perlu upaya untuk mengoptimisasi virtualisas tersebut sehingga dapat memaksimalkan jumlah *operating system* yang dapat berjalan dalam sebuah server. Salah satu aplikasi yang memiliki keunggulan dalam virtualisasi adalah Docker



Gambar 1.2: Docker

1.2 Permasalahan

1.2.1 Definisi Permasalahan

Berdasarkan latar belakang yang telah dijelaskan, penulis berusaha untuk menganalisis apakah pemanfaatan teknologi *cloud computing*dengan menggunakan *platform* Docker untuk virtualisasi komputer dapat diajukan sebagai solusi alternatif dari *supercomputer* dan apakah performa yang diberikan oleh Docker tidak berbeda jauh dengan *grid computing*. Untuk itu, penulis akan mencoba *virtual screening* yang terdapat dalam *drug discovery* dengan menggunakan aplikasi Autodock dan Autodock Vina yang terinstall pada Docker.

1.2.2 Batasan Permasalahan

Pada penelitian ini, penulis lebih berfokus kepada performa Docker dalam menjalankan aplikasi Autodock dan Autodock Vina untuk *virtual screening*. Penulis tidak akan membahas segi *virtual screening* dikarenakan keterbatasan pengetahuan yang dimiliki.

1.3 Tujuan

Penelitian ini secara umum bertujuan untuk mengenalkan pemanfaatan *platform* Docker dalam virtualisasi komputer yang digabungkan dengan teknologi *cloud computing* untuk menghasilkan performa komputasi dengan harga terjangkau dibandingkan dengan pengadaan *supercomputer* maupun *grid computing*.

1.4 Posisi Penelitian

Penelitian ini mencari alternatif lain dari *supercomputer* dengan memanfaatkan teknologi *cloud computing*. Hasil dari penelitian ini akan dibandingkan dengan hasil penelitian serupa yang telah dikerjakan oleh Bapak Muhammad Hafizhuddin Hilman, S.Kom., M.Kom.

1.5 Sistematika Penulisan

Penulisan ini terbagi dalam 5 bab:

BAB 1 PENDAHULUAN
 Bagian ini berisikan latar belakang, permasalahan, tujuan dan ruang lingkup

penelitian, serta sistematika penulisan tugas akhir penelitian.

• BAB 2 LANDASAN TEORI

Bagian ini berisikan penjelasan *drug discovery* dengan cara *virtual screening* memanfaatkan teknologi informasi secara umum. Selain itu, *cloud computing* dan Docker akan dijelaskan secara detail.

• BAB 3 METODOLOGI PENELITIAN

Bagian ini berisikan detail tahap-tahap penelitian dan data yang digunakan.

• BAB 4 HASIL PENELITIAN DAN ANALISIS

Bagian ini berisikan hasil dari penelitian yang telah dilaksanakan dan analisis dari hasil yang diperoleh.

• BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN

Bagian ini berisikan kesimpulan penulis terkait dengan penelitian dan saran penulis dalam penelitian ke depannya.

BAB 2 LANDASAN TEORI

@todo

tambahkan kata-kata pengantar bab 2 disini

2.1 IATEX Secara Singkat

Berdasarkan [1]:

LaTeX is a family of programs designed to produce publication-quality typeset documents. It is particularly strong when working with mathematical symbols.

The history of LaTeX begins with a program called TEX. In 1978, a computer scientist by the name of Donald Knuth grew frustrated with the mistakes that his publishers made in typesetting his work. He decided to create a typesetting program that everyone could easily use to typeset documents, particularly those that include formulae, and made it freely available. The result is TEX. Knuth's product is an immensely powerful program, but one that does focus very much on small details. A mathematician and computer scientist by the name of Leslie Lamport wrote a variant of TEX called LaTeX that focuses on document structure rather than such details.

Dokumen LATEX sangat mudah, seperti halnya membuat dokumen teks biasa. Ada beberapa perintah yang diawali dengan tanda '\'. Seperti perintah \\ yang digunakan untuk memberi baris baru. Perintah tersebut juga sama dengan perintah \newline. Pada bagian ini akan sedikit dijelaskan cara manipulasi teks dan perintah-perintah LATEX yang mungkin akan sering digunakan. Jika ingin belajar hal-hal dasar mengenai LATEX, silahkan kunjungi:

- http://frodo.elon.edu/tutorial/tutorial/, atau
- http://www.maths.tcd.ie/~dwilkins/LaTeXPrimer/

2.2 LATEX Kompiler dan IDE

Agar dapat menggunakan LATEX (pada konteks hanya sebagai pengguna), Anda tidak perlu banyak tahu mengenai hal-hal didalamnya. Seperti halnya pembuatan dokumen secara visual (contohnya Open Office (OO) Writer), Anda dapat menggunakan LATEX dengan cara yang sama. Orang-orang yang menggunakan LATEX relatif lebih teliti dan terstruktur mengenai cara penulisan yang dia gunakan, LATEX memaksa Anda untuk seperti itu.

Kembali pada bahasan utama, untuk mencoba L^AT_EX Anda cukup mendownload kompiler dan IDE. Saya menyarankan menggunakan Texlive dan Texmaker. Texlive dapat didownload dari http://www.tug.org/texlive/. Sedangkan Texmaker dapat didownload dari http://www.xm1math.net/texmaker/. Untuk pertama kali, coba buka berkas thesis.tex dalam template yang Anda miliki pada Texmaker. Dokumen ini adalah dokumen utama. Tekan F6 (PDFLaTeX) dan Texmaker akan mengkompilasi berkas tersebut menjadi berkas PDF. Jika tidak bisa, pastikan Anda sudah menginstall Texlive. Buka berkas tersebut dengan menekan F7. Hasilnya adalah sebuah dokumen yang sama seperti dokumen yang Anda baca saat ini.

2.3 Bold, Italic, dan Underline

Hal pertama yang mungkin ditanyakan adalah bagaimana membuat huruf tercetak tebal, miring, atau memiliki garis bawah. Pada Texmaker, Anda bisa melakukan hal ini seperti halnya saat mengubah dokumen dengan OO Writer. Namun jika tetap masih tertarik dengan cara lain, ini dia:

Bold

Gunakan perintah \textbf{} atau \bo{}.

Italic

Gunakan perintah $\text{textit}\{\}$ atau $\text{f}\{\}$.

Underline

Gunakan perintah \underline{}.

• *Overline*

Gunakan perintah \overline.

superscript

Gunakan perintah $\setminus \{\}$.

subscript
 Gunakan perintah _{{}}.

Perintah \f dan \bo hanya dapat digunakan jika package uithesis digunakan.

2.4 Memasukan Gambar

Setiap gambar dapat diberikan caption dan diberikan label. Label dapat digunakan untuk menunjuk gambar tertentu. Jika posisi gambar berubah, maka nomor gambar juga akan diubah secara otomatis. Begitu juga dengan seluruh referensi yang menunjuk pada gambar tersebut. Contoh sederhana adalah Gambar 2.1. Silahkan lihat code IATEX dengan nama bab2.tex untuk melihat kode lengkapnya. Harap diingat bahwa caption untuk gambar selalu terletak dibawah gambar.



Gambar 2.1: Creative Common License 1.0 Generic.

2.5 Membuat Tabel

Seperti pada gambar, tabel juga dapat diberi label dan caption. Caption pada tabel terletak pada bagian atas tabel. Contoh tabel sederhana dapat dilihat pada Tabel 2.1.

 kol 1
 kol 2

 baris 1
 1
 2

 baris 2
 3
 4

 baris 3
 5
 6

jumlah

12

Tabel 2.1: Contoh Tabel

Ada jenis tabel lain yang dapat dibuat dengan LATEX berikut beberapa diantaranya. Contoh-contoh ini bersumber dari http://en.wikibooks.org/wiki/LaTeX/Tables

Tabel 2.2: An Example of Rows Spanning Multiple Columns

No	Name	Week 1			Week 2		
		A	В	С	A	В	С
1	Lala	1	2	3	4	5	6
2	Lili	1	2	3	4	5	6
3	Lulu	1	2	3	4	5	6

Tabel 2.3: An Example of Columns Spanning Multiple Rows

Percobaan	Iterasi	Waktu	
Pertama	1	0.1 sec	
Kedua	1	0.1 sec	
Kedua	3	0.15 sec	
	1	0.09 sec	
Ketiga	2	0.16 sec	
	3	0.21 sec	

Tabel 2.4: An Example of Spanning in Both Directions Simultaneously

		Title				
	A	В	С	D		
Type	X	1	2	3	4	
Type	Y	0.5	1.0	1.5	2.0	
Resource	I	10	20	30	40	
Resource	J	5	10	15	20	

BAB 3 METODOLOGI PENELITIAN

@todo

tambahkan kata-kata pengantar bab 1 disini

3.1 Satu Persamaan

$$\frac{y - y_1}{y_2 - y_1} = \frac{x - x_1}{x_2 - x_1} \tag{3.1}$$

Persamaan 3.1 diatas adalah persamaan garis. Persamaan 3.1 dan 3.2 sama-sama dibuat dengan perintah \align. Perintah ini juga dapat digunakan untuk menulis lebih dari satu persamaan.

$$\underbrace{|\overline{ab}|}_{\text{pada bola }|\overline{ab}| = r} = \sqrt[2]{(x_b - x_a)^2 + (y_b - y_a)^2 + ||(z_b - z_a)^2|}$$
(3.2)

3.2 Lebih dari Satu Persamaan

$$|\overline{a}*\overline{b}| = |\overline{a}||\overline{b}|\sin\theta$$

$$|\overline{a}*\overline{b}| = \begin{vmatrix} \hat{i} & x_1 & x_2 \\ \hat{j} & y_1 & y_2 \\ \hat{k} & z_1 & z_2 \end{vmatrix}$$

$$= \hat{i}\begin{vmatrix} y_1 & y_2 \\ z_1 & z_2 \end{vmatrix} + \hat{j}\begin{vmatrix} z_1 & z_2 \\ x_1 & x_2 \end{vmatrix} + \hat{k}\begin{vmatrix} x_1 & x_2 \\ y_1 & y_2 \end{vmatrix}$$
(3.3)

Pada Persamaan 3.3 dapat dilihat beberapa baris menjadi satu bagian dari Persamaan 3.3. Sedangkan dibawah ini dapat dilihat bahwa dengan cara yang sama, Persamaan 3.4, 3.5, dan 3.6 memiliki nomor persamaannya masing-masing.

$$\int_{a}^{b} f(x) dx + \int_{b}^{c} f(x) dx = \int_{a}^{c} f(x) dx$$
 (3.4)

$$\int_{a}^{b} f(x) dx + \int_{b}^{c} f(x) dx = \int_{a}^{c} f(x) dx$$

$$\lim_{x \to \infty} \frac{f(x)}{g(x)} = 0 \qquad \text{jika pangkat } f(x) < \text{pangkat } g(x)$$

$$a^{m^{a^{n} \log b}} = b^{\frac{m}{n}}$$
(3.4)
$$(3.5)$$

$$a^{m^{a^n \log b}} = b^{\frac{m}{n}} \tag{3.6}$$

BAB 4 HASIL PENELITIAN DAN ANALISIS

@todo

tambahkan kata-kata pengantar bab 1 disini

4.1 thesis.tex

Berkas ini berisi seluruh berkas Latex yang dibaca, jadi bisa dikatakan sebagai berkas utama. Dari berkas ini kita dapat mengatur bab apa saja yang ingin kita tampilkan dalam dokumen.

4.2 laporan_setting.tex

Berkas ini berguna untuk mempermudah pembuatan beberapa template standar. Anda diminta untuk menuliskan judul laporan, nama, npm, dan hal-hal lain yang dibutuhkan untuk pembuatan template.

4.3 istilah.tex

Berkas istilah digunakan untuk mencatat istilah-istilah yang digunakan. Fungsinya hanya untuk memudahkan penulisan. Pada beberapa kasus, ada kata-kata yang harus selalu muncul dengan tercetak miring atau tercetak tebal. Dengan menjadikan kata-kata tersebut sebagai sebuah perintah LATEX tentu akan mempercepat dan mempermudah pengerjaan laporan.

4.4 hype.indonesia.tex

Berkas ini berisi cara pemenggalan beberapa kata dalam bahasa Indonesia. LATEX memiliki algoritma untuk memenggal kata-kata sendiri, namun untuk beberapa kasus algoritma ini memenggal dengan cara yang salah. Untuk memperbaiki pemenggalan yang salah inilah cara pemenggalan yang benar ditulis dalam berkas hype.indonesia.tex.

4.5 pustaka.tex

Berkas pustaka.tex berisi seluruh daftar referensi yang digunakan dalam laporan. Anda bisa membuat model daftar referensi lain dengan menggunakan bibtex. Untuk mempelajari bibtex lebih lanjut, silahkan buka http://www.bibtex.org/Format. Untuk merujuk pada salah satu referensi yang ada, gunakan perintah \cite, e.g. \cite{latex.intro} yang akan akan memunculkan [1]

4.6 bab[1 - 6].tex

Berkas ini berisi isi laporan yang Anda tulis. Setiap nama berkas e.g. bab1.tex merepresentasikan bab dimana tulisan tersebut akan muncul. Sebagai contoh, kode dimana tulisan ini dibaut berada dalam berkas dengan nama bab4.tex. Ada enam buah berkas yang telah disiapkan untuk mengakomodir enam bab dari laporan Anda, diluar bab kesimpulan dan saran. Jika Anda tidak membutuhkan sebanyak itu, silahkan hapus kode dalam berkas thesis.tex yang memasukan berkas IATEX yang tidak dibutuhkan; contohnya perintah \include{bab6.tex} merupakan kode untuk memasukan berkas bab6.tex kedalam laporan.

BAB 5 PERINTAH DALAM UITHESIS.STY

@todo

Tambahkan kata-kata pengantar bab 5 disini.

5.1 Mengubah Tampilan Teks

Beberapa perintah yang dapat digunakan untuk mengubah tampilan adalah:

- \f

 Merupakan alias untuk perintah \textit, contoh *contoh hasil tulisan*.
- \bi

 Contoh hasil tulisan.
- \bo
 Contoh hasil tulisan.
- \m Contohhasiltulisan.
- \mc

Contohhasiltulisan

• \code

Contoh hasil tulisan.

5.2 Memberikan Catatan

Ada dua perintah untuk memberikan catatan penulisan dalam dokumen yang Anda kerjakan, yaitu:

• \todo



• \todoCite

Contoh: @todo
Referensi

5.3 Menambah Isi Daftar Isi

Terkadang ada kebutuhan untuk memasukan kata-kata tertentu kedalam Daftar Isi. Perintah \addChapter dapat digunakan untuk judul bab dalam Daftar isi. Contohnya dapat dilihat pada berkas thesis.tex.

5.4 Memasukan PDF

Untuk memasukan PDF dapat menggunakan perintah \inpdf yang menerima satu buah argumen. Argumen ini berisi nama berkas yang akan digabungkan dalam laporan. PDF yang dimasukan degnan cara ini akan memiliki header dan footer seperti pada halaman lainnya.

Untitled Ini adalah berkas pdf yang dimasukan dalam dokumen laporan. Cara lain untuk memasukan PDF adalah dengan menggunakan perintah \putpdf dengan satu argumen yang berisi nama berkas pdf. Berbeda dengan perintah sebelumnya, PDF yang dimasukan dengan cara ini tidak akan memiliki footer atau header seperti pada halaman lainnya.

Untitled Ini adalah berkas pdf yang dimasukan dalam dokumen laporan.

5.5 Membuat Perintah Baru

Ada dua perintah yang dapat digunakan untuk membuat perintah baru, yaitu:

- Var
 Digunakan untuk membuat perintah baru, namun setiap kata yang diberikan akan diproses dahulu menjadi huruf kapital. Contoh jika perintahnya adalah \Var{adalah} makan ketika perintah \Var dipanggil, yang akan muncul adalah ADALAH.
- \var
 Digunakan untuk membuat perintah atau baru.

BAB 6

??

@todo

tambahkan kata-kata pengantar bab 6 disini

BAB 7 KESIMPULAN DAN SARAN

@todo

Tambahkan kesimpulan dan saran terkait dengan perkerjaan yang dilakukan.

- 7.1 Kesimpulan
- 7.2 Saran

DAFTAR REFERENSI

[1] Jeff Clark. (n.d). *Introduction to LaTeX*. 26 Januari 2010. http://frodo.elon.edu/tutorial/tutorial/node3.html.



LAMPIRAN 1