

**PEMROGRAMAN MOBILE
PENGANTAR BAHASA PEMROGRAMAN DART -
BAGIAN 14 PRAKTIKUM 1**



OLEH:

Nama : Agung Rizky S

NIM : 2241720187

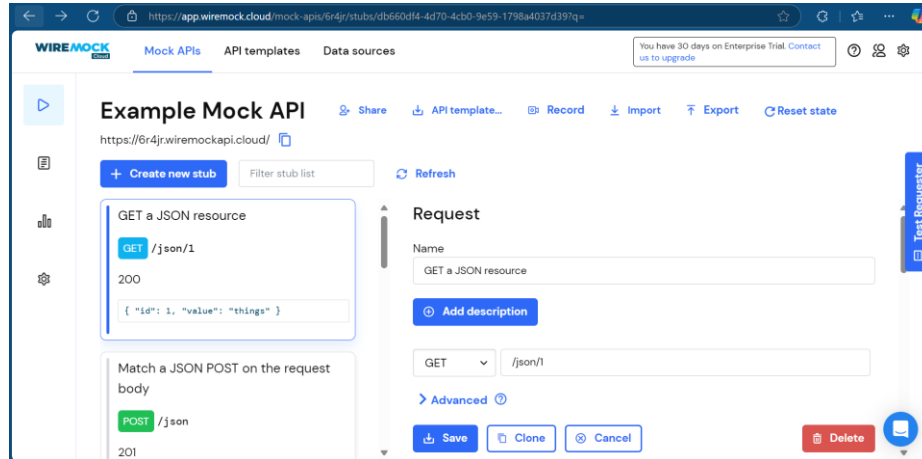
Kelas : TI – 3C

**PROGRAM STUDI D-IV TEKNIK INFORMATIKA
JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI
POLITEKNIK NEGERI MALANG**

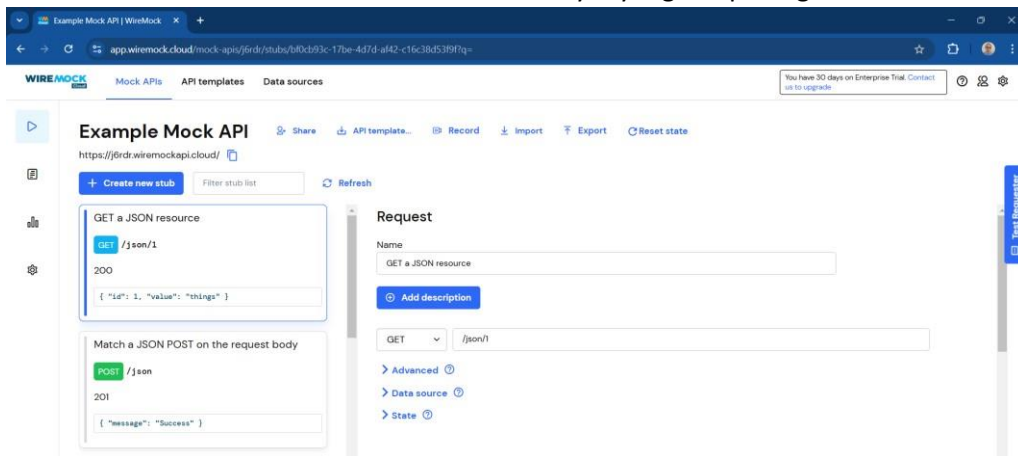
2024

Praktikum 1: Designing an HTTP client and getting data

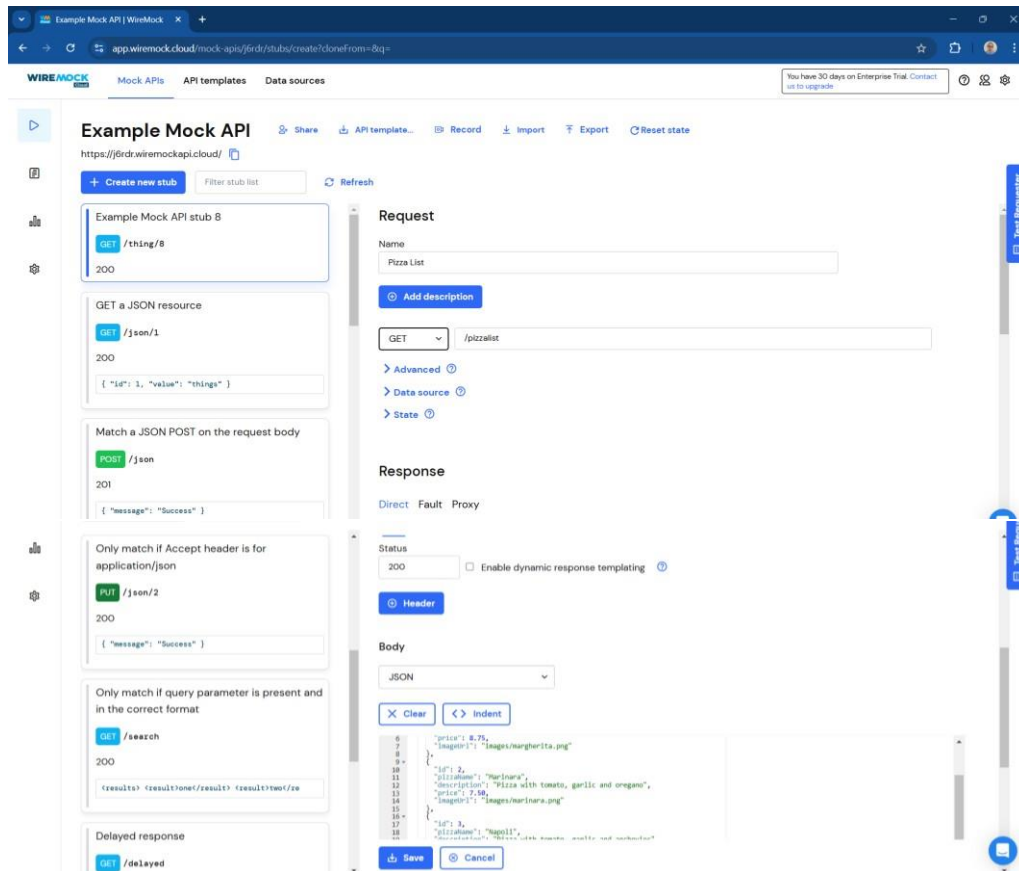
1. Mendaftarlah ke layanan Lab Mock di <https://app.wiremock.cloud/>. Bisa anda gunakan akun google untuk mendaftar. Jika berhasil mendaftar dan login, akan muncul seperti gambar berikut.



2. Di halaman dashboard, klik menu Stubs, kemudian klik entri pertama yaitu "GET a JSON resource". Anda akan melihat layar yang mirip dengan berikut.



3. Klik "Create new stub". Di kolom sebelah kanan, lengkapi data berikut. Namanya adalah "Pizza List", kemudian pilih GET dan isi dengan "/pizzalist". Kemudian, pada bagian Response, untuk status 200, kemudian pada Body pilih JSON sebagai formatnya dan isi konten JSON dari <https://bit.ly/pizzalist>. Perhatikan gambar berikut.



4. Tekan tombol SAVE di bagian bawah halaman untuk menyimpan Mock ini. Jika berhasil tersimpan, maka Mock API sudah siap digunakan.
5. Buatlah project flutter baru dengan nama pizza_api_nama_anda, tambahkan depedensi "http" melalui terminal.

```
flutter pub add http
```

6. Di folder "lib" project anda, tambahkan file dengan nama "httphelper.dart".
7. Isi httphelper.dart dengan kode berikut. Ubah "02z2g.mocklab.io" dengan URL Mock API anda.

```
import 'dart:io';
import 'package:http/http.dart' as http;
import 'dart:convert';
import 'pizza.dart';

class HttpHelper {
  final String authority = '02z2g.mocklab.io';
  final String path = 'pizzalist';
```

```

Future<List<Pizza>> getPizzaList() async {
  final Uri url = Uri.https(authority, path);
  final http.Response result = await http.get(url);
  if (result.statusCode == HttpStatus.ok) {
    final jsonResponse = json.decode(result.body);

    //provide a type argument to the map method to avoid type
    error
    List<Pizza> pizzas =
      jsonResponse.map<Pizza>((i) =>
        Pizza.fromJson(i)).toList();
    return pizzas;
  } else {
    return [];
  }
}

```

8. Di file “main.dart”, di class `_MyHomePageState`, tambahkan metode bernama “callPizzas”. Metode ini mengembalikan sebuah Future dari daftar objek Pizza dengan memanggil metode `getPizzaList` dari kelas `HttpHelper`, dengan kode sebagai berikut:

```

Future<List<Pizza>> callPizzas() async {
  HttpHelper helper = HttpHelper();
  List<Pizza> pizzas = await helper.getPizzaList();
  return pizzas;
}

```

9. Pada metode `build` di class `_MyHomePageState`, di dalam body Scaffold, tambahkan `FutureBuilder` yang membuat `ListView` dari widget `ListTile` yang berisi objek Pizza:

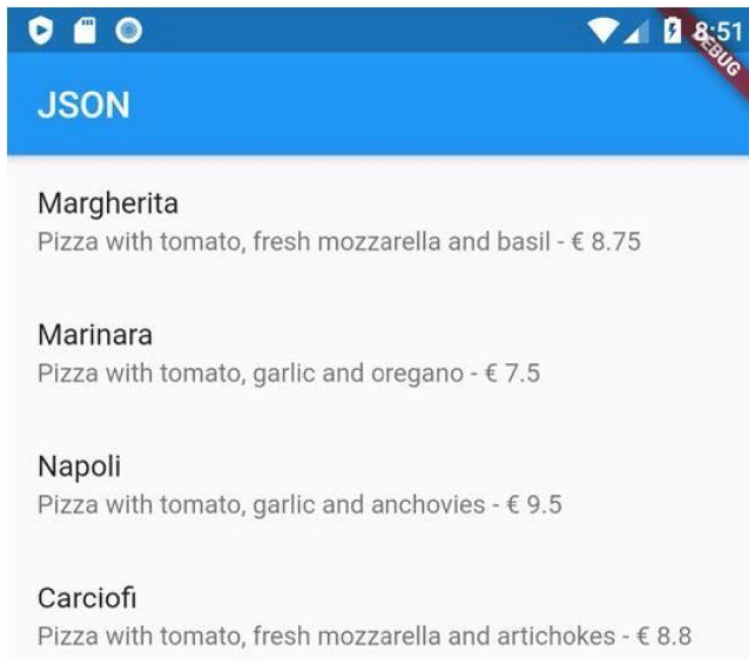
```

Widget build(BuildContext context) {
  return Scaffold(
    appBar: AppBar(title: const Text('JSON')),
    body: FutureBuilder(
      future: callPizzas(),
      builder: (BuildContext context, AsyncSnapshot<List<Pizza>>
snapshot) {
        if (snapshot.hasError) {
          return const Text('Something went wrong');
        }
        if (!snapshot.hasData) {
          return const CircularProgressIndicator();
        }

        return ListView.builder(
          itemCount: (snapshot.data == null) ? 0 : snapshot.
data!.length,
          itemBuilder: (BuildContext context, int position) {
            return ListTile(
              title: Text(snapshot.data![position].pizzaName),
              subtitle: Text(snapshot.data![position].
description +
                ' - € ' +
                snapshot.data![position].price.toString()),
            );
          });
      }),
    );
}

```

10. Jalankan aplikasi. Anda akan melihat layar yang mirip dengan berikut ini:



Jawaban :

