

Swift Clean Architecture

Architecture & Design Pattern

Architecture

Blue print untuk suatu sistem. Arsitektur memberikan abstraksi untuk mengelola kompleksitas sistem dan membangun mekanisme komunikasi dan koordinasi antar komponen.

Design Pattern

Strategi untuk memecahkan masalah umum. Design pattern mewakili ide, bukan implementasi tertentu. Dengan menggunakan pola desain, Anda dapat membuat kode Anda lebih fleksibel, reusable, dan maintainable

Source:

- https://www.tutorialspoint.com/software_architecture_design/introduction.htm
- <https://www.geeksforgeeks.org/introduction-to-pattern-designing/>

Clean Architecture

Clean Architecture adalah pedoman arsitektur sistem yang diusulkan oleh Robert C. Martin yang berasal dari banyak pedoman arsitektur seperti Hexagonal Architecture, Onion Architecture, dll.

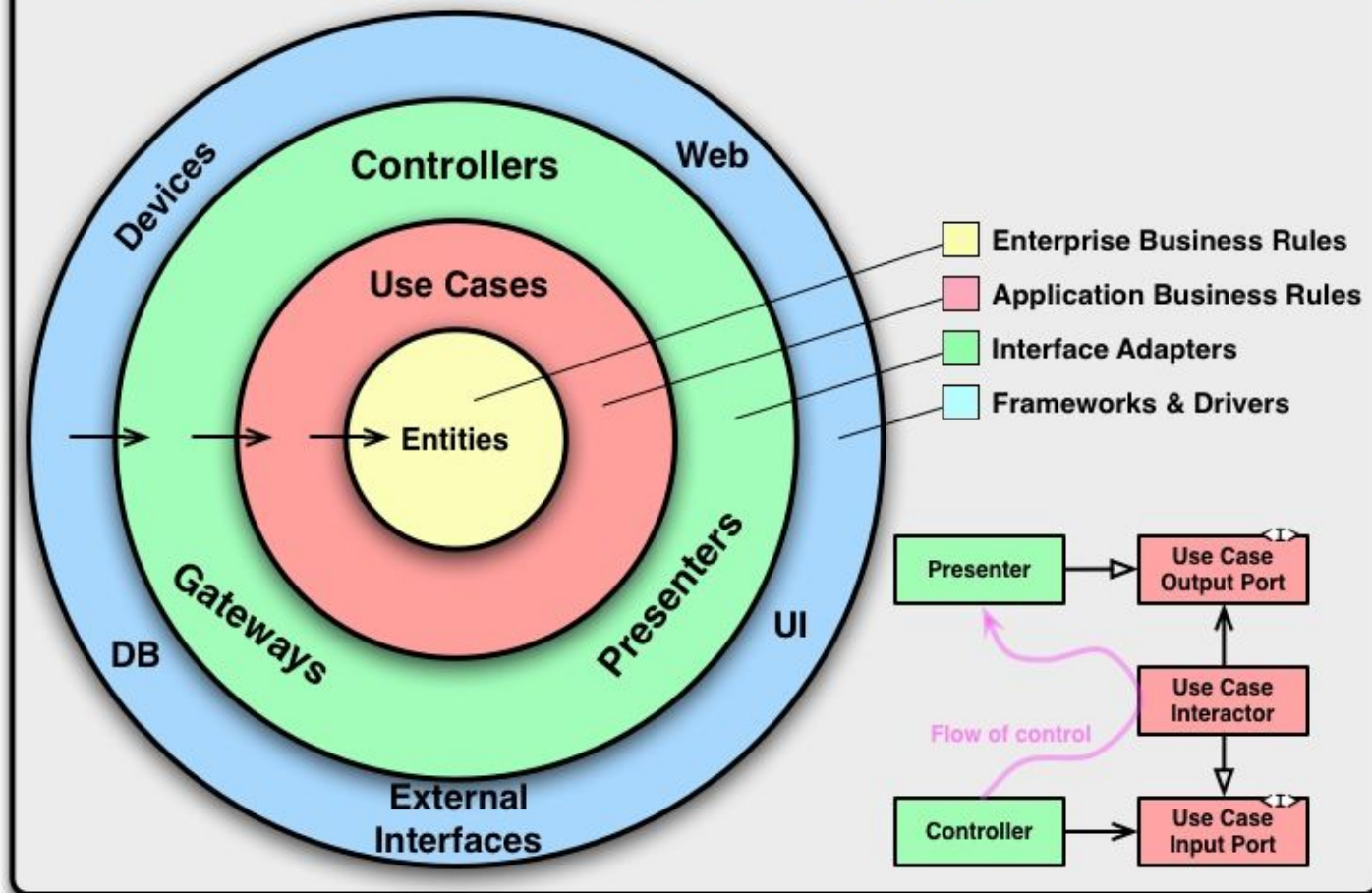
Kelebihan

- Testable
- Maintainable
- Changeable
- Easy to Develop
- Easy to Deploy
- Independent

Source:

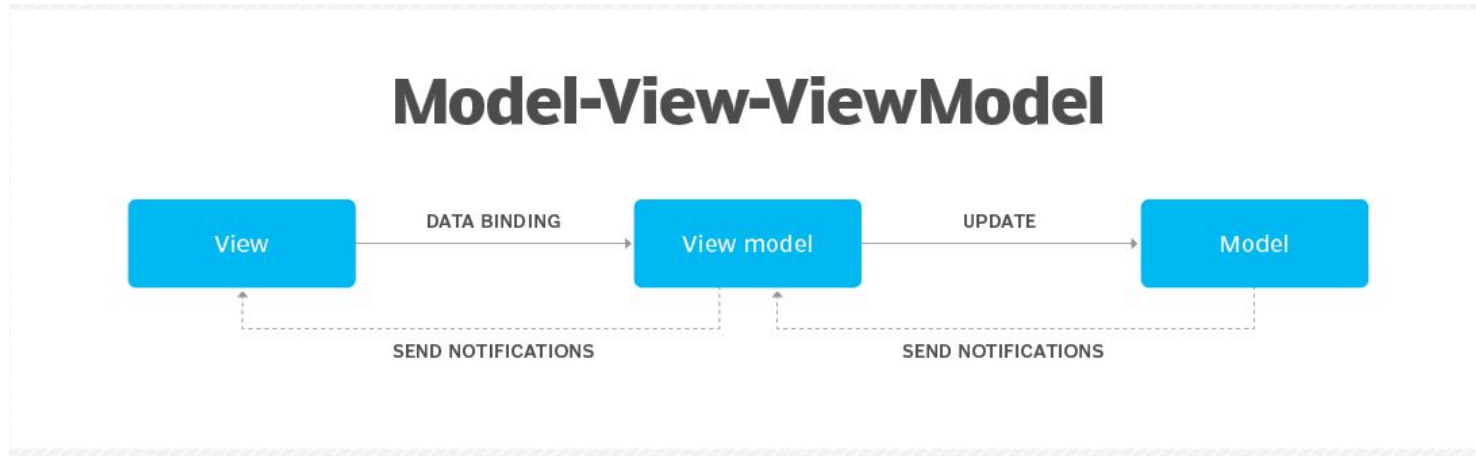
- <https://betterprogramming.pub/the-clean-architecture-beginners-guide-e4b7058c1165>

The Clean Architecture



MVVM Design Pattern

Design pattern perangkat lunak yang terstruktur untuk memisahkan logika program dan UI pengguna.





Source:

- <https://www.techtarget.com/whatis/definition/Model-View-ViewModel>

Project Structure

Hands On

1. Git conflict 
2. Resolve conflict using XCodeGen 
3. Domain
4. Data
5. Dependency Injection
6. Presentation - ViewModel
7. Presentation - View