

MEMBUAT HALAMAN LOGIN DAN DASHBOARD FLUTTER-DART

Tugas ini disusun untuk memenuhi tugas mata kuliah Mobile Programming 2.

Dosen Pengampu:

Andri Nugraha Ramdhon S.Kom., M.Kom.



UTB
UNIVERSITAS
TEKNOLOGI BANDUNG

Disusun Oleh:

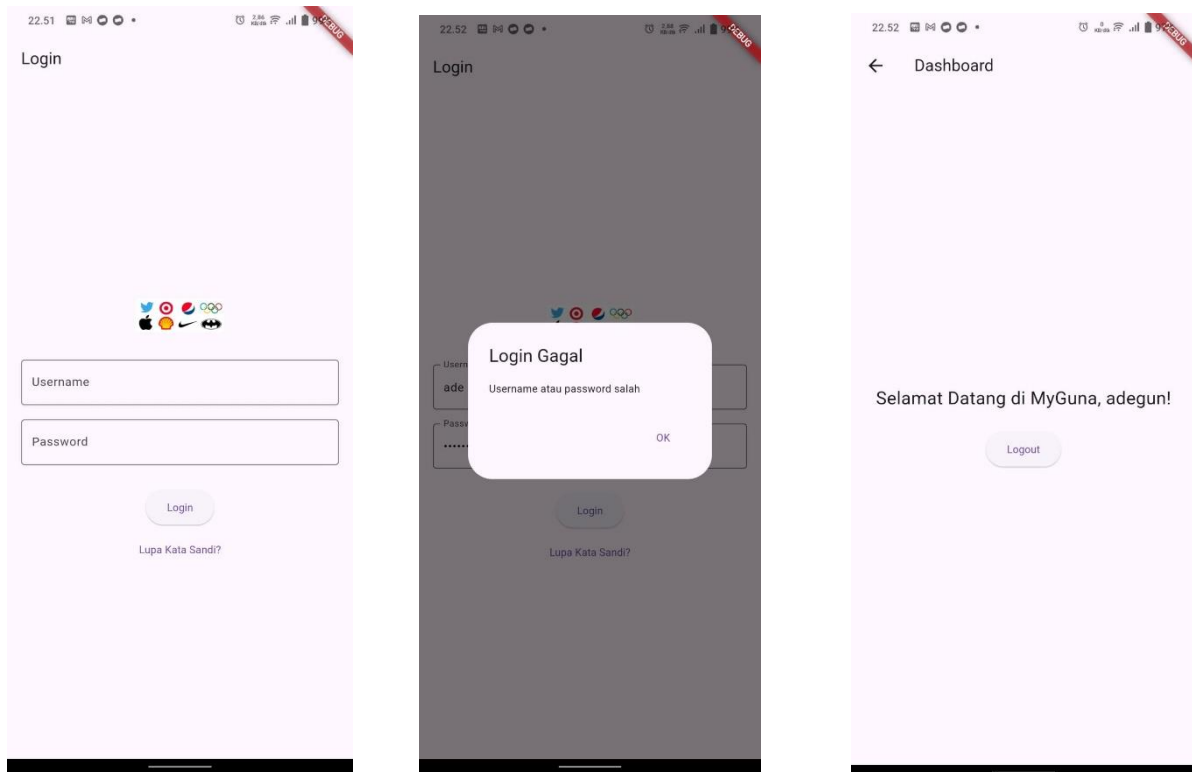
Ade Gunawan

22552011264

(TIF RP 22 CNS)

PROGRAM STUDI
TEKNIK INFORMATIKA
UNIVERSITAS TEKNOLOGI BANDUNG

Screenshot Aplikasi



Alur Aplikasi :

1. Pembukaan Aplikasi:

- Aplikasi dimulai dan menampilkan halaman login sebagai tampilan awal.

2. Halaman Login:

- **Input Username dan Password:** Pengguna diminta untuk memasukkan username dan password.
- **Tombol Login:** Setelah memasukkan informasi, pengguna mengklik tombol "Login".
- **Validasi Login:**
 - Kombinasi username dan password static, aplikasi akan mengarahkan pengguna ke halaman dashboard.
 - Username : adegun
 - Password : 12345678
 - Jika kombinasi salah, sebuah dialog akan muncul untuk memberitahukan pengguna bahwa login gagal.

3. Halaman Dashboard:

- Setelah berhasil login, pengguna akan melihat halaman dashboard.
- **Pesan Selamat Datang:** Halaman ini menampilkan pesan selamat datang yang menunjukkan bahwa pengguna telah berhasil login.
- **Tombol Logout:** Pengguna dapat mengklik tombol logout untuk kembali ke halaman login.

4. Navigasi:

- Pengguna dapat beralih antara halaman login dan dashboard dengan mudah, berdasarkan status login mereka.

Alur Interaksi Pengguna :

- **Mulai:** Pengguna membuka aplikasi.
- **Login:** Pengguna memasukkan kredensial dan mencoba untuk login.
- **Dashboard:** Jika login berhasil, pengguna melihat halaman dashboard.
- **Logout:** Jika pengguna memilih untuk logout, mereka kembali ke halaman login.

Link Github : <https://github.com/agunn11/FlutterDart>