

3. Entrada y Salida de Datos en Python - Actividades.

Los siguientes ejercicios están tomados del capítulo 3 del libro digital “Introducción a la Programación con Python 3.”

Ejercicio 35 (página 79)

Diseña un programa que pida el valor del lado de un cuadrado y muestre el valor de su perímetro y el de su área. (Prueba que tu programa funciona correctamente con este ejemplo: si el lado vale 1.1, el perímetro será 4.4, y el área 1.21).

Ejercicio 36 (página 79)

Diseña un programa que pida el valor de los dos lados de un rectángulo y muestre el valor de su perímetro y el de su área. (Prueba que tu programa funciona correctamente con este ejemplo: si un lado mide 1 y el otro 5, el perímetro será 12.0, y el área 5.0).

Ejercicio 37 (página 79)

Diseña un programa que pida el valor de la base y la altura de un triángulo y muestre el valor de su área. (Prueba que tu programa funciona correctamente con este ejemplo: si la base es 10 y la altura 100, el área será 500.0).

Ejercicio 40 (página 80)

Haz un programa que pida al usuario una cantidad de euros, una tasa de interés y un número de años. Muestra por pantalla en cuánto se habrá convertido el capital inicial transcurridos esos años si cada año se aplica la tasa de interés introducida.

Recuerda que un capital de C euros a un interés del x por cien durante n años se convierten en $C \cdot (1 + x/100)^n$ euros.

(Prueba tu programa sabiendo que una cantidad de 10,000€ al 4.5 % de interés anual se convierte en 24,117.14€ al cabo de 20 años).

Ejercicio 41 (página 81)

Haz un programa que pida el nombre de una persona y lo muestre en pantalla repetido 1000 veces, pero dejando un espacio de separación entre aparición y aparición del nombre. (Utiliza los operadores de concatenación y repetición).