



INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL
ESCUELA SUPERIOR DE CÓMPUTO
(ESCOM)



Nombre: Galindo Reyes Agustin

Grupo: 2CM9

Profesor: Sigfrido Alejandro Cifuentes Álvarez

Asignatura: Tecnologías para la Web

Proyecto: Carrito de compras

Fecha de entrega: 01 de octubre del 2018

Semestre: 19-1

Versión: 1.1

Contenido

Objetivo.....	3
Conceptos.....	3
Desarrollo	4
Software utilizado	4
Código.....	4
Pruebas.....	9
Conclusiones	13
Bibliografía	14

Objetivo

Diseñar una página web, implementando hojas de estilo, formularios, imágenes, hipervínculos, y con la ayuda de un administrador de archivos de Hostinger asignarle un dominio a nuestra página web.

Conceptos

- **Hosting:** Web Hosting es el servicio que provee el espacio en Internet para los sitios web. ¿Qué significa “hosting”? Si deseas crear tu página web y que otros puedan visitarla, vas a necesitar publicar o “subir” los archivos de tu sitio (texto e imágenes) a un servicio de web hosting. En español, muchas veces se lo refiere como “alojamiento web” (si bien la palabra inglesa es mucho más empleada globalmente). [1]
- **Base de datos:** Una base de datos es un “almacén” que nos permite guardar grandes cantidades de información de forma organizada para que luego podamos encontrar y utilizar fácilmente. [2]
- **Hoja de estilo:** Las hojas de estilo representan un avance importante para los diseñadores de páginas web, al darles un mayor rango de posibilidades para mejorar la apariencia de sus páginas. En los entornos científicos en que la Web fue concebida, la gente estaba más preocupada por el contenido de sus páginas que por su presentación. [3]
- **Hipervínculo:** Un hipervínculo es un enlace, normalmente entre dos páginas web de un mismo sitio, pero un enlace también puede apuntar a una página de otro sitio web, a un fichero, a una imagen, etc. Para navegar al destino al que apunta el enlace, hemos de hacer clic sobre él. También se conocen como hiperenlaces, enlaces o links. [4]
- **Framework:** En el desarrollo de Software, un framework es una estructura conceptual y tecnológica de soporte definida, normalmente con artefactos o módulos de software concretos, en base a la cual otro proyecto de software puede ser organizado y desarrollado. Típicamente, puede incluir soporte de programas, librerías y un lenguaje interpretado entre otros programas para ayudar a desarrollar y unir los diferentes componentes de un proyecto. [5]
- **PHP:** PHP (acrónimo recursivo de *PHP: Hypertext Preprocessor*) es un lenguaje de código abierto muy popular especialmente adecuado para el desarrollo web y que puede ser incrustado en HTML. [6]
- **Método POST:** Método HTTP POST se envía información de forma no visible. Con el método HTTP POST también se codifica la información, pero ésta se envía a través del body del HTTP Request, por lo que no aparece en la URL. [7]
 - El método POST no tiene límite de cantidad de información a enviar.
 - La información proporcionada no es visible, por lo que se puede enviar información sensible.
 - Se puede usar para enviar texto normal así como datos binarios (archivos, imágenes...).
 - PHP proporciona el array asociativo `$_POST` para acceder a la información enviada.

Desarrollo

Para lograr el desarrollo de este proyecto, se utilizó Notepad ++ para la codificación de la página web. Para el funcionamiento de la práctica se realizaron 3 documentos html y un documento php el cual ocupamos para almacenar los datos del cliente en una base de datos la cual se implementó en MySQL. La página principal que se mostraría será index.html, en donde se muestra el inicio del carrito, que contiene los productos que se pueden comprar, la descripción de los productos, el precio y un botón que agrega el producto al carrito.

Se ocupó la hoja de estilo master.css, la cual fue proporcionada por el profesor en clase para ejemplificar el uso de las hojas de estilo.

Estado.html nos muestra los productos que hemos agregado al carrito y el precio total de lo que se pagaría por todo lo seleccionado. Se implementó una opción de restablecer en caso de que el cliente desea borrar todo lo seleccionado.

Formulario.html nos permite recibir los datos del cliente, su nombre, apellido, teléfono, email y se le muestra el total a pagar por los productos seleccionados.

Formulario2.php nos permite almacenar los datos del cliente en una base de datos llamada carrito.

Dentro de la base de datos de creo una tabla llamada usuarios, donde se insertaron 4 columnas con variables tipo varchar, las columnas fueron llamadas como nombre, apellido, teléfono, email.

Se subió el proyecto a un servicio de hosting llamado x10hosting, el cual otorgó un dominio a nuestro sitio web, y cualquier persona podrá acceder a él desde cualquier computadora introduciendo la URL carrito2018.x10host.com, en cualquier navegador web.

Software utilizado

Cibertienda.exe	PHP
Notepad ++	Firefox
X10Hosting	Flores.html
MySQL	

Código

```
function buyItem(newItem, newPrice, newQuantity) {  
    if (newQuantity <= 0) {  
        rc = alert('La cantidad ingresada es incorrecta');  
        return false;  
    }  
    if (confirm('¿Agregar '+newQuantity+' '+newItem+' al  
carrito?')) {  
        index = document.cookie.indexOf("TheBasket");  
        countbegin = (document.cookie.indexOf("=", index) +  
1);  
        countend = document.cookie.indexOf(";", index);  
        if (countend == -1) {  
            countend = document.cookie.length;  
        }  
    }  
}
```

```

    }

document.cookie="TheBasket="+document.cookie.substring(countbegin,
countend)+"["+newItem+", "+newPrice+"#"+newQuantity+"]";
    }
    return true;
}

```

Esta función es la que nos permite agregar objetos al carrito, siempre nos enviara una notificación para asegurarse que en verdad se quiere agregar esa cantidad de productos y el producto en sí. La función debe de recibir parámetros que representan el nombre del producto, precio y cantidad

```

function resetShoppingBasket() {
    index = document.cookie.indexOf("TheBasket");
    document.cookie="TheBasket=";
}

```

Esta función lo que hace es permitirnos vaciar por completo nuestro carrito de compras en caso de que el cliente se arrepienta.

```

<tr>
    <td width="120" valign="top" align="center"><a
href="javascript:CargarFoto('imagenes/comic.jpg','470','385')"></a></td>
    <td width="340" valign="top"><a
href="javascript:CargarFoto('imagenes/comic.jpg','470','385')"><strong>Co
mic Generico</strong></a><br>
    <small>Escoja entre una gran variedad de comics
de su editorial favorita, contamos con comics de Marvel, DC, Dark
Horse</small></td>
    <td width="60" align="center"
valign="top">40.00</td>
    <td width="50" valign="top" align="center">
    <input type="value" name="agregar1" value="1"
size="3">
    </td>
    <td width="70" valign="top">
    <input type="button" name="cbtadd"
value="Agregar" onclick="buyItem('Comic Generico','40.00',
document.itemsform.agregar1.value)">
    </td>
</tr>

```

Para presentar nuestros productos al público se hizo uso de una tabla para darle un orden. La siguiente parte de código nos ejemplifica como se pusieron las imágenes que muestran el producto, la pequeña descripción del producto, y cabe destacar que aquí se implementa el botón de agregar el cual llama a nuestra función buyItem(), que se declaro anteriormente, donde se le pasan los parámetros nombre del producto. precio y cantidad.

```

function alterError(value) {
    if (value<=0.99) {
        newPounds = '0';
    } else {
        newPounds = parseInt(value);
    }
    newPence = parseInt((value+.0008 - newPounds)* 100);
    if (eval(newPence) <= 9)
        newPence='0'+newPence;
}

```

```

        newString = newPounds + '.' + newPence;
        return (newString);
    }

```

Esta función lo que hace es ir sumando los precios de los objetos seleccionados, para al final entregarnos el total de nuestra cuenta.

```

function showItems() {
    index = document.cookie.indexOf("TheBasket");
    countbegin = (document.cookie.indexOf("=", index) + 1);
    countend = document.cookie.indexOf(";", index);
    if (countend == -1) {
        countend = document.cookie.length;
    }
    fulllist = document.cookie.substring(countbegin, countend);
    totprice = 0;
    document.writeln('<form><table border="1" cellspacing="0"
width="640" bgcolor="#EFEFEF" bordercolor="#FFFFFF" class="td">');

    document.writeln('<tr><td width="250"><b>Producto</b></td><td
width="80" align="right"><b>Cantidad</b></td><td width="120"
align="right"><b>Costo x unidad</b></td><td width="100"
align="right"><b>Costo total</b><td width="90">&nbsp;</td></tr>');
    itemlist = 0;
    for (var i = 0; i <= fulllist.length; i++) {
        if (fulllist.substring(i,i+1) == '[') {
            itemstart = i+1;
        } else if (fulllist.substring(i,i+1) == ']') {
            itemend = i;
            thequantity = fulllist.substring(itemstart, itemend);
            itemtotal = 0;
            itemtotal = (eval(theprice*thequantity));
            temptotal = itemtotal * 100;
            var tax = itemtotal / 100 * (0 - 0);
            tax = Math.floor(tax * 100)/100;
            totprice = totprice + itemtotal + tax;
            itemlist=itemlist+1;
            document.writeln('<tr><td>'+theitem+'</td><td
align=right>'+thequantity+'</td><td align=right>'+theprice+'</td><td
align=right>'+alterError(itemtotal)+'</td><td align=center><input
TYPE="button" NAME="remove" VALUE="Quitar"
onclick="javascript:removeItem('+itemlist+')"></td></tr>');
        } else if (fulllist.substring(i,i+1) == ',') {
            theitem = fulllist.substring(itemstart, i);
            itemstart = i+1;
        } else if (fulllist.substring(i,i+1) == '#') {
            theprice = fulllist.substring(itemstart, i);
            itemstart = i+1;
        }
    }
    document.writeln('<tr><td colspan=3><b>Total</b></td><td
align=right>'+alterError(totprice)+'</td><td>&nbsp;</td></tr>');
    document.writeln('</table>');
}

```

La siguiente parte del código es la que nos muestra los objetos que se encuentran agregados en el carrito, así como el precio por pieza y el precio total que se debería hasta el momento.

```

function removeItem(itemno) {
    newItemList = null;
    itemlist = 0;
    for (var i = 0; i <= fulllist.length; i++) {
        if (fulllist.substring(i,i+1) == '[') {
            itemstart = i+1;
        } else if (fulllist.substring(i,i+1) == ']') {
            itemend = i;
            theitem = fulllist.substring(itemstart, itemend);
            itemlist=itemlist+1;
            if (itemlist != itemno) {
                newItemList =
newItemList+'['+fulllist.substring(itemstart, itemend)+']';
            }
        }
    }
    index = document.cookie.indexOf("TheBasket");
    document.cookie="TheBasket="+newItemList;
    top.location = "estado.html";
}

```

La siguiente función nos permite quitar productos que no convencieron al cliente, y se actualiza al instante.

```

function clearBasket() {
    if (confirm('¿Confirma que desea reestablecer el carrito?'))
    {
        index = document.cookie.indexOf("TheBasket");
        document.cookie="TheBasket=";
        top.location = "estado.html";
    }
}

```

También generamos una función que permite vaciar el carrito por completo.

```

function Enviar(form) {
    for (i = 0; i < form.elements.length; i++) {
        if (form.elements[i].type == "text" &&
form.elements[i].value == "") {
            alert("Por favor complete todos los campos del
formulario"); form.elements[i].focus();
            return false;
        }
    }
    form.submit();
}

```

La siguiente función lo que hace es enviar el formulario donde se solicitaran los datos del cliente. Los enviara a una página php, que será la encargada de guardar los datos del cliente, así como los productos que solicite.

```

<form action="formulario2.php" method="post">
    <table cols="2" width="370" class="body">
        <tr>
            <td width="130"></td>
            <td width="270"></td>
        </tr>
        <tr><td>Nombre:</td><td><input type="text"
name="nombre" size=34></td></tr>

```

```

        <tr><td>Apellido:</td><td><input type="text"
name="apellido" size=34></td></tr>
        <tr><td>Telefono:</td><td><input type="text"
name="telefono" size=34></td></tr>
        <tr><td>E-mail:</td><td><input type="text"
name="email" size=34></td></tr>
        <script>
            showItems();
        </script>
        <tr>
            <td>Total:</td>
            <td>$
                <script>Total()</script>
            </td>
        </tr>
        <tr>
            <td><br><br></td>
            <td>
                <input type="button" value="Enviar"
onClick="return Enviar(this.form)">
                <input type="reset" value="Restablecer">
            </td>
        </tr>
    </table>
</form>

```

Esta es la estructura de el formulario que solicitara los datos del cliente, la función showitems(), será la encargada de mandar los productos y el total a la página php.

```

<?php
    $nombre = $_POST['nombre'];
    $apellido = $_POST['apellido'];
    $telefono = $_POST['telefono'];
    $email = $_POST['email'];
    $lista = $_POST['Lista'];
    for($i=1; $i<=$lista; $i++){

        ${"producto".$i}=$_POST["Producto".$i];

        ${"cantidad".$i}=$_POST["Cantidad".$i];

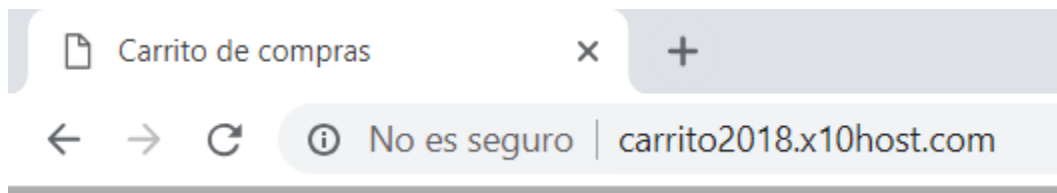
        ${"ptotal".$i}=$_POST["ProductoTotal".$i];
    }
    $total= $_POST['Total'];
    $con = mysqli_connect("localhost", "carrito4_agus22",
    "asgard22") or die ("No se ha podido conectar al servidor de Base de
    datos");
    mysqli_select_db($con, "carrito4_carrito") or die (
    "Upps! Pues va a ser que no se ha podido conectar a la base de datos" );
    mysqli_query($con, "Insert into usuarios (nombre,
    apellido, telefono, email, total) values ('$nombre', '$apellido',
    '$telefono', '$email', '$total')");
    for($i=1; $i<=$lista; $i++){
        mysqli_query($con, "Insert into
    productos (nombre, producto, cantidad, total, cuentatotal) values
    ('$nombre', '${"producto".$i}', '${"cantidad".$i}', '${"ptotal".$i}',
    '$total')");
    }

```






?>

Este es el código que se utilizo en la pagina php para almacenar los datos que se ingresaron en el formulario, los cuales fueron enviados por un método post, aquí también se hace conexión con la base de datos la cual llamamos carrito4_carrito, y guardamos los datos en su respectiva tabla, los datos del cliente en la tabla usuarios, y los datos de los productos en la tabla productos.

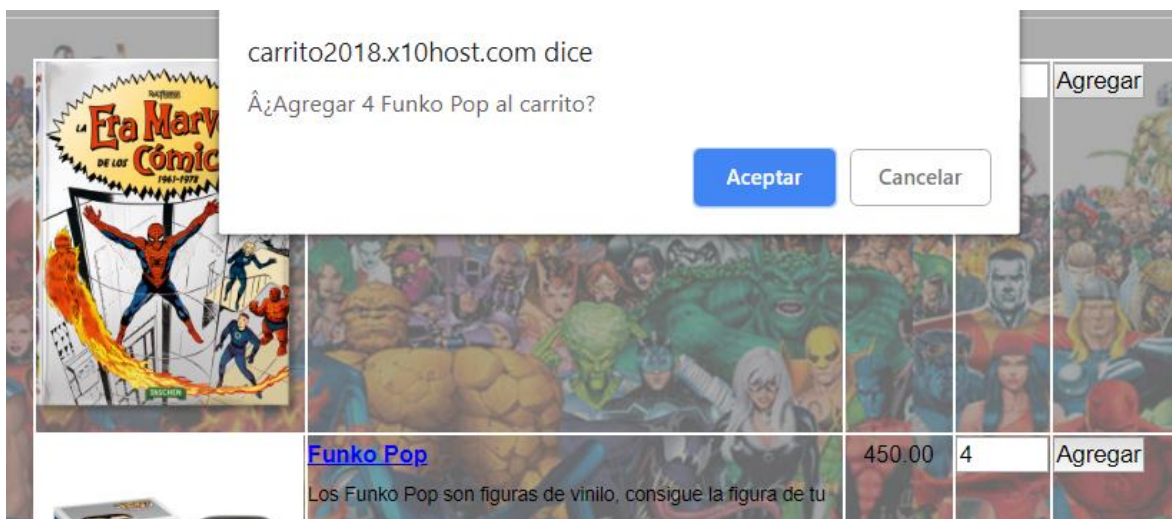
Pruebas



En la imagen se puede apreciar el link que nos genero el servicio de x10hosting, el cual puede ser ingresado en cualquier computadora y se abrirá nuestro sitio web.

	Comic Generico Escoja entre una gran variedad de comics de su editorial favorita, contamos con comics de Marvel, DC, Dark Horse	40.00	1	Agregar
	Funko Pop Los Funko Pop son figuras de vinilo, consigue la figura de tu personaje favorito, contamos con una variedad de licencias	450.00	1	Agregar
	Figura Hot Toys Te gustan las figuras de coleccion realista, no te preocupes las figuras Hot Toys son tan realistas y vienen con varios accesorios.	15000.00	1	Agregar
	Playeras Contamos con un gran catalogo de playeras con el logo o imagen de tus personajes favoritos. Tenemos para todo tipo de personas	220.00	1	Agregar

Esta imagen nos muestra las tabla de los productos donde se hace una pequeña descripción del producto, se muestra el precio, una imagen del producto, y el botón de agregar con la opción de escoger la cantidad de piezas de un producto específico.



Al darle clic al botón de agregar y especificar el numero de piezas del producto, el sitio lanzara una ventana de advertencia que nos preguntara si estamos seguros de agregar el producto y el número de piezas indicado al carrito.

Producto	Cantidad	Costo x unidad	Costo total	
Funko Pop	4	450.00	1800.00	Quitar
Comic Generico	5	40.00	200.00	Quitar
Figura Hot Toys	1	15000.00	15000.00	Quitar
Total			17000.00	

PayPal Add To Cart

[[Reestablecer Carrito](#)]

La siguiente imagen nos muestra el estado del carrito, donde se muestra el nombre del producto, las piezas a comprar, se muestra un botón de quitar producto y la opción de restablecer que vaciara el carrito por completo.

carrito2018.x10host.com dice

☰ Confirma que desea reestablecer el carrito?

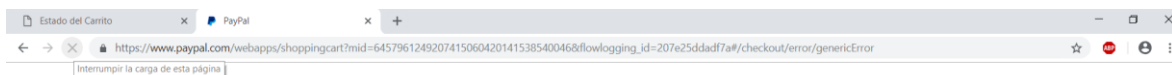
[Aceptar](#) [Cancelar](#)

Producto	Cantidad	Costo x unidad	Costo total	
Funko Pop	4	450.00	1800.00	Quitar
Figura Hot Toys	1	15000.00	15000.00	Quitar
Total			16800.00	

[PayPal Add To Cart](#)

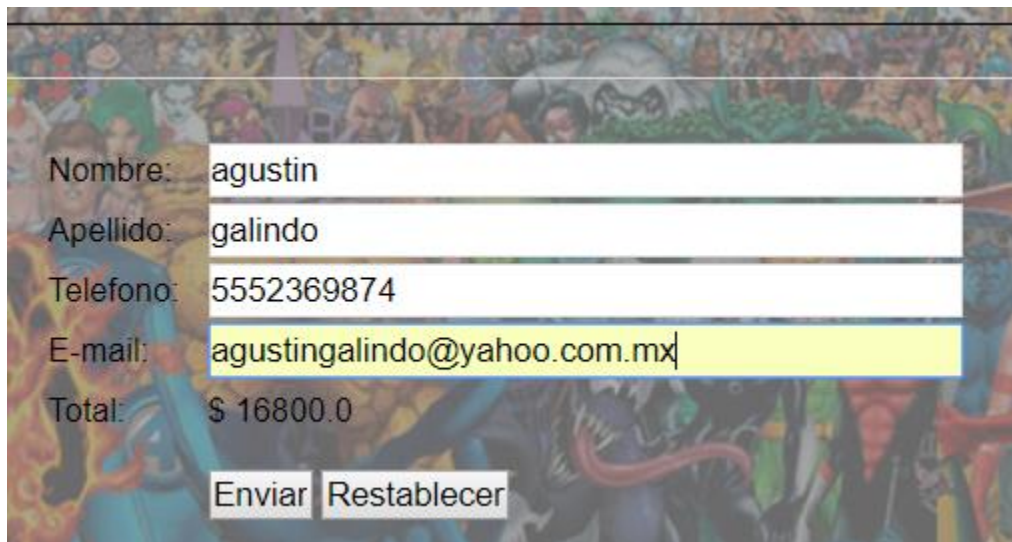
[\[Reestablecer Carrito\]](#)

Al dar la opción de quitar el producto se retira de inmediato, pero en caso de seleccionar la opción restablecer carrito, la página nos mandará una ventana emergente que nos pedirá confirmación.



Esperando a www.paypal.com...

También tenemos un botón de paypal que nos redirigirá a la página de paypal para poder realizar el pago de nuestros productos.



Nombre: agustin

Apellido: galindo

Telefono: 5552369874

E-mail: agustingalindo@yahoo.com.mx

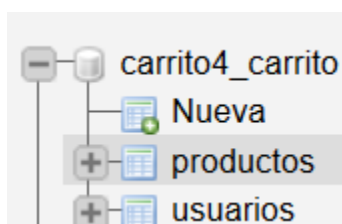
Total: \$ 16800.0

Enviar Restablecer

En esta imagen se muestra el formulario que debe llenar el cliente para poder procesar su compra y guardar sus datos, así como los productos que compro en caso de aclaraciones.



Al darle clic al botón de enviar nos redireccionara a esta pagina que indica que los datos fueron almacenados correctamente y que si le da clic a la imagen podrá regresar a la pagina principal para poder seguir comprando.



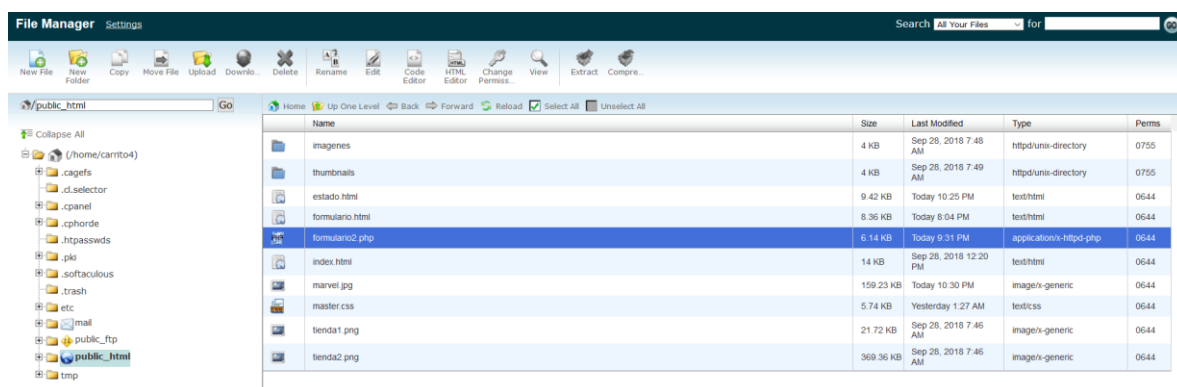
Para almacenar los datos se creo una base de datos llamada carrito4_carrito y dentro de ella se crearon dos tablas: usuarios donde se almacenan los datos del cliente y la tabla productos donde se almacena la información de los productos comprados.

nombre	apellido	telefono	email	total
agustin	galindo	5552369874	agustingalindo@yahoo.com.mx	16800.0

En la siguiente imagen se muestra la base de datos, y el como se guardaron los datos del cliente que fueron ingresados en el formulario.

nombre	producto	cantidad	total	cuentatotal
agustin	Funko Pop	4	1800.0	16800.0
agustin	Figura Hot Toys	1	15000.0	16800.0

Así como los productos que encargo, la cantidad y el total por producto así como la cuenta total.



Y por último así luce el administrador de archivos de x10hosting, los cuales es como si se subieran a un proyecto de netbeans.

Conclusiones

Para desarrollar un sitio web se requieren de varios conceptos y frameworks, para no hacer un sitio muy básico, el uso de hojas de estilo es muy útil ya que con ellas le podemos dar cierta estética a nuestro sitio web. También el uso de formularios es un recurso muy valioso a la hora de pedir datos a un usuario. Por otra parte, el uso de php, es algo demasiado útil para el manejo de bases de datos, y para poder pasar los datos de página entre página. Otro aspecto importante es el manejo de imágenes, ya que en el carrito las usamos para que el cliente pudiera ver las fotos de nuestros productos. También las tablas son de mucha ayuda para poder acomodar las cosas, e incluso, darles un buen orden a las imágenes. Y la combinación de hipervínculos con imágenes es algo muy interesante ya que nos da esa ejemplificación de poder darle clic a una imagen y que nos mande a otra página relacionada con la imagen. Por último, el uso del hosting que nos permite subir nuestro proyecto web para poderlo ver en cualquier sitio web, sin la necesidad de tener los archivos en la

computadora en la que deseamos abrir el proyecto, y la interfaz del sitio que utilice x10hosting es muy similar a la de netbeans.

Bibliografía

[1] ¿Qué es el hosting? - Duplika. (2018). Retrieved from <https://duplika.com/que-es-el-hosting/>

[2] ¿Qué son las bases de datos?. (2018). Retrieved from <http://www.maestrosdelweb.com/que-son-las-bases-de-datos/>

[3] Hojas de estilo en documentos HTML. (2018). Retrieved from <http://html.conclase.net/w3c/html401-es/present/styles.html>

[4] hipervínculos. (2018). Retrieved from <http://www.deciencias.net/disenoweb/elaborardw/paginas/hipervinculos.htm>

[5] Framework. (2018). Retrieved from <https://www.ecured.cu/Framework>

[6] PHP: ¿Qué es PHP? - Manual. (2018). Retrieved from <http://php.net/manual/es/intro-what-is.php>

[7] GET y POST en PHP. (2018). Retrieved from <https://diego.com.es/get-y-post-en-php>