BAB III DESAIN DAN PERANCANGAN

Pada bab ini akan dijelaskan mengenai hal-hal berkaitan dengan perancangan sistem yang akan dibuat. Perancangan tersebut mencakup deskripsi umum aplikasi, arsitektur sistem, model fungsional, diagram alir aplikasi serta antarmuka aplikasi.

3.1 Deskripsi Umum Sistem

Aplikasi yang dibuat pada Tugas Akhir ini adalah aplikasi pendeteksi intrusi pada lalu lintas jaringan yang berbasis anomali dengan menggunakan metode *n-gram* dan *Incremental Learning*. Aplikasi ini ditempatkan pada *router* dengan sistem operasi Linux. Aplikasi ini akan bertugas sebagai *sniffer*, dimana akan melakukan penangkapan paket data secara terus menerus. Paket yang ditangkap oleh aplikasi ini hanya paket yang menggunakan protokol TCP dan UDP dengan memanfaatkan *library* Jpcap [3]. Paket yang ditangkap akan di rekonstruksi terlebih dahulu dengan mengelompokkan paket yang memiliki IP asal, Port asal, IP tujuan dan Port tujuan yang sama. Setelah selesai direkonstruksi, selanjutnya adalah menghitung distribusi *byte* karakter pada setiap paket menggunakan metode *n-gram* [4] yang kemudian hasil dari proses tersebut akan ditampung kedalam *array*.

Paket-paket yang telah melewati proses perhitungan *n-gram* selanjutnnya adalah proses menghitung jarak mahalanobis paket. Menghitung jarak mahalanobis paket menggunakan metode mahalanobis *distance* [5] antara paket dengan model yang ada. Model yang ada merupakan hasil dari pengolahan paket-paket yang berasal dari DARPA IDS Data Set [7].

Hasil dari perhitungan tersebut akan menghasilkan sebuah nilai. Nilai tersebut akan dibandingkan dengan *threshold* yang sudah ditentukan sebelumnya. Jika nilai tersebut lebih besar dari *threshold* yang ditentukan, maka paket tersebut dapat dikategorikan sebagai paket yang tidak normal. Hasil dari

perhitungan ini kemudian disimpan dalam sebuah *file log* yang akan dibedakan filenya setiap jam.

3.2 Perancangan

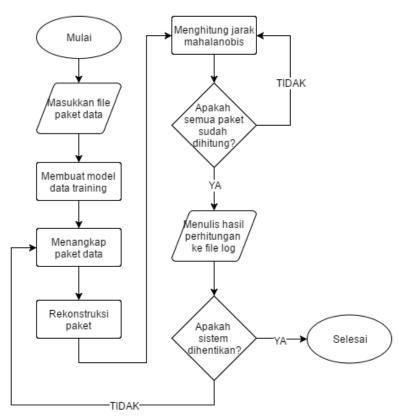
Subbab perancangan akan membahas garis besar dan detail dari sistem yang dibangun. Garis besar dan detail dari sistem akan dijelaskan menggunakan diagram alir untuk mempermudah dalam memahami alur kerja sistem.

3.2.1 Alur Kerja Sistem Secara Umum

Secara umum sistem yang dibangun terdiri dari tiga proses utama, yaitu proses *training* data set, proses *sniffing* dan proses identifikasi serangan. Alur kerja sistem secara umum dapat dilihat pada Gambar 3.1.

Cara kerja sistem yang lebih detail yaitu, membaca file data set, membuat model data training, menyimpan model data training, menangkap paket, memproses paket dan membandingkan jarak mahalanobis paket dengan model serta pengambilan keputusan terhadap hasil perbandingan. Membuat model data training adalah proses dimana membaca file paket data dan ditampung pada array of object. File yang dapat dibaca hanya file yang berekstensi *.cap, *.pcap, *.tcpdump dengan memanfaatkan library Jpcap. Proses selanjutnya adalah menangkap packet dari network interface dengan bantuan library Jpcap menyimpannya pada array of object. Selanjutnya adalah proses membandingkan jarak mahalanobis packet dengan model data. Packet yang dihitung hanya packet yang memiliki port tujuan yang kurang dari 1024. Setelah terdapat packet yang memenuhi syarat tersebut akan dilakukan proses perhitungan, mulai dari perhitungan rata-rata dan standar deviasi dari *packet*. Dan selanjutnya proses pemanggilan fungsi Mahalanobis Distance untuk menghitung jarak mahalanobis packet dengan model data training. Setelah mendapatkan jarak mahalanobis, lalu dibandingkan dengan nilai threshold yang sudah ditentukan sebelumnya. Nilai threshold setiap port memiliki besaran yang berbeda. Jika jarak mahalanobis *packet* melebihi nilai *threshold*, maka *packet* tersebut dapat dikategorikan paket yang tidak normal.

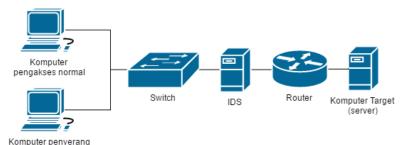
Proses diatas diulangi sampai aplikasi dihentikan oleh pengguna dan menulis hasil keputusan terhadap proses perbandingan ke sebuah *file log*.



Gambar 3.1 Diagram Alir kerja sistem secara umum

3.2.2 Perancangan Arsitektur Jaringan

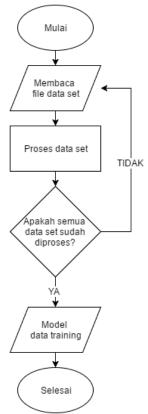
Sistem pendeteksi ini bekerja pada suatu arsitektur jaringan dengan multi subnet yang diilustrasikan pada Gambar 3.2. IDS akan menangkap paket data yang datang maupun keluar dari internet. IDS bekerja sesuai dengan konfigurasi yang dilakukan oleh pengguna. Konfigurasi tersebut disimpan dalam sebuah *file text*.



Gambar 3.2 Topologi jaringan yang akan digunakan

3.2.3 Perancangan Proses Training Data Set

Pada bagian ini akan dijelaskan cara program membuat model data *training*. Proses *training* data set merupakan proses yang pertama kali harus dilakukan ketika aplikasi di jalankan. Proses ini merupakan proses yang terpenting pada palikasi yang akan dibangun, karena data set merupakan data yang digunakan sebagai data pembanding dengan paket data yang baru. Pada proses ini aplikasi akan menyimpan model-model paket data normal. Data set yang digunakan merupakan data set dari DARPA tahun 1999 yang merupakan kumpulan paket-paket yang didapat dari kegiatan simulasi pada sebuah arsitektur jaringan yang di desain oleh DARPA sendiri. Untuk alur proses dapat dilihat pada Gambar 3.3.

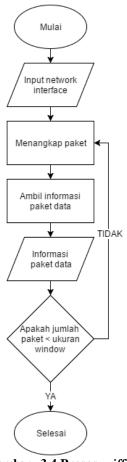


Gambar 3.3 Proses training data set

3.2.4 Perancangan Proses Sniffing

Pada bagian ini akan dijelaskan cara program melakukan proses *sniffing*. Proses *sniffing* baru dapat dilakukan ketika sudah ada model data *training*. Jika model data *training* masih kosong sistem akan meminta pengguna untuk menjalankan *training* data set terlebih dahulu. Sniffer ini akan dijalankan pada komputer yang berfungsi sebagai router. Sniffer hanya menangkap paket data yang menggunakan protokol TCP dan UDP, selain itu paket data tidak ditangkap. Sebelum proses *sniffing* berjalan pengguna akan

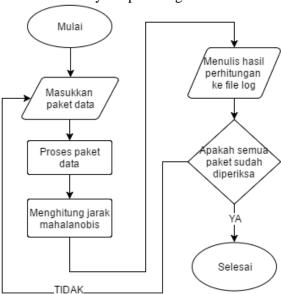
memilih network interface yang akan dimonitor. Selajutnya sistem akan membaca konfigurasi yang terdapat pada file *conf*. Pada file konfigurasi terdapat jumlah paket data yang akan ditangkap oleh sniffer. Jika sniffer sudah menangkap paket data sejumlah yang ditentukan pada file konfigurasi, sniffer akan berhenti menangkap paket lalu mengolah paket data tersebut.



Gambar 3.4 Proses sniffing

3.2.5 Perancangan Proses Identifikasi Intrusi

Pada bagian ini akan dijelaskan cara program melakukan deteksi intrusi. Proses deteksi dilakukan setelah proses *training* data set dan *sniffing* selesai. Didalam proses deteksi terdapat sejumlah proses perhitungan data hasil *sniffing* yang harus dilakukan sebelum akhirnya dapat menghasilkan sebuah laporan.



Gambar 3.5 Proses Identifikasi Intrusi

Pada Gambar 3.5 menjabarkan mengenai alur kerja proses deteksi intrusi. Pertama akan dijalankan pemeriksaan apakah Port tujuan paket sama dengan Port tujuan data *training*. Lalu mengambil rat-rata dan standar deviasi yang ada pada model sesuai dengan port paket. Proses selajutnya adalah pemanggilan fungsi Mahalanobis *Distance* dengan mengirimkan parameter *n-gram* dari paket, *n-gram* dari data *training*, standar deviasi dari data *training* dan nilai *smoothing factor*. Proses selanjutnya adalah membandingkan nilai Mahalanobis *Distance* dengan nilai

threshold yang telah ditentukan sebelumnya. Jika nilai Mahalanobis *Distance* dari paket dan data set tersebut lebih besar dari nilai *threshold* maka paket tersebut dapat dikatakan sebagai sebuah intrusi. Lalu program akan menulis informasi paket ke sebuah file log.

3.2.6 Rancangan Antarmuka

Sistem pendeteksi intrusi berbasis anomali ini merupakan sistem yang bekerja dibelakang layar. Hal ini menyebabkan tidak ada antarmuka yang digunakan. Untuk menjembatani konfigurasi sistem yang dilakukan oleh pengguna, maka dibuatlah sebuah *filetext* seperti Gambar 3.6 untuk konfigurasi umum yang biasanya akan dilakukan pengguna.

```
GNU nano 2.5.3 File: conf

Data Training: /home/ta/dataset/inside/
Data Testing: /home/ta/datates/outside/5/monday/
Threshold: 21-53.30: 23-25.79: 25-219.49: 80-0.0: 53-128.52
Training Status: 0
Smoothing Factor: 0.001
Window Size: 10000
Sniffer Status: 1
```

Gambar 3.6 Contoh file konfigurasi

3.2.7 Rancangan Luaran Sistem

Ketika sistem selesai mengolah data hasil *sniffing*, maka akan dihasilkan luaran berupa *log* yang didalamnya terdapat data mengenai olahan data dan identifikasi dari data *sniffing*. Pada Gambar 3.7 ditunjukkan mengenai elemen-elemen yang ada pada *log* nantinya.

Gambar 3.7 Contoh log hasil luaran sistem

BAB IV IMPLEMENTASI

Bab ini membahas implementasi perancangan perangkat lunak dari aplikasi yang merupakan penerapan data, kebutuhan dan alur sistem yang mengacu pada desain dan perancangan yang telah dibahas sebelumnya. Selain itu, bab ini juga membahas lingkungan pembangunan perangkat lunak yang menjelaskan spesifikasi perangkat keras dan perangkat lunak yang digunakan dalam pembangunan sistem.

4.1 Lingkungan Implementasi

Lingkungan implementasi dan pengembangan dibagi menjadi dua bagian, meliputi perangkat lunak dan perangkat keras.

4.1.1 Perangkat Lunak

Lingkungan implementasi dan pengembangan dilakuakn menggunakan perangkat lunak sebagai berikut:

- Sistem Operasi Linux Ubuntu Desktop 16.04 LTS 64-bit sebagai lingkungan pengembangan sistem secara keseluruhan
- Netbeans IDE 8.1 sebagai IDE utama pembangunan dan pengembangan sistem
- Oracle Java Development Kit (JDK) 1.8 (64-bit) untuk aplikasi penangkapan dan pengolahan paket data
- Jpcap 0.7 untuk library penangkapan dan pengolahan paket data

4.1.2 Perangkat Keras

Lingkungan perangkat keras yang digunakan selama proses pengerjaan Tugas Akhir adalah sebgai berikut:

- Laptop dengan processor Intel(R) Core(TM) i7-3630QM CPU @ 2.40GHz 2.40GHz, Installed Memory (RAM) 8.00 GB dan sistem operasi Linux Ubuntu Desktop 16.04 LTS untuk pengembangan sistem.
- Komputer Aspire M3970 dengan processor Intel(R) Core(TM) i3-21202.40GHz 2.40GHz, Installed Memory (RAM) 8 GB dan sistem operasi Linux Ubuntu Desktop 16.04 LTS untuk uji coba sistem.

4.2 Implementasi Proses

Berikut adalah implementasi proses deteksi intrusi. Prosesproses akan dijelaskan sesuai dengan urutan berjalannya sistem. Proses dimulai dengan membuat model data training, membaca packet, membandingkan packet, memproses dan iarak packet dengan model mahalanobis data training yang menghasilkan keputusan terhadap hasil perbandingan. Kemudian hasil perbandingan dan informasi packet yang berupa intrusi ditulis ke sebuah file log.

4.2.1 Data set

Pada tugas akhir ini penulis menggunakan data set dari 1999 DARPA IDS Data Set sebagai data *training*. Data set yang digunakan terdiri dari beberapa *file* paket data yang berisi sejumlah paket-paket dan mempunyai ukuran *file* yang berbeda serta jumlah *packet* yang berbeda untuk tiap *file*. Data set yang digunakan sebagai data *training* adalah *file* paket data hasil tangkapan paket pada jaringan internal dari DARPA pada minggu pertama dan minggu ke-3. Pada minggu pertama terdapat lima *file* paket data dan minggu ke-3 terdapt tujuh *file* paket data. Keterangan mengenai *file* data set dapat dilihat pada Tabel 4.1.

29

Waktu Penagkapan Ukuran Nama File No. Paket File Minggu Hari ke inside.tcpdump 1 1 Senin 325MB 2 Selasa inside.tcpdump 325MB 1 3 1 Rabu inside.tcpdump 367MB 4 inside.tcpdump 527MB 1 Kamis 5 1 Jumat inside.tcpdump 294MB 3 6 Senin inside.tcpdump 446MB 7 3 Selasa inside.tcpdump 395MB 8 3 inside.tcpdump 533MB Rabu 9 3 inside.tcpdump Kamis 248MB 10 3 Jumat inside.tcpdump 489MB 11 3 inside_extra.tcpdump 223MB Senin 12 3 Selasa inside_extra.tcpdump 438MB 3 13 inside_extra.tcpdump Rabu 831MB

Tabel 4.1 Data set file Paket Data

4.2.2 Implementasi Proses Rekonstruksi Paket Data

Rekonstruksi paket data adalah proses pengelompokan paket data agar dapat digunakan pada proses selanjutnya. Proses rekonstruksi ini bertujuan untuk memisahkan paket yang berupa *request* dari klien dan paket yang berupa *response* dari *server*. Untuk melakukan proses rekonstruksi dibutuhkan beberapa bagian dari paket, bagian yang dibutuhkan dapat dilihat pada Tabel 4.2.

Setelah informasi-informasi didapatkan, program akan memulai proses rekonstruksi. Rekonstruksi yang dimaksud adalah mencocokkan informasi setiap paket yang ada pada *file* paket data. *Pseudocode* untuk rekonstruksi paket data dapat dilihat pada Gambar 4.1.

Tabel 4.2 Daftar bagian paket yang dibutuhkan program

No.	Bagian-bagian paket yang dibutuhkan program
1	Protokol paket
2	IP asal paket
3	Port asal paket
4	IP tujuan paket
5	Port tujuan paket

```
Deklarasi ArrayList<DataPacket> datasetTcp
Deklarasi ArrayList<DataPacket> dasetUdp
Terima paket menggunakan fungsi getPacket()
Jika paket termasuk TCP
Cocokan IP asal, Port asal, IP tujuan dan Port tujuan
Tambahkan paket ke datasetTcp
Jika paket termasuk UDP
Cocokan IP asal, Port asal, IP tujuan dan Port tujuan
Tambahkan paket ke datasetTcp
```

Gambar 4.1 Pseudocode untuk Rekonstruksi paket data

4.2.3 Implementasi Proses Penggunaan Metode *N-Gram*

Implementasi proses pengunaan metode *n-gram* digunakan untuk mengetahui distribusi *byte* karakter pada sebuah paket. Pada tugas akhir ini metode n-gram yang digunakan adalah 1-gram, jadi menghitung kemunculan setiap *byte* karakter sampai *byte* paket habis. *Pseudocode* untuk mengitung N-Gram dapat dilihat pada Gambar 4.2.

```
Terima konten paket menggunakan fungsi Ngram()
Deklarasi double[] n = new doublbe[256];
Baca konten paket
Konversi konten paket data menjadi unsign integer
Tambahkan 1 ke n setiap konten paket yang sesuai
```

Gambar 4.2 Pseudocode untuk menghitung N-Gram paket data

4.2.4 Implementasi Perancangan Model Data Training

Perancangan model data *training* merupakan proses pembuatan model data *training* untuk sistem sebelum digunakan untuk mendeteksi intrusi. Pada tugas akhir ini model data *training* yang dibuat adalah berdasarkan port tujuan dari sebuah paket data. Model data *training* ini yang nantinya digunakan untuk menghitung jarak mahalanobis setiap paket yang memiliki port tujuan yang sesuai dengan model. *Pseudocode* untuk perancangan mode data *training* dapat dilihat pada Gambar 4.3.

```
Deklarasi ArrayList<Double[]> dataTraining
    Deklarasi ArrayList<DataPacket> datasetTcp
3
    Deklarasi ArrayList<DataPacket> dasetUdp
    Deklarasi ArrayList<DataModel> modelTcp
5
    Deklarasi ArrayList<DataModel> modelUdp
    Periksa tipe protocol dan port tujuan model
7
       Jika tipe protocol adalah TCP
         Baca datasetTcp
         Jika port datasetTcp sama dengan port
         tujuan model
10
            Tambahkan paket ke dataTraining
11
         Hitung jumlah variable setiap model
12
         Hitung rata-rata variable setiap model
13
         Hitung standar variable deviasi setiap
         model
14
         Tambahkan model ke modelTcp
15
       Jika tipe protocol adalah UDP
16
         Baca datasetUdp
17
         Jika port datasetUdp sama dengan port
         tujuan model
18
            Tambahkan paket ke dataTraining
19
         Hitung jumlah variable setiap model
20
         Hitung rata-rata variable setiap model
21
         Hitung standar deviasi variable setiap
         model
         Tambahkan model ke modelUdp
```

Gambar 4.3 Pseudocode untuk membuat model data training

4.2.5 Implementasi Sniffer

Fungsi sniffer digunakan untuk menangkap paket data yang melewati host tempat aplikasi ini dijalankan. Paket data yang ditangkap, yaitu paket yang mengunakan protokol TCP atau UDP. Paket yang mengunakan selain protokol TCP atau UDP tidak ditangkap atau dibiarkan lewat. Jumlah paket data yang ditangkap sesuai dengan keinginan pengguna yang dideklarasikan pada *file* konfigurasi. Jika jumlah paket data yang ditangkap belum sesuai dengan yang ditentukan oleh pengguna, maka proses penangkapan paket akan terus dilakukan sampai jumlah paket yang ditangkap sesuai dengan jumlah yang ditentukan sebelumnya. *Pseudocode* untuk *sniffer* dapt dilihat pada Gambar 4.4.

```
Deklarasi JpcapCaptor captor
2
    Deklarasi NetworkInterface device
3
    Deklarasi ukuranWindow
    Dapatkan masukan device
5
    Dapatkan masukan ukuranWindow
    Deklarasi ArrayList<DataPacket> datasetTcp
7
    Deklarasi ArrayList<DataPacket> dasetUdp
    Tangkap paket menggunakan captor yang ada pada
    device
9
       Jika jumlah paket sama dengan ukuranWindow
10
          Berhenti tangkap paket
11
       Jika tipe protocol paket adalah TCP
12
          Rekonstruksi paket
13
          Tambahkan paket ke datasetTcp
       Jika tipe protocol paket adalah UDP
14
15
          Rekonstruksi paket
16
          Tambahkan paket ke datasetUdp
```

Gambar 4.4 Pseudocode untuk sniffer

4.2.6 Implementasi Proses Penggunaan Metode Mahalanobis *Distance*

Implementasi proses penggunaan metode mahalanobis *distance* digunakan untuk menghitung jarak mahalanobis antara paket baru dan model data *training*. *Pseudocode* untuk menghitung

jarak mahalanobis menggunakan Mahalanobis *Distance* dapat dilihat pada Gambar 4.5.

```
1 Deklarasi ngram
2 Deklarasi mean
3 Deklarasi standarDeviasi
4 Deklarasi smoothingFactor
5 Deklarasi jarak
6 jarak = nilai mutlak dari (ngram-mean) dibagi
(standarDeviasi+smoothingFactor)
```

Gambar 4.5 Pseudocode penggunaan metode Mahalanobis Distance

4.2.7 Implementasi Pendeteksian Intrusi

Implementasi pendeteksian intrusi merupakan proses menentukan apakah paket data yang diperiksa merupakan paket data normal atau paket data yang berupa intrusi. Proses ini dilakukan dengan membandingkan nilai jarak mahalanobis paket dengan nilai *threshold* yang sudah ditentukan sebelumnya. Jika nilai jarak mahalanobis paket lebih besar dari *threshold* maka paket tersebut dapat dikatakan sebagai paket tidak normal. Pseudocode untuk pendeteksian intrusi dapat dilihat pada Gambar 4.6

```
Deklarasi jarak
Deklarasi threshold
Jika nilai jarak lebih besar dari nilai threshold
Paket tersebut dianggap intrusi
Tulis informasi paket ke file log
```

Gambar 4.6 Pseudocode untuk Pendeteksian Intrusi

4.2.8 Implementasi Proses Incremental Learning

Implementasi proses *incremental learning* digunakan untuk memperbaharui model data *training*. Nilai yang diperbaharui dari model, yitu rata-rata dan standar deviasi dari model yang sesuai. *Pseudocode* untuk proses *incremental learning* dapat dilihat pada Gambar 4.7.

1	Dalala and danage and
1	Deklarasi ngram
2	Deklarasi modelTcp
3	Deklarasi modelUdp
4	Deklarasi tipeProtoko
5	Deklarasi portPaket
6	Deklarasi mean
7	Deklarasi standarDeviasi
8	Dapatkan masukan tipeProtocol
9	Dapatkan masukan portPaket
10	Dapatkan masukan ngram
11	Jika tipe protocol adalah TCP
12	Ambil mean dari modelTcp
13	Ambil standarDeviasi dari modelTcp
14	Hitung mean yang baru dengan ngram
15	Hitung standarDeviasi yang baru dengan ngram
16	Perbaharui mean pada modelTcp sesuai
	portPaket
17	Perbaharui standarDeviasi modelTcp sesuai
	portPaket
18	Jika tipe protocol adalah TCP
19	Ambil mean dari modelTcp
20	Ambil standarDeviasi dari modelTcp
21	Hitung mean yang baru dengan ngram
22	Hitung standarDeviasi yang baru dengan ngram
23	Perbaharui mean pada modelTcp sesuai
	portPaket
24	Perbaharui standarDeviasi modelTcp sesuai
	portPaket
	Combon A.7 Basedo a da sentele La anciencia

Gambar 4.7 Pseudocode untuk Incremental Learning

LAMPIRAN

Bagian ini merupakan lapiran sebagai dokumen pelengkap dari buku Tugas Akhir, pada bagian ini diberikan informasi mengenai kode sumber dari sistem yang dibuat.

A. Kode Sumber

A.1. Kode Sumber Proses Rekonstruksi Paket Data

```
public class PacketReader implements Runnable {
    private static int countPacket;
    private int input, files, type, counter, windowSize;
    private double[] numChars;
    private String tuples, timeFormat, startTime, regex = "\\r?\\n";
    private String[] header, time, line, split;
    private byte[] data;
    private Date date;
    private DateFormat format;
    private JpcapCaptor captor;
    private TCPPacket tcp;
    private UDPPacket udp;
    private ArrayList<DataPacket> datasetTcp;
    private ArrayList<DataPacket> datasetUdp;
    private ArrayList<DataPacket> dataTest;
    private Map<String, BodyPacket> packetBody = new HashMap<>();
    private Map<String, String> packetTime = new HashMap<>();
    private Map<String, String> dataPort;
    Ngram ng = new Ngram();
    BodyPacket bp;
    public PacketReader() {
    public PacketReader(int files, JpcapCaptor captor, int input,
ArrayList<DataPacket> datasetTcp, ArrayList<DataPacket> datasetUdp,
```

```
ArrayList<DataPacket> dataTest, Map<String, String> dataPort, int type, int
windowSize) {
        this.files = files;
        this.captor = captor;
        this.input = input;
        this.datasetTcp = datasetTcp;
        this.datasetUdp = datasetUdp;
       this.dataTest = dataTest;
       this.dataPort = dataPort;
        this.type = type;
       this.windowSize = windowSize;
   @Override
   public void run() {
        while (true) {
            Packet packet = captor.getPacket();
            synchronized(packetBody) {
                if (packet == null || packet == Packet.EOF || (input == 3 &&
counter == windowSize)) break;
                if (packet instanceof TCPPacket && packet.data.length != 0) {
                    tcp = (TCPPacket) packet;
                    if (dataPort.containsKey("TCP"+tcp.dst port)) {
                        if (input == 3) {
                            time = new String(tcp.toString()).split(":");
                            date = new Date(Long.parseLong(time[0])*1000L);
```

```
format = new SimpleDateFormat("MM/dd/yyyy HH:mm:ss");
format.setTimeZone(TimeZone.getTimeZone("America/New York"));
                            timeFormat = format.format(date);
                        tuples = input+"-TCP-
"+tcp.src ip.toString().substring(1)+"-"+tcp.src port+"-
"+tcp.dst ip.toString().substring(1)+"-"+tcp.dst port;
                        if (packetBody.containsKey(tuples)) {
                            bp = packetBody.get(tuples);
                            bp.addBytes(tcp.data);
                        } else {
                            bp = new BodyPacket(tcp.data);
                            packetBody.put(tuples, bp);
                            packetTime.put("TCP-
"+tcp.src ip.toString().substring(1)+"-"+tcp.src port+"-
"+tcp.dst ip.toString().substring(1)+"-"+tcp.dst port, timeFormat);
                        countPacket++;
                        counter++;
                else if (packet instanceof UDPPacket && packet.data.length != 0) {
                    udp = (UDPPacket) packet;
                    if (dataPort.containsKey("UDP"+udp.dst port)) {
                        if (input == 3) {
                            time = new String(udp.toString()).split(":");
                            date = new Date(Long.parseLong(time[0])*1000L);
```

```
format = new SimpleDateFormat("MM/dd/yyyy HH:mm:ss");
format.setTimeZone(TimeZone.getTimeZone("America/New York"));
                            timeFormat = format.format(date);
                        tuples = input+"-UDP-
"+udp.src ip.toString().substring(1)+"-"+udp.src port+"-
"+udp.dst ip.toString().substring(1)+"-"+udp.dst port;
                        if (packetBody.containsKey(tuples)) {
                            bp = packetBody.get(tuples);
                            bp.addBytes(udp.data);
                        } else {
                            bp = new BodyPacket(udp.data);
                            packetBody.put(tuples, bp);
                            packetTime.put("UDP-
"+udp.src ip.toString().substring(1)+"-"+udp.src port+"-
"+udp.dst ip.toString().substring(1)+"-"+udp.dst port, timeFormat);
                        countPacket++;
                        counter++;
        for (Map.Entry<String, BodyPacket> entry : packetBody.entrySet()) {
            String key = entry.getKey();
            header = key.split("-", 0);
            BodyPacket value = entry.getValue();
```

```
numChars = ng.Ngram(value.getBytes());
            if (header[0].equals("1") && header[1].equals("TCP")) {
                datasetTcp.add(new DataPacket(startTime, header[1], header[2],
Integer.parseInt(header[3]), header[4], Integer.parseInt(header[5]), null,
numChars, type));
            else if (header[0].equals("1") && header[1].equals("UDP")) {
                datasetUdp.add(new DataPacket(startTime, header[1], header[2],
Integer.parseInt(header[3]), header[4], Integer.parseInt(header[5]), null,
numChars, type));
            else {
                startTime = packetTime.get(header[1]+"-"+header[2]+"-
"+header[3]+"-"+header[4]+"-"+header[5]);
                dataTest.add(new DataPacket(startTime, header[1], header[2],
Integer.parseInt(header[3]), header[4], Integer.parseInt(header[5]),
value.getBytes(), numChars, type));
        packetBody.clear();
        packetTime.clear();
```

A.2. Kode Sumber Proses Penggunaan Metodel N-Gram

```
package ids;
 * @author agus
public class Ngram {
   private int ascii;
   private double[] n;
    public double[] Ngram(byte[] data){
        if (data != null) {
            n = new double [256];
            for (byte b : data) {
                ascii = b \& 0xFF;
                n[ascii] += 1;
        return n;
```

A.3. Kode Sumber Proses Perancangan Model Data Training

```
package ids;
import java.util.ArrayList;
import org.apache.commons.lang3.ArrayUtils;
/**
 * @author agus
public class DataTraining implements Runnable {
   private int port, ascii = 256;
   private String proto;
   private double[] sumData = new double[ascii], meanData = new double[ascii],
deviasiData = new double[ascii], quadraticData = new double[ascii], standardData
= new double [ascii];
   private ArrayList<DataPacket> datasetTcp;
   private ArrayList<DataPacket> datasetUdp;
   private ArrayList<DataModel> modelTcp;
   private ArrayList<DataModel> modelUdp;
   private ArrayList<Double[]> dataTraining = new ArrayList<>();
   public DataTraining(String proto, ArrayList<DataPacket> datasetTcp,
ArrayList<DataPacket> datasetUdp, ArrayList<DataModel> modelTcp,
ArrayList<DataModel> modelUdp, int port) {
        this.proto = proto;
```

```
this.datasetTcp = datasetTcp;
        this.datasetUdp = datasetUdp;
        this.modelTcp = modelTcp;
        this.modelUdp = modelUdp;
        this.port = port;
    public void run() {
        synchronized(dataTraining) {
            if (proto.equals("TCP")) {
                for (DataPacket dataSetTcp : datasetTcp) {
                    if (dataSetTcp.getDstPort() == port) {
dataTraining.add(ArrayUtils.toObject(dataSetTcp.getNgram()));
                for (int i = 0; i < dataTraining.size(); i++) {</pre>
                    for (int j = 0; j < ascii; j++) {
                        sumData[j] += dataTraining.get(i)[j];
                        quadraticData[j] += Math.pow(dataTraining.get(i)[j], 2);
                for (int i = 0; i < meanData.length; i++) {</pre>
                    meanData[i] = sumData[i]/dataTraining.size();
```

```
for (int i = 0; i < deviasiData.length; i++) {
                    deviasiData[i] =
Math.sqrt((dataTraining.size()*quadraticData[i]-Math.pow(sumData[i],
2))/(dataTraining.size()*(dataTraining.size()-1)));
                modelTcp.add(new DataModel(port, sumData, meanData, deviasiData,
quadraticData, dataTraining.size()));
            else if (proto.equals("UDP")) {
                for (DataPacket dataSetUdp : datasetUdp) {
                    if (dataSetUdp.getDstPort() == port) {
dataTraining.add(ArrayUtils.toObject(dataSetUdp.getNgram()));
                for (int i = 0; i < dataTraining.size(); i++) {</pre>
                    for (int j = 0; j < ascii; j++) {
                        sumData[j] += dataTraining.get(i)[j];
                        quadraticData[j] += Math.pow(dataTraining.get(i)[j], 2);
                for (int i = 0; i < meanData.length; i++) {</pre>
                    meanData[i] = sumData[i]/dataTraining.size();
```

A.4. Kode Sumber Sniffing

```
NetworkInterface[] device = JpcapCaptor.getDeviceList();
for (int i = 0; i < device.length; <math>i++) {
      System.out.println(i+": "+device[i].name + "(" +
device[i].description+")");
      //print out its datalink name and description
      System.out.println(" Datalink: "+device[i].datalink name + "(" +
device[i].datalink description+")");
      //print out its MAC address
      System.out.print(" MAC address: ");
      for (byte b : device[i].mac address)
             System.out.print(Integer.toHexString(b&0xff) + ":");
      System.out.println();
      //print out its IP address, subnet mask and broadcast address
      for (NetworkInterfaceAddress a : device[i].addresses)
             System.out.println(" Address: "+a.address + " " + a.subnet +
a.broadcast):
      System.out.println("\n");
System.out.println("Choose active network interface...(0,1,2)!");
sc = new Scanner(System.in);
input = sc.nextInt();
System.out.println("Selected network interface name: "+device[input].name);
fwRunning.append("Selected network interface name : "+device[input].name+"\n");
snifferStatus = true;
while (snifferStatus)
```

```
System.out.println("Start Sniffing...");
      time = ids.getDateTime();
      windowSize = Integer.parseInt(ids.getData("Window Size "));
      thresholdAll = ids.getData("Threshold ");
      portTh = ids.getThreshold();
      sFactor = Double.parseDouble(ids.getData("Smoothing Factor "));
      dateTime = time.split(" ");
      fileLog = new File(dateTime[0]+"/"+dateTime[1]+"/"+dateTime[2]);
      if (!fileLog.exists()) {
             fileLog.mkdirs();
      fileLog = new
File(dateTime[0]+"/"+dateTime[1]+"/"+dateTime[2]+"/Sniff Result log "+dateTime[3]
);
       fileRecord = new
File (dateTime[0]+"/"+dateTime[1]+"/"+dateTime[2]+"/Sniff Record log "+dateTime[3]
);
      fileRunning = new
File(dateTime[0]+"/"+dateTime[1]+"/"+dateTime[2]+"/Running Test log");
      if (!fileLog.exists() | !fileRecord.exists()) {
             fileLog.createNewFile();
             fileRecord.createNewFile();
             fileRunning.createNewFile();
      fwLog = new FileWriter(fileLog, true);
      fwRecord = new FileWriter(fileRecord, true);
      freePacket = new ArrayList<>();
      attackPacket = new ArrayList<>();
```

```
System.out.println("Window Size : "+windowSize);
   fwRunning.append("Window Size : "+windowSize+"\n");
   PacketSniffer ps = new PacketSniffer(device[input], input, dataTest,
   dataPort, windowSize);
   Thread threadPs = new Thread(ps);
   start = System.currentTimeMillis();
   threadPs.start();
   try {
        threadPs.join();
   } catch (InterruptedException ex) {
        Logger.getLogger(IDS.class.getName()).log(Level.SEVERE, null, ex);
   }
}
```

A.5. Kode Sumber Proses Penggunaan Metode Mahalanobis Distance

```
package ids;

/**
   * @author agus
   */
public class Mahalanobis {

   public double distance(double[] x, double[] y, double[] sd, double sf) {
      double sum = 0;

      for (int i = 0; i < x.length; i++) {
            sum += Math.abs(x[i] - y[i])/(sd[i]+sf);
      }
      return sum;
   }
}</pre>
```

A.6. Kode Sumber Proses Pendeteksian Serangan

```
for (DataPacket dataPacketTes : dataTest) {
      if ("TCP".equals(dataPacketTes.getProtokol())) {
            for (DataModel dataTcp : modelTcp) {
                  if (dataTcp.getDstPort() == dataPacketTes.getDstPort()) {
                         mahalanobis = new Mahalanobis();
                         mDist = mahalanobis.distance(dataPacketTes.getNgram(),
dataTcp.getMeanData(), dataTcp.getDeviasiData(),sFactor);
                         if (mDist > portTh[dataPacketTes.getDstPort()]) {
                               System.out.println("TCP |
"+dataPacketTes.getTimePacket()+"
"+dataPacketTes.getSrcIP()+":"+dataPacketTes.getSrcPort()+" |
"+dataPacketTes.getDstIP()+":"+dataPacketTes.getDstPort()+" |
"+Math.round(mDist*100.0)/100.0+"\n");
                               fwLog.append("TCP |
"+dataPacketTes.getTimePacket()+"
"+dataPacketTes.getSrcIP()+":"+dataPacketTes.getSrcPort()+" |
"+dataPacketTes.getDstIP()+":"+dataPacketTes.getDstPort()+" |
"+Math.round(mDist*100.0)/100.0+"\n");
      +++++++++++++ \n");
                               fwLog.append (new
String(dataPacketTes.getPacketData(), StandardCharsets.US ASCII)+"\n");
```

```
+++++++++++++ \n");
                               fwRecord.append("TCP |
"+dataPacketTes.getTimePacket()+"
"+dataPacketTes.getSrcIP()+":"+dataPacketTes.getSrcPort()+" |
"+dataPacketTes.getDstIP()+":"+dataPacketTes.getDstPort()+" | Attack\n");
                               attackPacket.add(Math.round(mDist*100.0)/100.0);
                         } else {
                               fwRecord.append("TCP |
"+dataPacketTes.getTimePacket()+"
"+dataPacketTes.getSrcIP()+":"+dataPacketTes.getSrcPort()+" |
"+dataPacketTes.getDstIP()+":"+dataPacketTes.getDstPort()+" | Normal\n");
                               ids.incremental("TCP", dataPacketTes.getNgram(),
dataPacketTes.getDstPort());
                               freePacket.add(Math.round(mDist*100.0)/100.0);
      else if ("UDP".equals(dataPacketTes.getProtokol())) {
            for (DataModel dataUdp : modelUdp) {
                   if (dataUdp.getDstPort() == dataPacketTes.getDstPort()) {
                         mahalanobis = new Mahalanobis();
                         mDist = mahalanobis.distance(dataPacketTes.getNgram(),
dataUdp.getMeanData(), dataUdp.getDeviasiData(),sFactor);
                         if (mDist > portTh[dataPacketTes.getDstPort()])
```

```
System.out.println("UDP
"+dataPacketTes.getTimePacket()+"
"+dataPacketTes.getSrcIP()+":"+dataPacketTes.getSrcPort()+"
"+dataPacketTes.getDstIP()+":"+dataPacketTes.getDstPort()+"
"+Math.round(mDist*100.0)/100.0+"\n");
                             fwLog.append("UDP |
"+dataPacketTes.getTimePacket()+"
"+dataPacketTes.getSrcIP()+":"+dataPacketTes.getSrcPort()+" |
"+dataPacketTes.getDstIP()+":"+dataPacketTes.getDstPort()+" |
"+Math.round(mDist*100.0)/100.0+"\n");
     ++++++++++++++\n");
                             fwLog.append (new
String(dataPacketTes.getPacketData(), StandardCharsets.US ASCII)+"\n");
     ++++++++++++++\n");
                             fwRecord.append("UDP |
"+dataPacketTes.getTimePacket()+"
"+dataPacketTes.getSrcIP()+":"+dataPacketTes.getSrcPort()+" |
"+dataPacketTes.getDstIP()+":"+dataPacketTes.getDstPort()+" | Attack\n");
                             attackPacket.add(Math.round(mDist*100.0)/100.0);
                       } else {
                             fwRecord.append("UDP
"+dataPacketTes.getTimePacket()+"
"+dataPacketTes.getSrcIP()+":"+dataPacketTes.getSrcPort()+"
"+dataPacketTes.getDstIP()+":"+dataPacketTes.getDstPort()+" | Normal\n");
```

```
ids.incremental("UDP", dataPacketTes.getNgram(),
dataPacketTes.getDstPort());
freePacket.add(Math.round(mDist*100.0)/100.0);
}
}
}
}
}
```

A.7. Kode Sumber Proses Incremental Learning

```
private void incremental(String proto, double[] ngram, int port){
      if (proto.equals("TCP")) {
              for (DataModel dataTcp : modelTcp) {
                     if (dataTcp.getDstPort() == port) {
                            int numNew = dataTcp.getTotalModel();
                            double[] sumNew = dataTcp.getSumData();
                            for (int i = 0; i < sumNew.length; <math>i++) {
                                   sumNew[i] = sumNew[i] +ngram[i];
                            double[] quadraticNew = dataTcp.getQuadraticData();
                            for (int i = 0; i < quadraticNew.length; i++) {
                                   quadraticNew[i] =
quadraticNew[i]+Math.pow(ngram[i], 2);
                            double[] meanNew = dataTcp.getMeanData();
                            for (int i = 0; i < meanNew.length; i++) {</pre>
                                  meanNew[i] =
(meanNew[i] * numNew+ngram[i]) / (numNew+1);
                           numNew = numNew + 1;
                            double[] deviasiNew = dataTcp.getDeviasiData();
                            for (int i = 0; i < deviasiNew.length; <math>i++) {
                                   deviasiNew[i] =
Math.sqrt((numNew*quadraticNew[i]-Math.pow(sumNew[i], 2))/(numNew*(numNew-1)));
```

```
dataTcp.setSumData(sumNew);
                           dataTcp.setDeviasiData(deviasiNew);
                           dataTcp.setMeanData(meanNew);
                           dataTcp.setQuadraticData(quadraticNew);
                           dataTcp.setTotalModel (numNew);
       else if (proto.equals("UDP")) {
             for (DataModel dataUdp : modelUdp) {
                    if (dataUdp.getDstPort() == port) {
                           int numNew = dataUdp.getTotalModel();
                           double[] sumNew = dataUdp.getSumData();
                           for (int i = 0; i < sumNew.length; i++) {
                                  sumNew[i] = sumNew[i] +ngram[i];
                           double[] quadraticNew = dataUdp.getQuadraticData();
                           for (int i = 0; i < quadraticNew.length; i++) {
                                  quadraticNew[i] =
quadraticNew[i]+Math.pow(ngram[i], 2);
                           double[] meanNew = dataUdp.getMeanData();
                           for (int i = 0; i < meanNew.length; i++) {
                                  meanNew[i] =
(meanNew[i] * numNew+ngram[i]) / (numNew+1);
                           numNew = numNew + 1;
```