



CÁTEDRA DE DISEÑO DE SISTEMAS DE INFORMACIÓN
UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA NACIONAL
FRC - FRVM

BONVINO

ENCUENTRA EL VINO CORRECTO

PROYECTO PRÁCTICO DE APLICACIÓN INTEGRADOR:
BONVINO

Análisis de los Requerimientos no funcionales y su significancia para la Arquitectura

Cátedra Diseño de Sistemas de Información	ERS Bonvino - PPAI- Versión 1.0
UTN – Facultad Regional Córdoba y Facultad Regional Villa María	Página 1 de 4

3. Requerimientos No Funcionales

Nro.	Nombre	Descripción	SPA	Justificación
1	Tecnología Web	El módulo de administración general que se utilizará para mantener la configuración del sistema deberá hacerse desde un sitio web.	Si	Restricción técnica de implementación ya que requiere la utilización de un lenguaje de desarrollo web que permita acceder a funciones de administración general del sistema, minimizando el procesamiento del lado del cliente para evitar problemas de performance.
2	Tecnología mobile	Las bodegas y los enófilos podrán interactuar a través de una aplicación mobile disponible para IOS y Android.	Si	Restricción técnica de implementación que implica la selección de un lenguaje de programación mobile compatible con IOS y Android.
3	Envío de novedades de bodegas y sommeliers	Los consumidores podrán recibir notificaciones push en la aplicación si se suscriben a las novedades de bodegas y/o sommeliers.	Si	Se necesita desarrollar un componente para generar las notificaciones a los suscriptores cuando una bodega o sommelier registre una novedad. Puede resolverse con una arquitectura publish and suscribe.
4	API Web para recibir información de bodegas	Conectar con los sitios web de las bodegas a través de una API que permita mantener la información de los vinos actualizada de manera automática.	Si	Desarrollar un componente de software que resuelva la comunicación con las APIs de los sitios de cada bodega que tenga un contrato establecido para el envío de la información de actualización de vinos.
5	Performance de escaneo de etiqueta	La aplicación no debe tardar más de 5 segundos en sugerir al menos una opción de coincidencia o indicar que no se obtuvo coincidencia al escanear una imagen.	Si	El componente de escaneos debe desarrollarse utilizando algoritmos optimizados que utilicen unidades de procesamiento gráfico (GPUs) para acelerar los tiempos de respuesta además de utilizar un caché para acelerar los escaneos frecuentes.
6	Integración con Kooaba	El sistema usará el servicio de reconocimiento de imágenes de Kooaba previamente entrenado con más de 100 millones de etiquetas de vino.	Si	Para utilizar este servicio se conectará a través de la API provista por Kooaba para solicitar la petición de comparación que utilizará el algoritmo de comparación de imágenes SIFT (Scale-Invariant Feature Transform).
7	Publicación con Meta	Se solicita que sea integrado con Meta para permitir compartir por Instagram o WhatsApp las reseñas cargadas.	Si	Requerimiento de interfaz de software que se resolverá importando una librería provista por meta que se comunica con los servicios de API de Meta para publicación en Instagram y WhatsApp.
8	Seguridad de usuarios	El sistema debe validar el ingreso de usuarios mediante un usuario y contraseña.	Si	Se deberá desarrollar un módulo para autenticar los usuarios en el sistema y el acceso a las funcionalidades del sistema, y controlar las sesiones.

Nro.	Nombre	Descripción	SPA	Justificación
9	Login con Google	Se permite como método alternativo de Login la utilización de una cuenta de Google, evitando la generación de un usuario y contraseña.	Si	Se deberá integrar la biblioteca necesaria de OAuth 2.0 en una interfaz que resuelva la comunicación con la API expuesta que tendrá Google en su servidor.
10	Despliegue en la nube	Se requiere que el sistema se despliegue utilizando servicios cloud.	Si	Se utilizará el servicio de hosting de Azure en un solo servidor que extiende su tamaño de forma dinámica incluyendo los componentes web y de aplicación.
11	Seguridad biométrica	El acceso a la cuenta contará con la opción de configuración de huella digital a través del lector biométrico del smartphone en el caso de los dispositivos móviles que lo soporten.	Sí	Se resuelve con el uso de librerías (por ejemplo: KFingerprintManager) que permiten conectar con una Android Fingerprint API que expone las funciones de encriptación y autorización.
12	Conexión con mercado pago	Para abonar la cuenta premium el sistema tiene que poder conectarse con mercado pago	Sí	Requerimiento de interfaz de software que requiere crear un componente que conecte la app mobile con Mercado Pago cuando el usuario desee pagar la cuenta premium.

Historia de Revisión

Fecha	Versión	Descripción	Autor
06/04/2024	1.0	Versión inicial	Florencia Bene