



Taller de Cobertura (Python)

Generación Automática de Casos de Tests - 2016

Slides from A.Zeller (Saarland U.)

Cobertura en Java

- En el Taller anterior aprendimos a usar una herramienta de cobertura (EclEmma) para medir la cobertura de un test suite
- Diseñamos nuestro test suite usando esta herramienta

Y ahora...

**¡Vamos a construir
nuestra propia
herramienta de
cobertura!**

wat



Cobertura en Python

- **Objetivo:** Escribir una tool que mida la cobertura de branches y statements en Python

cgi_decode.py

```
def cgi_decode(s):  
    t = ""  
    i = 0  
    while i < len(s):  
        c = s[i]  
        if c == '+':  
            t = t + '  
        elif c == '%':  
            digit_high = s[i + 1]  
            digit_low = s[i + 2]  
            i = i + 2  
            if (hex_values.has_key(digit_high) and  
                hex_values.has_key(digit_low)):  
                v = (hex_values[digit_high] * 16 +  
                    hex_values[digit_low])  
                t = t + chr(v)  
            else:  
                raise Exception  
        else:  
            t = t + c  
            i = i + 1  
    return t
```

Tracing en Python

- En Python, tracear ejecuciones es mucho más simple que en los lenguajes compilados.
- La función `sys.settrace(f)` define `f()` como una función de tracing que es invocada (llamada) por cada línea ejecutada
- `f()` tiene acceso al estado completo del intérprete

Tracing en Python

frame actual (PC + variables)

```
import sys
```

“line”, “call”, “return”, ...

```
def traceit(frame, event, arg):  
    if event == "line":  
        lineno = frame.f_lineno  
        print "Line", lineno, frame.f_locals  
    return traceit
```

```
sys.settrace(traceit)
```

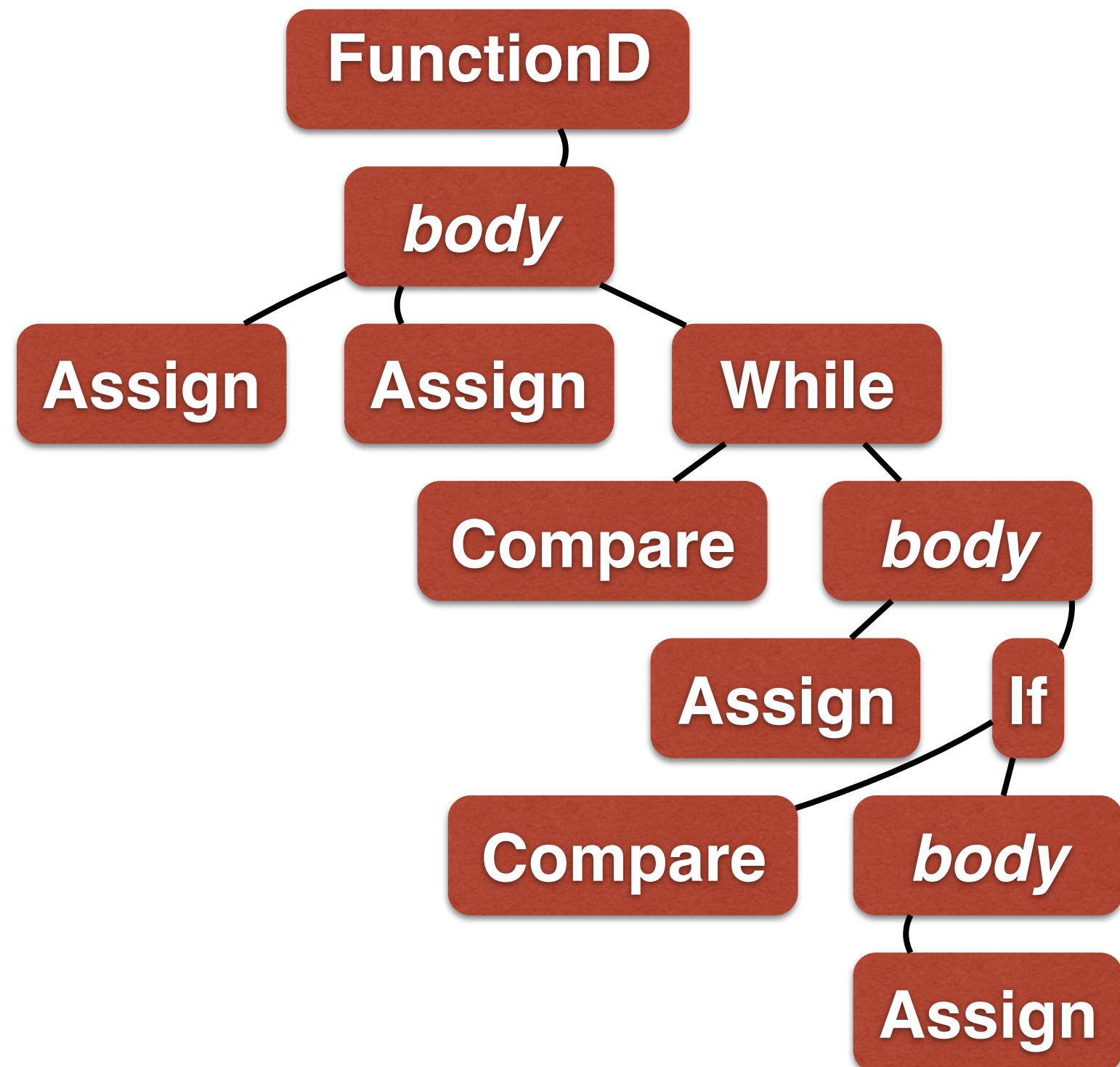
tracer a ser usado
en este scope (este mismo)

Tracing de Branches

- Tracer los branches tomados es fácil – sólo tracea todos los pares de líneas ejecutados secuencialmente
- Pero cómo obtenemos todos los branches posibles?
- Se necesita analizar el programa estáticamente (sin ejecutarlo)

Abstract Syntax Trees

```
def cgi_decode(s):  
    t = ''  
    i = 0  
    while i < len(s):  
        c = s[i]  
        if c == '+':  
            t = t + '  
        elif c == '%':  
            ...  
        else:  
            t = t + c  
        i = i + 1  
    return t
```



Python AST

- El módulo de AST de Python convierte un archivo de programas Python en su abstract syntax tree (AST)
- El árbol puede ser visitado usando el design-pattern “visitor”

Python AST

root del AST

input de Python

```
import ast
```

```
root = ast.parse('x = 1')  
print ast.dump(root)
```

AST como string
(para debugging)

<https://docs.python.org/2/library/ast.html#ast.AST>

Python AST

```
import ast
```

```
root = ast.parse('x = 1')  
print ast.dump(root)
```

→

```
Module(  
  body = [  
    Assign(  
      targets = [  
        Name(id = 'x', ctx = Store())  
      ],  
      value = Num(n=1)  
    )  
  ]  
)
```

Modul

body

Assign

x

1

Design Pattern Visitor

- Desacopla la estructura de datos del código que efectúa cambios/inspecciones sobre la estructura
- Ejemplo: árboles binarios
- Class BinaryTree: sólo construye el árbol
- BinaryTreeVisitor: recorre el árbol (y hace lo que tiene que hacer)

Ejemplo: Design Pattern

/ Arbol Binario */*

```
class BinaryTree {  
    private BinaryTree left;  
    private BinaryTree right;  
    private int value;  
    public void accept(BinaryTreeVisitor v) {  
        v.visit(this);  
    }  
}
```

Ejemplo: Design Pattern

/ Visitor abstracto para Binary Tree */*

```
abstract class BinaryTreeVisitor {  
    public void visit(BinaryTree b) {  
        // override  
    }  
}
```

Ejemplo: Design Pattern

/ Visitor para contar nodos de un Binary Tree */*

```
class NodeCounterVisitor extends BinaryTreeVisitor {
```

```
    private int nodes = 0;
```

```
    public void visit(BinaryTree b) {
```

```
        if (b.left!=null) { b.left.accept(this); }
```

```
        if (b.right!=null) {b.right.accept(this); }
```

```
        nodes+=1;
```

```
    }
```

```
    public int getNodeCount() { return nodes; }
```

```
}
```

AST Visitor

- La clase `ast.NodeVisitor` provee un método `visit(n)` que recorre todos los subnodos de `n`
- Debe ser subclaseada para ser extendida
- En cada nodo `n` de tipo `TYPE`, el método `visit_TYPE(n)` es llamado si este exists
- Si no existe `visit_TYPE(n)`, el método `generic_visit()` recorre todos los hijos

AST Visitor

```
class IfVisitor(ast.NodeVisitor):
```

número de línea

```
    def visit_If(self, node):  
        print "if", node.lineno, ":"  
        for n in node.body:  
            print "    ", n.lineno  
        print "else:"  
        for n in node.orelse:  
            print "    ", n.lineno
```

muestra cuerpo
y parte "else"

```
    self.generic_visit(node)
```

recorre los hijos

AST Visitor

Lee source Python

```
root = ast.parse(open('cgi_decode.py').read())
```

```
v = IfVisitor()  
v.visit(root)
```

Visita todos los nodos IF

```
→  
if 34 :  
    35  
else:  
    36  
if 36 :  
    37  
    38  
    39  
    40  
else:  
    47  
if 40 :  
    42  
    43  
else:  
    45  
if 81 :  
    82  
    83  
else:
```

AST Visitor

```
def cgi_decode(s):
    t = ""
    i = 0
    while i < len(s):
        c = s[i]
34     if c == '+':
35         t = t + ' '
36     elif c == '%':
37         digit_high = s[i + 1]
38         digit_low = s[i + 2]
39         i = i + 2
40         if (hex_values.has_key(digit_high) and
41             hex_values.has_key(digit_low)):
42             v = (hex_values[digit_high] * 16 +
43                 hex_values[digit_low])
44             t = t + chr(v)
45         else:
46             raise Exception
47     else:
        t = t + c

        i = i + 1

    return t
```

```
→
if 34 :
    35
else:
    36
    if 36 :
        37
        38
        39
        40
    else:
        47
        if 40 :
            42
            43
        else:
            45
            if 81 :
                82
                83
            else:
```

Enunciado (Preparación)

1. Ejecutar los tests de unidad del módulo `test_cgi_decode.py` para el módulo `cgi_decode.py`

¿Cuántos tests de unidad pasan y cuántos no pasan?
2. Crear un nuevo módulo nuevo que construya el AST para el módulo `cgi_decode.py` y lo imprima por consola usando el modulo “ast” de python.

Enunciado (Counter)

3. Crear una clase **LineCounter** que cuente la cantidad de líneas de código (statements) hay en el módulo `cgi_decode.py`.

¿Cuántas líneas encontró?

4. Crear una clase **BranchCounter** que cuente la cantidad de branches hay en el módulo `cgi_decode.py`.

¿Cuántas branches encontró?

Enunciado (Coverage)

5. Completar la clase **LineCoverage** para que reporte el recubrimiento de statements sobre `cgi_decode`

¿Cuál es el coverage de statements que reporta?

6. Completar la clase **BrachCoverage** para que reporte el recubrimiento de statements sobre el módulo `cgi_decode.py`.

¿Cuál es el coverage de statements que reporta?

Cheat Sheet

- `hasattr(node, "lineno")`: retorna true iff el objeto **node** tiene el atributo "**lineno**" (número de línea)?
- `frame.f_lineno`: retorna el número de línea del objeto frame
- `frame.f_code.co_filename`: nombre del archivo dónde se está ejecutando el código que pertenece a este frame
- <https://docs.python.org/3/library/inspect.html>