



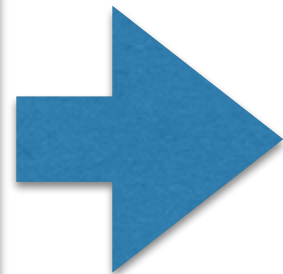
Taller #5: Daikon

Generación Automática de Casos de Test - 2016

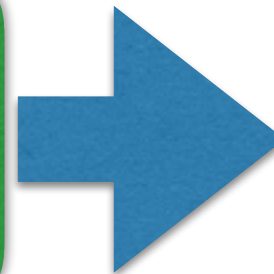
Generación Automática de Tests

Programa

```
public static void Main()
{
    byte[] data = new byte[10];
    TcpClient server;
    try{
        server = new TcpClient();
    }catch (SocketException ex)
    {
        Console.WriteLine(ex.Message);
        return;
    }
    NetworkStream ns = server.GetStream();
    ns.Read(data, 0, data.Length);
}
```



Herramienta de
Generación de
Oráculos

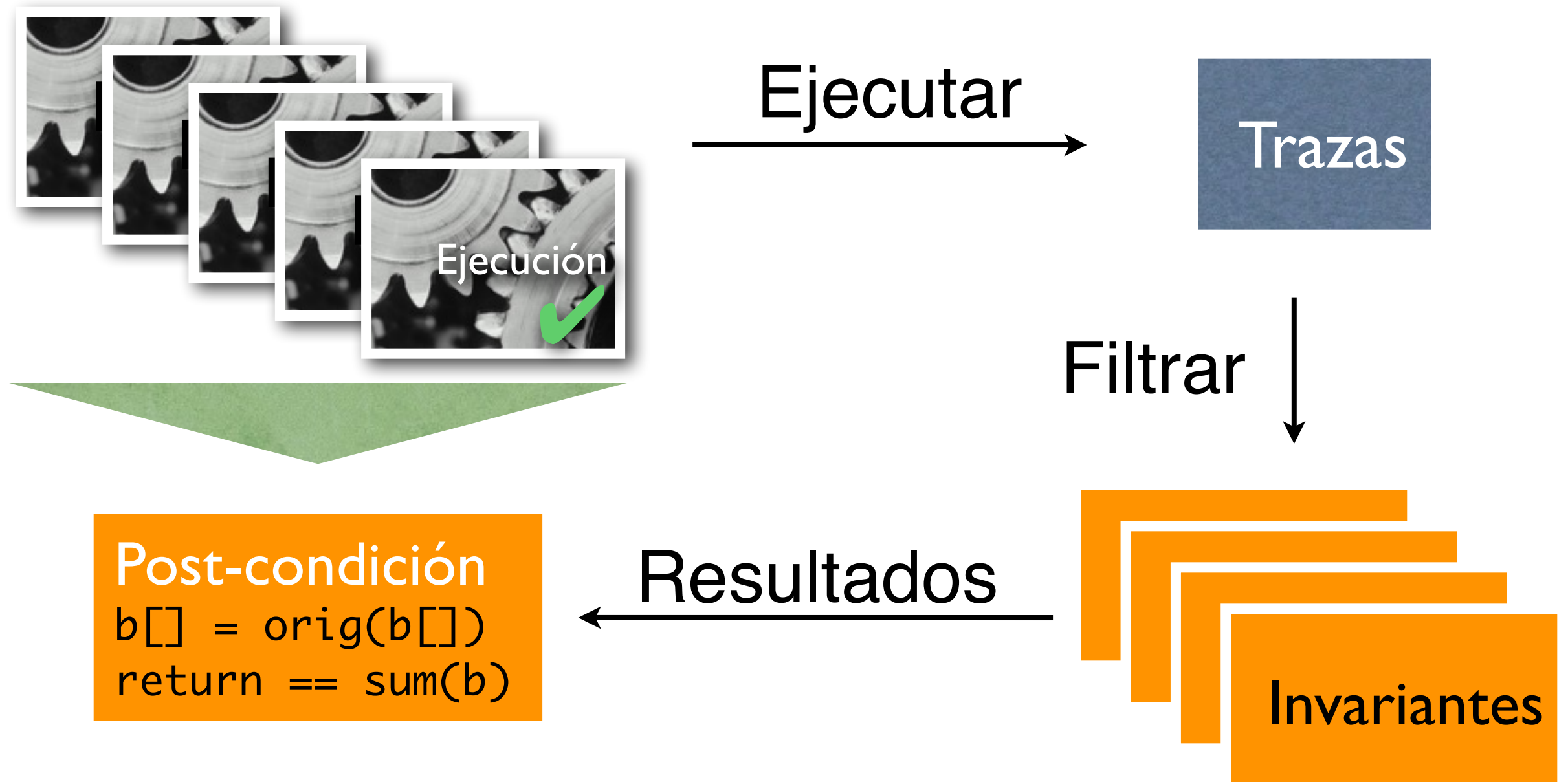


”Invariantes”
Dinámicos

JUnit

Test Suite

Detección de Invariantes Dinámicos





[[Home](#) | [FAQ](#) | [Download](#) | [Documentation](#) | [Publications](#) | [Mailing lists](#)]

The Daikon invariant detector

[Daikon](#) is an implementation of dynamic detection of likely invariants; that is, the Daikon invariant detector reports likely program invariants. An invariant is a property that holds at a certain point or points in a program; these are often seen in assert statements, documentation, and formal specifications. Invariants can be useful in program understanding and a host of other applications. Examples include “`x.field > abs(y)`”; “`y = 2*x+3`”; “array `a` is sorted”; “for all list objects `lst`, `lst.next.prev = lst`”; “for all treenode objects `n`, `n.left.value < n.right.value`”; “`p != null => p.content` in `myArray`”; and many more. You can extend Daikon to add new properties (see [Enhancing Daikon output](#), or see [New invariants](#) in *Daikon Developer Manual*).

Dynamic invariant detection runs a program, observes the values that the program computes, and then reports properties that were true over the observed executions. Daikon can detect properties in C, C++, C#, Eiffel, F#, Java, Perl, and Visual Basic programs; in spreadsheet files; and in other data sources. (Dynamic invariant detection is a machine learning technique that can be applied to arbitrary data.) It is easy to extend Daikon to other applications.

Daikon is freely available for download from <http://plse.cs.washington.edu/daikon/download>. The distribution includes both source code and [documentation](#), and Daikon’s license permits unrestricted use (see [License](#)). Many researchers and practitioners have used Daikon; those uses, and Daikon itself, are described in various [publications](#).

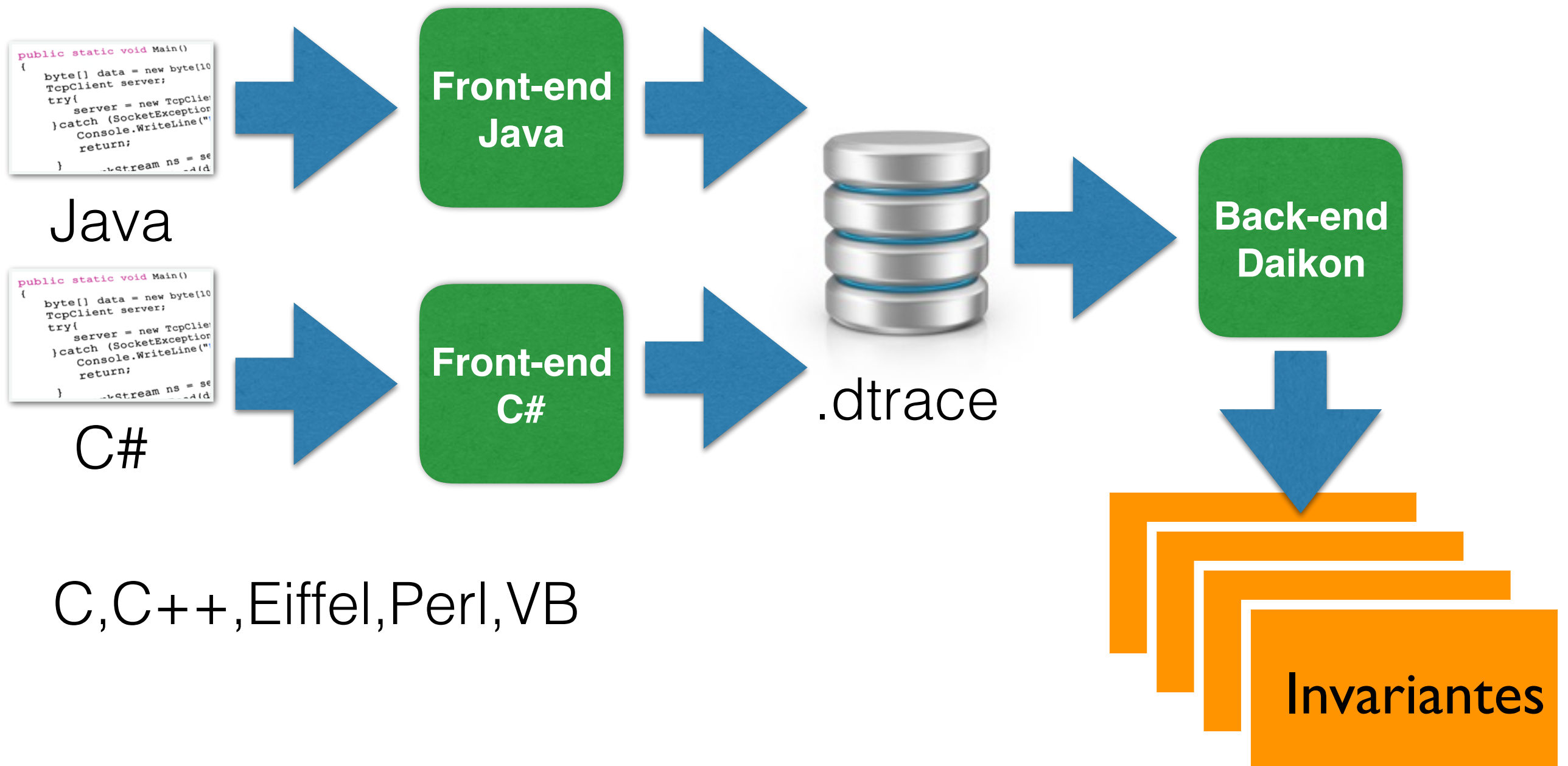
[[Home](#) | [FAQ](#) | [Download](#) | [Documentation](#) | [Publications](#) | [Mailing lists](#)]

[UW Program Languages and Software Engineering Group](#)

Daikon

- Es un detector de invariantes basado en patrones (como los vistos en la clase pasada)
- Es multi-lenguaje (front-ends para Java, C, C#, etc.)
- El front-end crea un archivo (dtrace) con los valores observados en la entrada y salida de cada método
- Ese archivo dtrace es luego analizado y se reportan los invariantes detectados

Daikon



Daikon

- Open-source: <https://github.com/codespecs/daikon>
- Manual: <https://plse.cs.washington.edu/daikon/download/doc/daikon.html>
 - Contiene la lista de patterns disponibles
 - Explica como agregar nuevos patrones user-defined
- Instrumenta el bytecode de Java y escribe los valores en un archivo dtrace.gz

Ejemplo

```
class MyMainClass {  
    private static int max(int x, int y) {  
        if (x<y) {  
            return y;  
        } else {  
            return x;  
        }  
    }  
  
    public static void main(String[] args) {  
        max(0,0);  
    }  
}
```


Ejecutar Daikon

- Invocar la ejecución de un programa y reportar invariantes MyMainClass
- `$ java -cp [classpath] daikon.Chicory --daikon MyMainClass`
- donde [classpath] debe incluir tanto el daikon.jar como las clases del sistema bajo test

Invariantes Daikon

```
=====
MyMainClass.main(java.lang.String[])::ENTER
args has only one value
args.getClass().getName() == java.lang.String[].class
args[] == []
args[].toString == []
=====
MyMainClass.main(java.lang.String[])::EXIT
args[] == orig(args[])
args[] == []
args[].toString == []
=====
MyMainClass.max(int, int)::ENTER
x == y
x == 0
=====
MyMainClass.max(int, int)::EXIT7
=====
MyMainClass.max(int, int)::EXIT
return == orig(x)
return == orig(y)
return == 0
Exiting Daikon.
```

Excepciones

- Se omiten en el monitoreo aquellos casos donde se produjo una excepción
- Por ejemplo, si StackAr(-5) produjo una excepción, el -5 no es analizado como un valor posible
- Los invariantes son invariantes de funcionamiento normal (no excepcional)

Inserción de Invariantes

- Daikon permite insertar **automáticamente** (un subconjunto) de los invariantes dinámicos como aserciones en el código
- La clase que permite la instrumentación es la clase Main del package daikon.tools.runtimechecker:
- Ejemplo:
 - `$ java daikon.tools.runtimechecker.Main instrument BoundedStack.inv.gz ubs/BoundedStack.java`

Daikon+JUnit4

- Para invocar un conjunto de test clases de JUnit se debe utilizar la clase `org.junit.runner.JUnitCore` de JUnit
 - `$ java -cp [classpath] daikon.Chicory --daikon org.junit.runner.JUnitCore TestClass1 TestClass2 ...`
 - donde [classpath] debe incluir
 - el jar-file de daikon
 - el jar-file de junit (versión ≥ 4)
 - Opcionalmente el hamcrest de acuerdo a la versión de JUNIT4
 - las carpetas donde está la compilación del sistema bajo test y los test classes compilados

--ppt-select-pattern

- La opción ppt-select-pattern nos permite indicar un conjunto de program points de interés
- Por ejemplo, sólo los de la clase `org.autotest.MyMainClass`
- Ejemplo:
 - `$ java -cp [classpath] daikon.Chicory --daikon --ppt-select-pattern=MyMainClass MyMainClass`



Enunciado

Ejercicio #1

- Ejecutar Daikon sobre el proyecto stackar
 1. Descargar el proyecto stackar_project.zip y las librerías daikon.jar (versión 5.3.10), hamcrest-core-1.3.jar, junit-4.12.jar
 2. Configurar el script run_daikon.sh con la ruta de la carpeta donde se descargaron las librerías del punto anterior.
 3. Ejecutar el script run_daikon.sh y observar los invariantes que produjo Daikon.

Ejercicio #2

- Extender el test suite `org.autotest.TestStackAr` tal que Daikon reporte los mejores invariantes dinámicos posibles para los siguientes métodos de la clase `org.autotest.StackAr`:
 - El invariante de representación (`.StackAr::OBJECT`)
 - El Constructor `StackAr(int)`
 - El método `top()`
 - El método `toString()`

Ejercicio #3

- Modificar el código de `org.autotest.StackAr` para que Daikon detecte invariantes de ciclo para el loop en el método `toString()`