

Taller de Korat

1) Considere la clase **BinaryTree** provista con su `RepOK()` y su método de finitización. Genere utilizando **Korat** todos los árboles binarios de tamaño a lo sumo 3, conteniendo valores enteros en el rango (0..3).

Responda ¿Cuántas instancias válidas se generan?

2) Considere la clase **AvlTree** provista. Implemente para esta clase el invariante de representación imperativo, i.e., la rutina `repOK` (tenga en cuenta para esto el comentario que acompaña a esta rutina). Genere utilizando **Korat** todos los AVL de tamaño a lo sumo 4, conteniendo valores enteros en el rango (1..4).

Un AVL tree es un árbol **ordenado** que además cumple que "*... the heights of the two child subtrees of any node differ by at most one*"

Responda ¿Cuántas instancias válidas se generan?

3) Ejecutar **Korat** con un *parameterized unit test* que inserte el valor 0 y compruebe el nuevo tamaño del árbol. Documente todos los bugs descubiertos mediante el uso de **Korat** (Sólo registre los bugs descubiertos, pero no los corrija).

Responda ¿Cuántas instancias se exploran en total?