

REST

Módulo IV



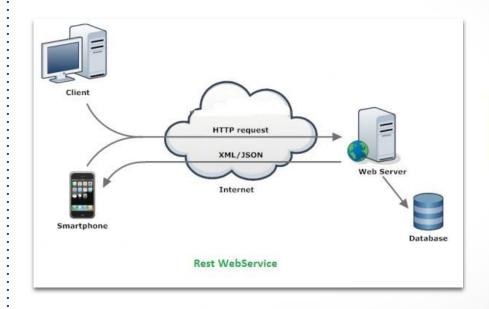




Es una arquitectura orientada a recursos. Define un conjunto de propiedades basadas en HTTP. Permite la interoperabilidad entre diferentes sistemas.

Representational **S**tate **T**ransfer

- Representational Los recursos REST pueden ser representados en cualquier formato incluyendo XML, JavaScript Object Notation (JSON), o HTML.
- State Al trabajar con REST el estado del recurso es más importante que las acciones contra el recurso.
- Transfer—REST implica transferir datos de una aplicación a otra, representados en algún formato.





JavaScript Object Notation, es un formato de texto ligero para el intercambio de datos entre aplicaciones.

Ejemplo de JSON

```
JSON
"siblings": [
{"firstName": "Anna", "lastName": "Clayton"},
{"firstName": "Alex", "lastName": "Clayton"}
XML
<siblings>
<sibling>
<firstName>Anna</firstName>
<lastName>Clayton
</sibling>
<sibling>
<firstName>Alex</firstName>
<lastName>Clayton
</sibling>
                       "title": "Example Schema",
</siblings>
                       "type": "object",
                       "properties": {
                              "firstName": {
                                     "type": "string"
                              "lastName": {
                                     "type": "string"
                              },
"age": {
                                     "description": "Age in years"
                                     "type": "integer",
                                     "minimum": 0
                       "required": ["firstName", "lastName"]
```



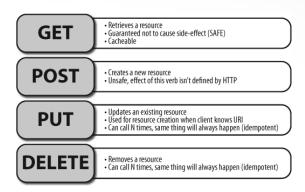
Métodos HTTP / verbos REST

Los recursos REST son identificados por URL.

No hay reglas estrictas en cuanto a la **estructura** de una URL de un recurso REST, sin embargo convencionalmente éstas deben identificar al recurso, no solamente enviarles un comando al servidor.

Si bien el **énfasis** está puesto en las **cosas no en las acciones**, **existen acciones en REST, que son definidas por los métodos HTTP** (GET, POST, PUT, DELETE, PATCH) que son los verbos REST que se corresponden con los métodos CRUD.

Operation	SQL	HTTP
Create	INSERT	PUT / POST
Read (Retrieve)	SELECT	GET
Update (Modify)	UPDATE	PUT / PATCH
Delete (Destroy)	DELETE	DELETE



Códigos de Estado HTTP





Postman

Postman es una **extensión** gratuita para el **navegador Google Chrome** que permite **probar servicios web** fácilmente.

Para esto es necesario indicar:

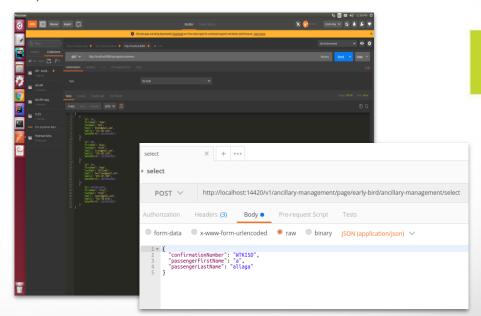
- La URL
- El método HTTP (POST, GET, etc.)
- Los parámetros de la petición.

Al utilizarlo, Postman, guarda las peticiones más recientes en el historial, que se encuentra a la izquierda de la pantalla, para tenerlas a la mano.

Permite definir colecciones y guardar una serie de métodos para reutilizarlos y poder compartirlos.

Podemos crear ambientes y definir variables específicas para ellos.

Si usamos autenticación en el servicio web, nos permite utilizar identificación http básica, con digestión, OAuth 1.0 y próximamente soportará OAuth 2.0.





HTTP Converter (org.springframwork.http.converter)

Message Converter	Description
AtomFeedHttpMessageConverter	Convierte objetos feed de ROME desde y hacia feeds Atom (media type application/atom+xml). Es registrado si la librería ROME se encuentra presente en el classpath.
BufferedImageHttpMessageConverter	Convierte BufferedImage desde y hacia datos binarios de imagen.
ByteArrayHttpMessageConverter	Lee y escribe arreglos de bytes. Lee de cualquier media type (*/*), y escribe como application/octet-stream.
FormHttpMessageConverter	Lee el contenido como application/x-www-form-urlencoded transformándolo en un MultiValueMap <string,string>. Escribe MultiValueMap<string,string> como application/x-www-form-urlencoded y MultiValueMap<string, object=""> como multipart/form-data.</string,></string,string></string,string>
Jaxb2RootElementHttpMessageConverter	Lee y escribe XML (text/xml o application/xml) desde y hacia objetos anotados del tipo JAXB2. Es registrado si la librería JAXB v2 se encuentra presente en el classpath.

Message Converter	Description
MappingJacksonHttpMessageConverter	Lee y escribe JSON desde y hacia typed objects o untyped HashMaps. Es registrado si la librería Jackson JSON se encuentra presente en el classpath.
MappingJackson2HttpMessageConverter	Lee y escribe JSON desde y hacia typed objects o untyped HashMaps. Es registrado si la librería Jackson 2 se encuentra presente en el classpath.
MarshallingHttpMessageConverter	Lee y escribe XML usando un marshaler y un unmarshaler inyectados. Es compatible con los (un)marshalers Castor, JAXB2, JIBX, XMLBeans, y XStream.
ResourceHttpMessageConverter	Lee y escribe org.springframework.core.io.Resource.
RssChannelHttpMessageConverter	Lee y escribe feeds RSS desde y hacia Objetos Channel ROME. Es registrado si la librería ROME se encuentra presente en el classpath.
SourceHttpMessageConverter	Lee y escribe XML desde y hacia objetos javax.xml.transform.Source.
StringHttpMessageConverter	Lee todos los media types (*/*) y los transforma en un String. Escribe String en text/plain.
XmlAwareFormHttpMessageConverter	Una extensión de FormHttpMessageConverter que añade soporte a partes basadas en XML utilizando un SourceHttpMessageConverter.



Retornando Resource State en el Response Body

```
@RequestMapping(method=RequestMethod.GET, produces="application/json")
public @ResponseBody List<Spittle> spittles(
                     @RequestParam(value="max", defaultValue=MAX_LONG_AS_STRING) long max,
                     @RequestParam(value="count", defaultValue="20") int count) {
      return spittleRepository.findSpittles(max, count);
                                                      Result
      "id": 42,
       "latitude": 28.419489,
       "longitude": -81.581184,
       "message": "Hello World!",
       "time": 1400389200000
```



Recibiendo Resource State en el Request Body

```
@RequestMapping(method=RequestMethod.POST, consumes="application/json")
public @ResponseBody Spittle saveSpittle(@RequestBody Spittle spittle) {
    return spittleRepository.save(spittle);
}
```

Nota:

En este caso si nosotros queremos probar si funciona correctamente o mejor dicho si los datos que le estamos pasando a través de Postman matchean o bindean con la estructura **JSON** que se corresponde con el objeto **Spittle,** la estructura del JSON debería ser igual que al objeto que va a recibir el método

```
Ejemplo:
```

```
{
    "latitude": 28.419489,
    "longitude": -81.581184,
    "message": "Hello World!",
    "time": 1400389200000
}
```



Conversión por defecto para los mensajes de los controllers

Spring 4.0 introdujo la anotación @RestController.

Si se utiliza@**RestController** para anotar una clase en vez de @**Controller**, Spring aplica la conversión del mensaje para todos los handlers en el controller.

Ya no es necesario anotar cada método con @ResponseBody .

@Controller

@RestController



Manejo de Errores

Una anotación del tipo @ControllerAdvice permite a métodos del tipo @ExceptionHandler, @InitBinder y @ModelAttributes estar en una misma clase y ser aplicados a todos los controllers.

Esto puede ser usado para el **manejo de excepciones** a través de **múltiples controllers.**

@RestControllerAdvice es una nueva funcionalidad en Spring 4.3. Esta anotación combina @ControllerAdvice + @ResponseBody.

@RestControllerAdvice es útil para manejar excepciones con Apis REST a través de una solución across: @ExceptionHandler.

```
import javax.servlet.http.HttpServletRequest;
import java.net.ConnectException;
import java.util.Map:
* @author emilio.rey
@RestControllerAdvice
public class ControllerExceptionHandler {
    private static Logger LOGGER = LogManager.getLogger();
    @ExceptionHandler(ImageNotFoundException.class)
    public ResponseEntity<Map<String, Object>> handleImageNotFoundException(ImageNotFoundException imageNotFoundException, HttpServletRequest httpServletReque
        LOGGER.error(ImageNotFoundException.class.getName(),imageNotFoundException);
        final Map<String. Object> responseBody = new DefaultExceptionAttributes().getExceptionAttributes(imageNotFoundException, httpServletRequest.
                HttpStatus.NOT_FOUND);
        return new ResponseEntity<>(responseBody, HttpStatus.NOT FOUND);
    @ExceptionHandler(NoResultException.class)
    public ResponseEntity<Map<String, Object>> handleNoResultException(NoResultException noResultException,
                                                                       HttpServletRequest httpServletRequest){
```



Manejo de Errores

```
public class Error {
    private int code;
    private String message;
    public Error(int code, String message) {
        this.code = code;
        this.message = message;
    }
    public int getCode() {
        return code;
    }
    public String getMessage() {
        return message;
    }
}
```

Podríamos hacer que Status genere la respuesta de la siguiente manera:

```
@ExceptionHandler(SpittleNotFoundException.class)
@ResponseStatus(HttpStatus.NOT_FOUND)
public @ResponseBody Error spittleNotFound(SpittleNotFoundException e) {
  long spittleId = e.getSpittleId();
  return new Error(4, "Spittle [" + spittleId + "] not found");
}
```

Si el controller está anotado como @RestController nosotros podríamos
remover la anotación @ResponseBody

@ExceptionHandler(SpittleNotFoundException.class)
@ResponseStatus(HttpStatus.NOT_FOUND)
public Error spittleNotFound(SpittleNotFoundException e) {
 long spittleId = e.getSpittleId();
 return new Error(4, "Spittle [" + spittleId + "] not found");
}