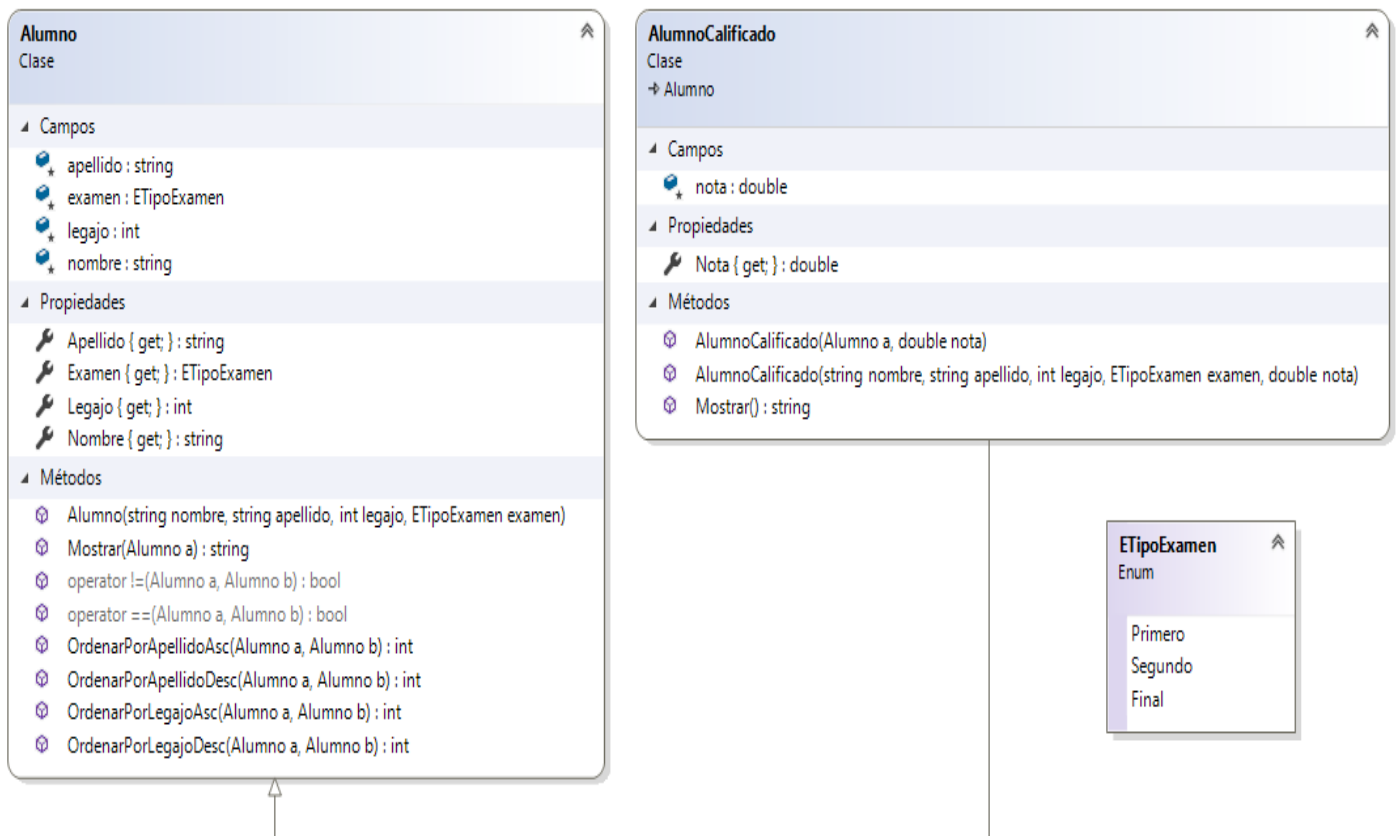


Laboratorio II 2019

ADMISTRACIÓN DE ALUMNOS

Esta aplicación nos permitirá el manejo de un grupo de alumnos que rendirán exámenes. Con este sistema controlaremos el ingreso del alumno a la cátedra y al egreso de este, se le entregará su respectiva nota. Además, se podrá ordenar el listado de alumnos y modificar datos.

Realizar en un proyecto de tipo **'Class Library' (Entidades)** las clases Alumno, AlumnoCalificado, Catedra y los enumerados ETipoExamen y ETipoOrdenamiento, respetando los diagramas que se muestran a continuación:



Clase Alumno

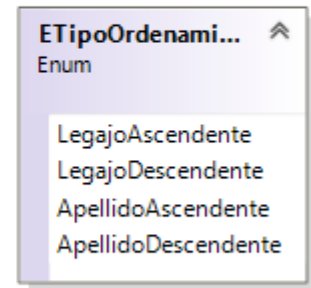
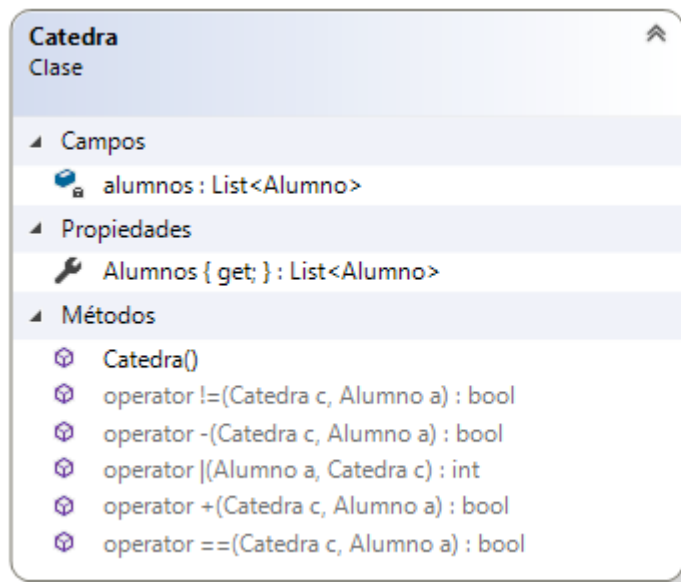
Mostrar es un método de clase, que retornará una cadena con el contenido completo de la instancia que recibe como parámetro.

Operador igualdad. Retorna verdadero si los legajos de los alumnos que recibe como parámetro son iguales.

Métodos **OrdenarPorLegajoAsc**, **OrdenarPorLegajoDesc**, **OrdenarPorApellidoAsc** y **OrdenarPorApellidoDesc** son métodos estáticos que retornarán cero, uno o menos uno, según el criterio de comparación (similar al método *strcmp* del lenguaje C).

Clase **AlumnoCalificado** (hereda de **Alumno**).

Mostrar es un método de instancia que retornará una cadena con el contenido completo de la instancia. Reutilizar código.



Operador igualdad. Retornará verdadero, si el objeto de tipo Alumno se encuentra en el listado genérico de tipo Alumno.

Operador adición. Retornará falso, si el alumno ya está en el listado de tipo Alumno. Caso contrario, retornará verdadero y agregará el alumno al listado.

Operador pipe. Retornará el valor del índice en donde se encuentra el alumno en el listado genérico de tipo Alumno. Retornará un valor negativo si no lo encuentra.

Operador sustracción. Removerá al alumno del listado (reutilizar código) y retornará el valor verdadero. Si el alumno no se encuentra en el listado, retornará falso.