



TypeScript (parte2 - Objetos)

LABORATORIO DE COMPUTACIÓN III

UTNFRA – TÉCNICO UNIVERSITARIO EN PROGRAMACIÓN --

Objetos Básicos

```
let flash = {  
  nombre: "Barry Allen",  
  edad: 24,  
  poderes: ["Corre muy rápido", "Viaja en el tiempo"]  
};
```

```
flash = {  
  nombre: "Clark Kent",  
  edad: 500,  
  poderes: ["Vuela", "Superfuerza", "Mirada laser"]  
}
```

Tipo objeto

```
let flash: { nombre:string, edad:number, poderes:string[] } = {  
  nombre: "Barry Allen",  
  edad: 24,  
  poderes: ["Corre muy rápido", "Viaja en el tiempo"]  
}
```

Métodos dentro de Objetos

```
let flash: { nombre:string, edad:number, poderes:string[], getNombre():=>string}= {  
  nombre: "Barry Allen",  
  edad: 24,  
  poderes: ["Corre muy rápido", "Viaja en el tiempo"],  
  
  getNombre(){  
    return this.nombre;  
  }  
};
```


Problema con tipo de Objeto

```
let flash: { nombre:string, edad:number, poderes:string[], getNombre():=>string}= {  
  //poderes:any[] hay que cambiar en todas las ocurrencias de este tipo de objeto  
  nombre: "Barry Allen",  
  edad: 24,  
  poderes: ["Corre muy rápido", "Viaja en el tiempo"],  
  
  getNombre(){  
    return this.nombre;  
  }  
};  
  
let superman: { nombre:string, edad:number, poderes:string[], getNombre():=>string}= {  
  nombre: "Clark Kent",  
  edad: 500,  
  poderes: ["Vuela", "Superfuerza"],  
  getNombre(){  
    return this.nombre;  
  }  
};
```

Tipos Personalizados

```
type Heroe={  
  nombre:string,  
  edad:number,  
  poderes:string[],  
  getNombre():=>string  
};
```

```
let flash:Heroe= {  
  nombre: "Barry Allen",  
  edad: 24,  
  poderes: ["Corre muy rápido", "Viaja en el tiempo"],  
  getNombre: function () {  
    return this.nombre;  
  }  
};
```

Múltiples tipos permitidos

```
type Heroe2={  
  nombre:string,  
  edad:number  
};
```

```
let loQueSea: string | number | Heroe2;
```

```
loQueSea = "Juan";  
loQueSea = 36,  
loQueSea = {  
  nombre: "Flash",  
  edad:24  
};
```

Revisar el tipo

```
let cosa:any = 123;
```

```
if(typeof(cosa) === "number"){
```

```
console.log("Cosa en un " + cosa);
```

```
}
```