```
#include <iostream>
#include <ctime>
#include <cstdlib>
#include <iomanip>
using namespace std;
#define n 5
void cargarMatriz(int [][n],int tl);
void cargarMatriz3(int* ,int tl);
void mostrarMatriz(int [][n],int tl);
void mostrarMatriz3(int *,int tl);
//----
void cargarVector(int [],int tl);
void cargarVector2(int *,int tl);
void cargarVector3(int *,int tl);
void mostrarVector(int [],int tl);
void mostrarVector2(int *,int tl);
void mostrarVector3(int*,int tl);
//----
int main(int argc, char *argv[]) {
int* ptr=NULL;
int b[5][5], t1=5;
//forma 1
cargarMatriz(b,tl);
mostrarMatriz(b,tl);
//forma 2
ptr=&b[0][0];
cargarMatriz3(ptr,t1);
mostrarMatriz3(ptr,tl);
    return 0;
}
void cargarMatriz(int a[][n],int tl){
    srand(time(∅));
    for(int i=0;i<tl;i++){</pre>
        for(int j=0;j<tl;j++){</pre>
            a[i][j]=rand()%50;}
void cargarMatriz3(int *a,int tl){
            srand(time(∅));
            for(int i=0;i<tl;i++){</pre>
                for(int j=0;j<tl;j++){*(a+(i*tl)+j)=rand()%50;}}}</pre>
//------
void mostrarMatriz(int a[][n],int tl){
    for(int i=0;i<tl;i++){</pre>
        for(int j=0;j<tl;j++){cout<<a[i][j]<<" ";}</pre>
        cout<<endl;}}</pre>
void mostrarMatriz3(int* a,int tl){
    for(int i=0;i<tl;i++){</pre>
        for(int j=0; j<tl; j++){cout<<*(a+(i*tl)+j)<<" ";}</pre>
        cout<<endl;}}</pre>
```