# UNSAM - Introducción a la Ciencia de Datos 13/11/2023

# ¿Qué es lo que hace popular a una canción?



Presentan:

Miller, Agustín - Sosa, Agustina - Conradi Tauz, Brenda - Scarpin, Julian Marcelo

# Presentación Dataset: Top 10000 Songs on Spotify 1960-Now

https://www.kaggle.com/datasets/joebeachcapital/top-10000-spotify-songs-1960-now/data (Spotify API)

- Este dataset es una recopilación de las diez mil canciones desde 1960 hasta la actualidad según ARIA (Asociación Australiana de la Industria Discográfica) y de Billboard, lo que garantiza una representación diversa de canciones que han logrado un inmenso éxito comercial y significado cultural.
- Posee 35 variables y 9999 filas.
- Aporta información sobre tendencias en la popularidad de la música

Variables numéricas - características sonoras:

Instrumentalness	Instrumentalidad
Loudness	Volumen(dB)
Popularity	Reproducciones recientes

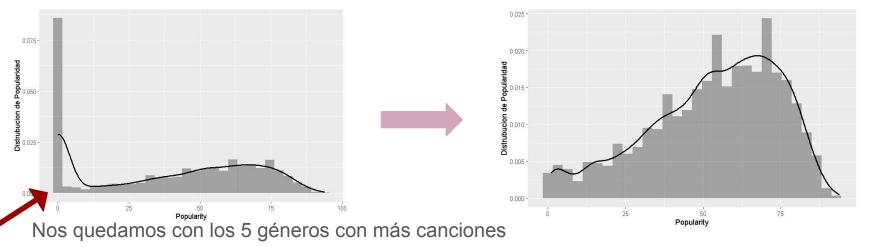
Valence	Positividad	
Danceability	Bailabilidad	
Energy	Energía	

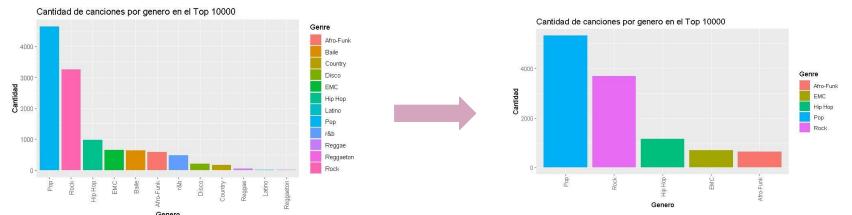
Variables categóricas - información de la canción:

Album Name	Nombre del álbum	
Artist Genres	Género	
Album Release Date	Fecha de lanzamiento de álbum	

#### Limpieza y tratamiento de datos

Eliminamos las canciones con "Popularidad" = 0.





# ¿Qué hace popular a una canción?

¿Audio feature?

¿Duración?

¿Tonalidad?

¿Tempo?

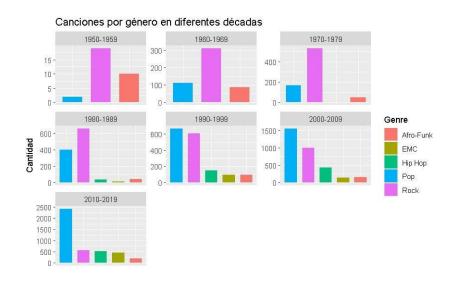
¿Compás?

¿Género?

¿Bailabilidad?

#### Análisis

Creamos la variable 'Década' en base a 'year'.



Bailabilidad 0.25 1950-1959 1970-1979 1980-1989 1990-1999 2000-2009 2010-2019 Decada Mientras que las características sonoras

n = 950

2652

n = 3504

n =

n = 1342

Carcteristicas sonoras en el tiempo

n = 469

1.00 -

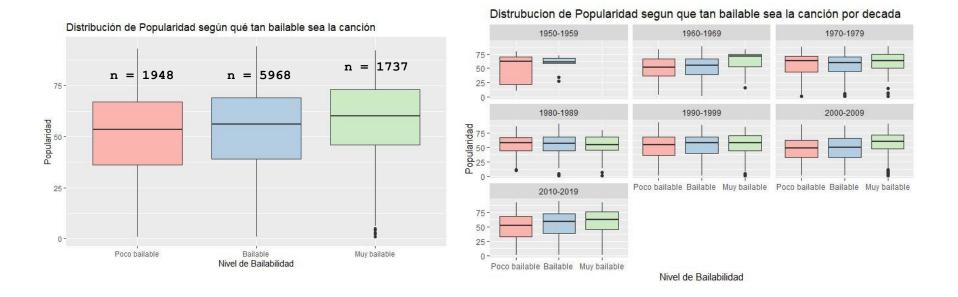
0.75 -

n = |25|

Las cantidades de géneros escuchados varían según la década.

presentan diferentes distribuciones.

#### Análisis

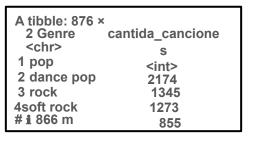


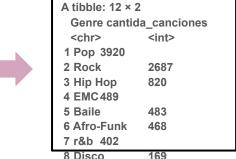
Creamos una variable de "Nivel de". En este caso, 'bailabilidad'. Para comparar con la popularidad.

#### Limpieza y tratamiento de datos





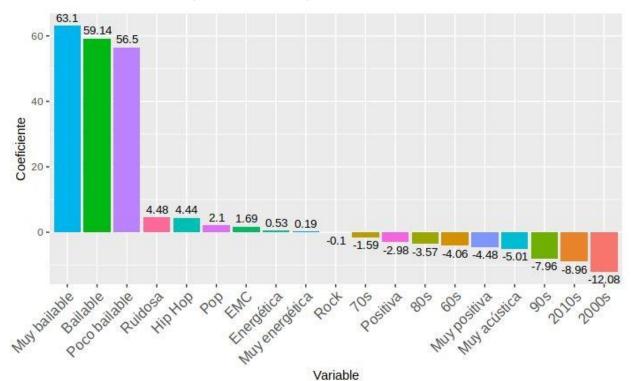




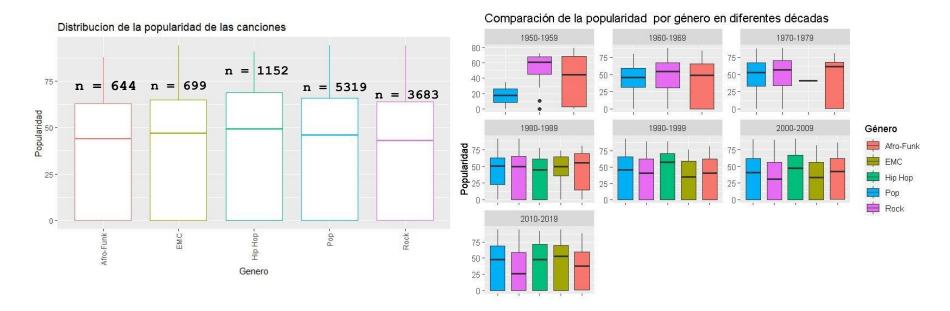
#### Modelado

## Modelo 1

Popularity = β1×Nivel Bailabilidad + β2×Nivel Energía + β3×Nivel Volumen + β4×Nivel Positividad + β5×Nivel Acusticidad + β6×Genre + β7×Decada



#### Análisis



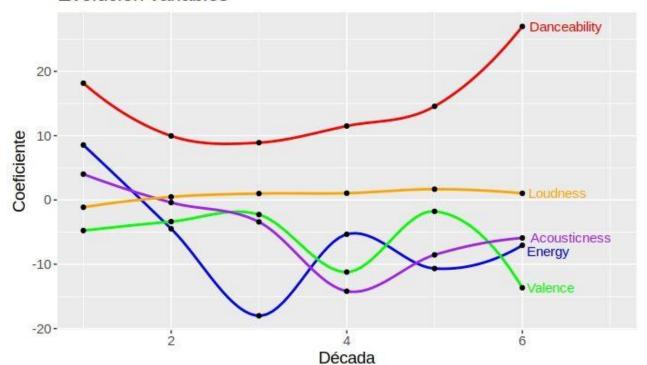
No todos los géneros se mantienen populares, parecen tener la misma distribución pero varían según la década.

#### Modelado

## Modelo 2

Popularity = (β1×Danceability + β2×Energy + β3×Loudness + β4×Valence + β5×Acousticness + β6×Genre) \* β67×Decada

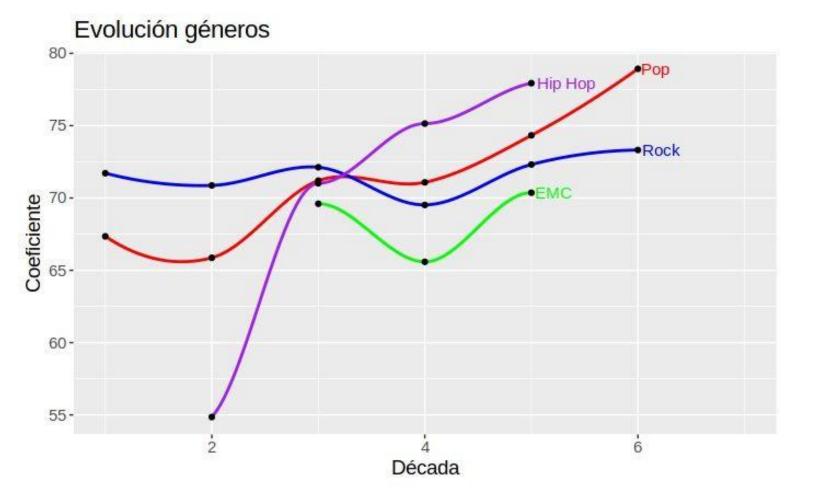
#### Evolución variables



#### Anova

Df	F	Pr(>F)
33	7.04	2.2e-16

## Modelado



# Conclusión

- No todos los géneros se mantuvieron populares con el paso de las décadas. A su vez, las variables de audio fueron cambiando.
- La mayoría de las características sonoras presentan una relación poco directa con la popularidad.
- La bailabilidad siempre mantuvo una relación positiva, siendo la característica más importante para que una canción sea popular.

## Conclusión

 Por otro lado, las variables que hacen que una canción baje la probabilidad de ser popular son valance, acousticness y energy

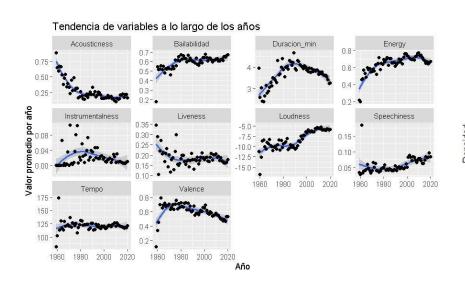
- No importa la década ni el género, siempre la música triste(menor "Valance") y bailable va a ser mas popular.
- Los géneros más populares en la última década son el Pop, Reggaeton, EMC, HipHop.

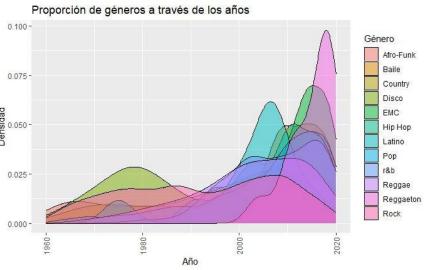
.

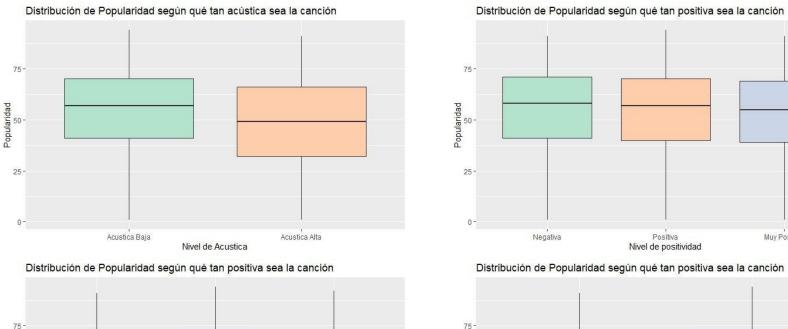
# A futuro...

- Analizar por ubicación geográfica
- ¿Existe alguna relación con los artistas?
- ¿Influyen las discográficas?
- Existen relaciones entre las distintas Audio Features

# ¿Qué características sonoras influyen en la popularidad de la canción?







energetica

Nivel de energía

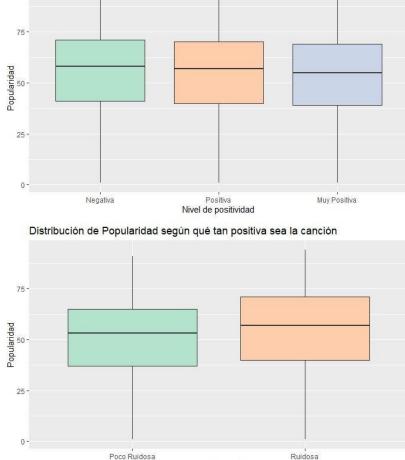
Muy energetica

Popularidad

25 -

0 -

Poco energetica



Nivel de ruido

