```
proc agregarAtras (inout l:listaEnlazada < T >, in t: T): {
     {\rm nodo} := {\bf new}\ NodoLista < T >
     nodo.valor := t
     nodo.siguiente := null
     if (l.longitud == 0) then
         l.primero := nodo
         l.ultimo := nodo
     else
         l.ultimo.siguiente := nodo
         l.ultimo := nodo
     endif
     l.longitud++
proc obtener (in l: listaEnlazada < T >, in i: \mathbb{Z}): T {
     j := 0
     while (j < i) do
         j++
     endwhile
     return l[j]
}
proc concatenar (inout 11: listaEnlazada < T >, in 12: listaEnlazada < T >): {}
     if (l1.longitud! = 0 \text{ and } l2 == 0) then
     ElseIf (l1.longitud == 0 \text{ and } l2.longitud! = 0) then
         11.primero := 12.primero
         l1.ultimo := l2.ultimo
         puntero := 12.primero.siguiente
         while (puntero!=null) do
              agregarAtras(l1,puntero)
             puntero:= puntero.siguiente
         endwhile
     else
         l1.ultimo := l2.ultimo
         puntero := l2.primero
         while (puntero!=null) do
              agregarAtras(l1,puntero)
              puntero := puntero.siguiente
         endwhile
     l1.longitud := l1.longitud+l2.longitud
}
```

```
agregarAtras \in O(1)

obtener \in O(n)

concatenar \in O(n)
```

El invariante de representacion debe indicar que el largo de la secuencia se corresponde con la cantidad de elementos que tiene la misma y que 'primero' y 'ultimo' pertenecen a la secuencia (esta mal)

Ejercicio 2

```
\label{eq:c:conj} \begin{split} & \text{pred invRep } (\text{c:}conjArr < T >) \{c.tamano \geq c.datos.length \land noRepetidos(c)\} \\ & \text{pred noRepetidos } (\text{c:}conjArr < T >) \{ (\forall i: \mathbb{Z}) (0 \leq i < c.tamano \rightarrow \neg (\exists j: \mathbb{Z}) (0 \leq j < c.tamano \land j \neq i \land c[j] = c[i]) \} \\ & \text{pred abs } (\text{c:}conjArr < T >, \text{c': } ConjuntoAcotado < T >) \{c.tamano = c'.capacidad \land (\forall i: \mathbb{Z}) (0 \leq i \leq c.tamano \rightarrow c[i] \in c'.elems) \} \end{split}
```

Ejercicio 3

```
pred invRep (c: conjuntoLista < T >) \{c.tamano = c.datos.longitud\}
pred abs (c: conjuntoLista < T >, c': conjunto < T >) \{c.tamano = |c'.elems| \land (\forall e: T)(e \in c.datos \leftrightarrow C)\} \}
e \in c'.elems)
modulo\ conjuntoLista < T > implementa\ conjunto < T > \{
    proc conjVacio (): ConjuntoLista < T > {
         res.datos := new listavacia()
         res.tamaño := 0
         return res
    }
    proc pertenece (in c:conjuntoLista < T >,in e:T): Bool {
         res := False
         puntero := c.datos.cabeza
         while (puntero! = null \land res = False) do
              if (puntero.val==e) then
                  \mathrm{res} := \mathrm{True}
              else
                  puntero := puntero.siguiente
              endif
         endwhile
         return res
    }
```

```
proc agregar (inout\ c:conjuntoLista < T >, in\ e:T): {
         if (pertenece(c,e)) then
             newUlt := new nodoLista < T >
             newUlt.sig := null
             newUlt.ant := c.datos.ultimo
            c.datos.ultimo.siguiente := newUlt
            c.datos.ultimo := newUlt
         endif
    }
(agregarRapido asume que el elemento se encuentra en la lista)
    proc agregar
Rapido (inout c:conjuntoLista < T >, in e:T): {
        newUlt.sig := null
        newUlt := new nodoLista < T >
        newUlt.ant := c.datos.ultimo
        c.datos.ultimo.siguiente := newUlt
        c.datos.ultimo := newUlt
    }
    proc unir (inout c1:conjuntoLista < T >, in c2:conjuntoLista < T >): {
         if (c2.tamaño!=0 \text{ and } c1.tamaño!=0) then
             puntero := c2.datos.cabeza
            c1.ultimo.siguiente := puntero
             while (puntero!=null) do
                 if (pertenece(c1, puntero) == False) then
                     agregar(c1,puntero)
                     if (puntero.siguiente == null) then
                         c1.datos.ultimo := puntero
                     endif
                 endif
                 puntero:= puntero.siguiente
             endwhile
        ElseIf (c1.tamaño=0) then
            c1 := c2
         endif
    }
}
   • conjVacio \in O(1)
   • pertenece \in O(n)
   • agregar \in O(n)
   • agregarRapido \in O(1)
   • unir \in O(n^2)
```

```
modulo indice implementa Conjunto\langle tupla\langle \mathbb{Z}, \mathbb{Z}, \mathbb{Z}\rangle\rangle {
              var data : array \langle tupla \langle \mathbb{Z}, \mathbb{Z}, \mathbb{Z} \rangle \rangle
              var indices : array \langle array \langle \mathbb{Z} \rangle \rangle
}
\texttt{pred invRep } (i: indice) \{ (\forall a: array \langle \mathbb{Z} \rangle) (a \in i.indices \rightarrow a.length = i.data.longitud) \land array \langle \mathbb{Z} \rangle \} \}
(\forall j: \mathbb{Z})(0 \leq j \leq 2 \rightarrow_L (\forall k: \mathbb{Z})(1 \leq k < i[j].length \rightarrow_L i.data[k]_j \geq i.data[k-1]_j)) \land i.indices.length = 3
pred abs (i: indice,c': Conjunto\langle tupla\langle \mathbb{Z}, \mathbb{Z}, \mathbb{Z}\rangle\rangle)\{(\forall e: tupla\langle \mathbb{Z}, \mathbb{Z}, \mathbb{Z}\rangle)(e \in i.data \leftrightarrow e \in c.elems)\}
      proc buscarPor (i:indice,comp:\mathbb{Z},t:tupla\langle\mathbb{Z},\mathbb{Z},\mathbb{Z}\rangle): Bool {
             res := false
             int j := 0
             pos := i.indices[comp][j]
             while (j < i.data.length) do
                    if (t == i.data[pos]) then
                           res := true
                    endif
             return res
      }
      proc agregar (inout i: indice, in t: tupla\langle \mathbb{Z}, \mathbb{Z}, \mathbb{Z} \rangle, in comp: \mathbb{Z}): {
              if (buscarPor(i,t,comp)) then
                    i.data.length++
                    i.data[i.data.length-1] := t
                    int j := 0
                    while (j < 3) do
                           agregarAIndice(i,j,t)
                    endwhile
      }
      \operatorname{proc} \operatorname{agregarAIndice} (inout \ i : indice, in \ j : \mathbb{Z}, in \ t : tupla \langle \mathbb{Z}, \mathbb{Z}, \mathbb{Z} \rangle, in \ comp : \mathbb{Z}):  {
             j := 0
             newIndice := new array\langle \mathbb{Z}\rangle(i.data.length)
             noSeAgrego := True
             while (j < i.data.length - 1) do
                    pos := i.indices[comp][j]
                    if (i.data[pos]_{comp} \ge t_{comp} and noSeAgrego) then
                           newArray[j] := i.data.length-1
                           noSeAgrego := False
                           newArray[j+1] := pos
                    else
                           newArray[j] := pos
                    endif
              endwhile
```

```
if (noSeAgrego) then
           newArray[i.data.length-1] := i.data.length-1
      {\tt endif}
      i.indices[comp] := newIndice
}
proc sacar (inout i:indice, in j: \mathbb{Z}, in t: tupla(\mathbb{Z}, \mathbb{Z}, \mathbb{Z}), in comp: \mathbb{Z}): {
      if (buscarPor(i,t,comp)) then
      newData := \mathbf{new} array \langle tupla \langle \mathbb{Z}, \mathbb{Z}, \mathbb{Z} \rangle \rangle (i.data.length - 1)
      j := 0
      while (j < i.data.length) do
           if (i.data[j]!=t) then
                 \mathrm{newArray}[j] := \mathrm{i.data}[j]
           else
                 posTupla := j
           endif
      endwhile
      k := 0
      newindex0 := \mathbf{new} \ array \langle \mathbb{Z} \rangle (i.data.length - 1)
      newindex1 := new \ array(\mathbb{Z})(i.data.length - 1)
      newindex2 := \mathbf{new} \ array \langle \mathbb{Z} \rangle (i.data.length - 1)
      while (k < i.data.length) do
           \mathtt{if}\ (i.indice[k]! = posTupla)\ \mathtt{then}
                 newindex0[k] := i.indice[0][k]
                 newindex1[k] := i.indice[1][k]
                 newindex2[k] := i.indice[2][k]
           endif
      endwhile
      i.indice[0] := newindex0
      i.indice[1] := newindex1
      i.indice[2] := newindex2
      i.data := newData \\
}
```

```
\verb|modulo| bufferCircular| < T > \verb|implementa| Cola| < T > \{
                             var data : array < T >
                             var f: int
                             var i: int
                             var size : int
             proc encolar (inout b:bufferCircular \langle T \rangle, in elem: T): {
                             if (b.f! = -1 \text{ and } ((b.i > b.f \text{ and } b.i - b.f > 1) \text{ or } (b.i < b.f \text{ and } b.size - b.f > 0))) then
                                          b.data[f] := elem
                                          b.f := b.f+1
                            ElseIf (b.f==-1) then
                                          b.data[b.i] := elem
                                          b.f := b.i
                             endif
             }
             proc desencolar (inout b:bufferCircular < T >): T {
                            res := null
                             if(i=f) then
                                           res := b.data[i-1]
                                          b.data[i-1] := null
                                          f := -1
                            ElseIf (i!=f) then
                                           res := b.data[f-1]
                                          b.data[f-1] := null
                                           if (f==-1) then
                                                        f := b.size
                                           else
                                                        f := f-1
                                           endif
                             endif
                            return res
             }
}
pred invRep (b:bufferCircular < T >)\{0 \le i \le b.size \land -1 \le f \le b.size \land size = b.data.length\}
pred abs (b:bufferCircular < T >,b':ColaAcotada < T >){cantElems(b) = b'.s.length \land
(i > f \leftrightarrow b'.s = subseq(b.data, b.i - 1, b.size - 1) + + subseq(b.data, 0, b.f - 1)) \land b.size + b.size(b.data, b.i - 1, b.size - 1) + b.size(b.data, b.i - 1, b.size - 1, b.size - 1) + b.size(b.data, b.i - 1, b.size - 1, b.size - 1) + b.size(b.data, b.i - 1, b.size - 1, b.size - 1) + b.size(b.data, b.i - 1, b.size - 1, b.size - 1) + b.size(b.data, b.i - 1, b.size - 1, b.size - 1) + b.size(b.data, b.i - 1, b.size - 1, b.size - 1, b.size - 1) + b.size(b.data, b.i - 1, b.size - 1, b.size - 1, b.size - 1) + b.size(b.data, b.i - 1, b.size - 1, b.size - 1, b.size - 1) + b.size(b.data, b.i - 1, b.size 
(i \le f \leftrightarrow b'.s = subseq(b.data, b.i - 1, b.f - 1)) \land (f = -1 \leftrightarrow b'.s = \langle \rangle)
```

No tiene sentido usar un buffer circular para una pila ya que siempre se agregan o se eliminan elementos en la ultima posicion, por lo tanto no tendria ninguna utilidad reciclar espacio con un buffer ya que, el funcionamiento en si mismo de la pila permite reciclar la ultima posicion.

Diccionario sobre listaEnlazada

```
Pares es struct < key : K, val : V >
modulo \ dict < K, V > implementa \ Diccionario < K, V > \{
         var data : listaEnlazada < Pares >
    proc diccionario
Vacio (): dict < K, V > \{
         res.data.listavacia()
         \mathbf{return} \ \mathrm{res}
    }
    proc esta (d:dict < K, V >,clave:K): Bool {
         res := False
         it := d.data.iterador()
         while (it.haySiguiente()) do
             if (it.siguiente().key == k \text{ and } res! = True) then
                 res := True
             endif
         endwhile
         return res
    }
    proc definir (inout d: dict < K, V >, in k: K, in v: V): {
         it := d.data.iterador()
         def := False
         while (it.haySiguiente() and !def) do
             elem := it.siguiente()
             if (elem.key == k) then
                  elem.val := v
                 def := True
             endif
         endwhile
         if (!def) then
             newElem := new Pares
             newElem.key := k
             newElem.val := v
             d.data.agregarAtras(newElem)
         endif
    }
```

```
proc definir
Rapido (inout d: dict < K, V >, in k: K, in v: V): {
     newElem := new Pares
     newElem.key := k
     newElem.val := v
     d.data.agregarAtras(newElem)
}
proc obtener (inout d: dict < K, V >, in k: K): V {
     it := d.data.iterador()
     find := False
     while (it.haySiguiente() and !find) do
          elem := it.siguiente()
          if (elem.key == k) then
              \mathrm{res} := \mathrm{elem.val}
              find := True
          endif
     endwhile
     return res
}
proc borrar (inout d: dict < K, V >, in k: K): {
     value := obtener(d,k)
     Elem := new Pares
     Elem.key := k
     Elem.val := value
     d.data.eliminar(elem)
proc tamaño (d:dict < K, V >): int {
     return d.data.longitud()
}
• diccionarioVacio \in O(1)
• esta \in O(n)
• definir \in O(n)
• definirRapido \in O(1)
• obtener \in O(n)
• borrar \in O(n)
• tamano \in O(1)
```

}