

## Bingo

1. Generará un **cartón 5x5** con números aleatorios entre **1 y 50**, sin repetirse.
2. Mostrá el cartón al jugador en forma de matriz.
3. El programa debe **sortear números al azar** entre 1 y 50, uno por uno.
4. Cada vez que salga un número:
  - Si está en el cartón, reemplazarlo por un 0.
  - Si no está, avisar que no aparece.
  - Mostrar el cartón actualizado después de cada sorteo.
5. El juego termina cuando el cartón completo queda en 0 (¡Bingo!).

**Desafío extra:** Validar cuando haya una **línea completa** (una fila llena de ceros) y mostrar el mensaje "¡Línea!".

---

## Sugerencias para resolverlo

- Usar `random.sample(range(1,51), 25)` para obtener 25 números **únicos** y luego acomodarlos en la matriz.
- Representar el cartón como una **lista anidada** de 5x5.
- Recorrer la matriz con **bucles anidados** para marcar los números.
- Usar un **while** que termine cuando todos los valores de la matriz sean 0.

---

## Ejemplo con línea

Bienvenido al Bingo

Tu cartón es:

[4, 15, 22, 30, 8]

[9, 28, 13, 41, 6]

[7, 30, 19, 25, 12]

[11, 20, 35, 47, 2]

[5, 18, 33, 45, 14]

Se sortea el número... 15 -> ¡Lo tenés!

[4, 0, 22, 30, 8]

[9, 28, 13, 41, 6]

[7, 30, 19, 25, 12]

[11, 20, 35, 47, 2]

[5, 18, 33, 45, 14]

Se sortea el número... 22 -> ¡Lo tenés!

[4, 0, 0, 30, 8]

[9, 28, 13, 41, 6]

[7, 30, 19, 25, 12]

[11, 20, 35, 47, 2]

[5, 18, 33, 45, 14]

Se sortea el número... 4 -> ¡Lo tenés!

[0, 0, 0, 30, 8]

[9, 28, 13, 41, 6]

[7, 30, 19, 25, 12]

[11, 20, 35, 47, 2]

[5, 18, 33, 45, 14]

Se sortea el número... 30 -> ¡Lo tenés!

[0, 0, 0, 0, 8]

[9, 28, 13, 41, 6]

[7, 30, 19, 25, 12]

[11, 20, 35, 47, 2]

[5, 18, 33, 45, 14]

Se sortea el número... 8 -> ¡Lo tenés!

[0, 0, 0, 0, 0]

[9, 28, 13, 41, 6]

[7, 30, 19, 25, 12]

[11, 20, 35, 47, 2]

[5, 18, 33, 45, 14]

📢 ¡Línea! La primera fila quedó completa en ceros.

---

### Ejemplo de Bingo!

Bienvenido al Bingo

Tu cartón es:

[4, 15, 22, 30, 8]

[9, 28, 13, 41, 6]

[7, 30, 19, 25, 12]

[11, 20, 35, 47, 2]

[5, 18, 33, 45, 14]

Se sortea el número... 15 -> ¡Lo tenés!

[4, 0, 22, 30, 8]

[9, 28, 13, 41, 6]

[7, 30, 19, 25, 12]

[11, 20, 35, 47, 2]

[5, 18, 33, 45, 14]

Se sortea el número... 19 -> ¡Lo tenés!

[4, 0, 22, 30, 8]

[9, 28, 13, 41, 6]

[7, 30, 0, 25, 12]

[11, 20, 35, 47, 2]

[5, 18, 33, 45, 14]

Se sortea el número... 50 -> No está en tu cartón.

...

📢 ¡Línea! Una fila completa se llenó de ceros.

...

🎉 ¡Bingo! Tu cartón quedó en:

[0, 0, 0, 0, 0]

[0, 0, 0, 0, 0]

[0, 0, 0, 0, 0]

[0, 0, 0, 0, 0]

[0, 0, 0, 0, 0]