

TP N ° 3 – Memotest Avanzado

Objetivo: a partir del desarrollo del TP N° 2, realizar las siguientes mejoras:

- 1- Incorporar una animación en el evento de click de la pieza al momento de la rotación (ej: desvanecimiento, giro con efecto) utilizando la librería jqueryUI.
- 2- Incorporar nivel de juego, el usuario podrá seleccionar entre tres niveles de complejidad de juego.
 - Fácil (18 movimientos)
 - Intermedio 12 movimientos)
 - Experto (8 movimientos)

Consideraciones: para la selección de nivel pueden utilizarse radiobutton.

Versión avanzada: seleccionar al nivel utilizando un spinner jquery.

- 3- Guardar los últimos resultados y generar un ranking y guardarlo utilizando localStorage.