

Introducción a la programación OO

1. Implemente usted mismo el ejemplo visto en clase de “carrito de compras”:
 - una clase Persona
 - una clase Carrito (que pueda tener hasta 3 productos, implementar con arreglos/arrays)
 - una clase Producto
2. En un programa main, cree un carrito y agregue los siguientes productos:

precioUnitario	producto
40	jabón en polvo
10	esponjas
100	chocolates

con el método de carrito “precio”, retorne el resultado. Para este ejemplo debería dar como resultado 150:

```
carrito.precio() == 150
```
3. Suba el proyecto / ejercicios a GIT