

Trabajo Práctico Integrador (Entrega 1)

Pronósticos Deportivos

Introducción

Nos han solicitado el desarrollo de un programa de Pronósticos Deportivos.

Un pronóstico deportivo consta de un posible resultado de un partido (que un equipo gane, pierda o empate), propuesto por una persona que está participando de una competencia contra otras.

Cada partido tendrá un resultado. Este resultado se utilizará para otorgar puntos a los participantes de la competencia según el acierto de sus pronósticos.

Finalmente, quien gane la competencia será aquella persona que sume mayor cantidad de puntos.

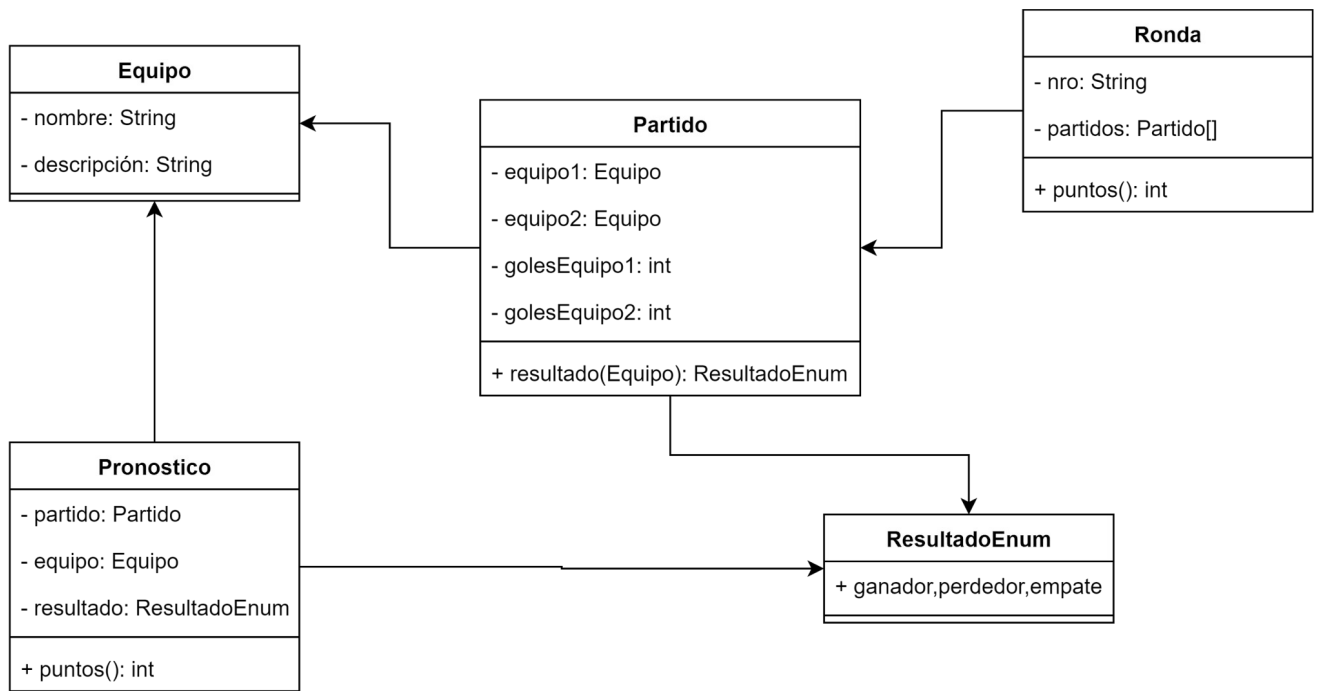
Consigna

La propuesta del trabajo práctico consiste en implementar un programa de consola que dada la información de resultados de partidos e información de pronósticos, ordene por puntaje obtenido a los participantes.

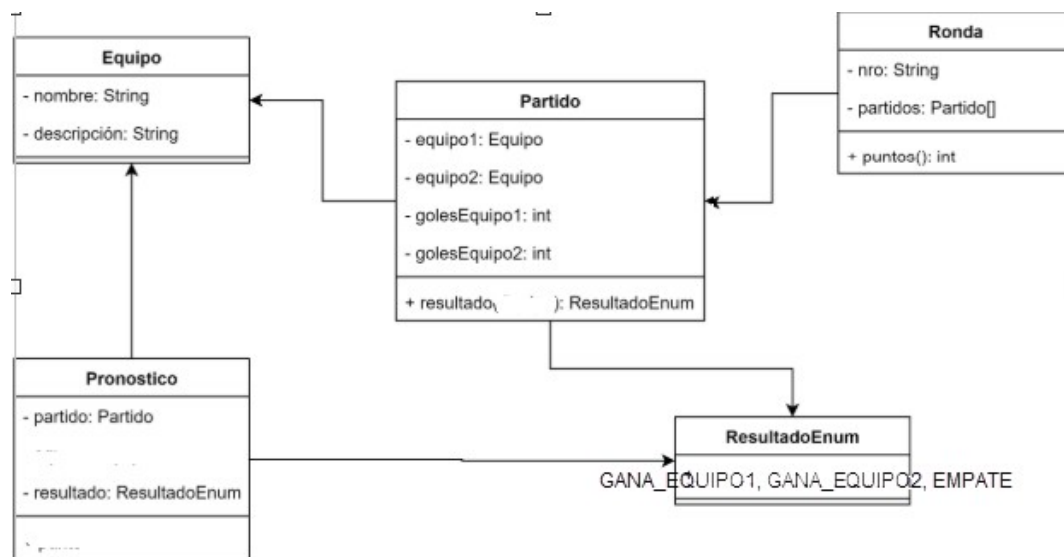
Alcance

En este trabajo práctico nos limitaremos a pronosticar los resultados de los partidos, sin importar los goles ni la estructura del torneo (si es grupo, eliminatoria u otro); simplemente se sumarán puntos y se obtendrá un listado final.

A continuación, se propone un diagrama de clases inicial que puede ser modificado en cualquier momento.



P. ej. otra opcion de diagrama de clases podría ser:



Metodología

Luego de la presentación, se proponen entregas incrementales a lo largo del curso.

Entrega 1 (se entrega en la clase 8)

A partir del esquema original propuesto, desarrollar un programa que lea un archivo de partidos y otro de resultados, el primero correspondiente a **una ronda** y el otro que contenga los pronósticos **suma una persona**¹. Cada ronda debe tener una cantidad fija de partidos, por ejemplo 2. El programa debe:

- Estar subido en un repositorio de GIT
- Tomar como argumento 2 rutas a cada archivo que se necesita
- Al leer las líneas de los archivos debe instanciar objetos de las clases propuestas
- Debe imprimir por pantalla el puntaje de la persona

Importante

Se debe considerar la forma de identificar los partidos de forma unívoca para su correcto procesamiento. Está permitido modificar la estructura del archivo si así lo considera.

Ejemplo

Archivo **resultados.csv**

Equipo 1	Cant. goles 1	Cant. goles 2	Equipo 2
Argentina	1	2	Arabia Saudita
Polonia	0	0	México

Archivo **pronostico.csv**

Equipo 1	Gana Equipo 1	Empate	Gana Equipo 2	Equipo 2
Argentina	X			Arabia Saudita
Polonia		X		México

Leyendo los 2 (dos) archivos, y suponiendo que cada resultado acertado suma 1 (un) punto, la salida del programa debe ser: Puntaje = 1

¹ Se considera **una única ronda y un único participante** en esta entrega