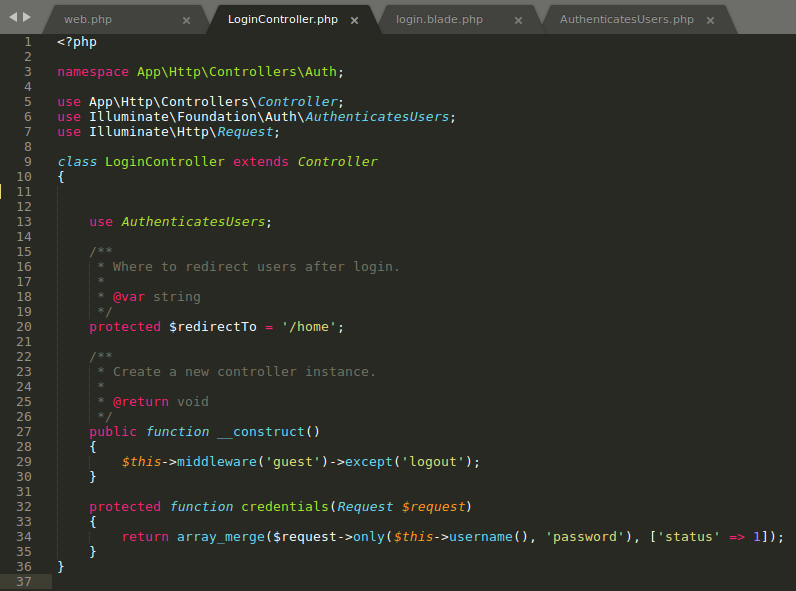
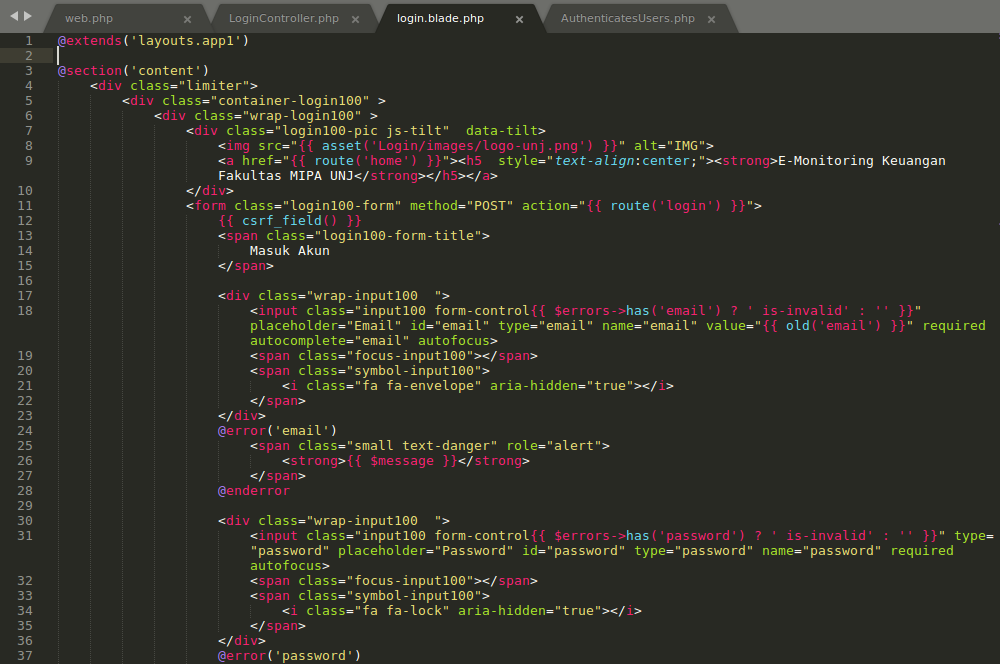
***Component***

Target pada artefak ini untuk mewakili bagian dari kode perangkat lunak (*source*, *binary* atau *executable*), atau file yang berisi informasi (misalnya, *startup file* atau *ReadMe file*). Pada iterasi ini sudah dilakukan proses implementasi kode pada proses login sesuai gambar *squence diagram login* pada iterasi sebelumnya. Berikut adalah gambar sample implementasi kode pada beberapa file sehingga dapat menghasilkan sistem login pada sistem.



**Gambar 4.15 :** Sampel kode *LoginController*

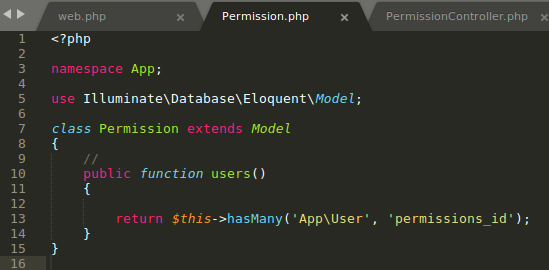
Pada gambar 4.15 terlihat sampel kode *LoginController* yang digunakan untuk memproses kegiatan login pada sistem. Selain *Controller*, dibutuhkan implementasi kode untuk menampilkan halaman *login*. Berikut adalah sampel kode *view login* yang berfungsi untuk menampilkan halaman dan login dan menghiasnya.



**Gambar 4.16 :** Sampel kode Halaman *Login*

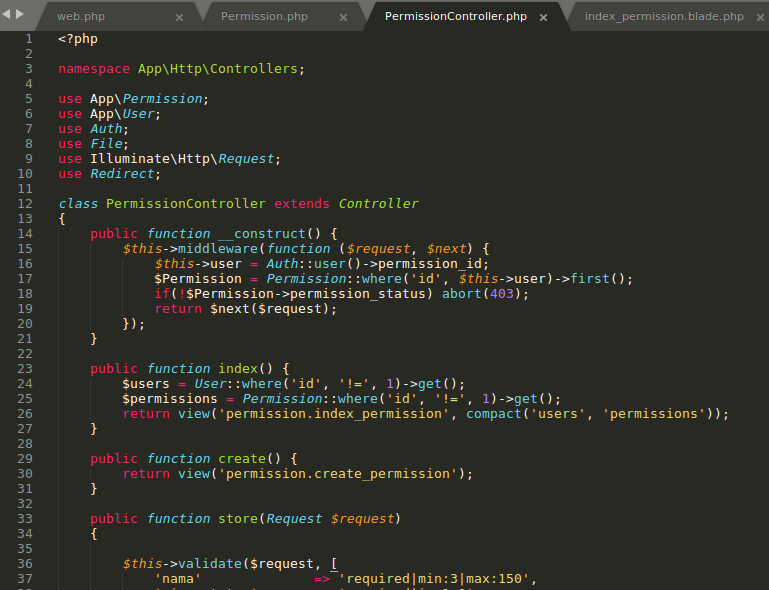
**Iterasi *construction* C1**

Melanjutkan dari iterasi sebelumnya. Pada iterasi ini sudah dilakukan proses implementasi kode pada proses pembuatan *role user* dan dibuatnya sistem pengajuan permohonan yang dimulai dari pemohon membuat permohonan sampai disposisi permohonan terakhir sehingga permohonan tersebut disetujui. Berikut adalah gambar sampel implementasi kode pada beberapa *file* sehingga dapat menghasilkan sistem pembagian *role user*.

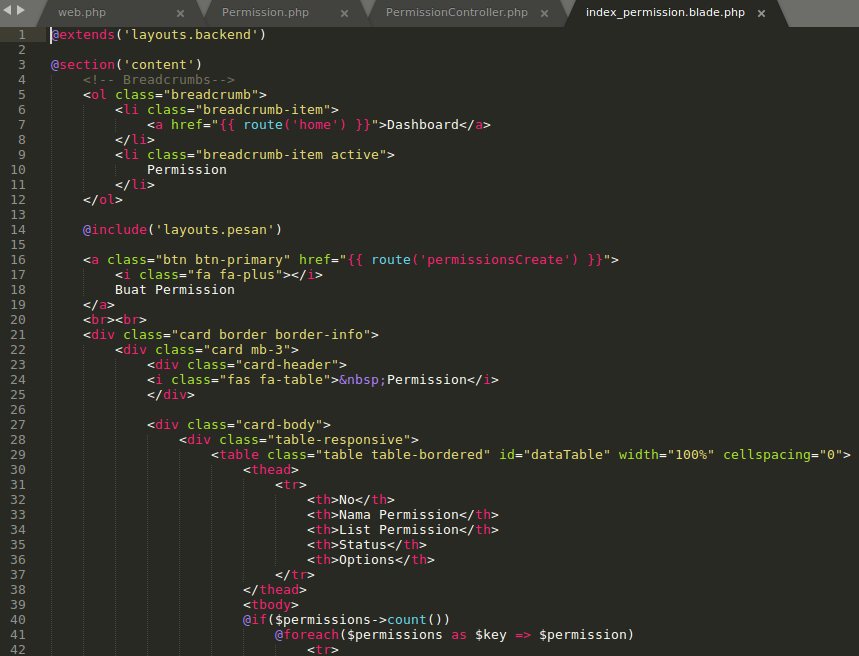


**Gambar 4.27** **:** Sampel kode *PermissionModel*

Pada gambar 4.27 terlihat sampel kode *PermissionModel* yang digunakan untuk mengambil data *user* dan *permission* pada sistem. Selain *Model*, dibutuhkan *PermissionController* untuk memproses kegiatan pada pembuatan *role user* dan implementasi kode *view* untuk menampilkan halaman *permission*. Berikut adalah sampel kode *PermissionController* dan sample kode halaman *permission*.



**Gambar 4.28** **:** Sampel kode *PermissionController*



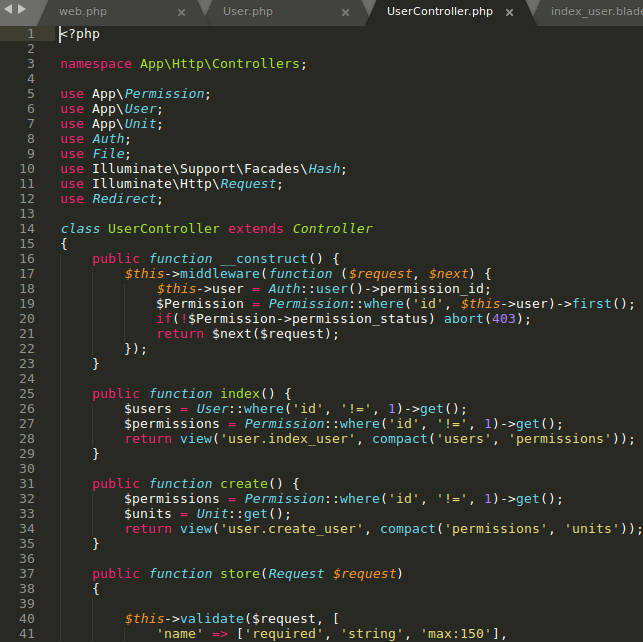
**Gambar 4.29** **:** Sampel kode Halaman *Permission*

Setelah selesai membuat *permission* pada sistem, selanjutnya membuat manajemen *user*.Berikut adalah gambar sampel implementasi kode pada beberapa *file* sehingga dapat menghasilkan sistem pembagian manajemen *user*.

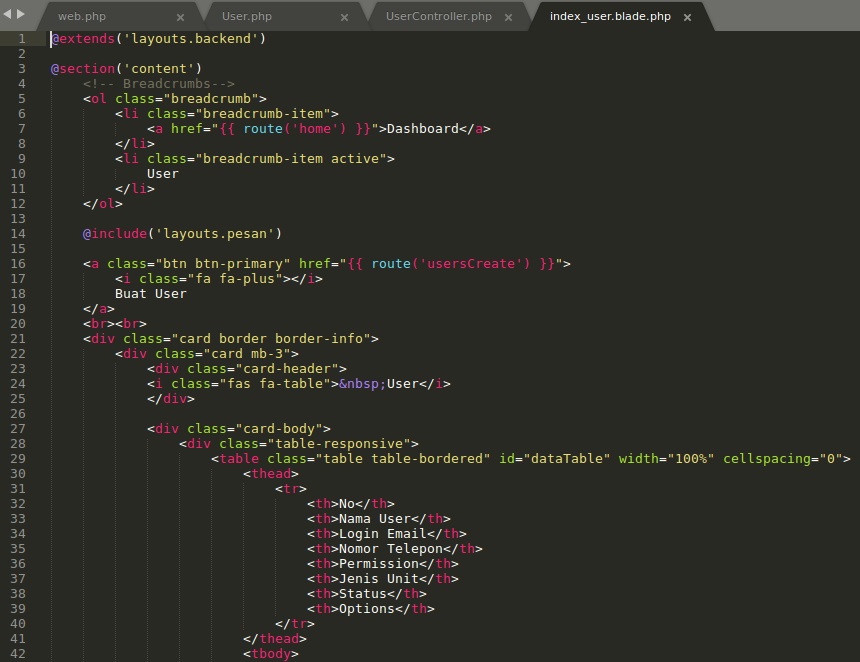


**Gambar 4.30** **:** Sampel kode *UserModel*

Pada gambar 4.30 terlihat sampel kode *UserModel* yang digunakan untuk mengambil data *user* pada sistem. Selain *Model*, dibutuhkan *UserController* untuk memproses kegiatan pada pembuatan *role user* dan implementasi kode *view* untuk menampilkan halaman manajemen *user*. Berikut adalah sample kode *UserController* dan sampel kode halaman manajemen *user*.

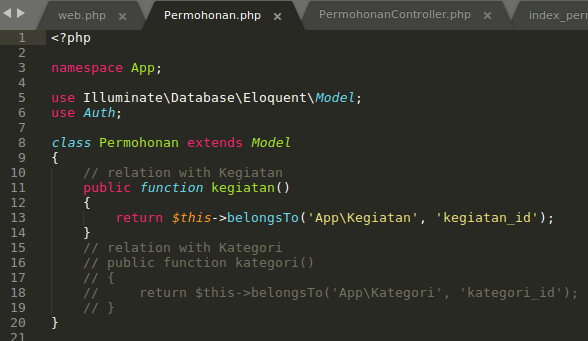


**Gambar 4.31** **:** Sampel kode *UserController*



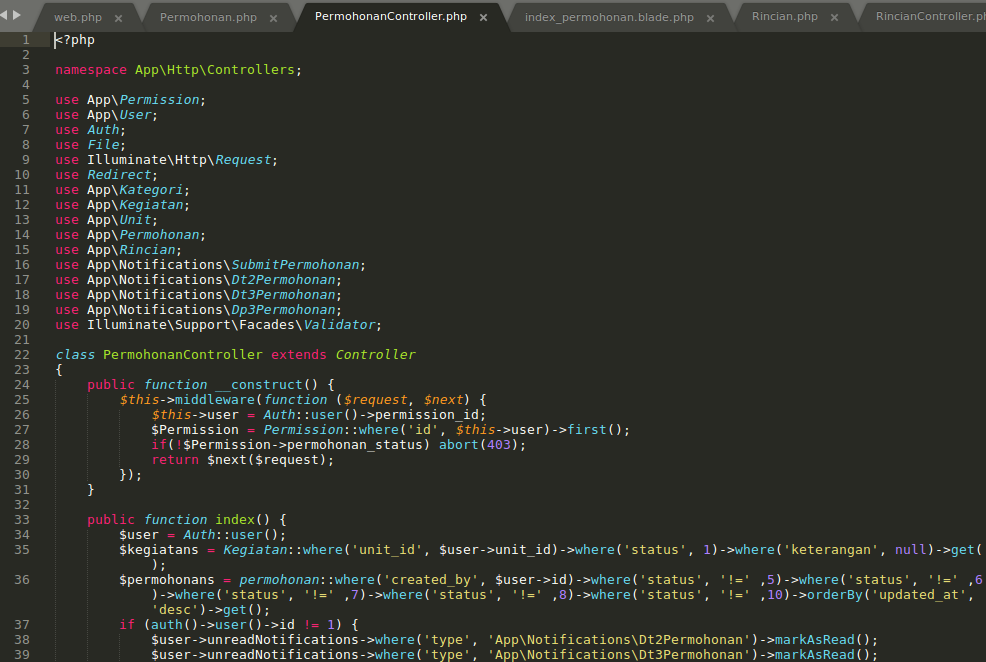
**Gambar 4.32** **:** Sampel kode Halaman Manajemen *User*

Setelah selesai membuat manajemen *user* pada sistem, selanjutnya membuat beberapa kode pada alur permohonan.Berikut adalah gambar sampel implementasi kode pada beberapa *file* sehingga dapat menghasilkan sistem pengajuan permohonan.

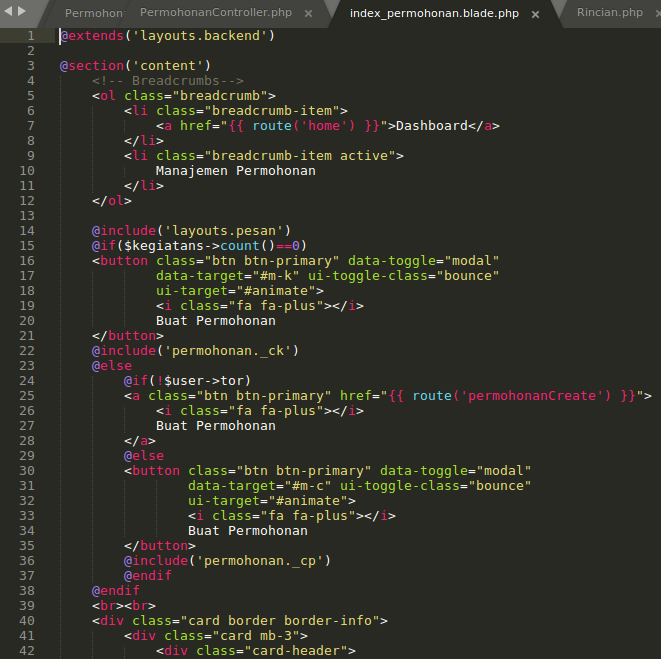


**Gambar 4.33** **:** Sampel kode *PermohonanModel*

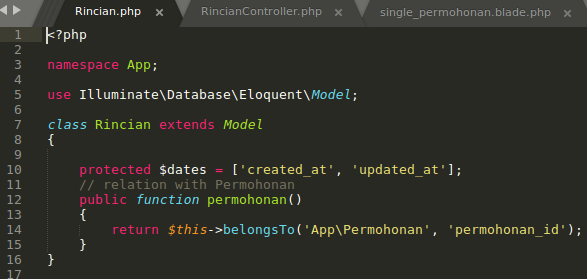
Pada gambar 4.33 terlihat sampel kode *PermohonanModel* yang digunakan untuk mengambil data permohonan pada sistem. Selain *Model*, dibutuhkan *PermohonanController* untuk memproses kegiatan pada pembuatan permohonan dan implementasi kode *view* untuk menampilkan halaman manajemen permohonan. Berikut adalah sampel kode *PermohonanController* dan sample kode halaman manajemen permohonan.



**Gambar 4.34** **:** Sampel kode *PermohonanController*

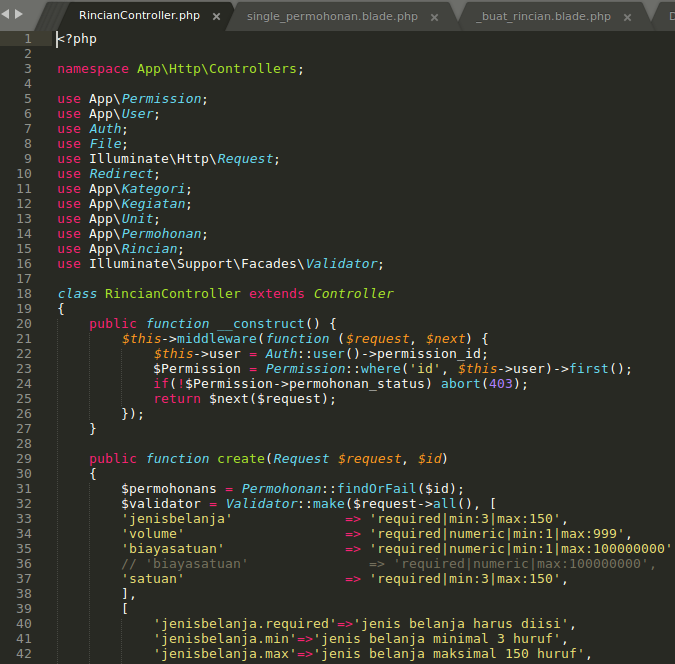


**Gambar 4.35** **:** Sampel kode Halaman Permohonan

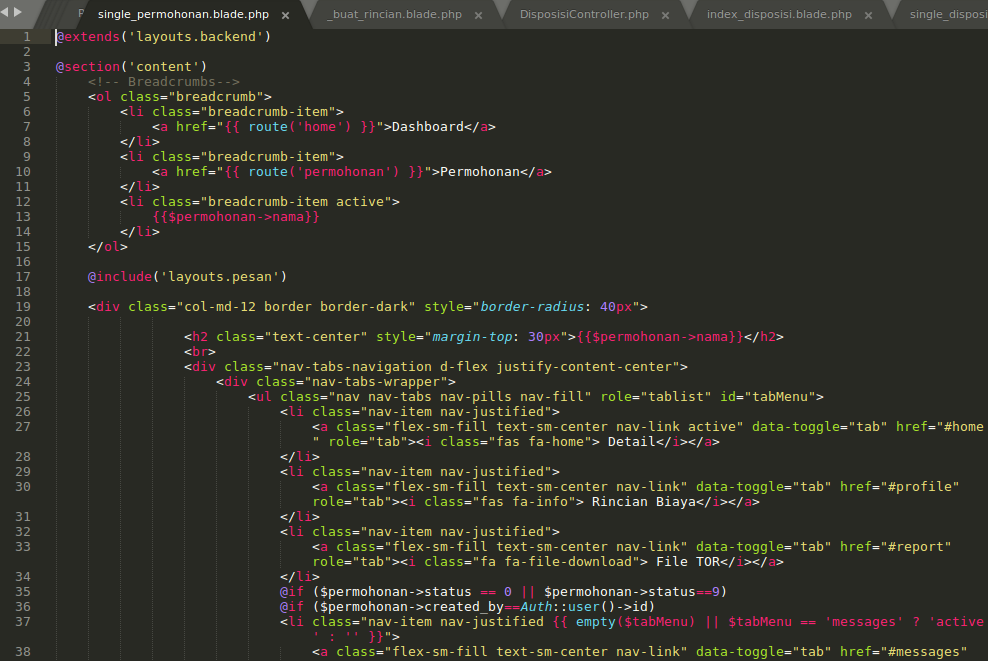


**Gambar 4.36** **:** Sampel kode *RincianModel*

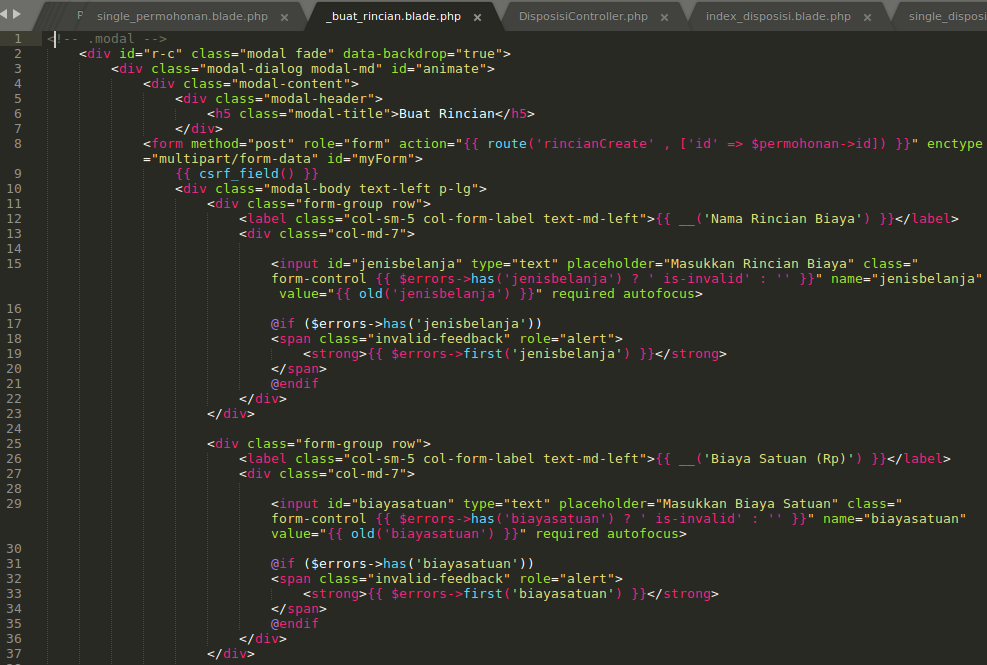
Pada gambar 4.36 terlihat sampel kode *RincianModel* yang digunakan untuk mengambil data rincian pada permohonan dalam sistem. Selain *Model*, dibutuhkan *RincianController* untuk memproses kegiatan pada pembuatan rincian pada permohonan dan implementasi kode *view* untuk menampilkan halaman *single* permohonan dan modal membuat rincian. Berikut adalah sample kode *RincianController* dan beberapa sampel kode untuk membuat rincian.



**Gambar 4.37** **:** Sampel kode *RincianController*

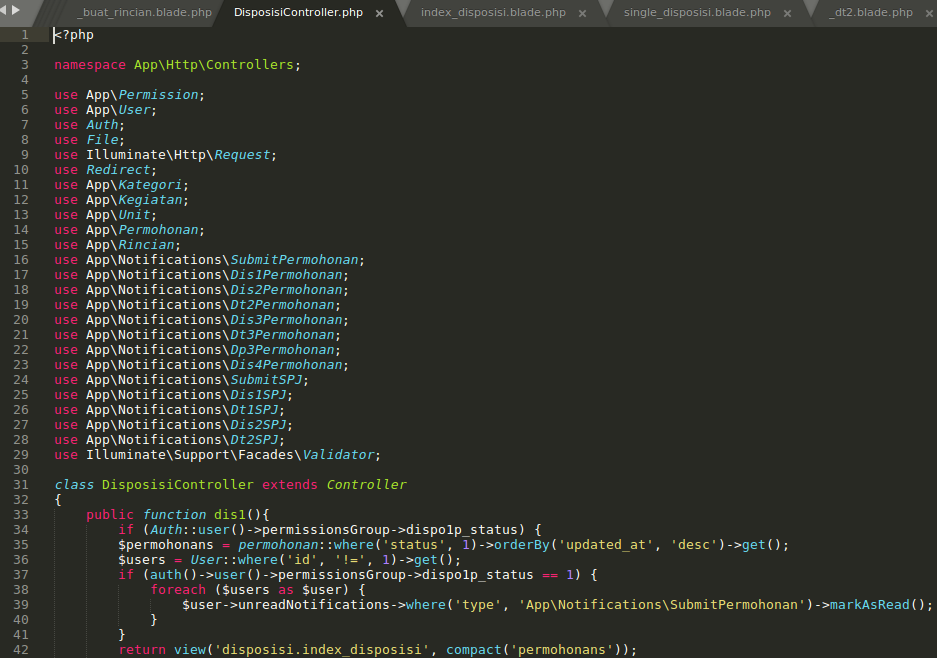


**Gambar 4.38** **:** Sampel kode *SinglePermohonan*



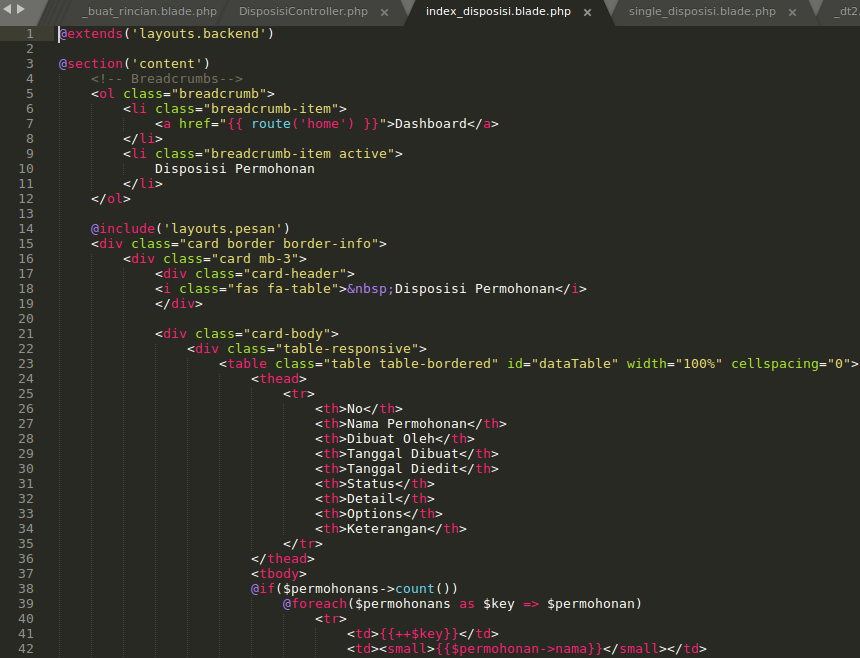
**Gambar 4.39** **:** Sampel kode Modal Buat Rincian

Setelah selesai membuat alur pembuatan permohonan dan rincian pada sistem, selanjutnya membuat beberapa kode pada alur disposisi permohonan.Berikut adalah gambar sampel implementasi kode pada beberapa *file* sehingga dapat menghasilkan alur sistem disposisi permohonan.

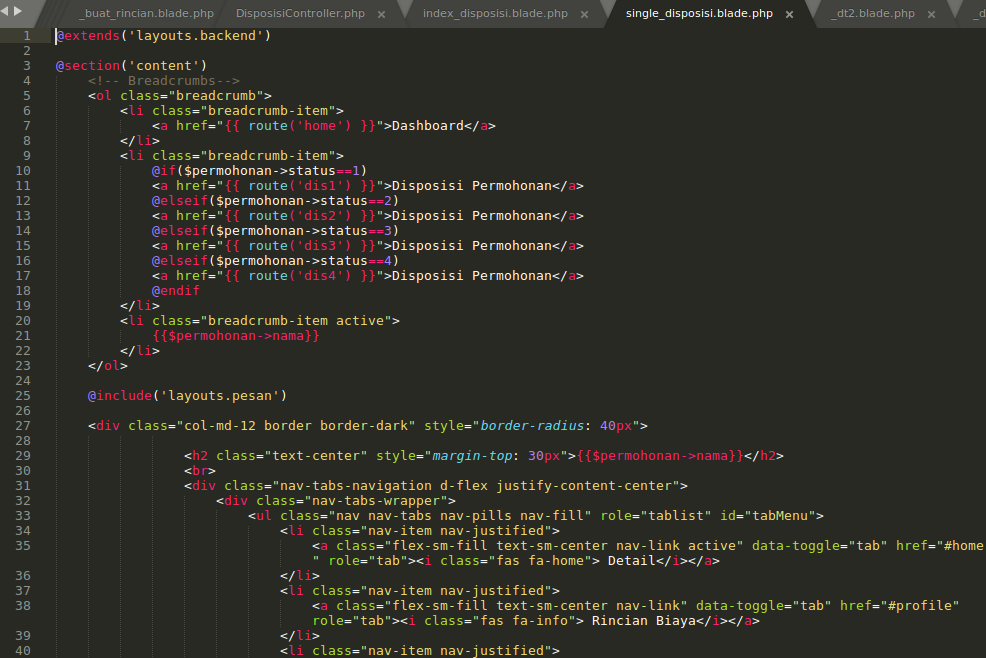


**Gambar 4.40** **:** Sampel kode *DisposisiController*

Pada gambar 4.40 terlihat sampel kode *DisposisiController* yang digunakan untuk memproses disposisi data permohonan dalam sistem. Selain *Controller*, dibutuhkan *view index* dan *single* pada disposisi untuk untuk menampilkan halaman *index* dan *single* disposisi. Berikut adalah sample kode *view index* dan *single* disposisi.

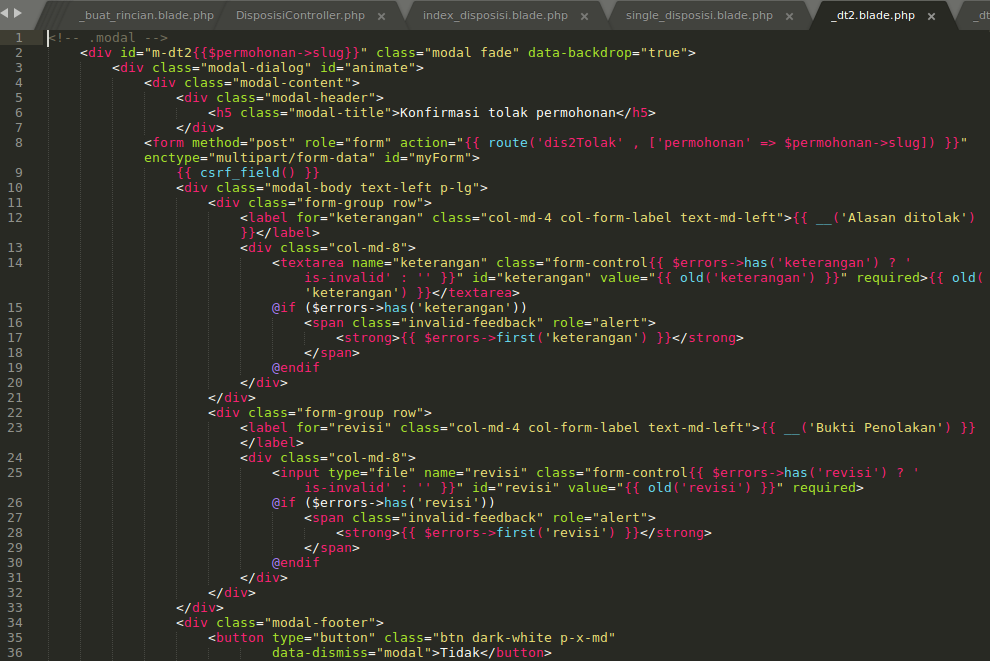


**Gambar 4.41** **:** Sampel kode Halaman Disposisi Permohonan

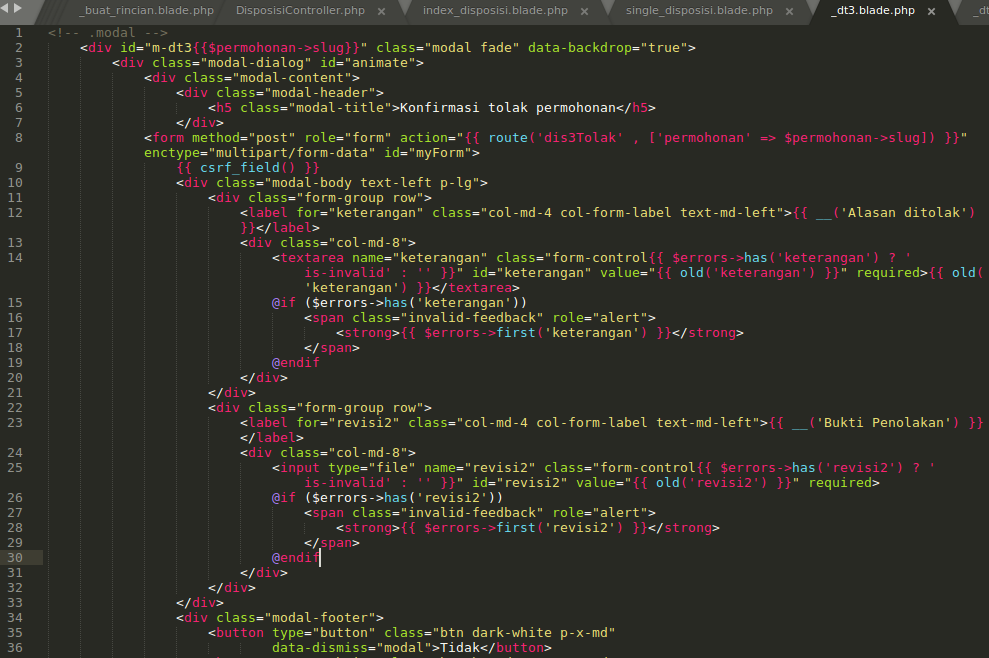


**Gambar 4.42** **:** Sampel kode *SingleDisposisi*

Pada saat implementasi kode disposisi permohonan, diperlukan tambahan beberapa kode Modal tolak pada beberapa Aktor yaitu Modal Tolak Permohonan pada PPK dan Modal Tolak Permohonan pada Kasubag. Berikut adalah sampel kode Modal Tolak Permohonan pada PPK dan Modal Tolak Permohonan pada Kasubag.



**Gambar 4.43** **:** Sampel kode Modal Tolak Permohonan pada PPK



**Gambar 4.44** **:** Sampel kode Modal Tolak Permohonan pada Kasubag