

## Tarjeta CRC : Class-Responsibility-Collaborator

### EXPLICACION

Para esta etapa inicial del Proyecto usamos los conceptos con este significado especial:

- Una **clase** es como una estructura **struct** de C++, que contiene unos **atributos**, que corresponden a los **campos** de C++.
- Definimos **métodos**, que son las funciones o procedimientos que se usan con la **clase** (struct) que tiene esa tarjeta.
- La **responsabilidad** incluye los atributos (campos) y los métodos (funciones y procedimientos).
- Una **Colaboradora** es una **clase** (struct) a la que pertenece uno de los **atributos** (campos).

### TARJETA CRC

Class Name <b>Nombre de la entidad que defines</b>	
Superclasses	
Subclasses	
Responsibilities	Collaborators
<b>Nombre y Descrip de atributos</b>	<b>otra clase: el atributo es de esa C.</b>
<b>Métodos Acciones que hace</b>	<b>otra clase que usa ese método</b>

### DEFINICIONES OFICIALES

- **Objeto:** define una entidad material o abstracta con ciertas características, los *atributos*
- **Clase:** conjunto de objetos similares con características (atributos) comunes
- **Responsabilidad:** (Comportamiento) Lo que cada objeto de la **Clase**. . .
  - "sabe" - Conocimiento (atributos: datos que almacena el objeto)
  - "hace" con lo que "sabe" - Servicio que da mediante un Método (es un verbo)
- **Colaborador:** (relaciones, interacción) otra clase
  - se usa para completar un Responsabilidad del la **Clase**:
  - Obtener información para la **Clase**
  - Ejecuta una acción para la **Clase**