

Plan de Estudios

Programación
Web Inicial
Front - End



Objetivos

Programa

- Que los alumnos adquieran habilidades técnicas para impulsar su búsqueda de empleo.
- Que los alumnos reflexionen y evolucionen sus habilidades blandas necesarias para el empleo.

Vertiente

- Brindar las bases de cada temática para impulsar al alumno a seguir profundizando los temas una vez terminado el curso.
- Que los alumnos puedan construir durante las clases su primer sitio web.

Cursada

Modalidad

- 100% virtual
- Clases sincrónicas martes y jueves
- Entregas de actividades durante la cursada

Plataformas

- Clases sincrónicas: Zoom
- Entregas y material: Campus Virtual de UTN

Requisitos – Certificado Intermedio

- Asistir al 50% de las clases
- Entregar 2 de 3 trabajos obligatorios
- Aprobar con 60% o más el proyecto final

Requisitos – Certificado Completo

- Los tres requisitos del certificado intermedio
- Aprobar la evaluación de Gestión de Proyectos
- Aprobar la evaluación de Inteligencia Emocional
- Completar la encuesta final de satisfacción

Temario

Clase 1: Introducción al Desarrollo Web

- Estructura de un sitio web
- Roadmaps de Web Developer
- Sketch y prototipo
- Estructura de jerarquías y HTML
- Etiquetas y atributos
- HTML semántico
- Anidado de etiquetas
- Bloque y línea
- Apertura y cierre, cierre en sí misma

Clase 2: Introducción a HTML

- Enlaces absolutos y relativos
- Multimedia
- Listas
- Formularios
- ¿Qué es CSS?
- Vincular CSS con HTML

Clase 3: Introducción a CSS

- Sintaxis y reglas
- Jerarquías
- Selectores
- Propiedades básicas
- Fuentes
- Background
- Box Shadow
- Degradados
- Bordes

Clase 4: HTML y CSS

- Divs y Spans
- Imágenes
- Unidades de medida
- Width y height
- Box-modeling
- Box-sizing
- Contenedores límites
- Técnicas de centrado

Clase 5: Flexbox y Grid

- Concepto de fila y columna
- Flexbox: propiedades
- Grid: propiedades

Clase 6: Git y GitHub

- Introducción
- Consola
- Comandos principales
- Local y primeros commits
- Pull y Push
- Git colaborativo
- Deploy

Clase 7: Responsive Design

- Meta viewport
- Mobile first
- Responsive design
- Breakpoints
- Media queries

Clase 8: Animaciones con CSS – Bootstrap

- Animaciones y transiciones con CSS
- Librería
- Framework
- ¿Qué es bootstrap?
- Ventajas y desventajas
- Instalación

Clase 9: Introducción a la Programación

- Primeros pasos para el proyecto final
- Programación y algoritmos
- Tipos de lenguajes
- Fases de la programación
- Pensamiento computacional
- Diagrama de flujo
- Condicionales
- Tipos de dato

Clase 10: Introducción a JavaScript

- Variables y constantes
- Reglas de escritura
- Operadores
- Vincular JS con HTML

Clase 11: Métodos y Eventos

- DOM
- Eventos
- Métodos

Clase 12: Elementos de JavaScript

- Bucles
- Funciones
- Arrays

Clase 13: Programación Orientada a Objetos

- Paradigmas
- Concepto de POO
- Principios
- Clase y objeto
- Métodos y atributos

Clase 14: Integración

- Implementación de JS en un proyecto
- Librerías
- Desafíos simples de integración
- Repaso

Clase 15: JSON

- Datos estructurados JSON y formatos
- Intercambio de datos con JavaScript
- Crear y actualizar documento
- Eliminar sus propiedades
- Consultar sus datos

Clase 16: Repaso

- Consultas
- Dudas de Proyecto Final

Talleres

Gestión de Proyectos – Clases 17 y 18

- A cargo del promotor

Inteligencia Emocional – Clases 19 y 20

- A cargo de talleristas de UBA Psicología

BA MULTIPLICA 2.0

jóvenes X jóvenes



UTN.BA

UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA NACIONAL
FACULTAD REGIONAL BUENOS AIRES

