

# Taller de desarrollo de proyectos 2

## Trabajo práctico 0

Construir una aplicación mobile android que permita conocer el clima de una manera amistosa, indicando, una vez establecida la ciudad, la temperatura y la humedad del momento.

Para hacer amistosa la interfaz, se deberá mostrar una imagen de fondo de acuerdo con la siguiente combinación

Deberá respetarse la siguiente interfaz de usuario.



Pantalla inicial

Ciudad 1  
Ciudad 2  
Ciudad 3  
Ciudad 4  
Ciudad 5  
Ciudad 6  
Ciudad 7  
Ciudad 8  
Ciudad 9  
Ciudad 10  
Ciudad 11  
Ciudad 12

Pantalla búsqueda

Tendrá dos posibles acciones:

- Botón superior derecho: dirige a la pantalla con el listado de ciudades
- Botón de acción flotante: actualiza el estado del tiempo para la ciudad seleccionada

### Casos de aceptación

- Si ingreso y no hay conectividad, los valores de temperatura y humedad deben establecerse en S/D y debe aparecer un mensaje toast indicando "No fue posible conectarse al servidor, por favor reintente más tarde".
- Si ingreso y no hay ciudad seleccionada, debe mostrarse por defecto el clima de Nueva York.
- La temperatura deberá mostrarse en grados Celsius.
- La humedad deberá estar en hectopascales.
- Las fotos deberán estar en la aplicación y tendrán un mínimo de resolución HD.
- Si presiono el botón recargar debe actualizar los datos de temperatura y humedad con información del servidor
- Si presiono y no hay conectividad debe mantenerse la información existente y mostrar un mensaje toast indicando "No fue posible conectarse al servidor, por favor reintente más tarde".
- La aplicación deberá visualizarse correctamente en modo portrait y no cambiar las proporciones cuando se pasa a modo landscape.
- El listado de ciudades deberá mostrarse en orden alfabético.
- La ciudad seleccionada debe guardarse y volver a cargarse la siguiente vez que se ingresa a la aplicación.
- Al presionar el botón Atrás en el listado de ciudades debe volver a la pantalla original sin cambiar de ciudad y mostrando la misma información de clima sin necesidad de acceder al servidor.
- Si el horario de la ciudad es entre las 9 y las 18, si el clima es soleado y la temperatura es mayor a 20 grados centígrados, la imagen de fondo debe ser una foto de una playa soleada sin nubes. Si en cambio, si el clima es nublado, la imagen de fondo debe ser una selva con cielo nublado y si está lluvioso debe mostrarse una imagen de una calle de una ciudad balnearia bajo una lluvia torrencial.
- Para temperaturas entre 20 y 8 grados centígrados, de día debería mostrarse una foto de una ciudad soleada, nublada o lluviosa dependiendo el clima.
- Para temperaturas de 8 grados para abajo, de día debería mostrarse una foto de una montaña nevada con cielo despejado, un puente cubierto por nubes y una pareja abrigada sosteniendo un paraguas debajo de la tormenta respectivamente.
- Si el horario es entre las 18 y las 9, si no hay lluvia se debe mostrar una noche estrellada y si hay lluvia una vista de una tormenta a través de una ventana mojada.

#### Requerimientos adicionales:

- Los fuentes deberán estar alojados en un repositorio de código
- El equipo debe contar con evidencia sobre el cumplimiento de los casos de aceptación.
- La información del clima deberá obtenerse de <http://openweathermap.org> pero para que la aplicación sea independiente del servicio elegido, deberá existir un servicio propio que interceda entre la llamada de la app mobile y la invocación a la api. A la app mobile sólo debe viajar información de temperatura y humedad.