

75.47 - Taller de desarrollo de proyectos 2
Facultad de Ingeniería – Universidad de Buenos Aires
Primer cuatrimestre 2018

Trabajo práctico 0

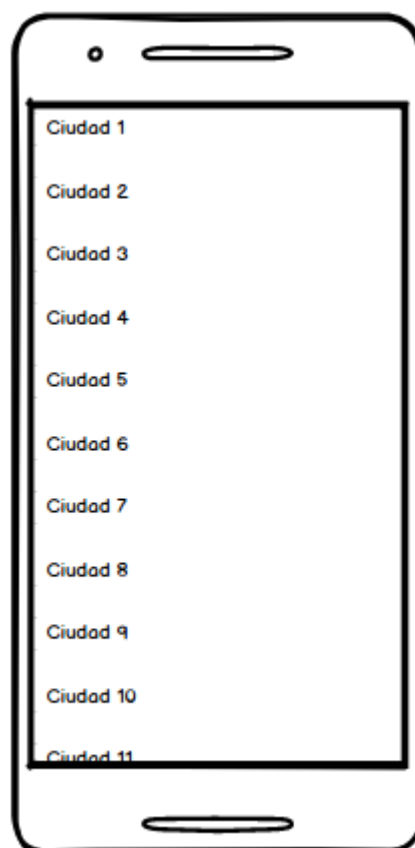
Construir una aplicación mobile Android que permita conocer el clima de una manera amigable, indicando, una vez establecida la ciudad, el pronóstico para los próximos cinco días.

Para hacer amistosa la interfaz, se deberán mostrar los datos de temperatura y clima como se indica más adelante.

Deberá respetarse la siguiente interfaz de usuario:



Pantalla inicial



Pantalla búsqueda

Tendrá dos posibles acciones:

- Botón superior derecho: dirige a la pantalla con el listado de ciudades
- Botón de acción flotante: actualiza el pronóstico de los cinco días para la ciudad seleccionada

Casos de aceptación

- Si ingreso y no hay conectividad debe aparecer un mensaje toast indicando “No fue posible conectarse al servidor, por favor reintente más tarde” y no deben mostrarse ni iconos ni temperaturas.
- Si ingreso y no hay ciudad seleccionada, debe mostrarse por defecto el clima de Buenos Aires, capital federal.
- La temperatura deberá mostrarse en grados Celsius.
- Si presiono el botón recargar deben actualizar los datos de de temperatura y clima para los distintos días.
- Se mostrarán cinco días, empezando por el día actual.
- Si presiono y no hay conectividad debe mantenerse la información existente y mostrar un mensaje “toast” indicando “No fue posible conectarse al servidor, por favor reintente más tarde”.
- La aplicación deberá visualizarse correctamente en modo portrait y no cambiar las proporciones cuando se pasa a modo landscape.
- El listado de ciudades deberá mostrarse en orden alfabético.
- La ciudad seleccionada debe guardarse y volver a cargarse la siguiente vez que se ingresa a la aplicación.
- Al presionar el botón Atrás en el listado de ciudades debe volver a la pantalla original sin cambiar de ciudad y mostrando la misma información de clima sin necesidad de acceder al servidor.
- Las temperaturas que se muestran, son las promedio para el día y la noche, correspondientes a las 12 y 24 horas respectivamente.
- Si corresponde, los íconos diurnos deberán tener un sol y los nocturnos una luna.
- Cuando haya lluvias torrenciales, nieve o tormenta se mostrarán solo nubes con gotas, con copos de nieve o rayos según corresponda. Además esos días donde se tenga una densidad de nubes media o alta, sólo se visualizarán nubes variando la cantidad a mayor densidad.
- Con cielo despejado, con algunas nubes o con lluvia veremos al cuerpo celeste correspondiente, solo, acompañado de nubes o con nubes y gotas, de acuerdo a la situación.
- Por último, la niebla será representada con líneas onduladas paralelas.

Requerimientos adicionales:

- Los fuentes deberán estar alojados en un repositorio de código.
- El equipo debe contar con evidencia sobre el cumplimiento de los casos de aceptación y del esfuerzo invertido en cada tarea.
- La información del clima deberá obtenerse de <http://openweathermap.org> pero para que la aplicación sea independiente del servicio elegido, deberá existir un servicio propio que interceda entre la llamada de la app mobile y la invocación a la api. A la app mobile sólo debe viajar información de temperatura y humedad.