

SKPL-108

SPESIFIKASI KEBUTUHAN PERANGKAT LUNAK

Beli Mobil Online (BEMO)

untuk:

ARDALES SINAGA, S.T., M.T.

Dipersiapkan oleh :

Sayid Ghufon (1301180012)

M. Rifqi Supriadi (1301180156)

Azmi Aulia Rahman (1301184086)


Putu Agus Narestha Adi Pratama (1301180268)

Program Studi S1 Teknik Informatika – Fakultas Informatika

Universitas Telkom

Jalan Telekomunikasi Terusan Buah Batu, Bandung

Indonesia

 Program Studi S1 Teknik Informatika - Fakultas Informatika	Nomor Dokumen		Halaman
	<i>SKPL-108</i>		35
	Revisi	<i><nomor revisi></i>	<i>Tgl: <isi tanggal></i>

<i>Prodi S1 Teknik Informatika - Universitas Telkom</i>	<i>SKPL-xxx</i>	<i>Halaman 2 dari 35</i>
<i>Dokumen ini dan informasi yang ada di dalamnya adalah milik Prodi S1 Teknik Informatika-Universitas Telkom dan bersifat rahasia. Dilarang untuk mereproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi S1 Teknik Informatika, Universitas Telkom</i>		

Daftar Perubahan

Revisi	Deskripsi
A	
B	
C	
D	
E	
F	
G	

INDEX	-	A	B	C	D	E	F	G
TGL								
Ditulis oleh								
Diperiksa oleh								
Disetujui oleh								

<i>Prodi S1 Teknik Informatika - Universitas Telkom</i>	<i>SKPL-xxx</i>	<i>Halaman 1 dari 35</i>
<i>Dokumen ini dan informasi yang ada di dalamnya adalah milik Prodi S1 Teknik Informatika-Universitas Telkom dan bersifat rahasia. Dilarang untuk mereproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi S1 Teknik Informatika, Universitas Telkom</i>		

Daftar Halaman Perubahan

Halaman	Revisi	Halaman	Revisi

<i>Prodi S1 Teknik Informatika - Universitas Telkom</i>	<i>SKPL-xxx</i>	<i>Halaman 3 dari 35</i>
<i>Dokumen ini dan informasi yang ada di dalamnya adalah milik Prodi S1 Teknik Informatika-Universitas Telkom dan bersifat rahasia. Dilarang untuk mereproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi S1 Teknik Informatika, Universitas Telkom</i>		

Daftar Isi

Daftar Perubahan	1
Daftar Halaman Perubahan	2
Daftar Isi	3
1. Pendahuluan	4
1.1 Tujuan Penulisan Dokumen	4
1.2 Ruang Lingkup / Cakupan Dokumen	4
1.3 Definisi, Singkatan, dan Akronim	4
1.4 Referensi	4
2. Deskripsi Global Perangkat Lunak	5
2.1 Statement of Objective Perangkat Lunak	5
2.2 Perspektif dan Fungsi Perangkat Lunak	5
2.3 Profil dan Karakteristik Pengguna	5
2.4 Lingkungan Operasi	5
2.5 Batasan Perangkat Lunak / Sistem	5
2.6 Asumsi dan Dependensi	6
3. Deskripsi Rinci Perangkat Lunak	7
3.1 Deskripsi Kebutuhan	7
3.1.1 Kebutuhan Fungsional	7
3.1.2 Kebutuhan Non-Fungsional	7
3.2 Pemodelan Analisis	7
3.2.1 Usecase Diagram	7
3.2.2 Class Diagram:	8
4. Kebutuhan Antarmuka Eksternal	9
4.1 Antarmuka Pengguna	9
4.2 Antarmuka Perangkat Keras	9
4.3 Antarmuka Perangkat Lunak	9
4.4 Antarmuka Komunikasi	9
5. Requirements Lain	10

1. Pendahuluan

1.1 Tujuan Penulisan Dokumen

Dokumen ini berisi Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL) untuk Sistem *Beli Mobil Online (BeMO)*. Tujuan penulisan dokumen ini adalah untuk memberi penjelasan mengenai sistem Beli Mobil Online (BeMO) yang akan dibangun. Dokumen ini digunakan sebagai acuan dari proses pengembangan aplikasi ini. Diharapkan pengembangan dari perangkat lunak jadi menjadi lebih terfokus dan tidak menimbulkan keambiguan bagi pengembang atau *programmer*.

1.2 Ruang Lingkup / Cakupan Dokumen

Beli Mobil Online (BeMO) ini adalah perangkat lunak berupa website digunakan untuk pengelolaan sistem pembelian mobil secara online, mengelola data mobil, mengelola data transaksi serta melihat laporan transaksi penjualan.

1.3 Definisi, Singkatan, dan Akronim

Singkatan dan akronim	Definisi
SKPL	Spesifikasi kebutuhan perangkat lunak merupakan dokumen hasil analisis yang berisi spesifikasi kebutuhan user.
IEEE	Institute of electrical and electronics Engineers merupakan standar internasional untuk pengembangan dan rancangan perangkat lunak.
SRS	Software requirement specification dokumen ini sama dengan SKPL.
DCD	Data context diagram merupakan diagram yang menggambarkan hubungan sistem dengan lingkungannya.
DFD	Data flow diagram merupakan diagram yang menggambarkan aliran data dan proses yang terjadi didalam sistem.
Admin	Admin merupakan seseorang yang mengelola data mobil, serta melihat laporan penjualan mobil
User	User merupakan orang yang membeli mobil

Prodi S1 Teknik Informatika - Universitas Telkom	SKPL-xxx	Halaman 5 dari 35
Dokumen ini dan informasi yang ada di dalamnya adalah milik Prodi S1 Teknik Informatika-Universitas Telkom dan bersifat rahasia. Dilarang untuk mereproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi S1 Teknik Informatika, Universitas Telkom		

1.4 Referensi

Dokumen yang digunakan sebagai referensi dalam pembuatan SKPL ini adalah sebagai berikut:

1. *IEEE Std 830 1993, IEEE Recommended Parctice for Software Requirement Specifications.*
2. *Software Engineering, Aparctitioner's Approach 5th edition, Roger S Pressman, Mc Graw Hill, 2001.*
3. *Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak Aplikasi Komunitas Auditor Sistem Informasi (ISAC) Berbasis Web*
4. *Template SKPL Analisis Berorientasi Objek*

Prodi S1 Teknik Informatika - Universitas Telkom	SKPL-xxx	Halaman 6 dari 35
Dokumen ini dan informasi yang ada di dalamnya adalah milik Prodi S1 Teknik Informatika-Universitas Telkom dan bersifat rahasia. Dilarang untuk mereproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi S1 Teknik Informatika, Universitas Telkom		

2. Deskripsi Global Perangkat Lunak

2.1 Statement of Objective Perangkat Lunak

BEMO merupakan sistem perangkat lunak pembelian mobil secara online. BEMO merupakan pengembangan sistem perangkat lunak yang sudah ada sebelumnya. Namun disini, kami menonjolkan dari sisi portability nya dan tampilan (interface) yang lebih baik dari yang sudah ada sebelumnya.

2.2 Perspektif dan Fungsi Perangkat Lunak

2.2.1 Perspektif Perangkat Lunak

Aplikasi ini dibuat untuk mempermudah proses pencatatan transaksi pemasukan maupun pengeluaran mobil. Aplikasi ini dibuat dengan harapan dapat meringankan pekerjaan manager dalam mengelola perusahaan mobil tersebut.

2.2.2 Fungsi Perangkat Lunak

1. Fungsi aplikasi bagi User

- Registrasi
- Melakukan Transaksi
- Melihat Riwayat Transaksi
- Melihat Mobil

2. Fungsi aplikasi bagi admin

- Mengelola Data Mobil
- Melihat Laporan Transaksi Penjualan

2.3 Profil dan Karakteristik Pengguna

No.	Pengguna	Peran	Pengalaman	Pendidikan
-----	----------	-------	------------	------------

<i>Prodi S1 Teknik Informatika - Universitas Telkom</i>	<i>SKPL-xxx</i>	<i>Halaman 7 dari 35</i>
<i>Dokumen ini dan informasi yang ada di dalamnya adalah milik Prodi S1 Teknik Informatika-Universitas Telkom dan bersifat rahasia. Dilarang untuk mereproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi S1 Teknik Informatika, Universitas Telkom</i>		

1	Admin	Mengelola data Mobil serta melihat laporan transaksi penjualan mobil	Memiliki SIM A, mengetahui perkembangan dunia mesin dan diesel sekarang	S1
2	User	Melakukan transaksi	Memiliki SIM A	Minimal SMA atau keatas

2.3 Lingkungan Operasi

Sistem Beli Mobil Online (BEMO) akan menggunakan Platform OS Windows 10, untuk Web akan menggunakan HTML,PHP,CSS,dan Bootstrap. Database yang digunakan adalah MySQL.

2.4 Batasan Perangkat Lunak / Sistem

Adapun batasan-batasan yang terdapat pada perangkat lunak ini ialah :

- User harus tersambung dengan internet.
- Harus terdaftar menjadi User terlebih dahulu.
- Pembayaran untuk transaksi dilakukan saat itu juga
- Aplikasi ini hanya berjalan di Windows 10.
- Aplikasi ini dibangun dengan menggunakan bahasa pemrograman HTML,PHP,CSS,dan Bootstrap.

2.5 Asumsi dan Dependensi

Terdapat beberapa asumsi dan dependensi dalam sistem BEMO ini. Yaitu :

1. User hanya bisa memilih mobil, kendaraan selain itu tidak diperkenankan.
2. User hanya bisa melakukan transaksi seperti pemesanan, pembayaran,dll jika sudah login terlebih dahulu
3. Untuk pembayaran, dapat dilunasi langsung atau diangsur dengan periode tertentu.
4. Admin hanya bisa menambahkan data mobil yang stok nya sudah habis/nol.
5. User adalah orang yang ingin membeli mobil.
6. Admin memiliki wewenang dalam memelihara web.

<i>Prodi S1 Teknik Informatika - Universitas Telkom</i>	<i>SKPL-xxx</i>	<i>Halaman 8 dari 35</i>
<i>Dokumen ini dan informasi yang ada di dalamnya adalah milik Prodi S1 Teknik Informatika-Universitas Telkom dan bersifat rahasia. Dilarang untuk mereproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi S1 Teknik Informatika, Universitas Telkom</i>		

3. Deskripsi Rinci Perangkat Lunak

3.1 Deskripsi Kebutuhan

3.1.1 Kebutuhan Fungsional

No.	Kode Kebutuhan	Fungsi	Deskripsi
1.	FR-01	Transaksi	Fungsi ini digunakan oleh user untuk membeli mobil
2	FR-02	Lihat Transaksi	Fungsi ini digunakan oleh user untuk melihat riwayat transaksi
3	FR-03	Login	Fungsi ini digunakan oleh user dan admin untuk mengakses website
4	FR-04	Registrasi	Fungsi ini digunakan oleh user untuk membuat akun website
5	FR-05	Kelola Mobil	Fungsi ini digunakan oleh Admin untuk mengelola data mobil
6	FR-06	Lihat Laporan	Fungsi ini digunakan oleh Admin untuk melihat catatan transaksi yang sudah dilakukan di website

3.1.2 Kebutuhan Non Fungsional



No.	Quality	Kode Kebutuhan	Deskripsi
1.	<i>Security Safety</i>	NFR-01	Tingkat keamanan aplikasi ini harus tinggi karena

<i>Prodi S1 Teknik Informatika - Universitas Telkom</i>	<i>SKPL-xxx</i>	<i>Halaman 9 dari 35</i>
<i>Dokumen ini dan informasi yang ada di dalamnya adalah milik Prodi S1 Teknik Informatika-Universitas Telkom dan bersifat rahasia. Dilarang untuk mereproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi S1 Teknik Informatika, Universitas Telkom</i>		

			terdapat data-data penting yang tidak boleh diakses oleh sembarangan orang.
2.	<i>Size</i>	NFR-02	Ukuran <i>memory</i> yang dibutuhkan dalam aplikasi ini diusahakan seminimal mungkin agar tidak memberatkan perangkat pengguna.
3	<i>Speed</i>	NFR-03	Aplikasi ini diharapkan memiliki kecepatan sistem operasi yang tinggi karena ukuran <i>memory</i> untuk aplikasi ini tidak besar.
4	<i>Portability</i>	NFR-04	Aplikasi ini bersifat portabel karena dapat diakses oleh berbagai sistem operasi.
5	<i>Ergonomy</i>	NFR-05	Aplikasi ini memiliki tingkat kenyamanan yang tinggi karena aplikasi ini dibangun dengan antarmuka yang mudah dimengerti oleh pengguna dan tidak membosankan.

3.2 Pemodelan Analisis

3.2.1 Usecase Diagram

3.2.1.1 Usecase Scenario #1

Nama Use Case	Registrasi
Deskripsi	Untuk menambahkan akun yang baru untuk user
Pre-Kondisi	User belum memiliki akun untuk akses website

Prodi S1 Teknik Informatika - Universitas Telkom	SKPL-xxx	Halaman 10 dari 35
<p>Dokumen ini dan informasi yang ada di dalamnya adalah milik Prodi S1 Teknik Informatika-Universitas Telkom dan bersifat rahasia. Dilarang untuk mereproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi S1 Teknik Informatika, Universitas Telkom</p>		

Post-Kondisi	User telah memiliki akun untuk akses website	
Skenario Utama		
	Aktor	Sistem
	1. Membuka menu Registrasi Now	
		2. Menampilkan Form Registrasi
	3. Mengisi data	
	4. Tekan tombol simpan	
		5. Jika username tersedia, maka akan mengeluarkan tampilan notifikasi "username sudah ditemukan" dan Kembali ke Langkah 2
		6. Jika belum tersedia, maka lanjut ke Langkah 7
		7. Merekam data registrasi yang diinput oleh user
		8. Memproses dan menyimpan data registrasi ke dalam database
		9. Kembali ke menu login
Skenario Eksepsional (Alternative flow)		
	Aktor	Sistem
	1. ...	
		2. ...

3.2.1.2 Usecase Scenario #2

Nama Use Case	Login
Deskripsi	User dan Admin ingin mengakses Website

Pre-Kondisi	User dan Admin sudah memiliki akun dan ingin mengakses website	
Post-Kondisi	User dan Admin berada dalam main page website	
Skenario Utama		
	Aktor	Sistem
	1. Membuka Menu Login	
		2. Menampilkan tampilan Menu Login
	3. Mengisi username dan password	
	4. Tekan tombol login now	
		5. Jika Username tidak ditemukan, maka akan muncul notifikasi"Username tidak ditemukan"dan Kembali ke Langkah 2
		6. Jika Username ditemukan, maka lanjut ke Langkah 7
		7. Masuk ke Main Page
Skenario Eksepsional (Alternative flow)		
	Aktor	Sistem
	1.	
		2.

3.2.1.3 Usecase Scenario #3

Nama Use Case	Input Transaksi
Deskripsi	User ingin membeli mobil sehingga melakukan transaksi dan data transaksi akan bertambah
Pre-Kondisi	Jika ingin membeli mobil, user harus sudah login terlebih dahulu

Prodi S1 Teknik Informatika - Universitas Telkom	SKPL-xxx	Halaman 12 dari 35
Dokumen ini dan informasi yang ada di dalamnya adalah milik Prodi S1 Teknik Informatika-Universitas Telkom dan bersifat rahasia. Dilarang untuk mereproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi S1 Teknik Informatika, Universitas Telkom		

Post-Kondisi	User sudah menyelesaikan transaksi dan data transaksi sudah bertambah	
Skenario Utama		
	Aktor	Sistem
	1. Memilih mobil	
		2. Menampilkan tampilan lanjut proses transaksi
	3. Tekan tombol buy now	
		4. Menampilkan data mobil
	5. Tekan lanjut	
		6. Menampilkan halaman isi identitas dan data transaksi
	7. Mengisi Detail informasi	
	8. Mengisi Nominal harga mobil yang ingin dibeli	
		9. Memproses data transaksi
		10. Menambahkan data transaksi ke dalam database transaksi
		11. Melakukan update stok pada mobil
		12. Mengirimkan data transaksi yang diselesaikan oleh user
		13. Menampilkan Invoice/Kwitansi
	14. Klik Done	
		15. Kembali Ke Main Page
Skenario Eksepsional (Alternative flow)		
	Aktor	Sistem
	3.	

		4.
--	--	----

3.2.1.4 Usecase Scenario #4

Nama Use Case	View Transaksi	
Deskripsi	Untuk melihat transaksi yang sudah dilakukan user selama ini	
Pre-Kondisi	User harus sudah login terlebih dahulu dan menyelesaikan transaksi yang dilakukan	
Post-Kondisi	Menampilkan data transaksi kepada user	
Skenario Utama		
	Aktor	Sistem
	1. Menekan History Transaction	
		2. Memproses dari action button History Transaction
		3. Mengambil data transaksi dari database
		4. Mengirim data transaksi dari database
		5. Menampilkan Halaman Transaksi yang pernah dilakukan
Skenario Eksepsional (Alternative flow)		
	Aktor	Sistem
	4.	
		5.

3.2.1.5 Usecase Scenario #5

Nama Use Case	Input Mobil
Deskripsi	Untuk Menambahkan data mobil

Pre-Kondisi	Admin harus sudah login terlebih dahulu	
Post-Kondisi	Admin telah menambahkan data mobil kedalam database	
Skenario Utama		
	Aktor	Sistem
	1. Membuka Menu Kelola Mobil	
		2. Menampilkan tampilan Kelola mobil
	3. Memilih tombol tambah mobil	
		4. Menampilkan tampilan form pengisian data mobil
	5. Mengisi data mobil di form	
	6. Tekan Tombol Simpan	
		7. Jika Id_mobil tidak ditemukan, maka lanjut ke langkah 8
		8. Merekam data mobil yang diinput oleh admin
		9. Memproses dan menyimpan data mobil ke dalam database mobil
		10. Jika Id_mobil ditemukan, maka akan muncul notifikasi “Mobil sudah ada” dan Kembali ke Langkah 4.
Skenario Eksepsional (Alternative flow)		
	Aktor	Sistem
	4	

		5
--	--	---

3.2.1.6 Usecase Scenario #6

Nama Use Case	Delete Mobil	
Deskripsi	Untuk menghapus data mobil tertentu	
Pre-Kondisi	Admin harus sudah login terlebih dahulu	
Post-Kondisi	Admin telah menghapus data mobil tertentu dari database	
Skenario Utama		
	Aktor	Sistem
	1. Membuka Menu Kelola Mobil	
		2. Menampilkan tampilan Kelola mobil
	3. Memilih tombol Delete Mobil	
		4. Menampilkan tampilan Pencarian Mobil
	5. Mengisi Pencarian Mobil	
	6. Tekan Tombol Hapus	
		7. Jika Id_mobil tidak ditemukan, maka lanjut ke langkah 4
		8. Jika Id_mobil ditemukan, maka lanjut ke Langkah 9
		9. Memproses Penghapusan Data Mobil berdasarkan Id_mobil
		9. Menghapus data mobil tersebut dari database
		10. Muncul Notifikasi berhasil Hapus Mobil dan Kembali ke Main Page

Skenario Eksepsional (Alternative flow)		
	Aktor	Sistem
	6	
		7

3.2.1.7 Usecase Scenario #7

Nama Use Case	Edit Mobil	
Deskripsi	Untuk Mengubah data mobil tertentu	
Pre-Kondisi	Admin harus sudah login terlebih dahulu	
Post-Kondisi	Admin telah mengupdate data mobil tertentu yang berada dalam database	
Skenario Utama		
	Aktor	Sistem
	1. Membuka Menu Kelola Mobil	
		2. Menampilkan tampilan Kelola mobil
	3. Memilih tombol edit mobil	
		4. Menampilkan pencarian mobil
	5. Mengisi pencarian mobil	
	6. Tekan Tombol cari	
		7. Jika Id_mobil tidak ditemukan, maka lanjut ke langkah 4
		8. Jika Id_mobil ditemukan, maka lanjut ke Langkah 9
		9. Memproses dan mengambil data mobil berdasarkan pencarian dari database

		3	Mengirim data mobil yang dicari
		4	Menampilkan Data Mobil yang dicari
	5	Mengubah isi data	
	6	Tekan Tombol Update	
		7	Merekam data yang diubah oleh admin
		8	Memproses dan mengupdate data mobil yang dicari dalam database
		9	Kembali ke Main Page
Skenario Eksepsional (Alternative flow)			
	Aktor	Sistem	
	10		
		11	

3.2.1.8 Usecase Scenario #8

Nama Use Case	View Laporan		
Deskripsi	Untuk Mengambil data transaksi yang sudah dilakukan		
Pre-Kondisi	Admin harus sudah login terlebih dahulu		
Post-Kondisi	Laporan telah dibuat dan ditampilkan kepada Admin		
Skenario Utama			
	Aktor	Sistem	
	1. Membuka Menu Kelola Transaksi		
		2. Menampilkan tampilan Laporan Transaksi	
	3. Memilih tombol lihat		

	Laporan	
		4. Memproses permintaan dari admin
		5. Mengambil semua data transaksi dari database
		6. Mengirim data transaksi dari database
		7. Merekap data dalam satu dokumen
		8. Menampilkan data di halaman lihat laporan
	9. Klik Print	
		10. Mencetak data
		11. Kembali ke main page
Skenario Eksepsional (Alternative flow)		
	Aktor	Sistem
	4	
		5

3.2.1.9 Usecase Scenario #9

Nama Use Case	Delete Transaksi	
Deskripsi	Untuk menghapus data transaksi tertentu	
Pre-Kondisi	Admin harus sudah login terlebih dahulu	
Post-Kondisi	Admin telah menghapus data transaksi tertentu dari database	
Skenario Utama		
	Aktor	Sistem
	1. Membuka Menu Kelola Transaksi	

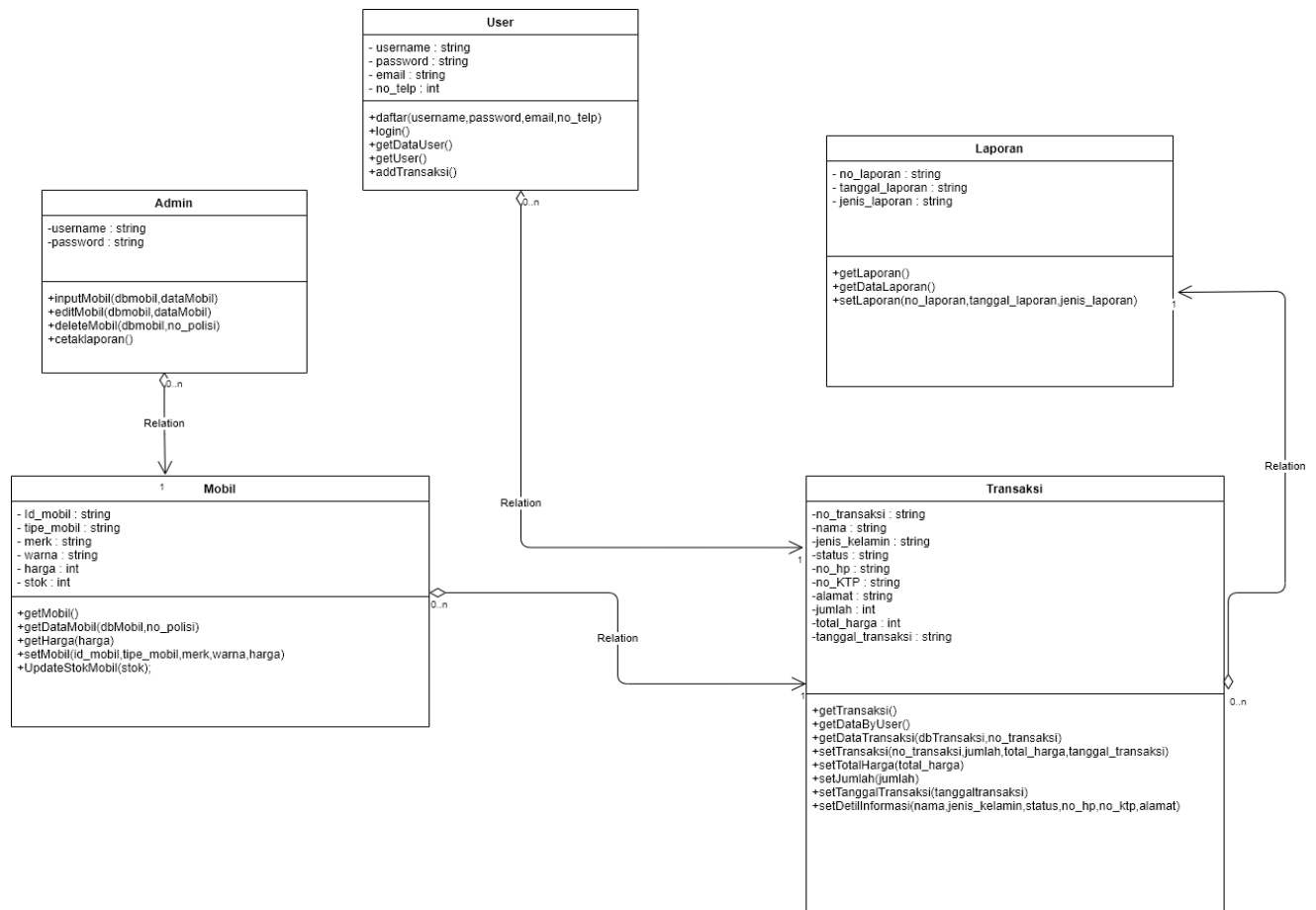
		2. Menampilkan tampilan Kelola transaksi
	3. Mencari data transaksi	
	4. Tekan Tombol Cari	
		5. Jika No_Transaksi tidak ditemukan, maka Kembali ke Langkah 2
		6. Jika No_Transaksi ditemukan, maka lanjut ke Langkah 7
		7. Memproses dan mengambil data transaksi dari database
		8. Menampilkan Data dari database
	9. Tekan Tombol Hapus	
		10. Data transaksi dihapus dari database.
Skenario Eksepsional (Alternative flow)		
	Aktor	Sistem
	8	
		9

3.2.1.10 Usecase Scenario #10

Nama Use Case	View Mobil	
Deskripsi	Untuk Melihat data Mobil yang ada	
Pre-Kondisi	Admin harus sudah login terlebih dahulu	
Post-Kondisi	Data Mobil telah ditampilkan	
Skenario Utama		
	Aktor	Sistem
	1. Membuka Menu Kelola Mobil	

		2. Memproses permintaan dari admin
		3. Mengambil semua data mobil dari database
		4. Mengirim data mobil dari database
		5. Menampilkan data mobil
Skenario Eksepsional (Alternative flow)		
	Aktor	Sistem
	6	
		7

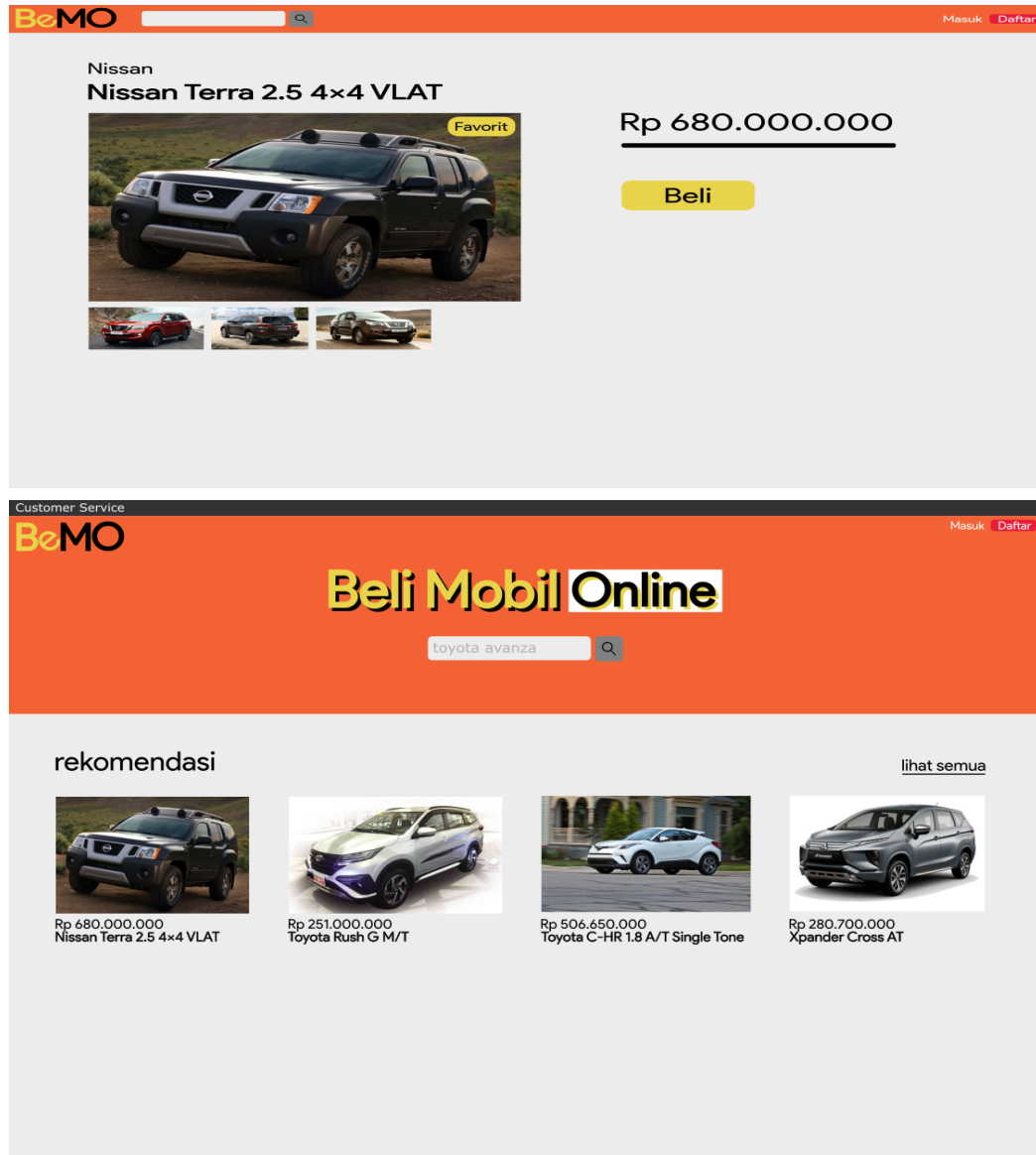
7.2.1 Class Diagram:



8 Kebutuhan Antarmuka Eksternal

8.2 Antarmuka Pengguna

Sistem BEMO untuk beli mobil online ini dibuat dengan menggunakan aplikasi web. Sistem BEMO ini memiliki sistem tampilan (antar muka). BEMO ini dilengkapi dengan menu pengaksesan berbagai fungsi yang disediakan. Interaksi antara pengguna/pelanggan hanya bisa melalui website saja.



8.3 Antarmuka Perangkat Keras

Perangkat keras yang dapat digunakan adalah :

- Monitor**, yaitu media yang digunakan untuk menampilkan menu dan semua tampilan lainnya yang dapat dilakukan oleh perangkat lunak yang berbentuk teks, gambar maupun video.
- Keyboard**, merupakan alat input untuk aplikasi yang bersifat text.

Prodi S1 Teknik Informatika - Universitas Telkom	SKPL-xxx	Halaman 23 dari 35
Dokumen ini dan informasi yang ada di dalamnya adalah milik Prodi S1 Teknik Informatika-Universitas Telkom dan bersifat rahasia. Dilarang untuk mereproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi S1 Teknik Informatika, Universitas Telkom		

- c. **CPU**, sebagai perangkat keras yang mendukung untuk komputer.
- d. **Mouse**, sebagai alat input untuk berinteraksi dengan aplikasi.
- f. **Resolusi layar** 1080 x 1920 pixel.
- g. **RAM** sebesar 1 GB.
- f. **Harddisk** sebesar 1 TB.

8.4 Antarmuka Perangkat Lunak

Perangkat lunak yang dapat digunakan adalah :

- a. HTML,PHP,Bootstrap & GUI digunakan dalam pembuatan dan mendesain Sistem Beli Mobil Online (BEMO)
- b. Windows merupakan sistem operasi yang bisa digunakan dalam mengakses Sistem Beli Mobil Online (BEMO)
- c. MySQL merupakan perangkat lunak yang digunakan untuk membuat *database* dari Sistem Beli Mobil Online (BEMO)

8.5 Antarmuka Komunikasi

Antarmuka komunikasi pada aplikasi yang dibangun yaitu bisa dengan menggunakan semua internet. dengan melalui web browser yang mendukung seperti Windows

Prodi S1 Teknik Informatika - Universitas Telkom	SKPL-xxx	Halaman 24 dari 35
<p><i>Dokumen ini dan informasi yang ada di dalamnya adalah milik Prodi S1 Teknik Informatika-Universitas Telkom dan bersifat rahasia. Dilarang untuk mereproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi S1 Teknik Informatika, Universitas Telkom</i></p>		

9 Requirements Lain

<Definisikan requirements lain yang tidak tercakup di SKPL ini. Hal-hal yang mungkin termasuk requirements database, requirements internasionalisasi, requirements hukum, tujuan penggunaan kembali untuk proyek, dan sebagainya. Menambahkan bagian baru yang berkaitan dengan proyek.>

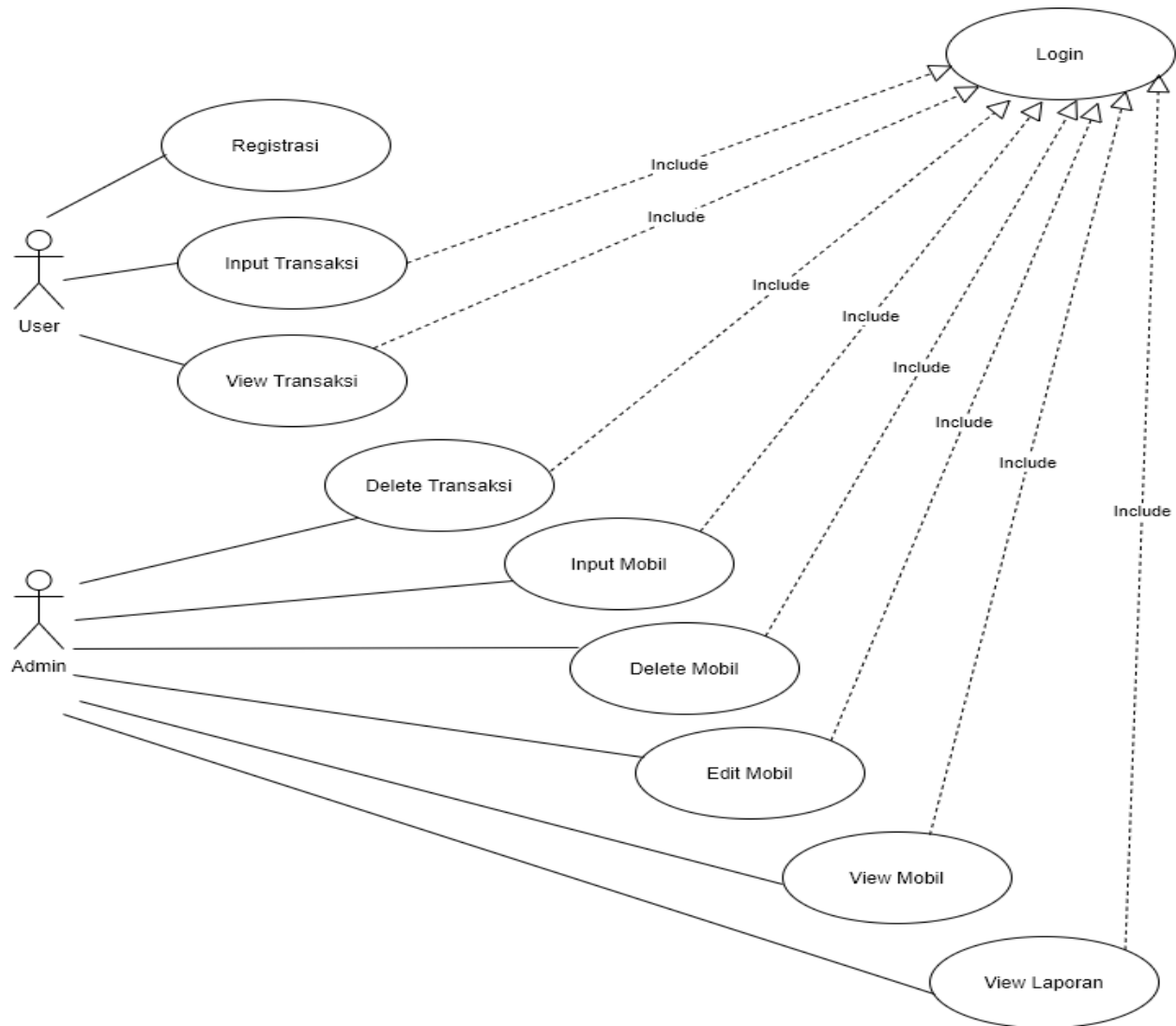
Lampiran A: Daftar Kata-Kata Sukar

Database	Kumpulan data yang disimpan secara sistematis di dalam komputer yang dapat diolah atau dimanipulasi menggunakan perangkat lunak (program aplikasi) untuk menghasilkan informasi.
API	Memungkinkan <i>developer</i> untuk mengintegrasikan dua bagian dari aplikasi atau dengan aplikasi yang berbeda secara bersamaan
Platform	Rencana kerja atau program. Rencana kerja atau program tersebut nantinya akan menjadi dasar bagi berjalannya sebuah sistem. Tentu sebuah sistem disini akan memiliki arti yang berbeda-beda tergantung dari bidang yang menggunakan kata tersebut misalnya ilmu komputer, perdagangan, maupun politik.

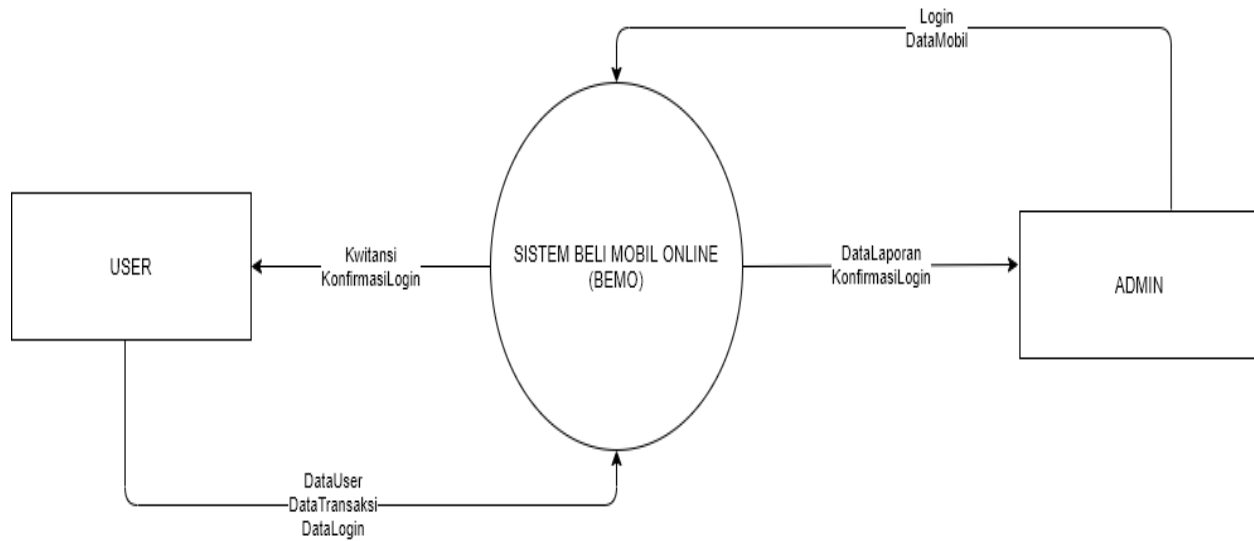
Prodi S1 Teknik Informatika - Universitas Telkom	SKPL-xxx	Halaman 25 dari 35
Dokumen ini dan informasi yang ada di dalamnya adalah milik Prodi S1 Teknik Informatika-Universitas Telkom dan bersifat rahasia. Dilarang untuk mereproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi S1 Teknik Informatika, Universitas Telkom		

Lampiran B: Analysis Models

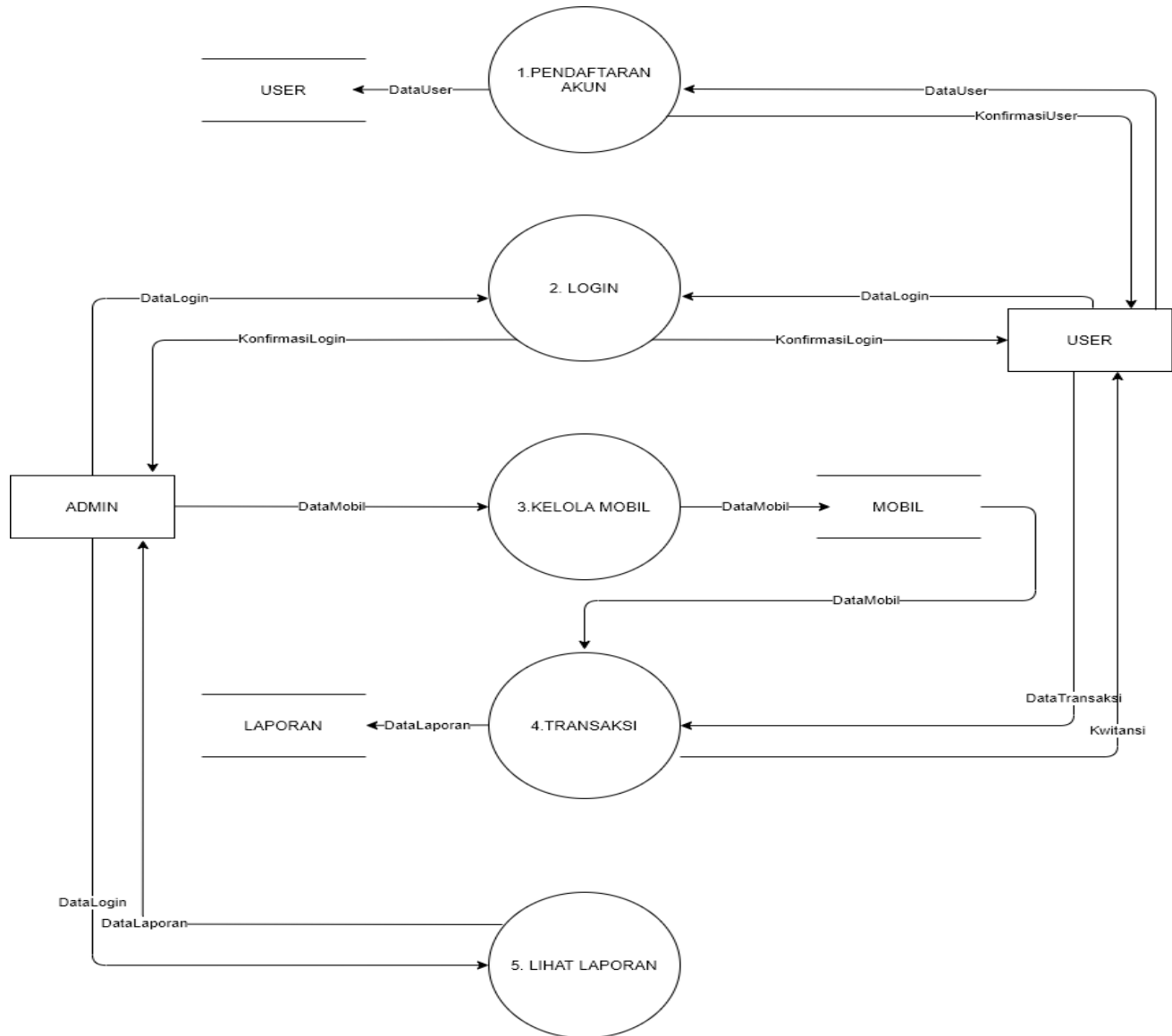
USE CASE DIAGRAM



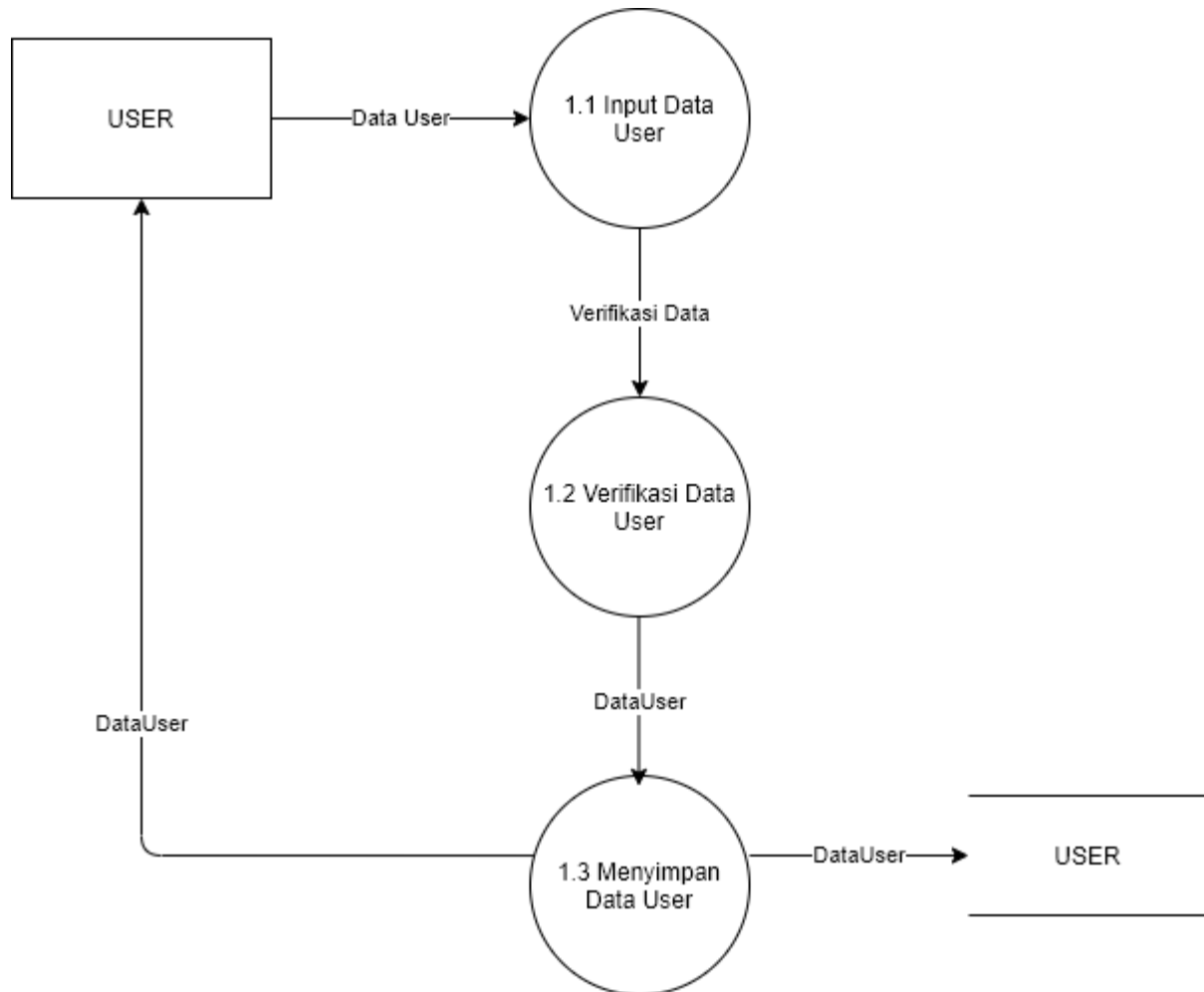
DFD CONTEXT DIAGRAM



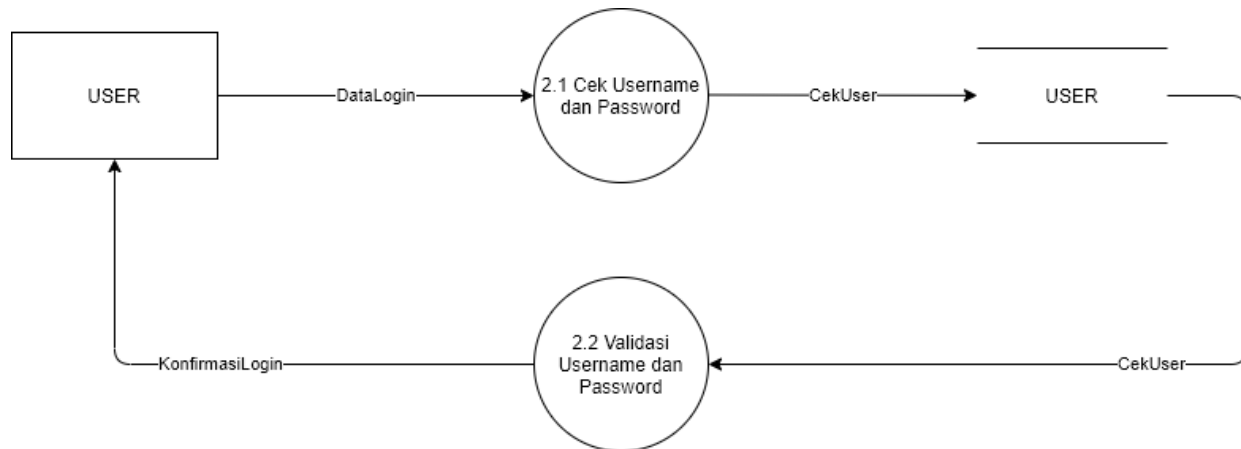
DFD LEVEL 1



DFD LEVEL 2 PROSES 1

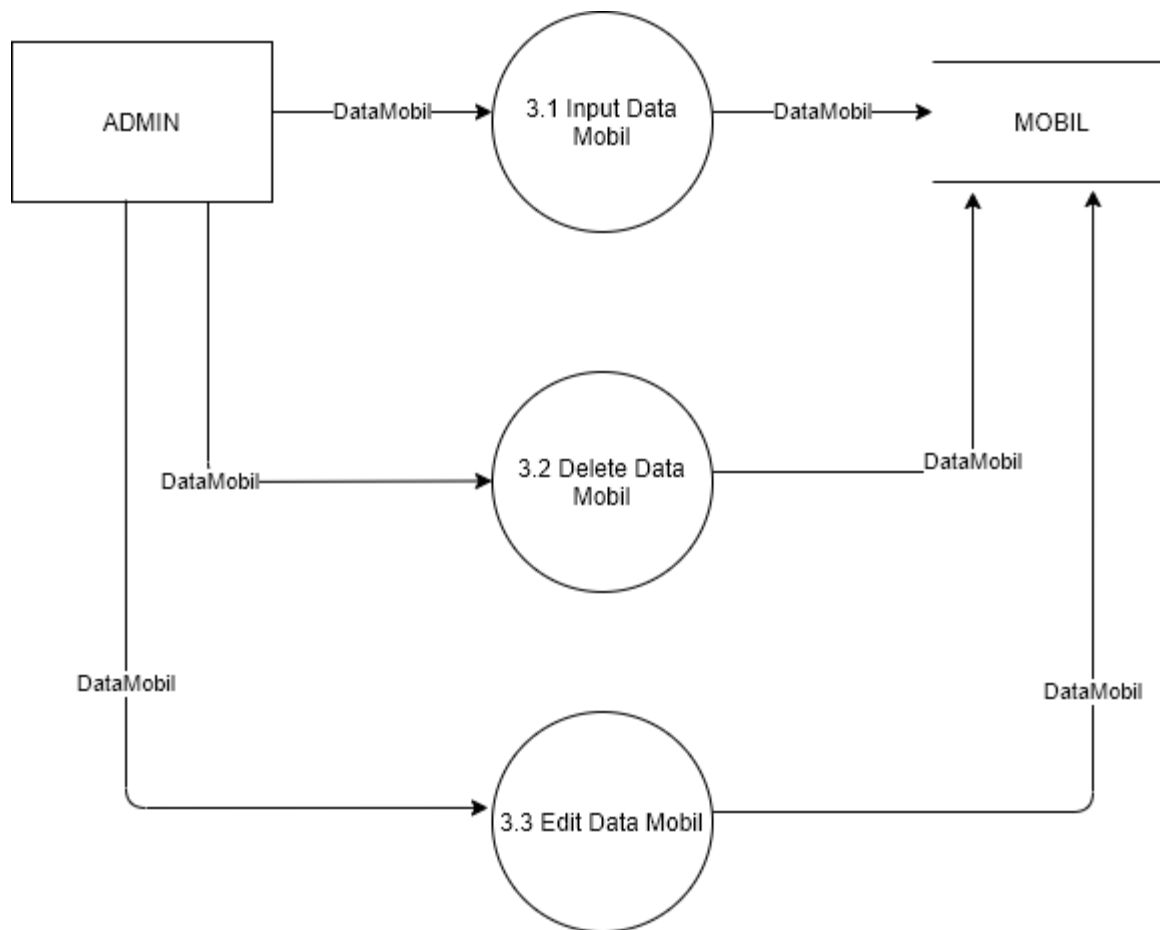


DFD LEVEL 2 PROSES 2



DFD LEVEL 2 PROSES 3

Prodi S1 Teknik Informatika - Universitas Telkom	SKPL-xxx	Halaman 30 dari 35
<p>Dokumen ini dan informasi yang ada di dalamnya adalah milik Prodi S1 Teknik Informatika-Universitas Telkom dan bersifat rahasia. Dilarang untuk mereproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi S1 Teknik Informatika, Universitas Telkom</p>		



DFD LEVEL 2 PROSES 4



DFD LEVEL 2 PROSES 5

Prodi S1 Teknik Informatika - Universitas Telkom	SKPL-xxx	Halaman 32 dari 35
<p>Dokumen ini dan informasi yang ada di dalamnya adalah milik Prodi S1 Teknik Informatika-Universitas Telkom dan bersifat rahasia. Dilarang untuk mereproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi S1 Teknik Informatika, Universitas Telkom</p>		

