

Ejercicio Entregable - Práctico N°1

Desarrollar una aplicación web similar al clásico Paint de Windows que provea de la siguiente funcionalidad:

1. Barra de herramientas con, al menos, lápiz y goma de borrar, y su funcionalidad.
2. Permitir iniciar con un lienzo en blanco, o partir de una imagen que será cargada desde disco (Usar un diálogo para elegir la imagen)
3. Aplicar al menos cuatro filtros por pixeles a la imagen actual, por ejemplo: negativo, brillo, binarización y sepia.
4. Aplicar al menos dos de los siguientes filtros a la imagen: Saturación, Suavizado, Detección de Bordes, Blur.
5. Permitir guardar en disco la imagen, o descartar la imagen y comenzar con un lienzo vacío.

Condiciones de Entrega:

- **Fecha de entrega:** Hasta el viernes 14 de Septiembre 23:59:59hs. No se aceptan entregas a partir del deadline.
- La entrega se deberá realizar utilizando el branch **gh-pages** de GitHub.
- La aplicación web debe estar contenida en una página web acorde con la temática de la entrega.
- El código debe tener todos sus métodos comentados, dejando así en claro qué funcionalidad se está implementando y cómo se desarrolla.