

# Laboratorios

## Ejercicio 01

- Crear un módulo para definir las rutas que va a tener la aplicación.
- Creamos los siguientes componentes:
  - Home
  - Contacto
  - About
- Agregamos las rutas en el módulo que se va a encargar de rutear las vistas de acuerdo al componente.
- Si se ingresa a la ruta "aboutus" se debe redireccionar al componente Contacto.
- Si no se ingresa ninguna ruta se debe direccionar al home.
- Creamos un componente navbar para que se puede acceder a los enlaces a través de una barra de navegación.
- No olvidar que en la etiqueta <a> del navbar no corresponde el atributo href sino la propiedad routerLink.
- Comprobar que cada una de las rutas corresponde con la definida en el módulo routing.

## Ejercicio 02

En el mismo proyecto que el ejercicio anterior vamos a agregar rutas con parámetros. Para eso vamos a hacer lo siguiente:

- Crear un componente llamado Noticias.
- Agregamos el path que corresponde en el módulo del routing. No olvidar que además de la ruta tenemos que agregar el parámetro. Por ejemplo *path:"noticias/:id"*.
- En la vista del componente Noticias establecer cuatro noticias que se muestran de acuerdo al id ingresado a través de la url.
- Agregar al navbar los enlaces para mostrar cada una de las 4 rutas.

## Ejercicio 03

En la barra de navegación del ejercicio anterior vamos a agrupar los cuatro enlaces de las noticias en un elemento del tipo dropdown de Bootstrap. Para ello vamos a utilizar la librería ngx-bootstrap. De esta librería vamos a llamar a tres módulos:

- ngx-bootstrap/dropdown
- ngx-bootstrap/tooltip
- ngx-bootstrap/modal

Para ello vamos a crear un módulo en el cual hacemos las tres llamadas y luego este módulo que generemos debemos agregarlo al módulo raíz de la aplicación.

## Ejercicio 04

Compilar la aplicación a nivel productivo. Para ello vamos a abrir la terminal, y utilizando el CLI de angular generamos los bundles productivos.

*ng build --prod*

Si todo salió bien, se va a generar una carpeta en la raíz del proyecto llamada **build** donde van a estar todos los bundles javascript y el resto de los archivos necesarios para el funcionamiento de nuestra aplicación. Todo lo que se encuentre dentro de esta carpeta lo debemos subir al servidor. Para probarlo, se puede levantar un servidor apache y copiar todos los archivos a ese servidor y entrar a través del localhost.