Universidad ORT Uruguay

Facultad de Ingeniería

Documento de Descripción de Arquitectura

Envíos Ya

29/10/2017

Martin Long – 184178

Mathias Gili – 178253

Agustín Pazos - 185494

Índice

DESCRIPCIÓN GENERAL DEL TRABAJO	
ANÁLISIS DEL PROBLEMA	3
DESCRIPCIÓN DE LA ARQUITECTURA	
DIAGRAMA DE CLASES (MODELO)	
PRINCIPALES ATRIBUTOS DE CALIDAD	6
SEGURIDAD	6
ESCABILIDAD	6
PRUEBAS DE CARGA	7
DESCRIPCIÓN DEL PROCESO DE DEPLOY	8

Descripción general del trabajo

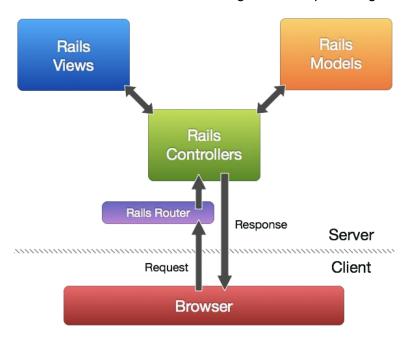
El trabajo a realizar consiste en una aplicación desarrollada en Ruby on Rails (utilizando Cloud9 como entorno de desarrollo en la nube).De esta manera se obtiene no solo el entorno de desarrollo como servicio (SaaS) sino también bases de datos y servidores en la nube como infraestructura (IaaS). El obligatorio está orientado al aprendizaje del lenguaje (RoR) y las tecnologías asociadas a éste para el desarrollo y mantenimiento de una aplicación web haciendo énfasis en los requerimientos no funcionales asociados a los atributos de calidad. A su vez se busca tener en cuenta las buenas prácticas de programación del nuevo lenguaje junto con su filosofía de "convención por encima de codificación" (COC) y la manera de hacer las cosas (ya que un código que hace lo mismo en Rails y Java por ejemplo, tiene distintas formas de escribirse apropiadas a cada lenguaje).

Análisis del problema

La empresa EnvíosYa quiere ser "el Uber de los envíos". Actualmente realizar un envío de una encomienda es un proceso caro, lento y tedioso. La empresa quiere revolucionar este mercado aplicando un modelo de economía colaborativa, ofreciendo un servicio fácil de usar a través de un sistema web moderno.

Descripción de la arquitectura

El framework Ruby on Rails por defecto utiliza el patrón arquitectónico MVC, el patrón ayuda a separar los datos de interfaz de usuario(Views) lógica del negocio (Controllers) y los datos que componen el sistema(Model). Lo que sucede es que el navegador envía una solicitud, la cual es recibida por un servidor web y se transmite a un método de un controlador de Rails (a qué método se dirige, se define mediante un ruteo de la forma NombreController#action). Luego, el controlador interactúa con el modelo, que es un objeto de Ruby que representa un elemento de la página y se encarga de comunicarse con la base de datos (ya sea para obtener o manipular los datos).Por último el controlador renderiza un html mostrando una nueva vista en el navegador web que le llega al usuario.



Un usuario a través de un browser (Cliente) realiza una solicitud al Web Server. Este es el encargado de realizar el request al app server que es donde se encuentra alojada la aplicación rails EnviosYa. La aplicación es quién se encarga de realizar la lógica de la solicitud por el usuario y en caso de ser necesario realiza consultas a la base de datos. Una vez que procesa la solicitud y realiza la lógica le responde el request al web server y este por último se comunica con el Web Client.

Rails provee un comando Scaffold que arma toda la cadena de módulos (vista, modelo,controlador).

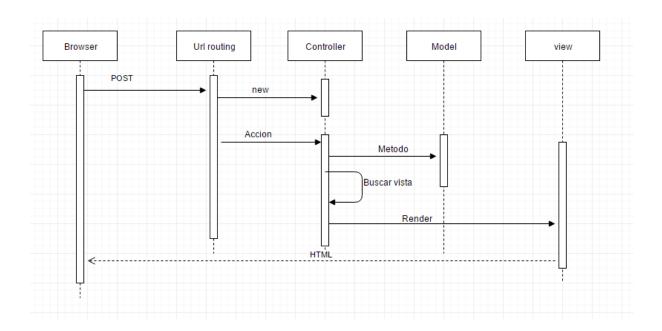


Diagrama de paquetes

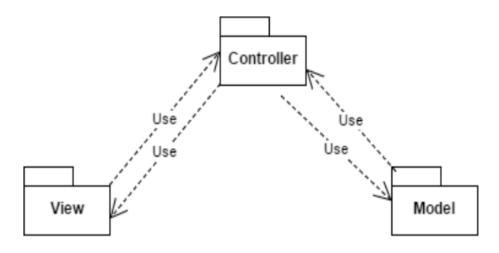
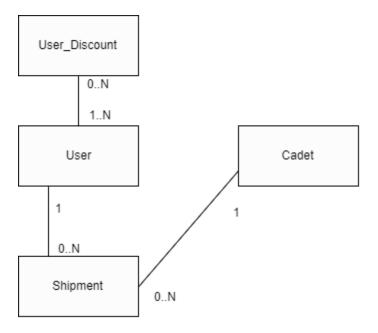


Diagrama de clases (modelo)



Principales atributos de calidad

A continuación explicaremos cómo fue que atendimos los atributos de calidad de seguridad y performance detallados en la parte de Requerimientos No Funcionales.

Seguridad

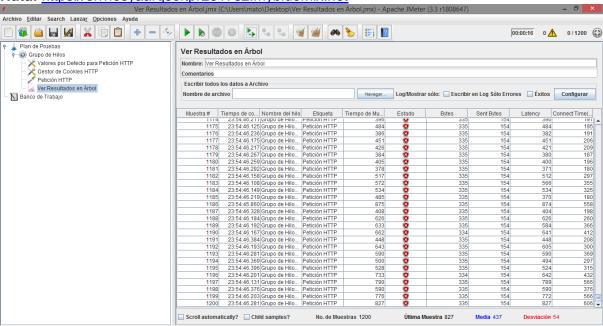
Las acciones que no son propias de usuarios están restringidas para administradores y cadetes. Por ejemplo, si un usuario intenta acceder a una acción de un administrador, este será redirigido al login. También se implentó sistema de login básico para las entidades usuario cadete y administrador.

Escabilidad

Decidimos utilizar la gema aws-sdk para que las fotos sean subidas a un bucket de s3,de este modo logramos que nuestra aplicación sea escalable ya que si el dia de mañana crece la aplicación, no dependemos de nuestros rescursos limitados, sino que tenemos un proveedor como es Amazon.

Pruebas de carga

Ruta: https://enviosyaarqsoftpr2017s2.mybluemix.net



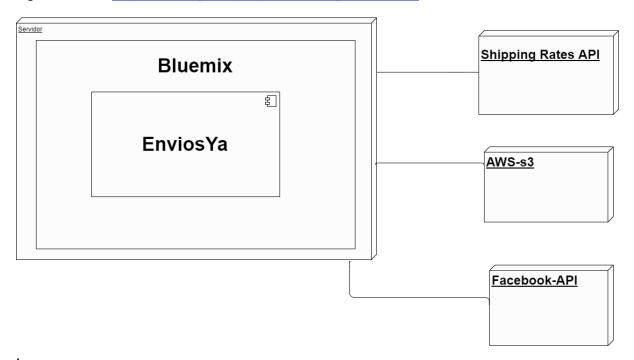
Tamaño de muestra: 1200

Media: 437 Desviación:54

Descripción del proceso de deploy

El equipo desarrolló el sistema utilizando el editor de código en la nube Cloud9. Los tres estudiantes trabajamos sobre el mismo Workspace, teniendo cuidado de no modificar los mismos archivos simultáneamente para minimizar posibles errores. Para llevar esto a cabo realizamos una división de tareas que nos permitió trabajar sobre distintos archivos al mismo tiempo. Si bien hubo momentos cuando existieron conflictos por trabajar en modo colaborativo, la herramienta de historial de cambios de archivos que ofrece Cloud9 nos permitió solucionarlos rápidamente y sin mayores problemas.

Antes de empezar a desarrollar creamos una aplicación en Bluemix, para que funcione como entorno de producción del sistema. Se puede acceder a este entorno a través de la siguiente ruta: https://enviosyaarqsoftpr2017s2.mybluemix.net



8