**C Pijakan setelah main (15 menit)**

1. Menanyakan perasaan selama bermain hari ini
2. Berdiskusi kegiatan apa saja yang sudah dimainkan hari ini, dan kegiatan apa yang paling disukai
3. Bercerita pendek yang berisi pesan-pesan
4. Meginformasikan kegiatan untuk esok hari
5. Berdoa setelah betajar

Mengetahui,

Pengelola/Kepala Paud

**(Yurika NH,S.Pd) (Luluk Niswatin)**

Penyusun/Pendidik