



Bibliografía - Disponible en Ideas

- Pons, Rosenfeld, Smith. Lógica para Informática. Capítulo 4.

Temario

- Introducción a la verificación de programas.

Ejercicios

- a) Definir Lógica de Hoare. ¿Para que se usa? Definir y explicar cada parte de una “terna de Hoare”.
 - b) Explicar la diferencia entre correctitud parcial y correctitud total. Dar un ejemplo de cada una.
 - c) Enunciar y explicar los axiomas de la Lógica de Hoare.
2. Aplicar el axioma de asignación (ASI) para obtener las precondiciones correspondientes:
 - a) $\{?\} x := x + 1 \{x + 1 > 0\}$
 - b) $\{?\} x := y \{x = y\}$
3. Indicar en cada caso si vale lo afirmado. Justificar las respuestas:
 - a) Se cumple $\{x = 0\}$ while $y = 0$ do skip od $\{x = 0\}$.
 - b) Se cumple $\langle x = 0 \rangle$ while $y = 0$ do skip od $\langle x = 0 \rangle$.
 - c) Se cumple $\{x > 0\}$ while $x \neq 0$ do $x := x - 1$ od $\{x = 0\}$.
 - d) Se cumple $\langle true \rangle$ while $x \neq 0$ do $x := x - 1$ od $\langle true \rangle$.