

File Systems - RAID, LVM, BTRFS

Explicación de práctica 3

Sistemas Operativos

Facultad de Informática
Universidad Nacional de La Plata

2024



- 1 File Systems
- 2 RAID
- 3 LVM
- 4 BTRFS



1 File Systems

2 RAID

3 LVM

4 BTRFS



- Aplicaciones de computadoras necesitan almacenar y recuperar información
- Tres requerimientos fundamentales para el almacenamiento de la información:
 - Posibilidad de almacenar una gran cantidad de información
 - La información debe permanecer disponible después que finaliza el proceso que la está utilizando
 - Posibilidad de que los procesos accedan concurrentemente a la información
- Información almacenada en archivos (files). En muchas situaciones, la entrada y salida de los procesos es mediante archivos
- File System es la parte del SO que se encarga del manejo de los archivos



Archivo

Un archivo es un conjunto de información o datos relacionados que (probablemente) vivará por mucho tiempo

- Vista del usuario: conjunto de datos persistentes con un nombre
- Vista del SO: colección de bloques de disco
- Tres componentes asociados con un archivo:
 - Nombre
 - Metadata
 - Datos

```
mrobles@mrobles:/$ ls -l sqlDIBigL
-rw----- 1 root root 31903 feb 12 2009 sqlDIBigL
```



File System

Un file system es una abstracción que permite la creación, eliminación, modificación y búsqueda de archivos y su organización en directorios

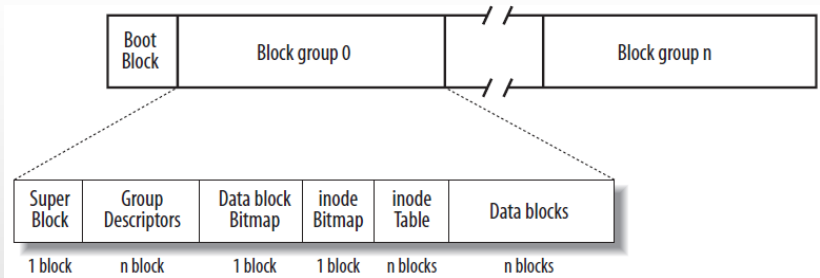
- También administra el control de acceso a los archivos y el espacio en disco asignado a él
- File systems operan sobre bloques de datos (conjunto consecutivo de sectores físicos)
- Archivos son almacenados en una estructura jerárquica de tipo árbol (“/” en Linux, “C” en Windows)
- Define convenciones para el nombrado de los archivos
- File systems usados en discos, CDs, etc.; otros proveen acceso por la red (NFS, SMB, etc.); otros son virtuales (procfs, sysfs)



- Second Extended Filesystem (Ext2). Introducido en 1994
- Primer sector de la partición no es administrado por Ext2
- Dividido en “block groups” de igual tamaño (excepto el último)
- “Block groups” reducen la fragmentación y aumentan la velocidad de acceso
- “Superblock” y “Group Descriptors Table” replicados en block groups para backup
- Por cada bloque existe un “Group Descriptor”
- “Block Bitmap” e “Inode Bitmap” indican si un bloque de datos o inodo está libre u ocupado
- Tabla de inodos consiste de una serie de bloques consecutivos donde cada uno tiene un número predefinido de inodos. Todos los inodos de igual tamaño: 128 bytes (por default)



- Esquema de un file system Ext2



- “Superblock” y “Group Descriptors” no es necesario replicarlo en todos los grupos
- Solo “superblock” del grupo 0 se lee y se modifica

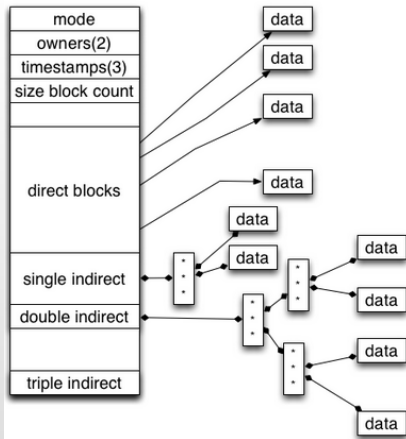
Fuente: O'Reilly - Understanding the Linux Kernel - Daniel Bovet y Marcos Cesati



- Cada archivo en el file system es representado por un inodo (index node)
- Inodos contienen metadata de los archivos y punteros a los bloques de datos
- Metadata: permisos, owner, grupo, flags, tamaño, número bloques usados, tiempo acceso, cambio y modificación, etc.
- Nombre del archivo no se almacena en el inodo
- Atributos extendidos, como las ACLs, se almacenan en un bloque de datos (campo en el inodo llamado "i_file_acl")
- Datos se almacenan en bloques de 1024, 2048 ó 4096 bytes. Elegible al momento de generar el file system. No se puede modificar



- Estructura de un inodo:



Fuente: O'Reilly - Understanding the Linux Kernel - Daniel Bovet y Marcos Cesati



- Ext3, Third Extended FileSystem, es la evolución de Ext2
- Introducido en 2001. Disponible desde la versión de kernel 2.4.15
- Su principal mejora se basa en la incorporación del “journaling”, que permite reparar posibles inconsistencias en el file system
- Es compatible con ext2
- Tamaño máximo de archivo 2TB. Tamaño máximo de File System: 32 TB
- Cantidad máxima de subdirectorios: 32000
- Permite extensión on-line del file system



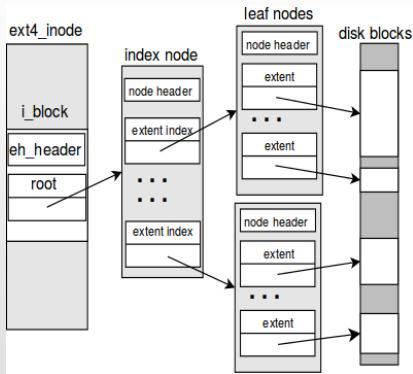
- Mantiene un journal o log de los cambios que se están realizando en el file system
- Permite una rápida reconstrucción de file systems corruptos (fsck muy lento)
- Existen 3 niveles configurables de journaling:
 - **Writeback:** mayor riesgo. Solo se graban los metadatos. Datos podrían ser grabados antes o después que el journal sea actualizado.
 - **Ordered:** riesgo mediano. Solo graba los metadatos. Garantiza grabar el contenido de los archivos a disco antes que hacer commit de los metadatos en el journal.
 - **Journal:** metadatos y datos son escritos en el journal antes de ser grabados en el file system principal.
- Contra: mayor cantidad de escrituras en disco



- Ext4, Fourth Extended FileSystem, es la evolucion de Ext2
- Introducido en 2006. Disponible desde la version de kernel 2.6.19
- Sistema de archivos de 64 bits (FS de 1EB, files de 16TB)
- Cantidad máxima de subdirectorios: 64000 (extendible)
- Tamaño inodo: 256 bytes (timestamps más precisos, ACLs).
- Uso de extents: descriptor que representa un rango contiguo de bloques físicos
- Cada extent puede respresentar 2^{15} bloques (128MB con bloques de 4KB, 4 extents por inodo)
- Para archivos más grandes se utiliza un árbol de extents
- Mejor alocaación de bloques para disminuir la fragmentación e incrementar el throughput: “persistent preallocation”, “delay and multiple block allocation”



- Estructura de un inodo con extent:



- Desarrollado por SGI (Silicon Graphics Inc.) para IRIX (su versión de UNIX)
- En 2000, SGI lo liberó bajo una licencia de código abierto
- Incorporado a Linux desde la versión 2.4.25
- Red Hat 7.0 lo incluye como su FS default (CentOS desde la versión 7.2)
- File System de 64 bits (16 EB max. file system, 8EB max. file size)
- Dividido en regiones llamadas "allocation groups". Uso de extents. Inodos asignados dinámicamente.
- Journaling (primer FS de la familia UNIX en tenerlo)
- Mayor espacio para atributos extendidos (hasta 64KB)
- Contra: no es posible achicar un FS de este tipo



- ProcFS es un pseudo-filesystem montado comúnmente en el directorio `/proc`
- Provee una interface a las estructuras de datos del kernel
- Presenta información sobre procesos y otra información del sistema en una estructura jerárquica de “files”
- No existe en disco, el kernel lo crea en memoria (generalmente tamaño 0 de los “files”)
- Mayoría de los “files” de solo lectura, aunque algunos pueden ser modificados (`/proc/sys`)
- `echo 1 > /proc/sys/net/ipv4/ip_forward` (o con el comando `sysctl`)
- `/proc/pid`: dir. con información del proceso “pid”
- `/proc/filesystems`: lista los FS soportados por el kernel
- `/proc/meminfo`: información del uso de memoria física y swap




```
mrobles@mrobles:~$ ls /proc
```

1	12858	175	1890	20368	2085	211	22	2387	2622	39	55	67	82	94	fb	modules	timer_stats
10	12877	1750	1892	20375	20852	2111	2201	2395	27	394	56	68	83	947	filesystems	mounts	tty
101	12892	1758	18944	20376	20861	21115	2207	24	270	40	57	6836	8524	95	fs	mtrr	uptime
1021	13	176	19	20444	20889	212	2219	2432	2768	405	59	6844	8793	980	interrupts	net	version
10242	14	177	192	20483	2091	21233	2221	2442	28	41	598	6875	9	982	ionem	pagetypeinfo	version_signature

```
mrobles@mrobles:~$ ls -l /proc
```

```
total 0
```

dr-xr-xr-x	9	root	root	0	may	19	11:41	1
dr-xr-xr-x	9	root	root	0	may	19	11:44	10
dr-xr-xr-x	9	root	root	0	may	19	11:44	101
dr-xr-xr-x	9	root	root	0	may	19	11:44	1021
dr-xr-xr-x	9	mrobles	mrobles	0	may	20	10:47	10242
dr-xr-xr-x	9	root	root	0	may	19	11:44	1031
dr-xr-xr-x	9	root	root	0	may	19	11:44	1038
dr-xr-xr-x	9	root	root	0	may	19	11:44	11
dr-xr-xr-x	9	root	root	0	may	20	18:19	11320



- Con el paso del tiempo, /proc se convirtió en un verdadero desorden
- En Linux 2.6 se implementó un nuevo sistema de archivos virtual llamado "Sysfs"
- Exporta información sobre varios subsistemas del kernel, dispositivos de hardware y sus controladores (drivers), módulos cargados, etc. desde el espacio del kernel hacia el espacio del usuario
- También permite la configuración de parámetros
- SysFS se monta en /sys



```
mrobles@mrobles:~$ ls -l /sys
total 0
drwxr-xr-x  2 root root 0 may 22 13:31 block
drwxr-xr-x 38 root root 0 may 22 13:31 bus
drwxr-xr-x 63 root root 0 may 22 13:31 class
drwxr-xr-x  4 root root 0 may 22 13:31 dev
drwxr-xr-x 14 root root 0 may 22 13:31 devices
drwxr-xr-x  5 root root 0 may 22 13:31 firmware
drwxr-xr-x  7 root root 0 may 22 13:31 fs
drwxr-xr-x  2 root root 0 may 22 13:31 hypervisor
drwxr-xr-x 10 root root 0 may 22 13:31 kernel
drwxr-xr-x 199 root root 0 may 22 13:31 module
drwxr-xr-x  2 root root 0 may 22 13:31 power
mrobles@mrobles:~$ ls -l /sys/block/
total 0
lrwxrwxrwx 1 root root 0 may 19 11:41 dm-0 -> ../devices/virtual/block/dm-0
lrwxrwxrwx 1 root root 0 may 19 11:44 dm-1 -> ../devices/virtual/block/dm-1
lrwxrwxrwx 1 root root 0 may 22 13:31 loop0 -> ../devices/virtual/block/loop0
lrwxrwxrwx 1 root root 0 may 22 13:31 loop1 -> ../devices/virtual/block/loop1
lrwxrwxrwx 1 root root 0 may 22 13:31 loop2 -> ../devices/virtual/block/loop2
lrwxrwxrwx 1 root root 0 may 22 13:31 loop3 -> ../devices/virtual/block/loop3
mrobles@mrobles:~/git-repos/contenidos/explicaciones/so/practica5$ cat /sys/class/block/sda/queue/logical_block_size
512
mrobles@mrobles:~/git-repos/contenidos/explicaciones/so/practica5$ cat /sys/class/block/sda/queue/physical_block_size
4096
```



Linux - Virtual File System (VFS)

- También se lo conoce como *Virtual Filesystem Switch*
- Uno de los primeros diseños introducido por Sun Microsystems en SunOS 2.0 (1985): permitía acceso local, UFS, y remoto, NFS, en forma transparente
- Capa de software en el kernel que provee la interface del file system a los programas en el espacio del usuario
- Permite la coexistencia de diferentes file systems
- Procesos utilizan *system calls* para acceder al VFS: open, stat, read, write, chmod, etc.
- VFS estructura compuesta de 4 objetos: superblock, inode, dentry, file,



- Fragmento del gráfico Linux Storage Stack Diagram creado por Werner Fischer and Georg Schönberger

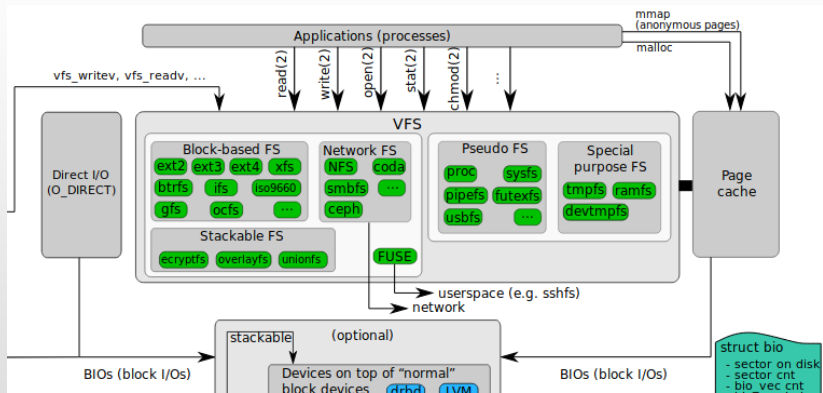
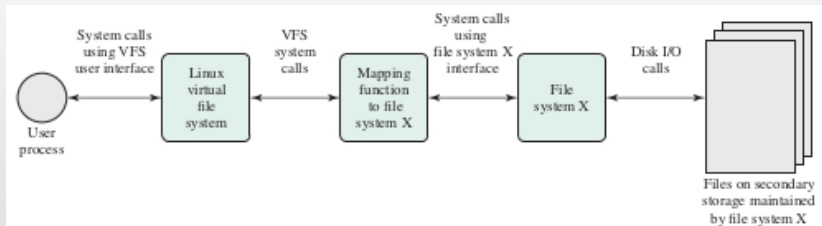


Imagen Ref: https://www.thomas-krenn.com/en/wiki/Linux_Storage_Stack_Diagram



- Por cada file system específico existe un módulo que transforme las características del file system real en las esperadas por el VFS
- VFS es independiente de los file systems implementados



Ref: Operating Systems: Internals and Design Principles, 9 edition. Stallings. Ed: Pearson



1 File Systems

2 RAID

3 LVM

4 BTRFS



- Problemas:
 - ¿Qué pasa si se rompe un disco? ¿Hay backup?
 - Si se llena un disco, ¿compro un disco más grande?
 - Velocidad de acceso. Operaciones I/O muy lentas
- Solución:
 - RAID - Redundant Array of Independent Disks (originalmente llamado Redundant Array of Inexpensive Disks)



- RAID es una técnica que permite usar múltiples discos en forma conjunta con el fin de construir un sistema de discos más rápido, más grande y más confiable
- Idea propuesta en 1988 en la Universidad de Berkley por los profesores David Patterson y Randy Katz y el alumno Garth Gibson: "A case for Redundant Arrays of Inexpensive Disks"
- Originalmente definía los niveles: 1,2,3,4,5
- En 1989, "Disk System Architectures for High Performance Computing" introdujo un nuevo nivel: RAID 6
- Ventajas sobre un solo disco (depende del nivel de RAID):
 - Incremento de la performance
 - Mayor capacidad
 - Aumento de la confiabilidad



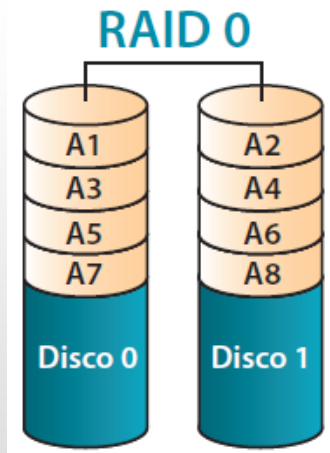
RAID - Introducción (Cont.)

- RAID provee las anteriores ventajas en forma transparente
- Para los file systems es un arreglo lineal de bloques que pueden ser leídos y escritos
- Internamente debe calcular que disco/s debe acceder para completar la solicitud
- Cantidad de accesos físicos de I/O depende del nivel de RAID que se está utilizando
- Diseñados para detectar y recuperarse de determinados fallos de discos
- **Spare Disks:** discos disponibles para reemplazo de discos en falla
- Solo se usan los niveles 0,1,5 y 6 (y alguna combinación entre ellos)



- No es un nivel de RAID en absoluto. No existe redundancia.
- Array de discos con “striping” a nivel de bloque
- Necesita 2 ó más discos para conformarse
- Capacidad del RAID: sumatoria de la capacidad de los discos participantes
- Sirve como “upper-bound” en cuanto a performance y capacidad
- Si falla un disco, los datos de todos los discos se vuelven inaccesibles
- **Disk Striping:** proceso de dividir datos en bloques y esparcirlos en múltiples dispositivos de almacenamiento





Fuente: <http://www.dlink.com>



- Indica la cantidad mínima de datos leídas/escritas en cada disco de un array durante una operación de lectura/escritura
- Solo relevante en los casos que se usa **striping**

Disk 0	Disk 1	Disk 2	Disk 3
0	1	2	3
4	5	6	7
8	9	10	11
12	13	14	15

Disk 0	Disk 1	Disk 2	Disk 3	
0	2	4	6	chunk size: 2 blocks
1	3	5	7	
8	10	12	14	
9	11	13	15	



- Asegura redundancia mediante el mirroring (espejado) de datos
- No hay striping de datos
- Almacena datos duplicados en discos separados o independientes
- Mínimo de 2 discos. Trabaja con pares de discos
- Ineficiente por la escritura en espejo
- Desperdicio del 50 % de la capacidad total



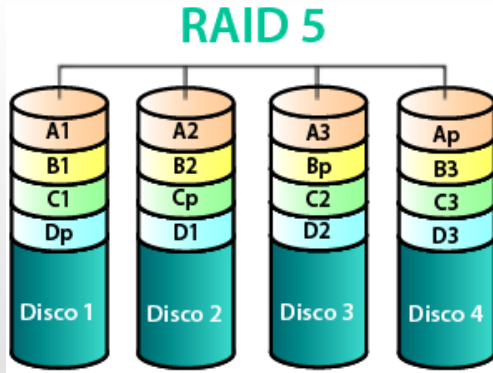


Fuente: <http://www.dlink.com>



- Striping a nivel de bloque y paridad distribuida
- Una de las implementaciones más utilizadas
- Distribuye la información de paridad entre todos los discos del array
- 3 discos requeridos como mínimo
- Alto rendimiento. No hay cuello de botella
- No ofrece solución al fallo simultáneo de discos



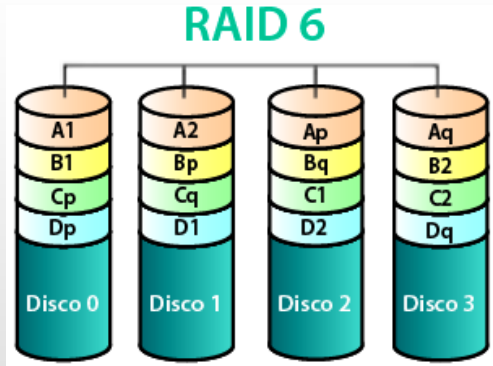


Fuente: <http://www.dlink.com>



- Striping a nivel de bloque y doble paridad distribuida
- Recomendado cuando se tienen varios discos
- Requiere 4 discos como mínimo
- Alta tolerancia a fallos (hasta dos discos)
- Operaciones de escrituras más lentas debido al calculo de la doble paridad





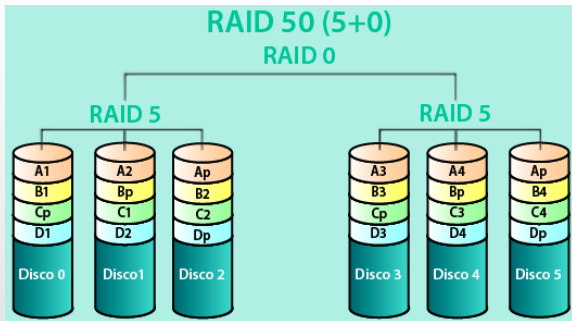
Fuente: <http://www.dlink.com>



- Es posible combinar los distintos niveles de RAID
 - RAID 0+1: Mirror of Striped Disks
 - RAID 10(1+0): Stripe of Mirrored Disks
 - RAID 50(5+0)
 - RAID 100
 - etc.



RAID - Niveles híbridos - RAID 50



Fuente: <http://www.dlink.com>



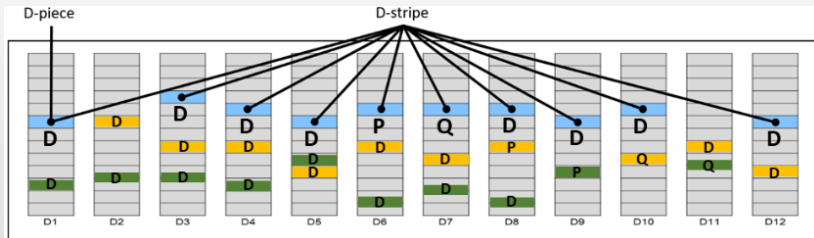
Dynamic Disk Pools (DDP)

- Discos cada vez más grandes. Técnicas de reconstrucción de RAID es muy lenta.
- También conocida como Distribute RAID (D-RAID)
- Falla de disco en RAID: se lee de los restantes discos, se recomputa paridad y el resultado se escribe en el nuevo disco (bottleneck).
- Consume mucho tiempo. Performance degradada.
- DDP: distribuye dinámicamente los datos, capacidad de spare e información de protección a través de todos los discos del pool
- Necesita 11 discos como mínimo. Puede extenderse hasta cientos de discos.
- Datos se distribuyen en todos los discos del pool sin importar cuantos discos lo componen



Dynamic Disk Pools (DDP)

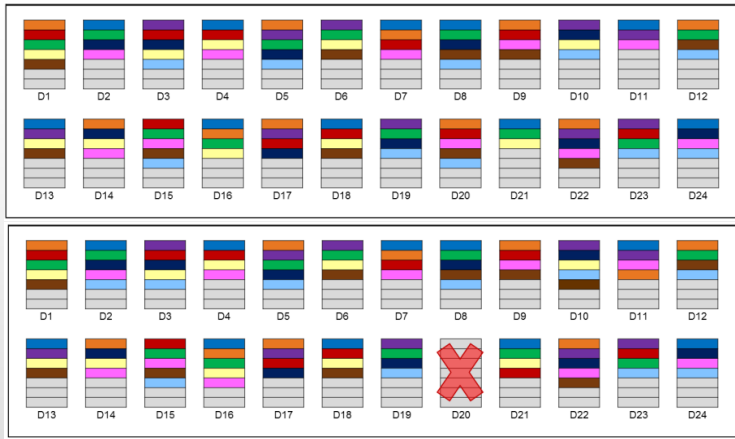
- D-Stripe: distribuidos en 10 discos por un algoritmo optimizado. Cada parte en un disco es un D-Piece. Contenido similar al RAID 6: 8+2
- D-Piece: sección contigua dentro de un disco físico



SANtricity OS 11.60.1 Dynamic Disk Pools Overview and Best Practices - NetApp, Inc.



Dynamic Disk Pools (DDP)



SANtricity OS 11.60.1 Dynamic Disk Pools Overview and Best Practices - NetApp, Inc.



1 File Systems

2 RAID

3 LVM

4 BTRFS



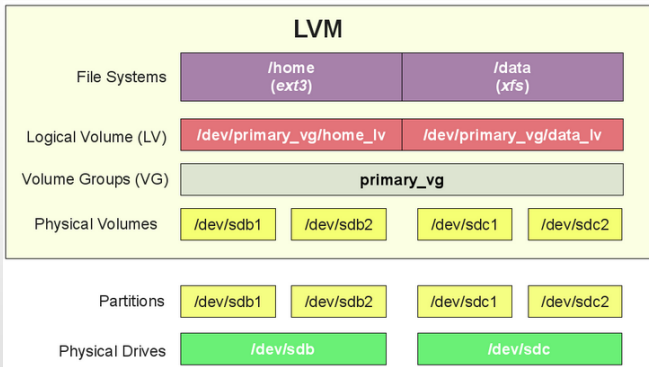
- ¿Qué tamaño le voy a dar a una partición?
- Logical Volume Management (LVM) provee un método más flexible que los convencionales esquemas de particionamiento para alocar espacio en los dispositivos de almacenamiento masivo
- Escrito en 1998 por Heinz Mauelshagen (basó el diseño en el existente en HP-UX)
- Actualmente está en la versión 2.
- Provee una capa de abstracción entre el almacenamiento físico y el file system.
- Permite la creación de particiones a través de uno o más dispositivos de almacenamiento.
- Beneficios: resize on-line de las particiones, snapshots, mirroring/stripping, etc.



- Principales componentes de LVM:
 - **Physical Volume (PV):** dispositivos físicos o particiones que serán utilizados por LVM.
 - **Volume Group (VG):** grupo de PVs. Representa el “data storage”.
 - **Logical Volume (LV):** cada una de las partes en las que se dividen los VGs, equivalentes a una partición.
 - **Physical Extent (PE):** unidades direccionables en las que se divide cada PV.
 - **Logical Extent (LE):** unidad de asignación básica en los LVs. Puede ser de distinto tamaño al del PE.



LVM - Componentes (cont.)



- Dispositivos de almacenamiento están bajo el control de LVM después de realizarse el proceso de inicialización que crea estructura de datos de LVM en cada dispositivo.
- Dispositivos pueden ser de diferentes tamaños.
 - Generar 3 particiones (por ejemplo: `/dev/sda5`, `/dev/sda6` y `/dev/sda7`)
 - Configurar estas particiones para que pueden trabajar por LVM
 - `pvccreate /dev/sda5 /dev/sda6 /dev/sda7`
 - `pvscan` y `pvdisplay` para ver el estado de los PVs



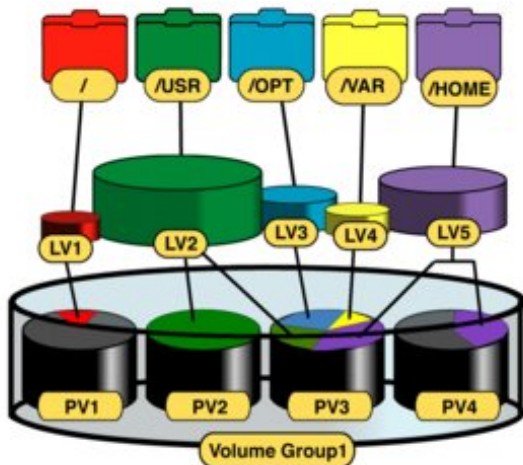
- Básicamente, el espacio de todos los volúmenes físicos se agregan para formar un gran volumen de almacenamiento (Volume Group).
 - Siguiente paso: generar un VG en el PV creado en el paso anterior
 - `vgcreate so_test /dev/sda5 /dev/sda6 /dev/sda7`
 - `vgscan` y `vgdisplay` para ver el estado de los PVs
 - Es posible generar varios VG dentro de un PV.



- Generar particiones lógicas en el VG generado en el paso anterior.
- Hay que indicarle el tamaño. Dos formas:
 - `lvcreate -L 120G -n lv_test so_test`
 - `lvcreate -l 25 -n lv_test so_test`
- `lvscan` y `lvdisplay` para ver el estado de los PVs.
- Formatear el LV: `mkfs.ext3 /dev/so_test/lv_test`
- Montar el LV en un punto de montaje.



LVM - Componentes (cont.)



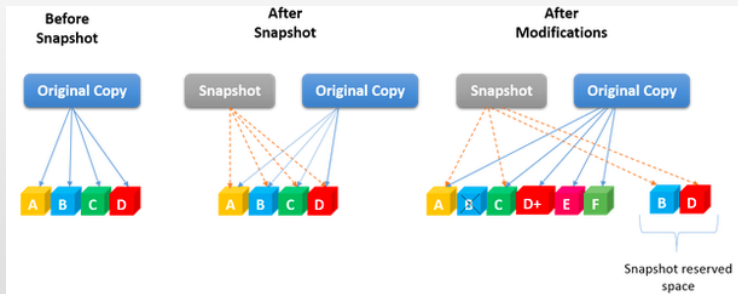
- Problemas al actualizar una aplicación, el SO o al realizar backups
- No todos los filesystems tienen la capacidad de realizar un snapshot “online”
- *LVM Snapshot*: copia “Point-In-Time” de un volumen lógico
- Contiene metadata y los bloques de datos de un LV origen que hayan sido modificados desde que se generó el snapshot
- Se crean instantáneamente y persisten hasta que se los elimina
- “Copy-on-Write (CoW)” : datos son copiados al snapshot cuando se modifican
- Calcular cuidadosamente el tamaño del snapshot
- Snapshot es un Logical Volume dentro del Volume Group
- Solo-lectura o lectura/escritura



- Usado en nuevos file systems para:
 - Proveer consistencia en los datos y metadatos
 - Snapshots prácticamente instantáneos
- Modificar un archivo en file systems tradicionales reescriben datos en el mismo lugar
- CoW escribe los datos en una nueva ubicación, luego se actualizan los metadatos
- XFS lo incorpora en sus últimas versiones
- Existe otra técnica *Redirect-on-Write(RoW)*



- Al crearse el snapshot solo se copian los metadatos
- Bloques de datos se copian al snapshot antes de ser modificados en el volumen original
- Solo la primera vez que se modifican (copy-on-first-write)



- 1 File Systems
- 2 RAID
- 3 LVM
- 4 BTRFS



- B-Tree File System diseñado en Oracle. Licencia GPL
- Comenzó en 2007, estable en Agosto de 2014
- Introducido en Linux kernel 2.6.29, Marzo de 2009
- Participan, o han participado: Red Hat, Fujitsu, Intel, SUSE, etc.
- En 2105, SUSE Linux Enterprise Server 12 lo adoptó como su file system default
- En Agosto de 2017, las *releases notes* de Red Hat Enterprise Linux 7.4 indicaron que dejaba de soportarlo. Nuevo proyecto: **Stratis Project**
- Sistema de archivos basado en Copy-On-Write (COW)



- Tamaño máximo de volumen: 16EiB. Tamaño máximo de archivo: 16EiB
- Cantidad máxima de archivos: 2^{64}
- Utilización de extents
- Agregar o remover dispositivo de bloques, agrandar o achicar volúmenes, defragmentación online
- Alocación dinámica de inodos
- Soporte integrado de múltiples dispositivos (RAID0, RAID1, RAID5, RAID6...)
- Checksum de datos y metadatos (CRC32). Compresión (zlib, LZO...). Scrub
- Subvolúmenes. Snapshots.



Copy on Write (CoW) en BTRFS

- Por default, usada en todas las escrituras al file system (puede ser deshabilitada)
- Nuevos datos: creados como siempre
- Modificación datos: copiados en un nuevo espacio (no se sobrescriben), luego se modifican los metadatos. No es necesario el *journaling*
- `cp -relinks` o `btrfs subvolume snapshot` no duplican datos
- Es posible la deduplicación, pero no se realiza on-line.
Herramientas adicionales.



- No es necesario crear particiones: crear un *Storage Pool* en el cual se crean subvolúmenes
- Un subvolumen puede ser accedido como un directorio más o puede ser montado como si fuese un dispositivo de bloques (pero no lo es!!)
- Cada subvolumen puede ser montado en forma independiente (y pueden ser anidados)
- No pueden ser formateados con un filesystem diferente
- Existe un subvolumen en cada filesystem BTRFS llamado *top-level subvolume*
- Es posible limitar la capacidad de cada subvolumen (qgroup/quota)
- No pueden extenderse a otro BTRFS filesystem



- *mkfs.btrfs /dev/sdb*: crea un file system BTRFS en una partición
- *mkfs.btrfs /dev/sdb /dev/sdc*: crea un file system BTRFS sobre dos particiones
- *mkfs.btrfs -d raid1 -m raid1 /dev/sdb /dev/sdc*: crea un RAID1 espejando esas dos particiones
- *btrfs device add /dev/sdd /mnt/disco1*: agrega un nuevo dispositivo de bloques a un file system montado
- *btrfs filesystem show* o *btrfs filesystem df*: para ver las particiones de tipo BTRFS
- *btrfs-convert /dev/sdXX*: convierte un file system Ext3/4 a BTRFS

