

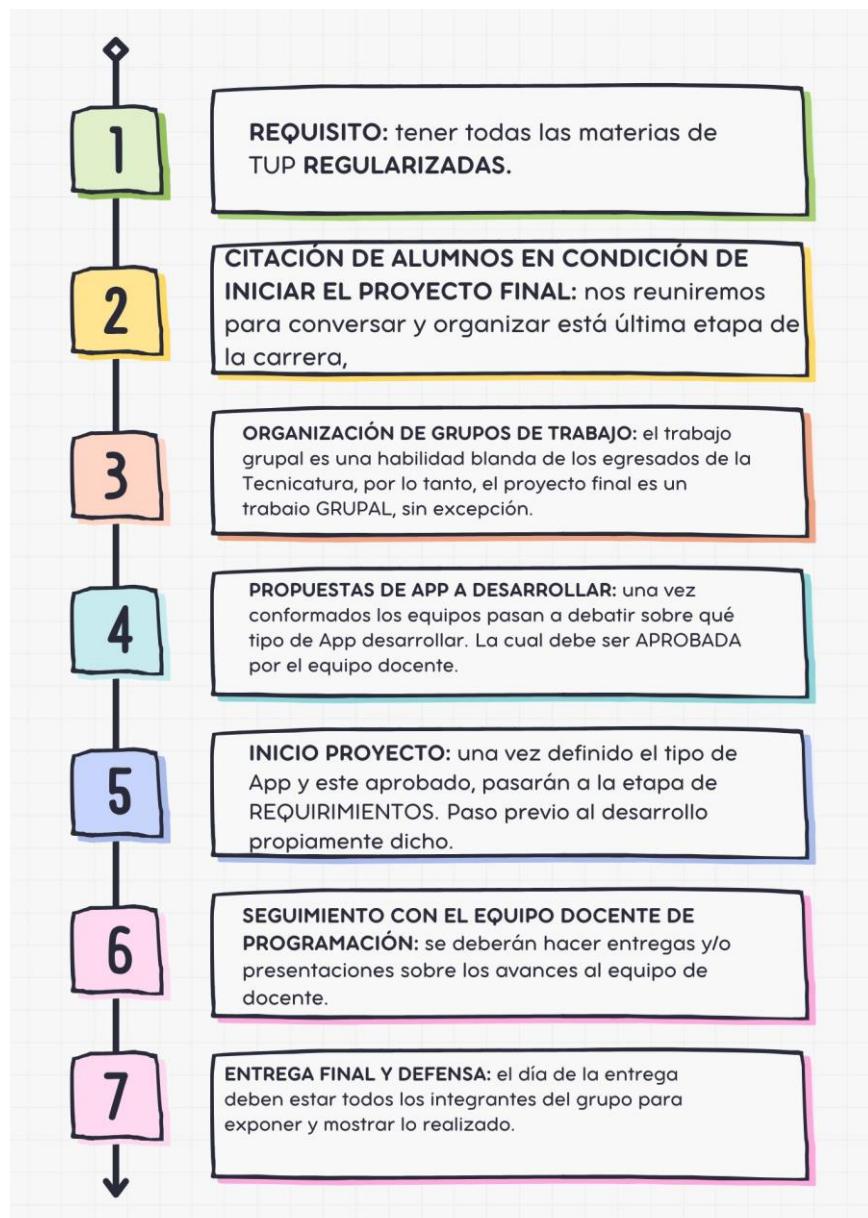
## PROYECTO FINAL

### INDICACIONES GENERALES

En este documento podrás ver el plan organizativo que te será útil para llevar a cabo la preparación correspondiente al Proyecto Final de la Tecnicatura Universitaria en Programación.

Es decir, este documento intenta ser un plan de acción a seguir que, a modo de cronología, les indica por dónde arrancar, requisitos, tiempos, regularización y carga de situación final.

### CRONOLOGIA



## OBJETIVO DEL TRABAJO FINAL

Como futuros egresados de la Tecnicatura Universitaria en Programación deben demostrar que adquirieron las herramientas brindadas en la carrera, como el trabajo en equipo y colaborativo además del conocimiento de programación que fueron transitando a lo largo de la carrera.

Tienen que demostrar que son capaces de proponer un proyecto para desarrollar y presentar como trabajo final, fomentando la participación y la creatividad, y garantizando la elección de una propuesta viable y alineada con los objetivos de la carrera.

## PROCEDIMIENTO

Finalizado el cuatrimestre recibirán una invitación para conectarnos por zoom para conocer al equipo docente que estará a cargo del seguimiento del trabajo final. Donde se informará sobre que plataforma/lenguaje de aplicaciones móviles deben trabajar en el desarrollo, además se explicarán los períodos en los que trabajaremos y el modo en qué vamos a comunicarnos a lo largo del proyecto.

Se les indicará hasta qué fecha tienen tiempo de notificar el nombre y apellido de cada alumno que formará parte del grupo (4 o 5 integrantes como máximo sin excepción). Una vez conformados los equipos de trabajo, cada grupo deberá elaborar y presentar tres (3) propuestas de aplicaciones móviles en las que deseen trabajar para su proyecto final. Las propuestas deben incluir:

- Una descripción breve del concepto y la funcionalidad principal.
- El origen o motivo de la elección (por ejemplo, un problema a resolver, interés personal, interés en alguna temática específica, etc.). Como recomendación, del equipo docente, sería muy interesante que la App sea sobre alguna problemática social donde su desarrollo traiga una solución o un beneficio y/o ventajas para los usuarios.

Las propuestas serán enviadas en formato Word y cargadas en el aula virtual creada para el desarrollo del Trabajo Final. El cuerpo docente seleccionará, entre las ideas presentadas, aquella que considere más interesante, viable y pertinente para el desarrollo del proyecto. En el caso que ninguna propuesta alcance el nivel de complejidad que amerita un trabajo final de carrera, se deberán presentar tres nuevas propuestas para ser evaluadas.

Una vez seleccionada la propuesta, los alumnos procederán a trabajar en la Especificación de Requerimientos (SRS 830) y en la implementación, bajo la supervisión y orientación del cuerpo docente, siguiendo las pautas y cronogramas establecidos para cada etapa del proyecto. Como saben todo proyecto tiene sus pasos hasta llegar a la entrega final.

Es muy importante que en el transcurso del desarrollo podamos establecer una comunicación fluida para realizar tutorías que servirán para orientarlos y/o guiarlos en esta etapa.

Finalizado el proceso de desarrollo, revisado y aprobado por el equipo docente, se establecerá fecha y día para la entrega. Se debe preparar una presentación explicativa del proyecto, resaltando los aspectos más importantes, las funcionalidades, tecnologías empleadas y resultados obtenidos. Practicar la exposición para una presentación clara y segura.

El día de la presentación, se realiza una demostración del sistema o aplicación, donde se deberá ejecutar todas las funcionalidades propuestas en las especificaciones de requerimientos, frente a un comité evaluador, respondiendo a sus preguntas y demostrando el funcionamiento del proyecto.