1

No
Date

Tugas

1. Perbedaan UI dan UX

~~UI dan UX adalah dua disiplin itu~~

UX (User Experience) adalah pengalaman pengguna saat menggunakan aplikasi, fokus pada kenyamanan, kemudahan dan kepuasan pengguna

UI (User Interface) adalah tampilan visual aplikasi, fokus pada warna, font, tombol dan desain layar

Kesimpulan:

UX: pengalaman pengguna

UI: tampilan visual

2. Bagian UX (User Experience)

1. Interaction Design

ini mengatur bagaimana pengguna berinteraksi dengan aplikasi

Contoh

- saat tombol ditekan apa yang terjadi
- saat swipe layar berpindah atau tidak

jadi fokusnya pada cara kerja fitur

2. User research

artinya riset pengguna

sebelum membuat aplikasi, kita harus tahu

- siapa yang memakai
- apa kebutuhan mereka
- masalah apa yang mereka alami

JOYKO® 30 Lines, 6 mm

Dipindai dengan CamScanner

No
Date

Contoh : kalau kategorinya mahasiswa - tampilannya harus simpel dan cepat

3. Scenarios

artinya : skenario pengguna
kita membayangkan
- Dalam kondisi apa user membuka aplikasi
- apa tujuan mereka

Contoh : user buka aplikasi maka akan - ingin lihat langsung harga dan booking

4. information architecture
artinya struktur informasi
mengatur isi aplikasi supaya terstruktur dan tdk membingungkan
contoh
menu disusun
home - service - Gallery - contact
tdk acak acakan

5. wireframe dan prototype
artinya ?
- wireframe : sketsa awal tampilan (coretan kasar pensil)
- prototype : contoh aplikasi percobaan sebelum jadi
ini tahap perencanaan sebelum coding final

Dipindai dengan CamScanner

2

No
Date

2. Bagian UI (User interface)
UI adalah tampilan visual aplikasi digambar ~~oleh~~ beberapa ~~bagi~~

1. Visual design
artinya desain visual secara keseluruhan
bagaimana tampilan terlihat menarik dan proporsional

2. Color
artinya warna
pemilihan warna harus sesuai tema
Contoh
website make up → warna soft / pink
aplikasi bank → warna biru / gelap

3 Grapic design
artinya : Desain grafis seperti icon, gambar, warna
agar aplikasi tidak terlihat kosong

4. Typography
artinya : jenis huruf
pon harus
- mudah dibaca
- sesuai tema
- tidak terlalu kecil

Dipindai dengan CamScanner

No
Date

5. layout
artinya tata letak
mengatur posisi
- tombol
- Gambar
- Teks menu

kesimpulannya
UX fokus pada
- Cara kerja aplikasi
- kenyamanan pengguna
- struktur dan alur penggunaan

UI fokus pada
- tampilan visual
- warna dan desain
- tata letak dan posisi

Dipindai dengan CamScanner

3

No
Date

3. apa perbedaan native dan cross-platform
1. native
native adalah aplikasi yang dibuat khusus untuk sistem operasi yang
contoh:
android → menggunakan java atau kotlin
ios → menggunakan swift
artinya: kalau mau buat untuk android & ios, harus buat aplikasi berbeda
- kelebihan native:
→ performa lebih cepat
→ lebih stabil
→ akses fitur HP lebih maksimal (kamera, GPS, sensor)
- kekurangan native
→ waktu pembuatan lebih lama
→ biaya lebih besar

2 Cross-platform
Cross-platform adalah aplikasi yang dibuat satu kali, tetapi bisa dijalankan di android dan ios sekaligus.
contoh
→ flutter
→ React native

→ kelebihan
- lebih hemat waktu
- lebih hemat biaya
- pengembangan lebih cepat

JOYKO® 30 Lines, 6 mm

Dipindai dengan CamScanner

No
Date

→ kekurangan
- performa modelnya dibawah native
- tidak semua fitur HP bisa maksimal kesimpulannya

native adalah aplikasi yang dibuat khusus untuk satu sistem operasi sehingga performanya lebih maksimal, sedangkan cross platform dibuat satu kali tetapi bisa di beberapa sistem operasi sehingga lebih hemat waktu dan biaya

4. apa yang dimaksud dengan kolaborasi tim menggunakan git?

Jawab :
kolaborasi tim menggunakan Git adalah cara kerja beberapa orang dalam membuat program dgn sistem pengelolaan versi kode

Git berfungsi untuk
→ menyimpan perubahan kode
→ mencatat riwayat proses
→ menggabungkan hasil kerja beberapa anggota tim
→ menghindari file saling timpa

Contoh :
anggota 1 membuat halaman login
anggota 2 membuat database
anggota 3 membuat fitur utama
semua kode digabung melalui Git (misalnya GitHub)

Dipindai dengan CamScanner

No.

Date

Fold

Grok

5. apa yang dimaksud problem solving dalam pemograman

Problem solving adalah kemampuan untuk menyelesaikan masalah atau error dalam proses coding

masalah bisa berupa

-> Bug pada aplikasi
-> error saat dijalankan
-> Data tidak tampil
-> fitur tidak berfungsi

seorang programer harus mampu mengatasi dan memperbaiki masalah tersebut

Dipindai dengan CamScanner