

### **TUGAS PERTEMUAN KE 3**

**Nama** : Agus sanjaya  
**NIM** : 312010060  
**Kelas** : TI.20.A.RPL.-1  
**Matkul** : Pengujian dan Penjaminan Kualitas Software

#### **LATIHAN SOAL**

1. Menurut pendapat anda, apa yang dimaksud dengan prinsip testing?
2. Terdapat pernyataan bahwa testing adalah tugas yang kreatif dan sulit, dapat anda jelaskan apa maksudnya?
3. Apa yang dimaksud dengan implementasi menurut persepsi anda?
4. Jelaskan apa yang anda pahami tentang keobjektifan testing dan psikologi testing?
5. Apakah elemen-elemen yang diperlukan agar pengujian berhasil? Sebutkan!

#### **JAWABAN :**

1. Prinsip testing adalah seperangkat aturan atau pedoman yang harus diikuti oleh para pengembang perangkat lunak untuk memastikan bahwa pengujian dilakukan secara efektif dan efisien. Prinsip-prinsip ini membantu para pengembang untuk memastikan bahwa aplikasi yang mereka kembangkan dapat berfungsi dengan baik dan memenuhi kebutuhan pengguna.
2. Agar dapat melakukan testing dengan baik, dibutuhkan pemahaman yang cukup baik terhadap sistem itu sendiri, kreativitas, pengetahuan bisnis, pengetahuan testing, dan metodologi testing agar mampu melakukan testing dengan baik dan benar.
3. Implementasi adalah suatu proses yang melibatkan tindakan untuk mewujudkan suatu kebijakan atau rencana yang telah ditetapkan. Menurut persepsi saya, implementasi dapat diartikan sebagai serangkaian tindakan yang dilakukan untuk mengubah suatu kebijakan atau rencana menjadi kenyataan. Implementasi dapat mencakup berbagai aspek, seperti pengorganisasian sumber daya, pelaksanaan tugas, dan pengawasan hasil kerja. Implementasi yang efektif memerlukan koordinasi yang baik antara berbagai pihak yang terlibat dalam proses tersebut. Dalam konteks organisasi, implementasi dapat merujuk pada pelaksanaan strategi bisnis atau rencana operasional. Implementasi yang sukses

dapat membantu organisasi mencapai tujuan mereka dan meningkatkan kinerja mereka secara keseluruhan.

4. Keobjektifan testing adalah kemampuan untuk melakukan verifikasi, validasi, dan deteksi kesalahan secara obyektif untuk menemukan masalah dan memperbaikinya. Sedangkan, Psikologi testing adalah metode penyelidikan yang menggunakan soal-soal, pertanyaan-pertanyaan, atau tugas-tugas lain yang telah distandarisasikan untuk menilai banyak area kejiwaan pada seseorang.
5. Untuk memastikan keberhasilan pengujian, beberapa elemen yang diperlukan adalah sebagai berikut :
  - Test cases: Merupakan skenario pengujian yang terdiri dari langkah-langkah yang harus diikuti untuk menguji suatu fitur atau fungsi pada perangkat lunak.
  - Test tools: Alat-alat yang digunakan untuk melakukan pengujian, seperti perangkat lunak pengujian otomatis, alat pengujian beban, alat pengujian keamanan, dan lain-lain.
  - Test procedures: Prosedur yang harus diikuti untuk melakukan pengujian, termasuk persiapan lingkungan pengujian, pengaturan alat pengujian, dan pelaporan hasil pengujian.
  - Test suites: Kumpulan test cases yang terkait dengan fitur atau fungsi tertentu pada perangkat lunak.
  - Automated test scripts: Skrip otomatis yang digunakan untuk menjalankan test cases secara otomatis.