

Planificació

Esprint 1

En el primer esprint en varem centrar principalment en les funcionalitats bàsiques enfocades per la part de l'usuari final, més en concret del client que faria les compres finals. I en intentar planificar les pantalles perquè fos el més accessible per a l'experiència d'usuari.

Els User Story fets:

- [Client] Poder iniciar sessió → **Llorenç, Arnau i Agustín**
- [Client] Poder registrar-se → **Llorenç, Arnau i Agustín**
- [Comerç] Crear comerç i afegir informació → **Llorenç**
- [Comerç] Poder veure totes les comandes → **Agustín**
- [Comerç] Poder crear i editar fitxes de productes → **Agustín i Arnau**
- [Client] Poder tindre una vista principal ensenyant els productes → **Arnau i Agustín**
- [Client] Poder veure fitxes dels productes → **Arnau**
- [Client] Poder afegir productes a la cistella → **Llorenç**
- [Client] Poder editar dades d'usuari → **Llorenç**

Esprint 2

En el segon esprint ens hem centrat a poder fer una compra de principi a fi, des de poder publicar i modificar la informació dels productes fins a poder fer una compra i que el comerç o rebí al moment.

Els user story fets:

- Com a comerç puc deshabilitar productes per a què no apareixen als clients → **Agustín**
- Com a client puc veure l'historial de comandes per saber quins productes he demanat i per si cal fer un reemborsament → **Arnau**
- Com a comerç puc editar les dades del meu comerç per a actualitzar la meua informació → **Arnau i Llorenç**
- Com a client puc comprar la cistella → **Agustín**
- Com a client puc afegir productes/comerços a favorits → **Llorenç**
- Com a client puc filtrar per categories → **Arnau**
- Com a client puc buscar productes o comerços per encontrar els productes que volen i per buscar productes per comerços → **Arnau i Llorenç**
- Poder iniciar sessió amb Google → **Llorenç**
- Com comerç poder rebre comandes a temps real per poder preparar-les a temps → **Agustín**

- Com a comerç puc veure les comandes actives i l'historial de comandes per a tenir major organització → **Agustín**

Esprint 3

En l'esprint número 3 ens vam centrar en la refactorització del codi i en la creació de tests E2E amb Cypress i testing unitari per Laravel:

Proves E2E amb Cypress, simulant fluxos complets des del navegador per a assegurar el correcte funcionament de l'aplicació des de la perspectiva de l'usuari.

Testing unitari a Laravel, enfocades a verificar que les rutes de l'API retornin les respostes esperades, tant en estructura com en contingut, validant el comportament conjunt entre controladors, models i base de dades.

Esprint 4

Per últim, en l'últim esprint ens vam centrar a acabar de perfilar totes que coses que eren més importants perquè el projecte sembles més formal, arreglant diferents coses i afegint funcionalitats.

Els user story fets:

- [Client] Únicament pot demanar take-away → **Agustín**
- [Client] Possibilitat de pagar amb Stripe → **Arnau**
- [Client] Poder valorar els productes → **Llorenç**
- [Admin] Poder modificar el seu horari → **Llorenç**
- [Admin] Poder veure estadístiques del seu comerç → **Agustín**