

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. LATAR BELAKANG PRAKTIKUM

Praktikum Pemrograman Perangkat Bergerak adalah praktikum wajib yang harus diambil oleh mahasiswa di semester 5 Departemen Teknik Komputer, Fakultas Teknik, Universitas Diponegoro. Praktikum ini merupakan praktikum dari mata kuliah Pemrograman Perangkat Bergerak yang sudah dipelajari pada semester sebelumnya. Praktikum ini dilaksanakan agar mahasiswa dapat mengetahui tentang pemrograman untuk membuat aplikasi pada *mobile device* dengan baik dan jelas.

1.2. TUJUAN PRAKTIKUM

1. Praktikan mampu mengetahui ilmu Pemrograman Perangkat Bergerak dengan baik.
2. Praktikan mampu membuat program sederhana menggunakan bahasa pemrograman yang ada pada modul praktikum.
3. Menambah wawasan mahasiswa mengenai *Mobile Device*.
4. Mengetahui bagaimana menggunakan perangkat lunak untuk pemrograman dan penerapan aplikasinya.
5. Melatih mahasiswa untuk melakukan praktikum selanjutnya di Departemen Teknik Komputer.

1.3. SISTEMATIKA PENULISAN

Laporan ini dibuat dengan sistematika sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

- 1.1. Latar Belakang Praktikum
- 1.2. Tujuan Praktikum
- 1.3. Metode Penulisan Laporan

BAB II Xamarin

- 2.1. Tujuan
- 2.2. Dasar Teori
- 2.3. Hasil Percobaan dan Analisa
- 2.4. Tugas Praktikum
- 2.5. Kesimpulan

BAB III Android Studio 1

- 3.1. Tujuan
- 3.2. Dasar Teori
- 3.3. Langkah Kerja
- 3.4. Hasil Percobaan
- 3.5. Tugas Praktikum
- 3.6. Kesimpulan

BAB IV Android Studio 2

- 4.1. Tujuan
- 4.2. Dasar Teori
- 4.3. Langkah Kerja
- 4.4. Hasil Percobaan dan Analisa
- 4.5. Tugas Praktikum
- 4.6. Kesimpulan

BAB V Progressive Web Application 1

- 5.1. Tujuan
- 5.2. Alat dan Bahan
- 5.3. Dasar Teori
- 5.4. Langkah Kerja

5.5. Hasil Percobaan dan Analisa

5.6. Tugas Praktikum

5.7. Kesimpulan

BAB VI Progressive Web Application 2

6.1. Tujuan

6.2. Alat dan Bahan

6.3. Dasar Teori

6.4. Langkah Kerja

6.5. Hasil Percobaan dan Analisa

6.6. Tugas

6.7. Kesimpulan

BAB VII iOS

7.1. Tujuan

7.2. Alat dan Bahan

7.3. Dasar Teori

7.4. Hasil Percobaan dan Analisa

7.5. Kesimpulan

BAB VIII PENUTUP

8.1. Kesimpulan

8.2. Saran

Daftar Pustaka

LAMPIRAN I (Lembar Asistensi)

LAMPIRAN II (Tugas Pendahuluan)