BAB VIII

PENUTUP

8.1. KESIMPULAN

Dari praktikum kali ini dapat disimpulkan bahwa:

- Praktikum Pemrograman Perangkat Bergerak membahas tentang pengembangan aplikasi pada mobile device berdasarkan IDE dan juga mobile device sasaran seperti Xamarin untuk pengembangan aplikasi cross platform, Android Studio untuk Android device, PWA, dan juga Xcode untuk membangun aplikasi untuk iOS device.
- 2. Xamarin memiliki kelebihan yaitu ketika user melakukan pemrograman maka aplikasi yang dihasilkan dapat dijalankan tidak hanya pada satu OS saja tetapi bisa juga untuk OS yang lain seperti Android, iOS, dan juga Windows.
- 3. Xamarin merupakan *platform* untuk pengembangan aplikasi *cross platform* di mana pengembangannya menggunakan bahasa C# dan .NET framework.
- 4. Software Development Kit diperlukan ketika user ingin melakukan pemrograman menggunakan Android Studio. SDK berfungsi sebagai satu set alat pengembangan yang digunakan untuk mengembangkan aplikasi.
- SharedPreferences mirip seperti database yang lainnya namun digunakan untuk menyimpan data dengan skala kecil dan sederhana seperti username dan password user.
- 6. Pada *Progressive Web App* (PWA), *Service Worker* berfungsi untuk menyimpan *cache* sehingga *project* tetap dapat ditampilkan ketika koneksi mati.
- 7. Aplikasi berbasis PWA didukung oleh *Google Firebase* dalam hal *deploying* terhadap *mobile*, sehingga dapat lebih membuat tampilan pada *mobile* terlihat baik.
- 8. Xcode adalah IDE yang lengkap untuk membangun aplikasi MacOS, iOS, WatchOS, dan tvOS. Bahasa pemrograman untuk mengembangakan aplikasi berbasis iOS yaitu bahasa Swift.

8.2. SARAN

- 1. Modul yang akan digunakan untuk praktikum sebaiknya dicek ulang lagi supaya proses praktikum dapat berjalan lebih lancar.
- 2. Jam mulai praktikum sering tidak sesuai dengan jadwal, seharusnya kalau memang sudah masuk waktu praktikum disegerakan untuk memulai praktikum agar waktu lebih efisien.
- 3. Software atau Development Tools praktikum sebaiknya diberikan terlebih dahulu kepada praktikan untuk dipelajari, agar praktikum dapat berjalan lancar dan mengurangi sedikit hambatan.
- 4. Perlunya kerjasama yang baik dengan teman satu kelompok agar ilmu yang didapat saat praktikum lebih maksimal.