

# BASE DE DATOS

## GUÍA DE APRENDIZAJE 2 DIAGRAMA DE ENTIDAD RELACIÓN

**UNIDAD 2**  
**DIAGRAMA DE ENTIDAD RELACIÓN**  
**2020**

**Autor de contenidos:**  
Roxana Martínez



## OBJETIVOS

El objetivo de esta unidad es el diseño de diagramas E/R a través de modelos, y entendiendo las características de los elementos que lo componen. Los tipos de relaciones que se dan entre las entidades y poder representarlos a través del uso de diferentes notaciones de diseño.

## GUÍA DE PREGUNTAS PARA REVISAR CONCEPTUALMENTE LA UNIDAD:

1. ¿Qué es una entidad? Cite dos ejemplos.
2. ¿Para qué sirve una entidad?
3. ¿Qué es un atributo? Cite dos ejemplos.
4. ¿Qué es una entidad regular?
5. ¿Qué es una débil?
6. ¿Qué es un supertipo? De un ejemplo.
7. ¿Qué es un subtipo? De un ejemplo.
8. ¿Cómo se relacionan las entidades?
9. ¿Qué tipos de relaciones se pueden dar entre dos entidades?
10. ¿Qué es un modelo E/R?
11. ¿Para qué se utiliza una herramienta para modelar datos?
12. ¿Qué tipos de modelos se pueden definir con las herramientas de modelado de datos?
13. ¿Qué es una notación?
14. ¿Qué tipos de notaciones conoce? Mencione las más conocidas.
15. ¿Cuál es la diferencia ente el Diseño Conceptual y el Diseño Lógico?

## ACTIVIDADES:

16. Arme un cuadro comparando las notaciones más usuales. Completar el cuadro.

Notación	Característica
Pata de Gallo	Permite el manejo de cardinalidad
Chen	Permite la definición de atributos multivaluados

