

INTRODUCCIÓN A PRÁCTICAS DE DESARROLLO ÁGIL





Victor Portugal

Microsoft Certified Technology Specialist (MCTS).
Certified Scrum Master (CSM).
Certified Scrum Developer (CSD).
Design Thinking Professional Certificate (DTPC)
Associate Android Developer (AAD).

¿Qué significa
para ti hacer
“Desarrollo ágil”?



AGILE DEVELOPER : QUE NO

- No es sólo programar
- No es ser un / una “gurú técnico/a”
- No es hacer muchas reuniones



AGILE DEVELOPER : QUE SÍ

- Tener foco en la entrega de valor al negocio.
- Tener foco en la calidad del producto.
- Poder dar respuesta al cambio.
- Tener responsabilidad por el proceso de desarrollo de punta a punta.
- Trabajar en equipo “no rockstars”



¿Qué es eXtreme Programming (XP) ?



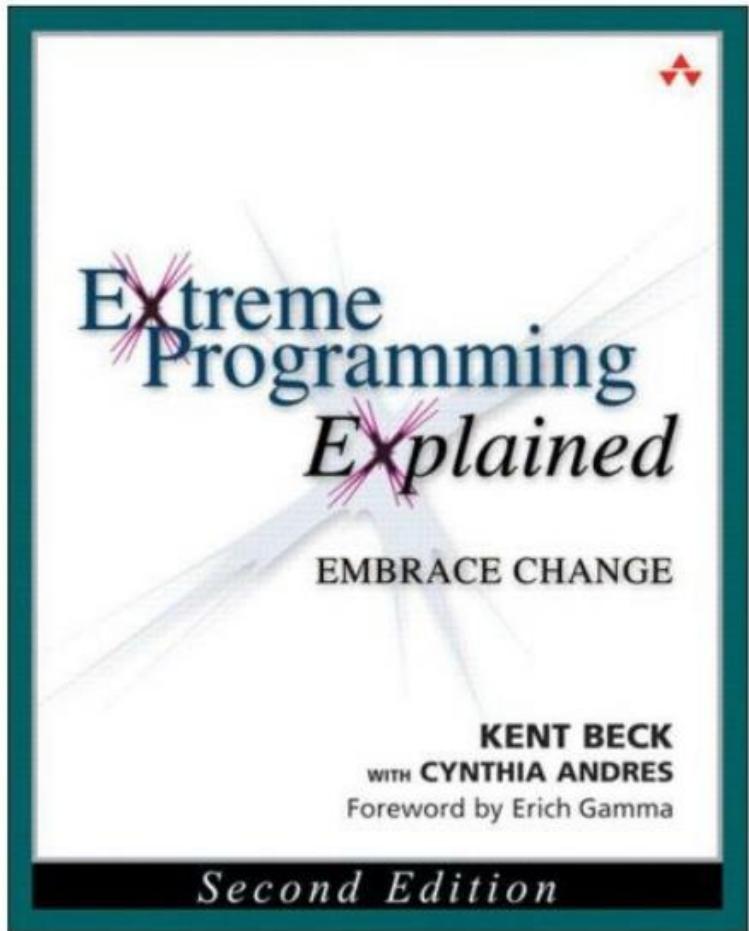
“*Es una metodología de desarrollo que se diferencia de las tradicionales por poner mas énfasis en la adaptabilidad que en la predictibilidad y pone foco en las prácticas técnicas para lograrlo.*

BIBLIOGRAFÍA

Extreme Programming Explained by Kent Beck

In order to build high-quality software, you need good agile management (e.g. Scrum) and strong technical practices such as XP.

- ❑ Involve the whole team
- ❑ Increase technical collaboration through pair programming and continuous integration
- ❑ Reduce defects through developer testing
- ❑ Align business and technical decisions through frequent planning and conversation
- ❑ Improve teamwork by setting up informative, shared workspaces





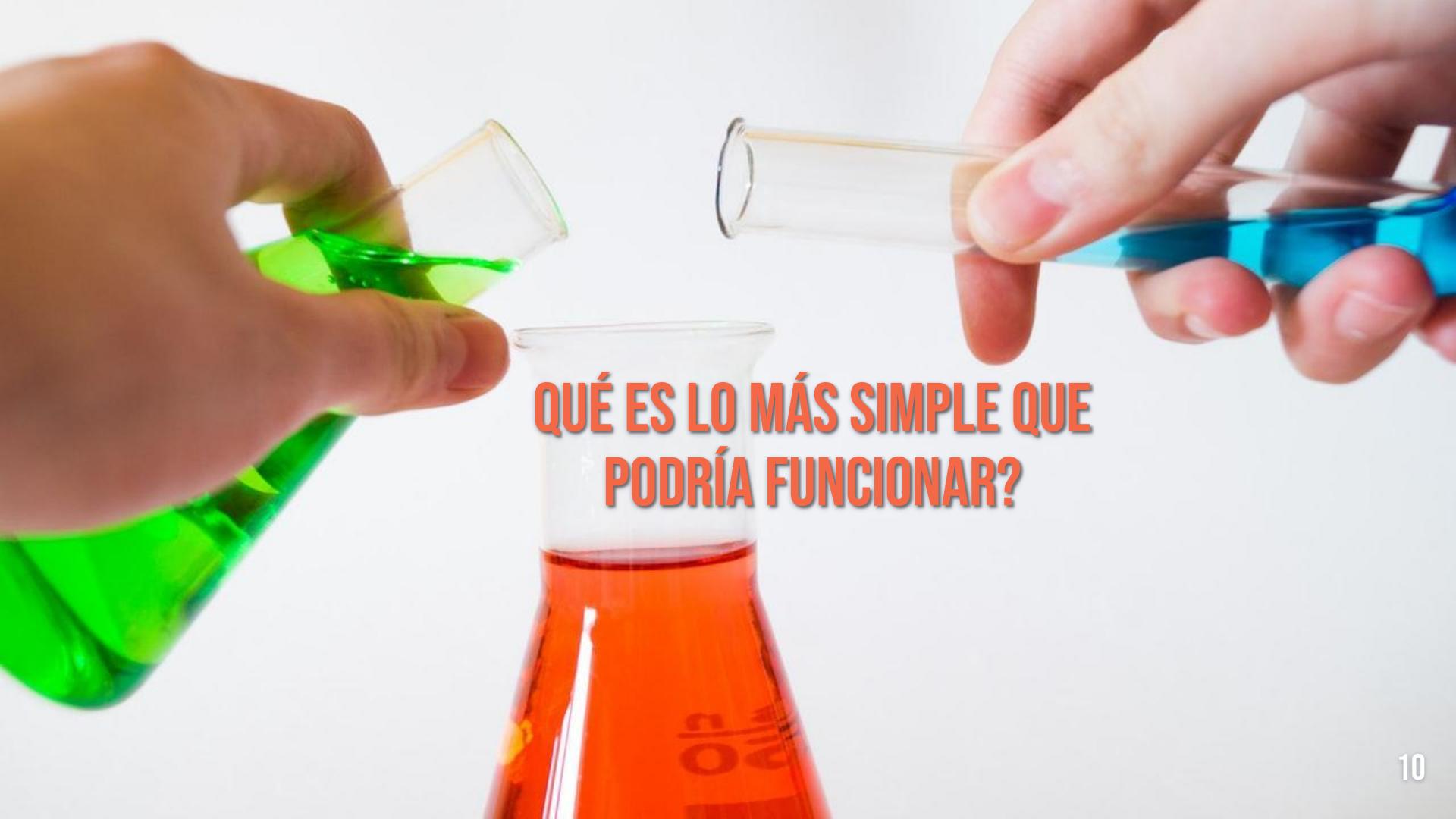
Valores

- “Son las raíces de las cosas que nos gustan y no nos gustan en una situación”.

Valores: comunicación

- ✓ Movimiento sin comunicación no es progreso.
- ✓ Cuando encuentres un problema pregúntate si fue causado por falta de comunicación.
- ✓ Qué comunicación necesitas ahora para abordar el problema?
- ✓ Qué comunicación necesitas para que no se repita?





**QUÉ ES LO MÁS SIMPLE QUE
PODRÍA FUNCIONAR?**

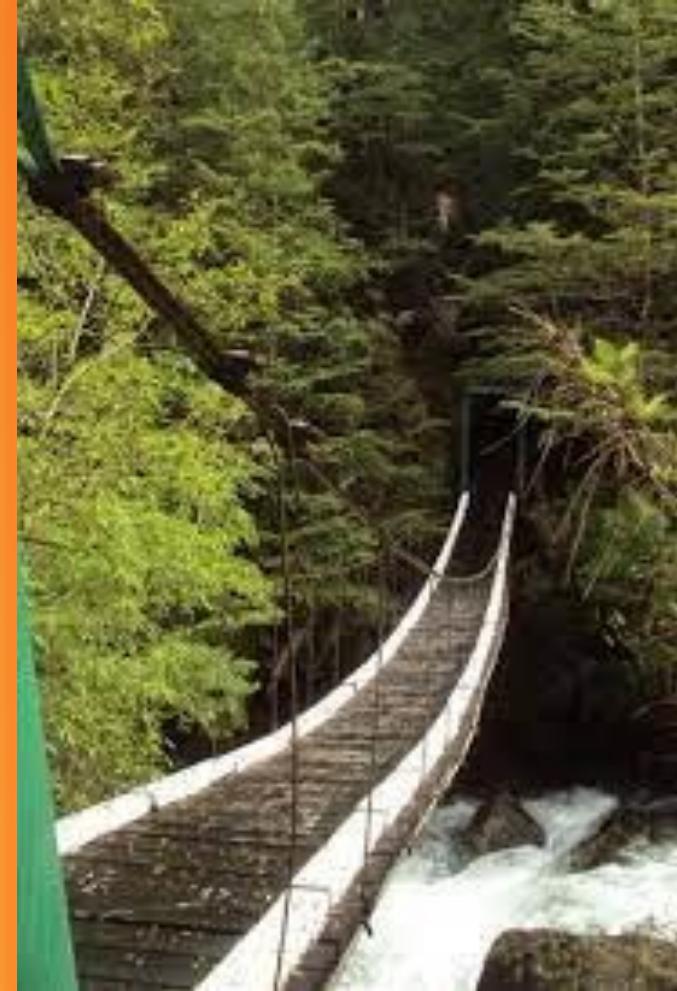
VALORES: FEEDBACK

- Ninguna dirección fija permanece válida por mucho tiempo.
- Cuanto antes lo sepa, antes podrá adaptarse.



VALORES: CORAJE O VALENTÍA

- El valor de decir verdades, agradables o desagradables, fomenta la comunicación y la confianza .
- El coraje por sí solo es peligroso junto con los otros valores es poderoso.



VALORES: RESPETO

Para que el desarrollo de Software mejore simultáneamente en humanidad y productividad las contribuciones de cada persona en el equipo deben ser respetadas. Yo soy importante y tu también.



OTROS VALORES

En tu organización, pueden elegir otros valores.

Lo mas importante es alinear el comportamiento del equipo con los valores del equipo.

Al hacerlo se puede minimizar el desperdicio que proviene de intentar mantener varios conjuntos de valores simultaneamente.



Prácticas



- Las prácticas en sí mismas son estériles. A menos que los valores tengan un propósito, vuelven rutinarios.
- Las prácticas funcionan aún mejor juntas. Son una estación de paso común en el camino hacia la mejora

HISTORIAS DE USUARIO & ESPECIFICACIÓN CON EJEMPLOS

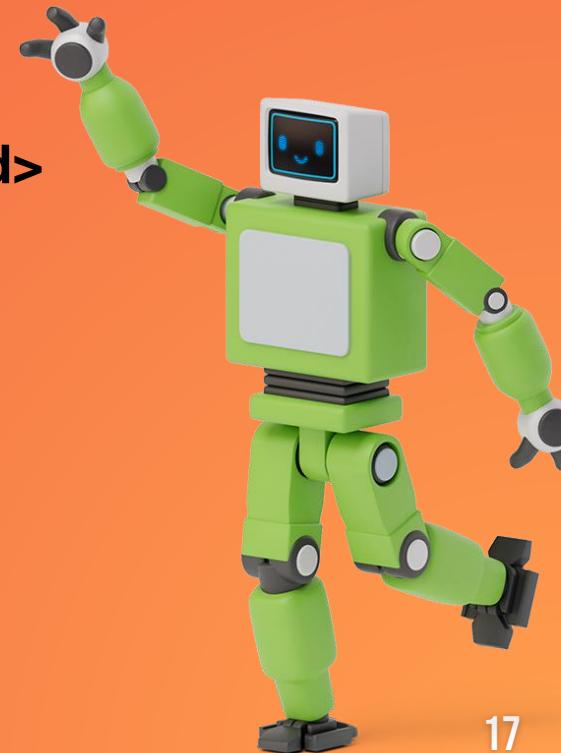
Son prácticas que están directamente relacionadas con el trabajo colaborativo entre el/la dueño/a del producto y el equipo de desarrollo.



HISTORIAS DE USUARIO

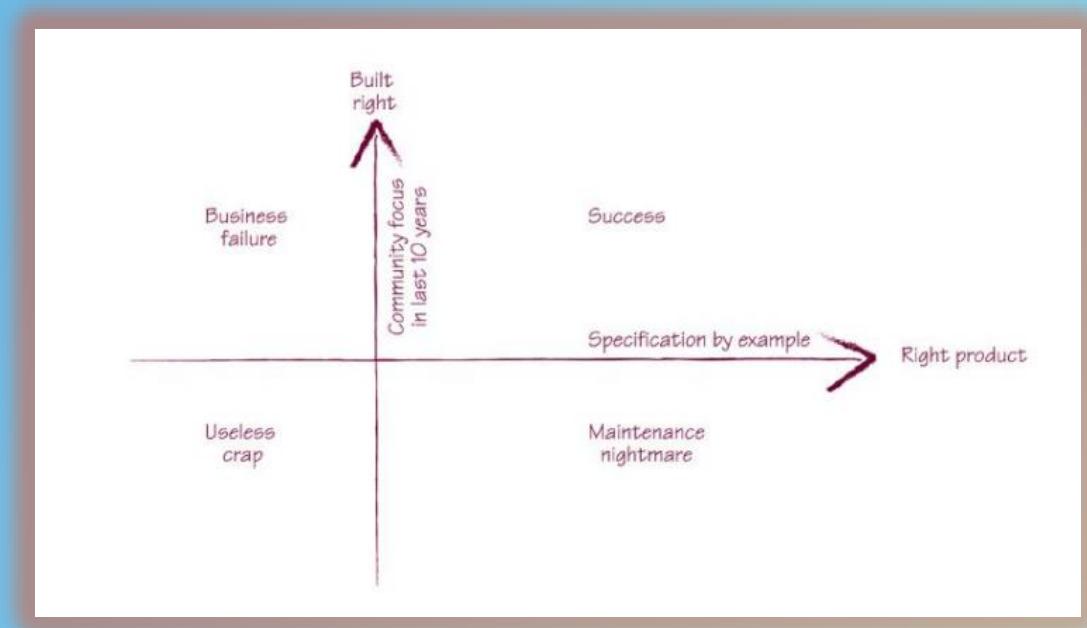
como <rol> quiero <funcionalidad> para <finalidad>

Como usuario quiero tener un buscador para encontrar los productos que necesito.



ESPECIFICACIÓN CON EJEMPLOS

Dado que ingreso a la home
Cuando ingreso la palabra 'tv
led' en el buscador .
Entonces el buscador me
devuelve 4 productos que
tienen esa descripción .



Criterios de aceptación

- Los enunciamos como ejemplos concretos de uso.
- Representan escenarios de uso del sistema .
- Serán casos de pruebas de aceptación.



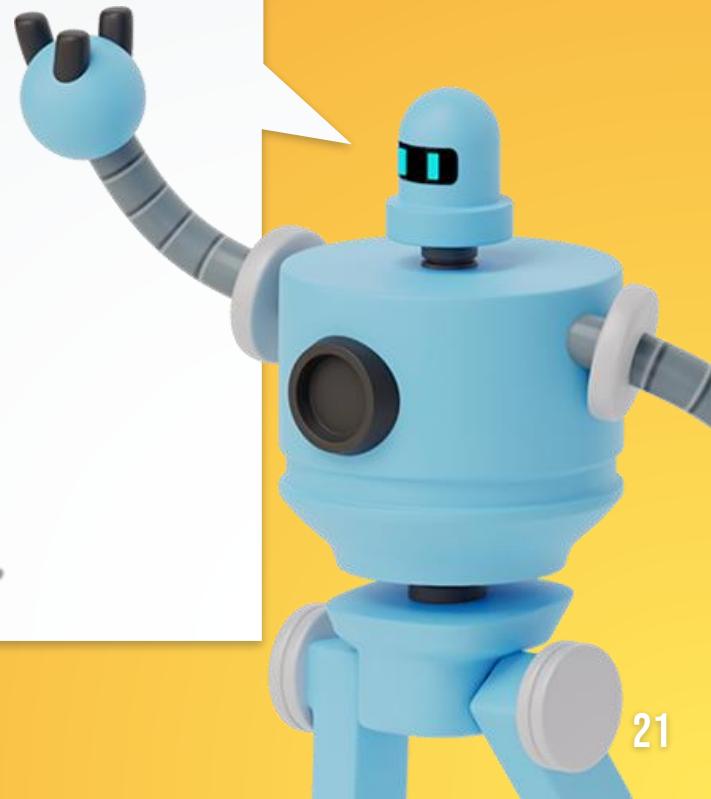
Especificar usando ejemplos

- ✓ Fomenta la colaboración
- ✓ Los ejemplos deben poner el foco en qué hace el producto y no en como lo hace.
- ✓ Deben ser ejemplos concretos y reales
- ✓ Son pruebas de aceptación
- ✓ Es deseable que sean requerimientos ejecutables.



Pair Programming

Es una práctica que se apoya principalmente en los valores de respeto y comunicación y que fomenta la colaboración en la construcción de software.



COLLECTIVE CODE OWNERSHIP

Esta práctica promueve la responsabilidad compartida y la mejora continua sobre el código.



Individual code ownership



- No fomenta la colaboración en el equipo .
- No es fácil generar “espíritu de equipo”
- Es difícil compartir conocimiento.
- Es riesgoso que solo una persona sepa sobre un feature.

Individual code ownership



- Fomenta la colaboración en el equipo.
- Se comparte conocimiento.
- No recae la responsabilidad en una sola persona.
- Se mejora la calidad del código.

VERSIONADO DE CÓDIGO & INTEGRACIÓN CONTINUA

Son prácticas básicas para garantizar la calidad del Software se suelen llamar "prácticas higiénicas"

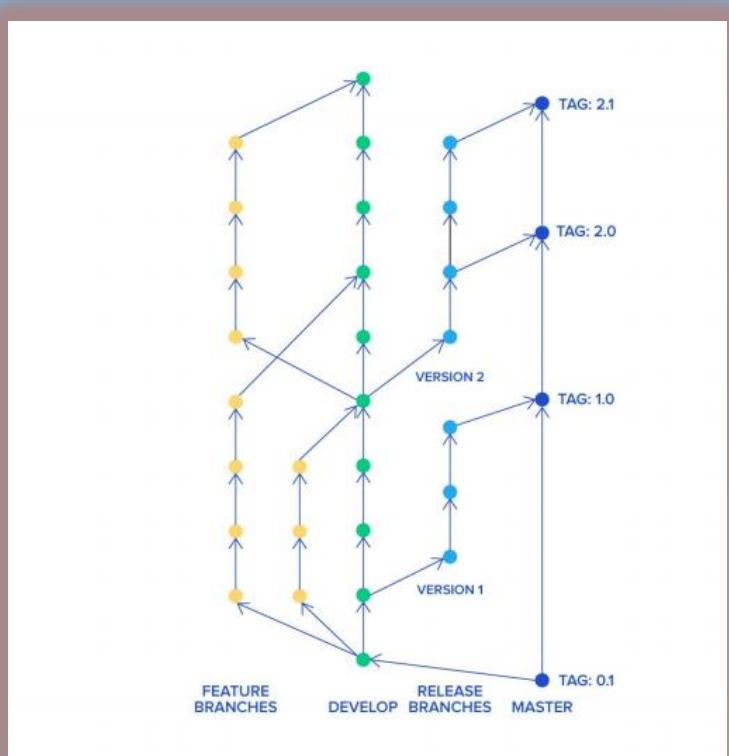


VERSIONADO DE CÓDIGO

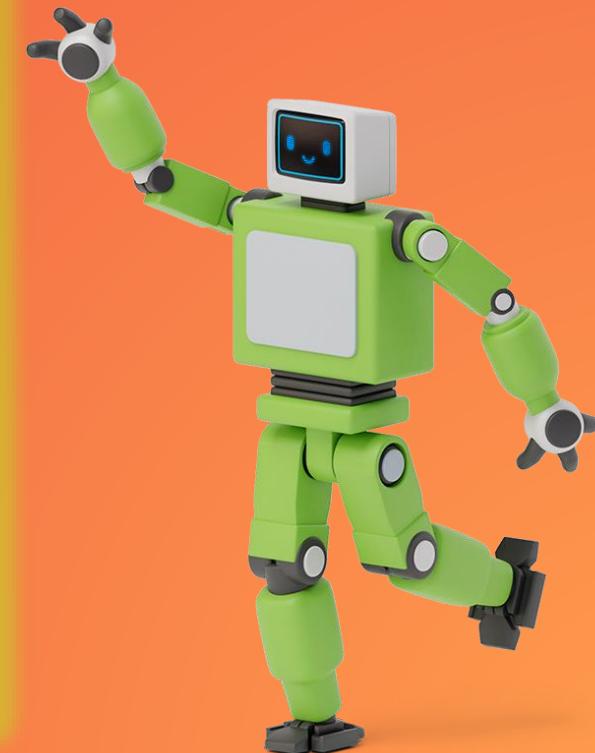
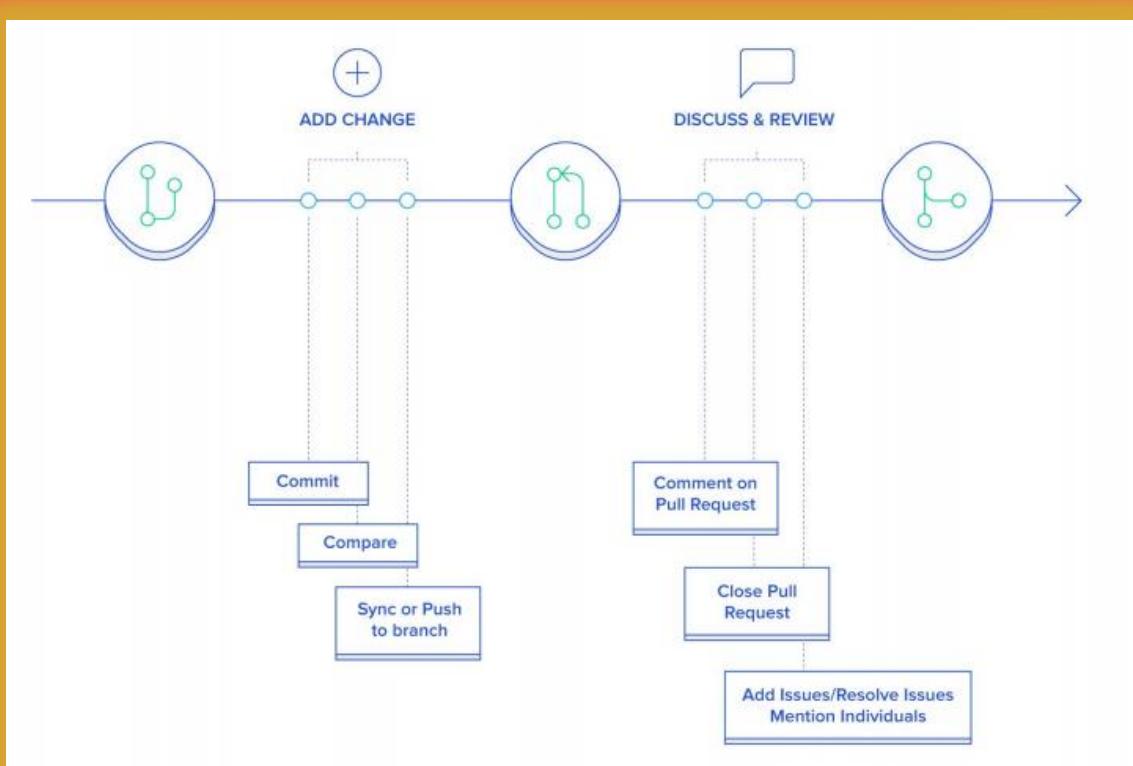


Es lo fundamental que debería existir en cualquier proyecto de software, sobre todo si trabaja más de una persona en él

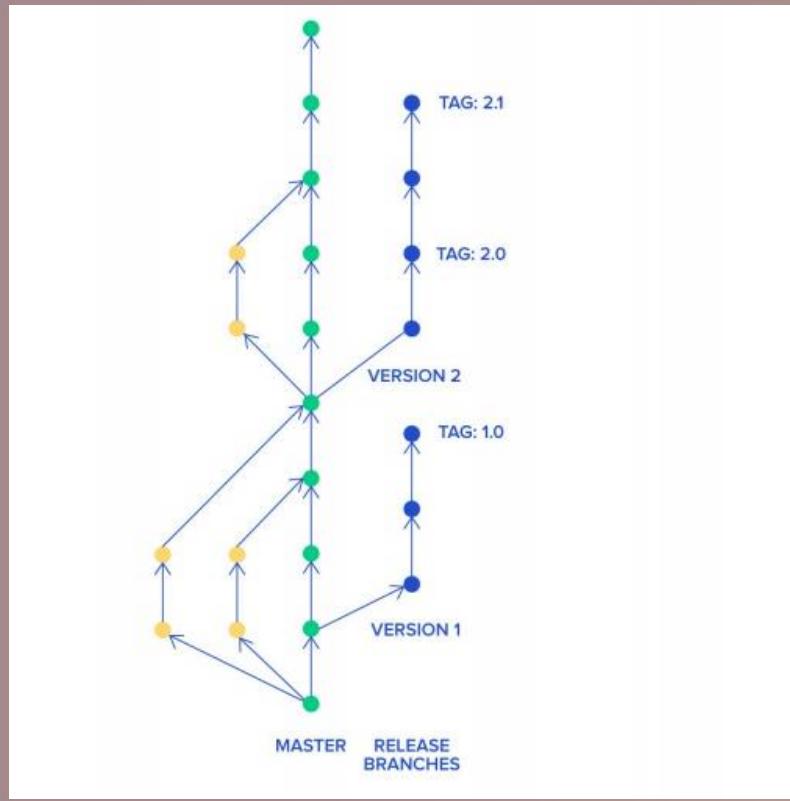
GIT FLOW



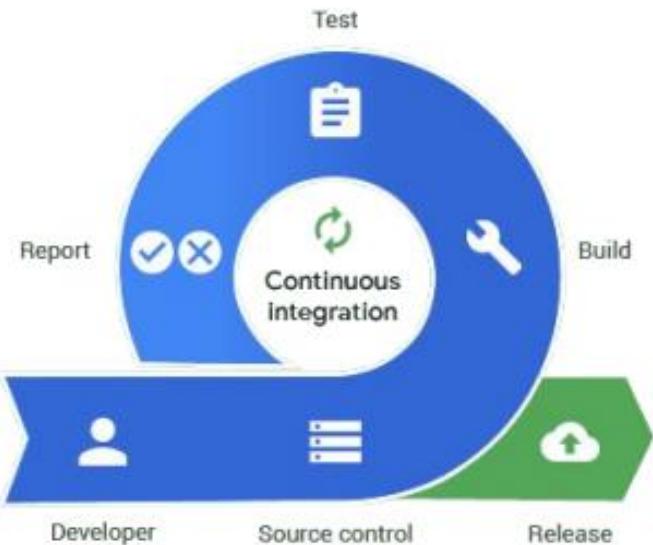
GIT FLOW



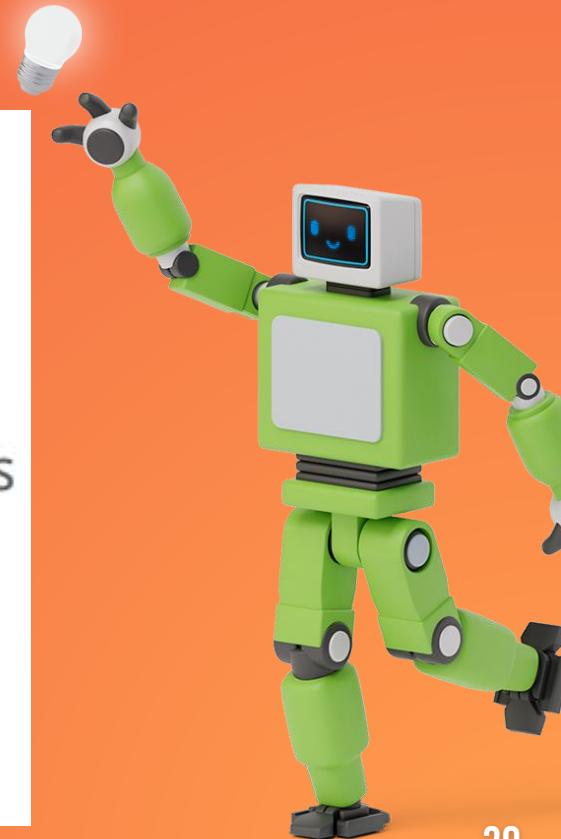
TRUNK-BASED DEVELOPMENT



INTEGRACIÓN CONTINUA



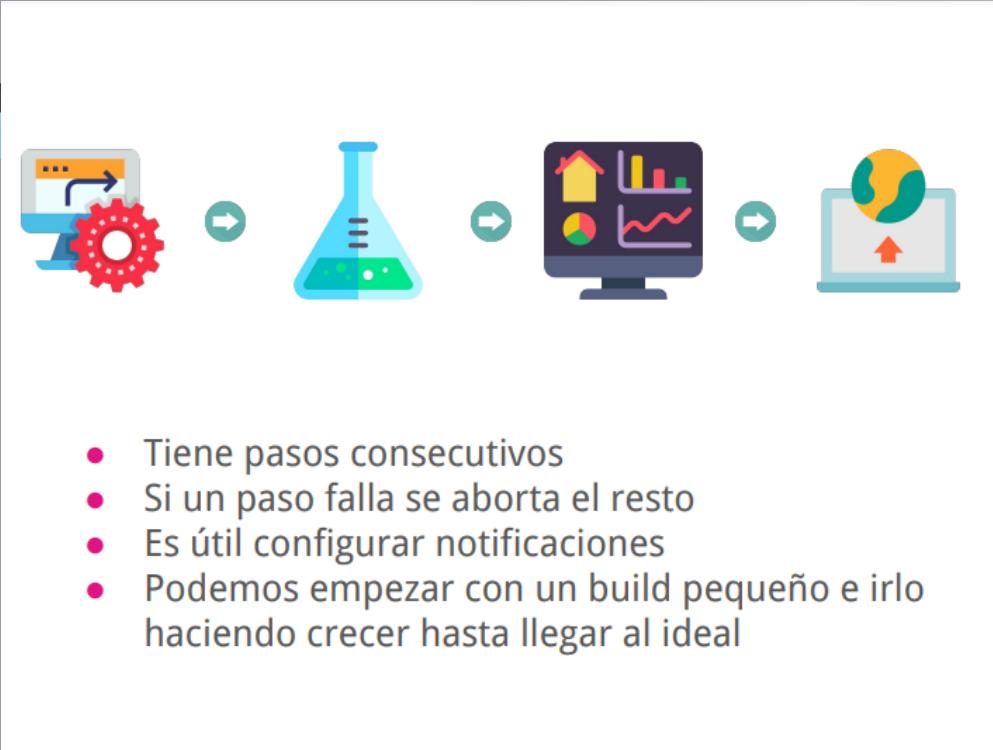
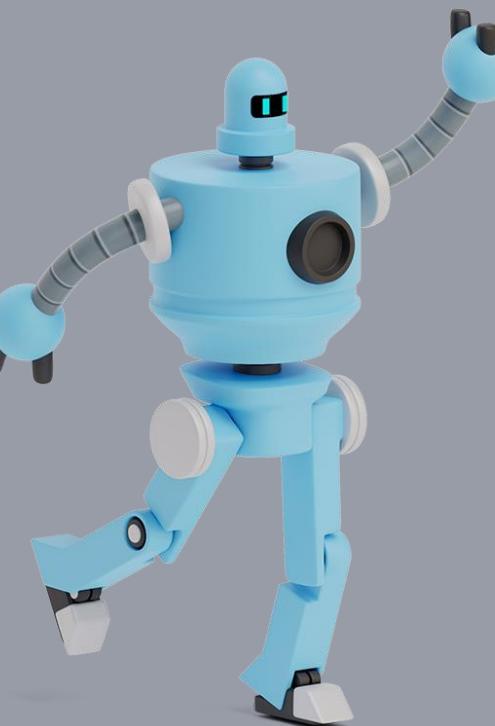
- Para qué
- Precondiciones
- Herramientas
- Prácticas



INTEGRACIÓN CONTINUA

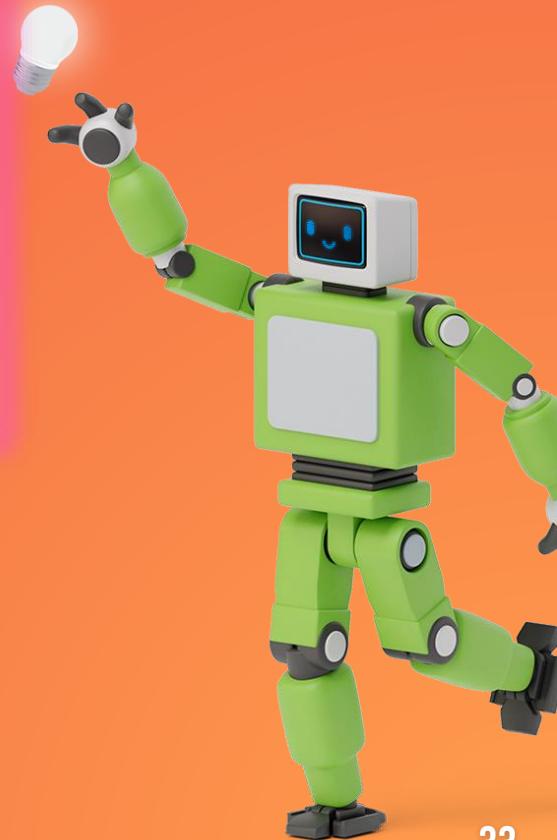


BUILD AUTOMATIZADO



TDD (Test Driven Development)

Es una práctica que requiere cierto nivel de madurez, es decir, que no puede realizarse exitosamente si por ejemplo, no tenemos versionado de código o integración continua



TDD



ATDD

(Acceptance Test Driven Development)

Es una práctica que fomenta la comunicación con el/la dueño/a de producto y permite al equipo garantizar que el desarrollo cumple los requerimientos de negocio





- Es una práctica en la que el equipo junto con el/la dueño/a del producto definen cuáles serán las pruebas de aceptación del producto ANTES de comenzar a construirlo
- La construcción del producto estará guiada por estas pruebas.





- Son pruebas de integración
- Garantizan que la aplicación cumpla con los requerimientos funcionales
- Una vez completas, representan un requerimiento y no deberían fallar (excepto que cambie el requerimiento)



ATDD

GRACIAS....

