# Introducción al diseño y análisis de experimentos usando ${\bf R}$

Agustín Alesso

## Índice general

Introducción		5
	Empezando con R y RStudio  1.1. ¿Cómo instalar R y RStudio?	
2.	Introducción a R 2.1. ¿Cómo instalar R y RStudio?	<b>15</b> 16
3.	Revisión de estadística básica	23

ÍNDICE GENERAL

## Introducción

Este pequeño libro tiene como objetivo servir como material de apoyo al curso de Diseños de Experimentos de la Maestría de Cultivos Intensivos de la FCA-UNL. En el se desarrollará

Introducción a R/Rstudio Repaso de estadística básica Principios de diseño Diseños más empleados Al final del libro se espera que Ud.

- Reconozca la importancia del enfoque estadístico para el diseño de experimentos
- Tenga un sólido entendimiento de los principales métodos utilizados para el análisis de datos provenientes de experimentos diseñados.
- Desarrolle destrezas mínimas para utilizar el paquete estadístico R y el entorno de trabajo RStudio.
- Sepa interpretar los resultados de los análisis estadísticos en contexto de las ciencias biológicas y agrícolas.

ÍNDICE GENERAL

## Capítulo 1

## Empezando con R y RStudio

R es un lenguaje y entorno para el procesamiento, visualización y análisis estadístico de datos. Ha sido creado en 1993 por R. Gentleman y R. Ihaka, ambos científicos del Departamento de Estadística de la Universidad de Auckland (Nueva Zelanda). Actualmente su desarrollo y mantenimiento está a cargo del R Core Team. El sitio oficial del proyecto es www.r-project.org

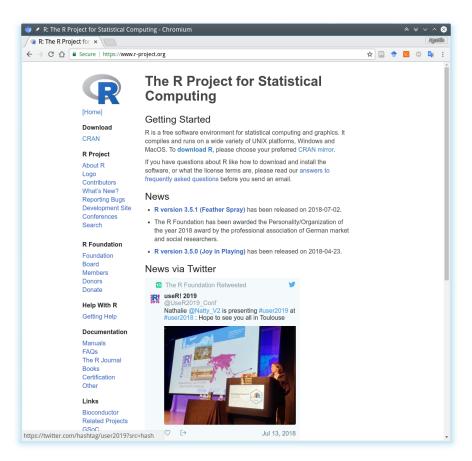


Figura 1.1: Página oficial de R Project

Hoy en día, R es la lingua franca del procesamiento y análisis estadístico de datos, tanto en el ámbito académico como comercial dado que es gratiuto, multiplataforma, de código abierto (open source, liberado con licencia GNU/GPL). Esto lo convierte en un software muy potente y que expresa el estado del arte de los métodos estadísticos ya que la comunidad de usuarios contribuya constantemente con funcionalidades e implementaciones de nuevos métodos y técnicas estadísticas.

Al igual que su antecesor S, la flexibilidad y potencia de R se basa en su interfaz de comandos (CLI, del

inglés command line interface ) que permite la ejecución de comandos de manera interactiva (en consola) o automática mediante scritps.

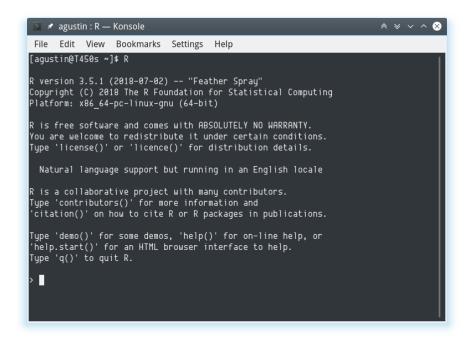


Figura 1.2: Consola o terminal de Windows, Mac OS X y Linux corriendo la última versión estable de R

Existen algunos desarrollos de interfases gráficas (GUIs, del inglés graphical user interface), e.g. RCommander, Deducer, que ofrecen la posibilidad de, mediante menues y botones, ejecutar análisis relativamente simples minimizando la necesidad de escribir código.

Por su parte, los entornos de desarrollo integrados (IDE por sus siglas en inglés *integrated development environments*) ofrecen un enfoque intermedio con menúes o funciones asistentes que facilitan algunas tareas generales (abrir archivos, carga de datos, exportar gráficos y resultados) pero dejando la codificación del análisis estadístico en manos del usuario mediante la ejecución de scripts. Entre estas alternativas se destaca R Studio ( www.rstudio.com ) el cual también es de código abierto (licencia GNU/GPL), multiplataforma y ofrece una versión gratuita.

#### 1.1. ¿Cómo instalar R y RStudio?

RStudio requiere que el sistema tenga al menos una versión de R instalada. Ambos softwares son multiplataforma y pueden ser ejecutados en sistemas operativos Windows, OS X y Linux. A continuación se describe el procedimiento para instalar R y RStudio bajo Windows.

#### 1.1.1. Instalación de R

- 1) Descargar el archivo instalador correspondiente a la última versión estable de R desde el CRAN<sup>1</sup> (del inglés, *Comprenhensive R Archive Network*) visitando el siguiente link <sup>2</sup>.
- 2) Una vez finalizada la descarga ejecutar el archivo .exe y seguir el asistente de instalación con todas las opciones por defecto.

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>CRAN se compone de un conjunto de servidores espejo distribuidos alrededor del mundo que tienen copias de R y sus paquetes. No es necesario escojer el espejo más cercano ya que el espejo nube (https://cloud.r-project.org) automáticamente determina de que servidor conviene realizar la descarga.

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup>Al momento de escribir estas instrucciones la última versión estable de R era la 3.5.1 "Feather Spray", por lo tanto el link apuntará al archivo R-3.5.1-win.exe.

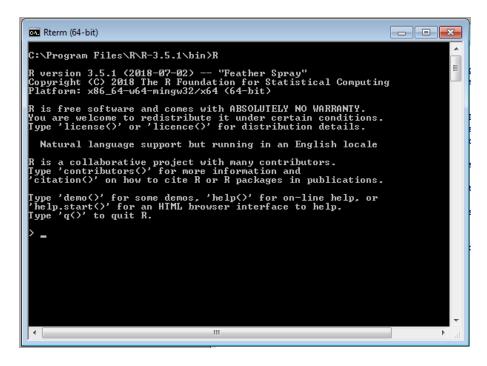


Figura 1.3: Consola o terminal de Windows, Mac OS X y Linux corriendo la última versión estable de R

Si la instalación ha sido exitosa el el menú Inicio > Todos los Programas > R se encontrarán dos accesos directos R i 386 3.5.1 y R x64 3.5.1 los cuales permiten correre la interfase de usuario mínima que viene con la versión de R para Windows.

#### 1.1.2. Instalación de RStudio

- 1) Ir al sitio web de descarga de RStudio: https://www.rstudio.com/products/rstudio/download/
- 2) Descargar el archivo de instalación correspondiente a nuestra plataforma o sistema operativo. Por ejemplo: para Windows iniciará la descarga del archivo RStudio-1.1.453.exe
- 3) Una vez finalizada la descarga ejecutar el archivo .exe <sup>3</sup> RStudio-1.1.453.exe y seguir el asistente de instalación con todas las opciones por defecto.

Si la instalación ha sido exitosa el el menú Inicio > Todos los Programas > R Studio se encontrará el acceso directo a R Studio el cual, mediante el menu contextual (botón derecho del ratón) puede enviarse al Escritorio como acceso directo o bien anclar al menu de Inicio o barra de acceso rápido.

Ahora sí, ya tenemos listo R y RStudio para empezar a trabajar!!

#### 1.2. Primera sesión en RStudio

El entorno de trabajo de RStudio se divide en cuatro paneles: (1) el editor, (2) la consola, (3) entorno, historia de comandos y conexiones y (4) administrador de archivos, gráficos, ayuda y paquetes.

- 1. Editor de scripts. Por defecto este panel no aparece a menos que se cree un nuevo script o se abra uno previamente guardado. Es básicamente un editor de texto plano como el block de notas, aunque tiene algunas funcionalidades importantes:
  - $\blacksquare$  Resaltado sintaxis: mediante colores resalta las funciones, variables, comandos o palabras claves del lenguaje  ${\bf R}$

<sup>&</sup>lt;sup>3</sup>Al momento de escribir estas instrucciones la última versión estable de R Studio era la 1.1.453 por lo tanto el link apuntará al archivo RStudio-1.1.453.exe.

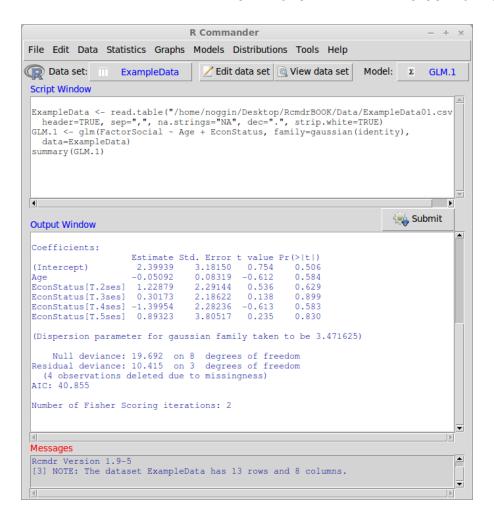


Figura 1.4: Interfase de R Commander

- Sangrado automático: agrega espacios en blanco para mantener la sangría de los bloques de código.
- Completado automático: muestra sugerencias para completar el comando o argumentos usando la tecla TAB.
- 2. Consola. Es donde reside **R** propiamente dicho. Allí se ejecutan los comandos y se obtienen las salidas de **R**. El símbolo es > indica que **R** está disponible para recibir un comando que ouede ser tipeado directamente, o bien enviado desde el editor de scripts usando la combinación CTRL + ENTER o CTRL + R.
- 3. **Environmnet/History**. En la primera pestaña se visualizan los objetos (variables, funciones o datos cargados) en el entorno de **R**. En la segunda se puede ver el historial de comandos ingresados o enviados a la consola
- 4. Files/Plots/Packages/Help/Viewer. Allí se puede manejar los archivos del directorio de trabajo, visualizar los gráficos generados en R con posibilidad de exportarlos en varios formatos, administrar los paquetes o complementos, buscar o explorar el manual de ayuda.

#### 1.2.1. Crear un Proyecto

Antes de comenzar es conveniente crear un proyecto dentro de **RStudio**. Esto permitirá organizar los archivos de datos, las salidas, los scripts, etc., dentro de un directorio de trabajo (*working directory*) y volver a ellos de manera más rápida y eficiente.

1. Ir a File > New project... o bien el ícono New project.

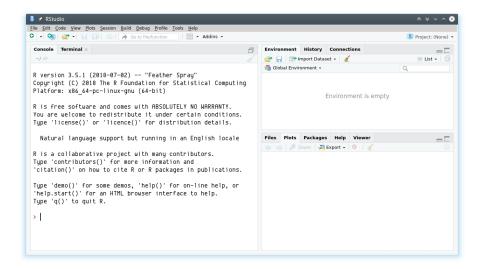


Figura 1.5: Interfase de R Studio

- 2. Luego seleccionar New directory y Empty project
- 3. Una vez en el cuadro de diálogo Create new project

En Directory name ingresar el nombre del proyecto (e.g. Diseño2016) que será a su vez el nombre de la carpeta que **RStudio** va a crear.

Luego en Create project as a subdirectory of vamos indicar donde queremos que Rstudio cree la carpeta.

4. Si todo sale bien, se crea la carpeta con el nombre que indicamos y dentro de ésta un archivo con extensión .Rproj

#### 1.2.2. Modo interactivo: la consola

La línea de comando o **consola** es el modo interactivo mediante el cual podemos ejecutar comandos directamente en el intérprete de  ${\bf R}$ . El símbolo > indica que  ${\bf R}$  está disponible esperando una orden. Si la orden no está completa el símbolo se transoforma en +. Por ejemplo: 2 + 2

```
2 + 2
```

## [1] 4

Otro ejemplo: el promedio de los números 1, 3 y 4

```
(1 + 3 + 4) / 3
```

## [1] 2.666667

El simbolo # indica que lo que sigue es un comentario y por lo tanto debe ignorarse

```
# Esto es un comentario
```

#### 1.2.3. Creación de un script

El **Editor de Scripts** (panel 1) es un editor de texto que está conectado con la **consola** y gracias a algunas funcionalidades facilitan la edición de código

Para crear un nuevo script se puede usar uno de los siguientes métodos:

- Ir a al menu File > New File > R Script
- Usar el atajo de teclado CTRL + SHIFT + N
- Clickear en el primer ícono de la barra de menu

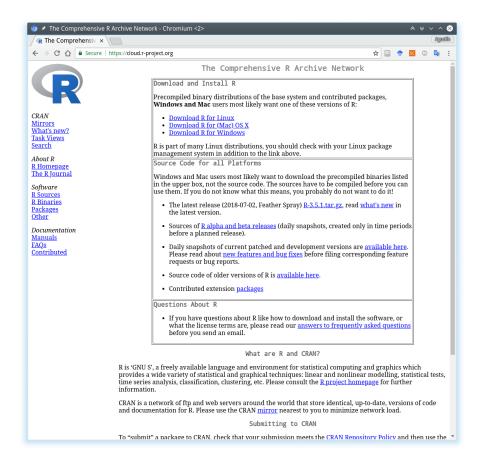


Figura 1.6: Página de descaga de R



Una vez abierto el script en blanco, se pueden empezar a escribir los comandos de  $\mathbf{R}$ , por ejemplo:

```
# Crear un vector con 10 números aleatorios
x <- runif(10, min = 0, max = 10)
# Calcular el promedio de estos números
mean(x)</pre>
```

Para ejecutar estos comandos en la consola hay que posicionarse en la línea o seleccionar las líneas que se quieren ejecutar y luego:

- Ir al menu Code > Run Selected Line(s)
- Usar el atajo de teclado CTRL + ENTER o CTRL + R
- Usar el ícono Run de la barra de herramientas de la pestaña del script

#### Para guardar el script:

- Ir al menu File > Save
- Usar el atajo de teclado CTRL + S
- Usar el ícono con el diskette de la barra de herramientas global o de la pestaña del script activo.

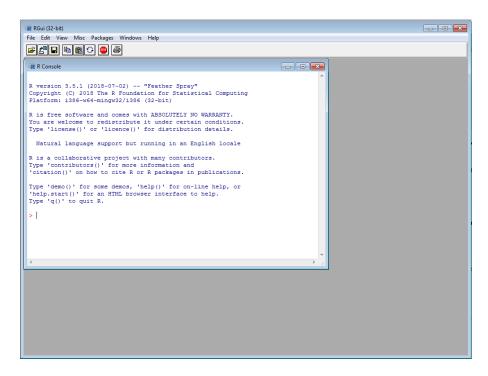


Figura 1.7: R GUI para Windows

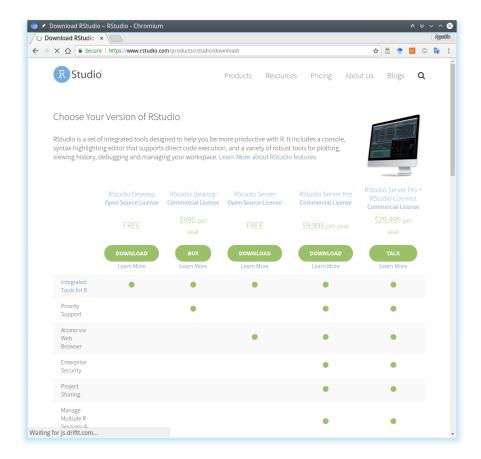


Figura 1.8: Página principal de RStudio

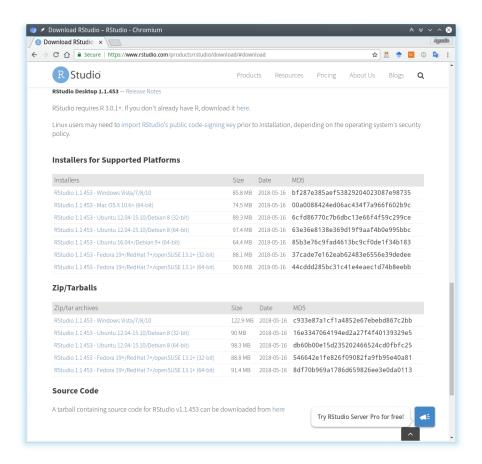


Figura 1.9: Página principal de RStudio

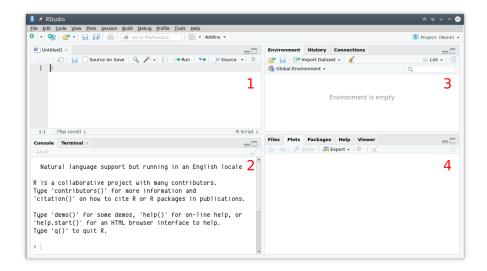


Figura 1.10: Interfase principal de R Studio

## Capítulo 2

## Introducción a R

R es un lenguaje y entorno para el procesamiento, visualización y análisis estadístico de datos. Ha sido creado en 1993 por R. Gentleman y R. Ihaka, ambos científicos del Departamento de Estadística de la Universidad de Auckland (Nueva Zelanda). Actualmente su desarrollo y mantenimiento está a cargo del R Core Team. El sitio oficial del proyecto es www.r-project.org

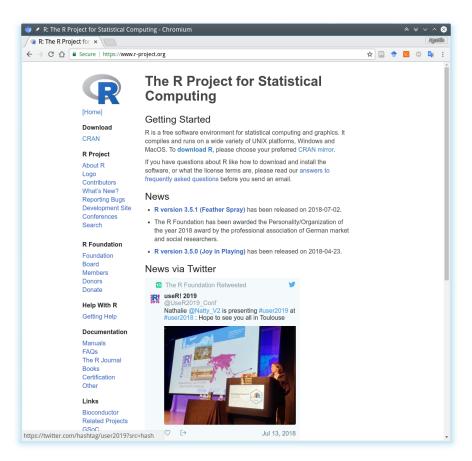


Figura 2.1: Página oficial de R Project

Hoy en día, R es la lingua franca del procesamiento y análisis estadístico de datos, tanto en el ámbito académico como comercial dado que es gratiuto, multiplataforma, de código abierto (open source, liberado con licencia GNU/GPL). Esto lo convierte en un software muy potente y que expresa el estado del arte de los métodos estadísticos ya que la comunidad de usuarios contribuya constantemente con funcionalidades e implementaciones de nuevos métodos y técnicas estadísticas.

Al igual que su antecesor S, la flexibilidad y potencia de R se basa en su interfaz de comandos (CLI, del

inglés command line interface ) que permite la ejecución de comandos de manera interactiva (en consola) o automática mediante scritps.

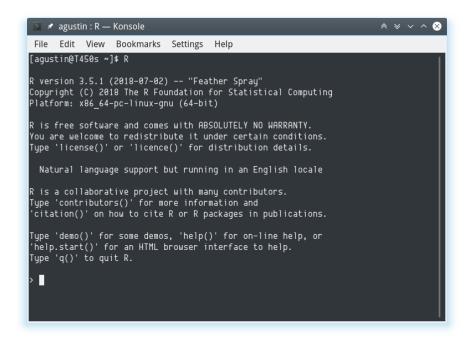


Figura 2.2: Consola o terminal de Windows, Mac OS X y Linux corriendo la última versión estable de R

Existen algunos desarrollos de interfases gráficas (GUIs, del inglés graphical user interface), e.g. RCommander, Deducer, que ofrecen la posibilidad de, mediante menues y botones, ejecutar análisis relativamente simples minimizando la necesidad de escribir código.

Por su parte, los entornos de desarrollo integrados (IDE por sus siglas en inglés *integrated development environments*) ofrecen un enfoque intermedio con menúes o funciones asistentes que facilitan algunas tareas generales (abrir archivos, carga de datos, exportar gráficos y resultados) pero dejando la codificación del análisis estadístico en manos del usuario mediante la ejecución de scripts. Entre estas alternativas se destaca R Studio ( www.rstudio.com ) el cual también es de código abierto (licencia GNU/GPL), multiplataforma y ofrece una versión gratuita.

#### 2.1. ¿Cómo instalar R y RStudio?

RStudio requiere que el sistema tenga al menos una versión de R instalada. Ambos softwares son multiplataforma y pueden ser ejecutados en sistemas operativos Windows, OS X y Linux. A continuación se describe el procedimiento para instalar R y RStudio bajo Windows.

#### 2.1.1. Instalación de R

- 1) Descargar el archivo instalador correspondiente a la última versión estable de R desde el CRAN<sup>1</sup> (del inglés, *Comprenhensive R Archive Network*) visitando el siguiente link <sup>2</sup>.
- 2) Una vez finalizada la descarga ejecutar el archivo .exe y seguir el asistente de instalación con todas las opciones por defecto.

 $<sup>^1</sup>$ CRAN se compone de un conjunto de servidores espejo distribuidos alrededor del mundo que tienen copias de R y sus paquetes. No es necesario escojer el espejo más cercano ya que el espejo nube (https://cloud.r-project.org) automáticamente determina de que servidor conviene realizar la descarga.

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup>Al momento de escribir estas instrucciones la última versión estable de R era la 3.5.1 "Feather Spray", por lo tanto el link apuntará al archivo R-3.5.1-win.exe.

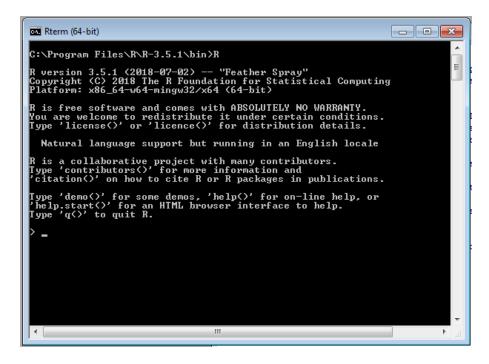


Figura 2.3: Consola o terminal de Windows, Mac OS X y Linux corriendo la última versión estable de R

Si la instalación ha sido exitosa el el menú Inicio > Todos los Programas > R se encontrarán dos accesos directos R i386 3.5.1 y R x64 3.5.1 los cuales permiten correre la interfase de usuario mínima que viene con la versión de R para Windows.

#### 2.1.2. Instalación de RStudio

- 1) Ir al sitio web de descarga de RStudio: https://www.rstudio.com/products/rstudio/download/
- 2) Descargar el archivo de instalación correspondiente a nuestra plataforma o sistema operativo. Por ejemplo: para Windows iniciará la descarga del archivo RStudio-1.1.453.exe
- 3) Una vez finalizada la descarga ejecutar el archivo .exe  $^3$  RStudio-1.1.453.exe y seguir el asistente de instalación con todas las opciones por defecto.

Si la instalación ha sido exitosa el el menú Inicio > Todos los Programas > R Studio se encontrará el acceso directo a R Studio el cual, mediante el menu contextual (botón derecho del ratón) puede enviarse al Escritorio como acceso directo o bien anclar al menu de Inicio o barra de acceso rápido.

Ahora sí, ya tenemos listo R y RStudio para empezar a trabajar!!

<sup>&</sup>lt;sup>3</sup>Al momento de escribir estas instrucciones la última versión estable de R Studio era la 1.1.453 por lo tanto el link apuntará al archivo RStudio-1.1.453.exe.

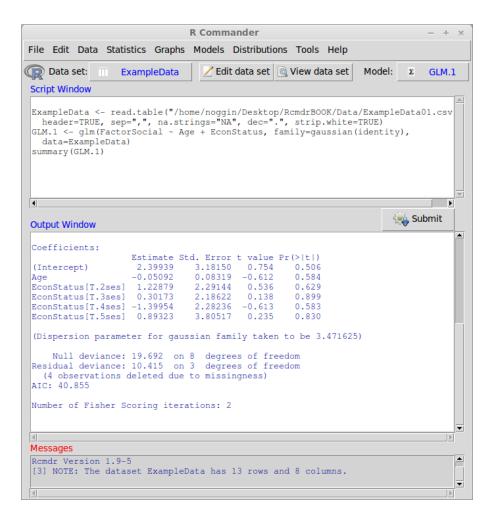


Figura 2.4: Interfase de R Commander

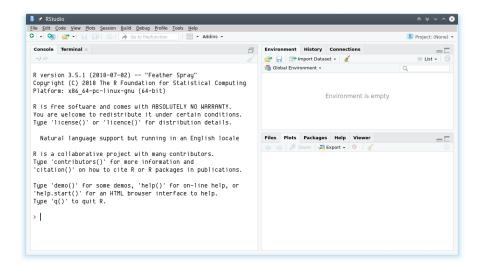


Figura 2.5: Interfase de R Studio

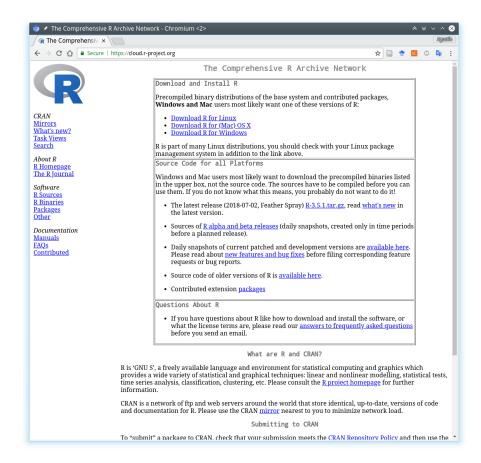


Figura 2.6: Página de descaga de R

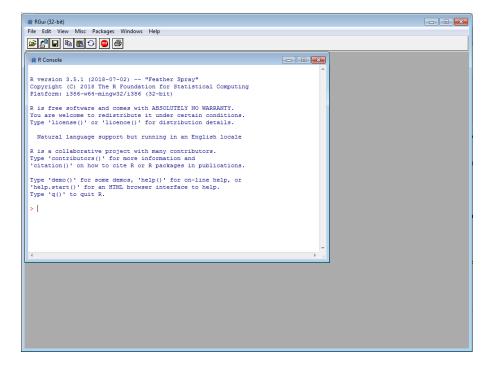


Figura 2.7: R GUI para Windows

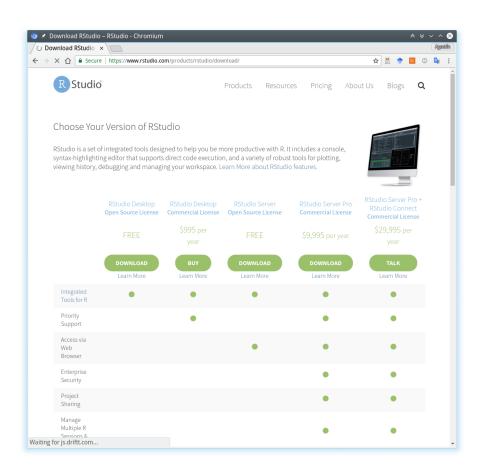


Figura 2.8: Página principal de RStudio

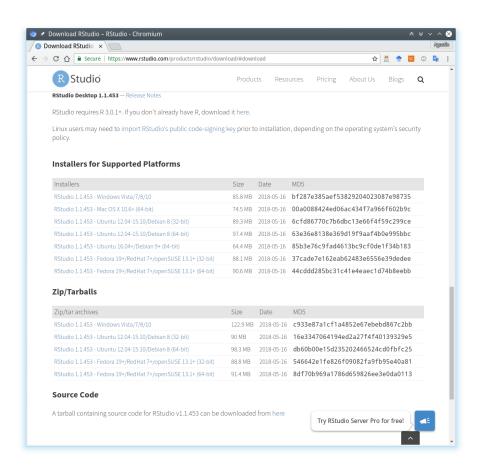


Figura 2.9: Página principal de RStudio

## Capítulo 3

## Revisión de estadística básica

En este capítulo se revisarán algunos conceptos estadísticos básicos que son fundamentales para el dise $\tilde{n}$ o y análisis estadísticod de experimentos