



UNRaf

UNIVERSIDAD
NACIONAL DE
RAFAELA

Bv. J.A. Roca 989 / CP: 2300
Rafaela - Santa Fe - Argentina

T: +54 (03492) 501155

info@unraf.edu.ar
www.unraf.edu.ar

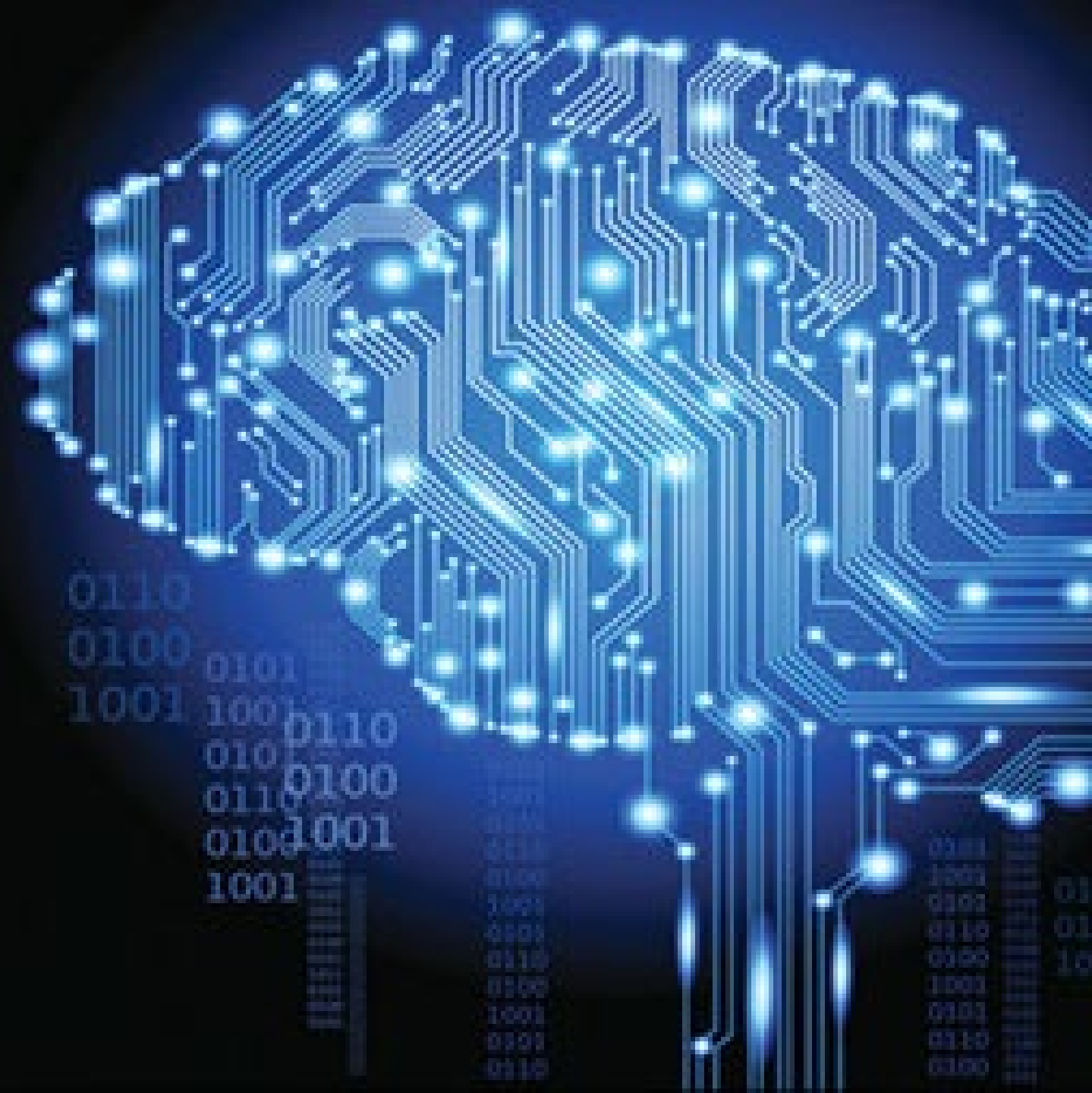


#IC

Ingeniería en Computación

**ALGORITMOS Y
ESTRUCTURAS
DE DATOS**

ALGORITMOS Y ESTRUCTURAS DE DATOS





UNRaf
UNIVERSIDAD
NACIONAL DE
RAFAELA

#IC

¿

- Repaso TDP
- TDA
 - Listas enlazadas simples
 - Listas enlazadas dobles
 - Listas enlazadas circulares
- Ejemplos

Tipos de Datos Primitivos (TDP):

Números (enteros, reales)

Caracteres (cadenas de caracteres)

Lógicos (booleanos)

Tipos de Datos Abstractos (TDA)

Estructuras que pueden combinar distintos TDP (y otros TDA), y poseen comportamiento propio.

¿Por qué TDA?

La memoria RAM está compuesta por bits (0s y 1s), agrupados en unidades más grandes, como los bytes (8 bits).

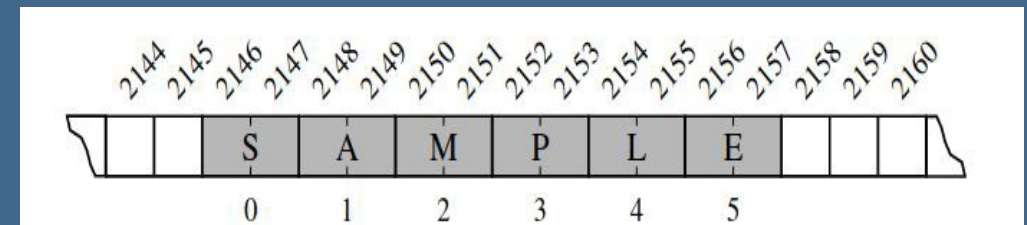
Al tener una enorme cantidad de bytes, la computadora guarda donde está almacenado cada dato usando direcciones de memoria.

Al saber dónde está almacenado, se puede acceder rápidamente a cada variable y las variables pueden modificar su contenido sin cambios grandes en el código.

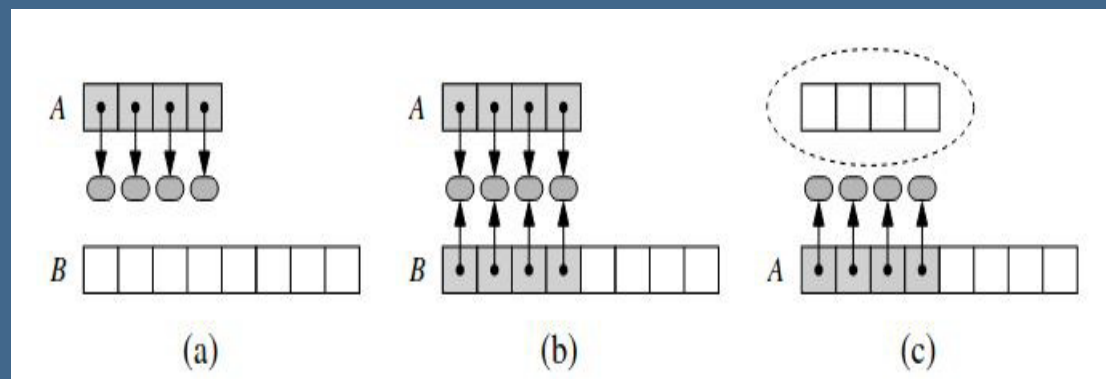
#IC

Grupo de variables relacionadas que pueden guardarse de forma continua en la memoria.

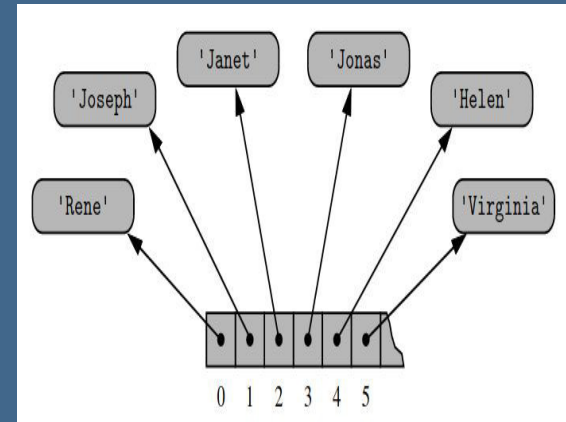
Todos los datos de un array deben ser del mismo tipo, para calcular fácilmente cuántos bytes son necesarios para almacenar todo un array y encontrar un bloque de memoria disponible de ese tamaño.



Por definición un array no puede cambiar de tamaño, ya que puede sobrescribir fragmentos de memoria que estén siendo usados. Para agregar elementos a un array se debe buscar un nuevo espacio en memoria que permita almacenar todos los datos, crear un nuevo array y eliminar el anterior. En Python, la clase list es un ejemplo de array dinámico.



Es posible almacenar dentro de un array elementos de distintos tamaños. En lugar de guardar el elemento, se almacena la dirección de memoria donde se encuentra ese elemento. Todas las direcciones de memoria tienen el mismo tamaño, por lo que se cumple la condición necesaria que define un array. Una variable que almacena una dirección de memoria se la denomina puntero.



Las listas de Python son una clase sumamente optimizada y, usualmente, es la mejor opción para almacenar datos. Sin embargo, posee algunas limitaciones:

- **La memoria asignada al comienzo es siempre mayor al número de elementos para facilitar el agregado de valores en los extremos.**
- **Agregar y quitar elementos en el interior de la lista es costoso**
- **Sistemas con poca memoria o memoria muy fragmentada pueden encontrarse con problemas para encontrar espacio suficiente para almacenar la lista completa.**

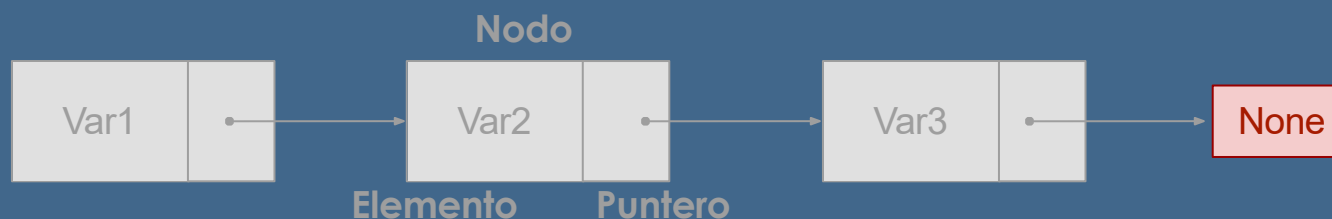
**Añadir o quitar elementos en una lista
es una operación muy costosa**

¿Qué **cambios** en la estructura de datos
podrían facilitar estos procesos?

Los arrays responden a una representación centralizada de los datos: una gran porción de memoria capaz de almacenar todos los datos (y más).

Las listas enlazadas se basan en una representación distribuida de los datos.

Estas listas se conforman de nodos que almacenan un elemento de la lista y la dirección de memoria, un puntero, de uno o más elementos aledaños.

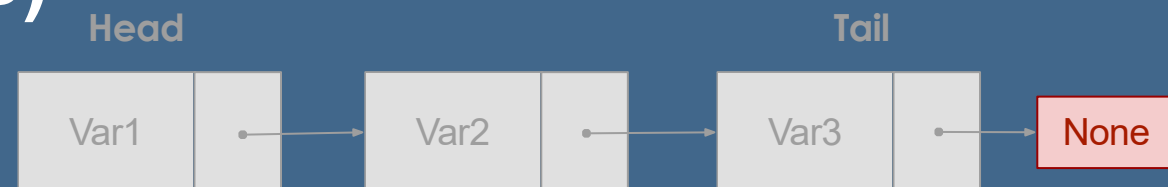


Versión más simple de las listas enlazadas.

Cada nodo posee dos valores:

- una **referencia** a un elemento de la secuencia
- un **puntero** al nodo siguiente

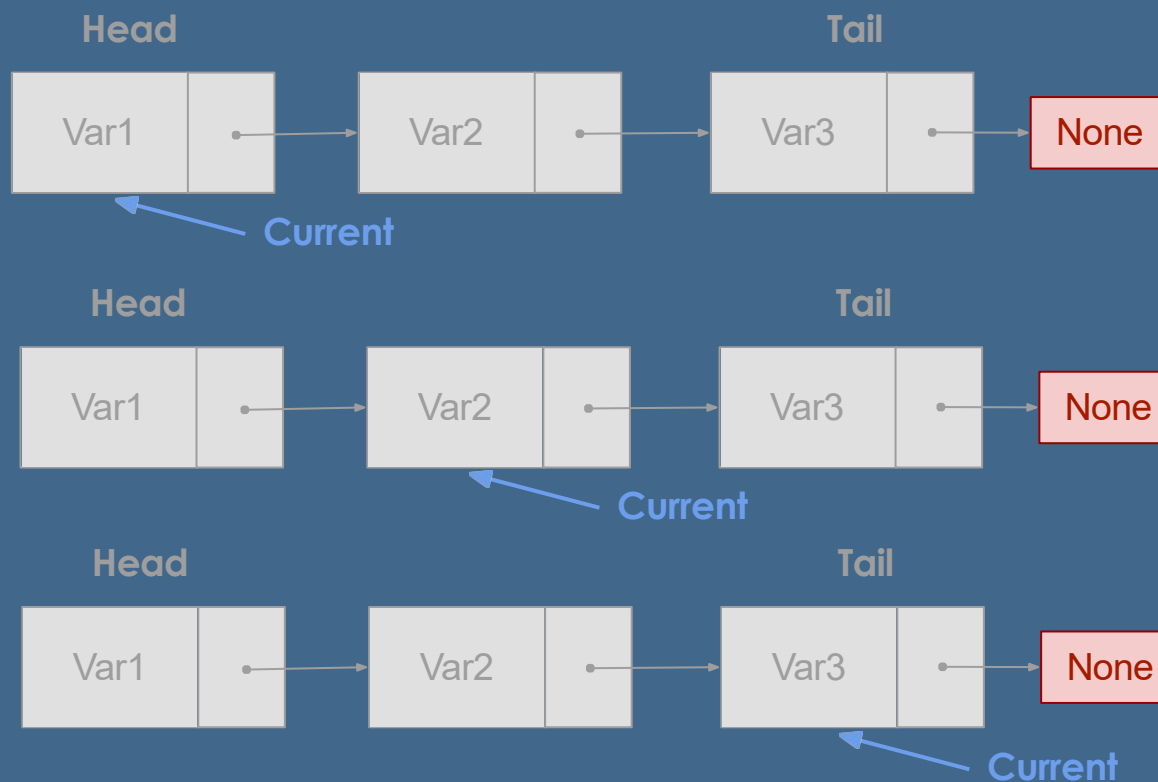
El primer elemento de la lista se conoce como cabeza (o **head**) mientras que el último se denomina cola (o **tail**). El elemento tail siempre apunta a un elemento nulo (None en Python o Null en otros lenguajes)



- Para recorrer una lista completa, siempre (y solo) **se comienza desde el elemento head.**
- Moviéndose de un nodo al siguiente es posible recorrer toda la lista, **hasta alcanzar el valor None.**
- Los distintos nodos de la lista se visitan usando el **puntero current.**
- Se debe definir un **método que mueva el puntero current a la posición siguiente.**

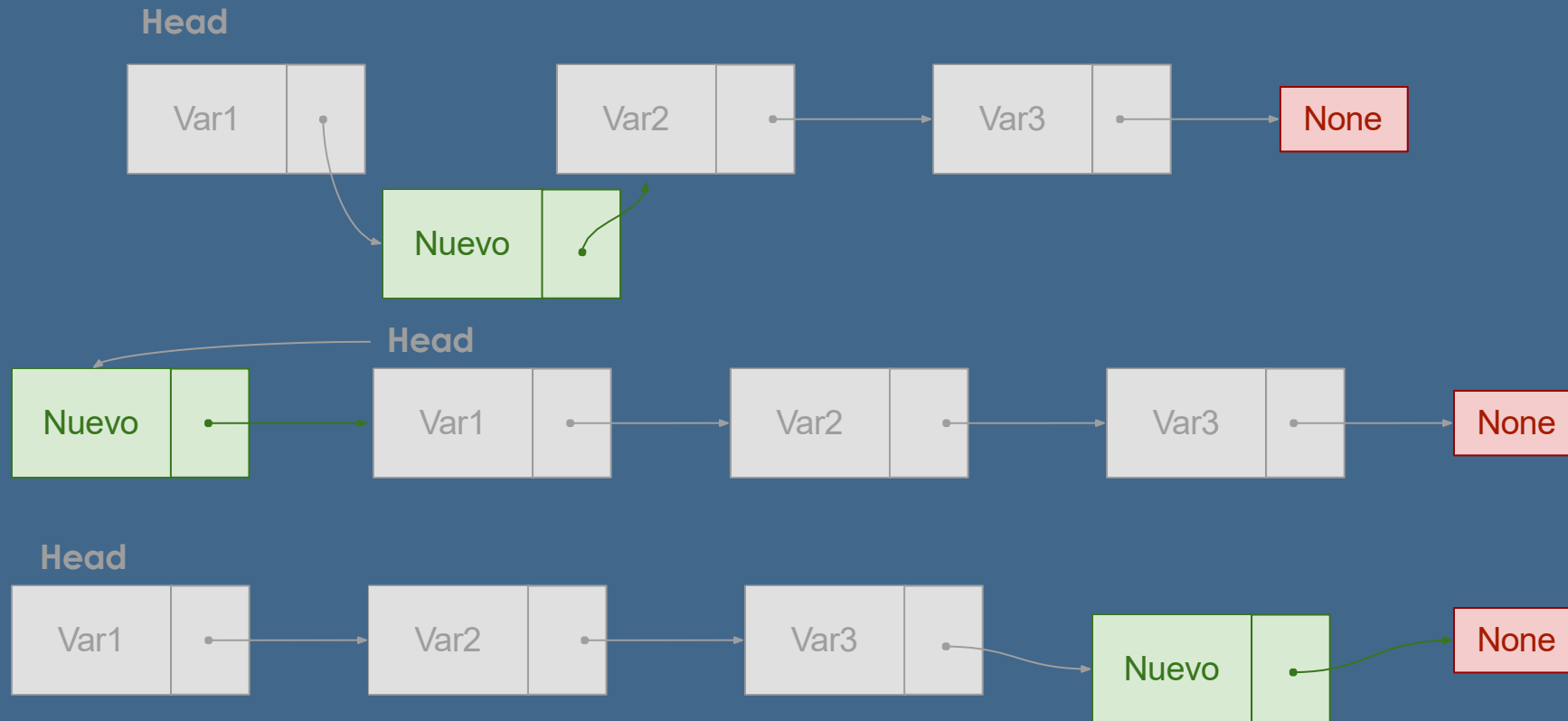
RECORRIDO LSE

#IC



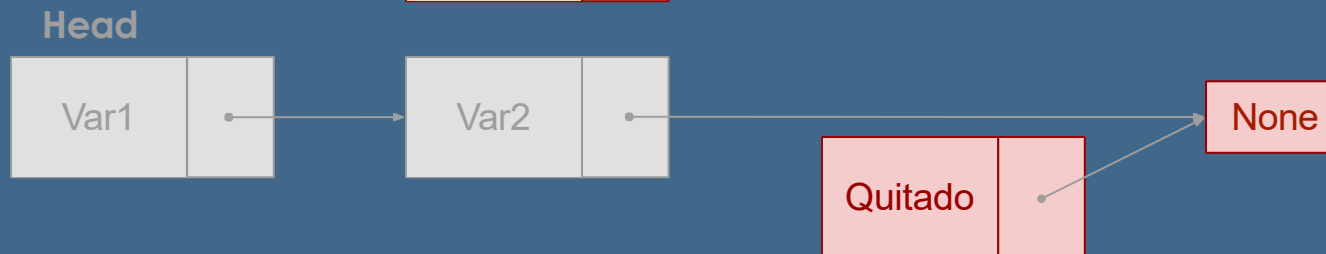
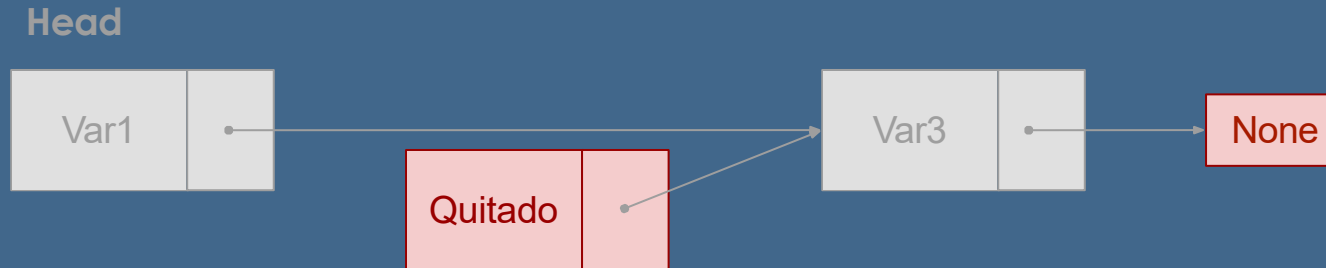
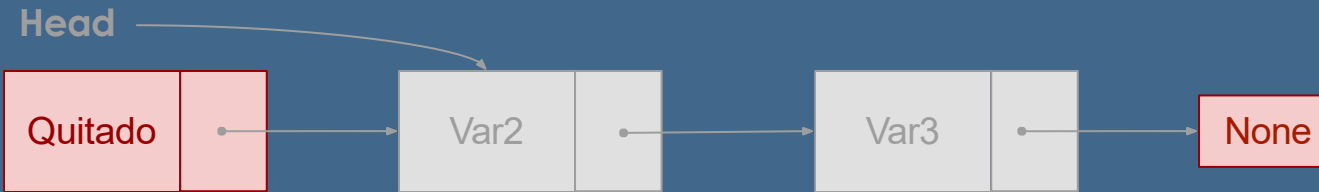


AÑADIR ELEMENTO A LSE





QUITAR ELEMENTO A LSE





LISTAS SIMPLES ENLAZADAS

```
class Nodo:
    def __init__(self, dato):
        self.dato = dato
        self.siguiente = None
```

```
class ListaEnlazadaSimple:
    def __init__(self):
        self.cabeza = None

    def insertar(self, dato):
        nuevo_nodo = Nodo(dato)
        nuevo_nodo.siguiente = self.cabeza
        self.cabeza = nuevo_nodo

    def __len__(self):
        return self._len

    def vacia(self):
        if self._len == 0:
            return True
```



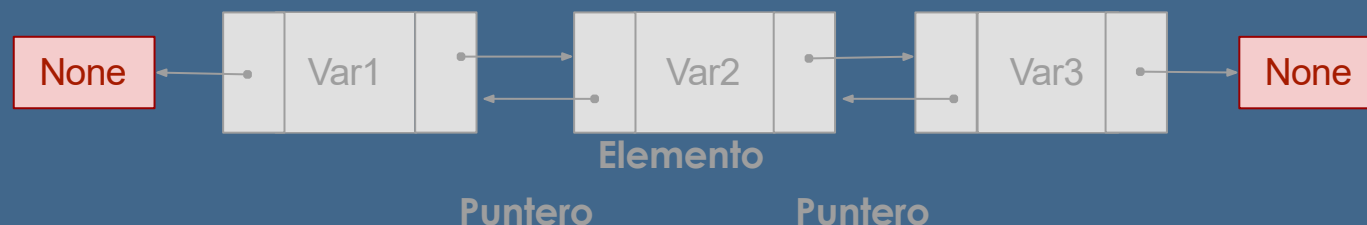
LISTAS SIMPLES ENLAZADAS

```
def buscar(self, clave):  
    actual = self.cabeza  
    while actual:  
        if actual.dato == clave:  
            return True  
        actual = actual.siguiente  
    return False
```

```
def eliminar(self, clave):  
    actual = self.cabeza  
    anterior = None  
    while actual:  
        if actual.dato == clave:  
            if anterior:  
                anterior.siguiente = actual.siguiente  
            else:  
                self.cabeza = actual.siguiente  
            return True  
        anterior = actual  
        actual = actual.siguiente  
    return False
```

Las LSE no permiten el recorrido inverso de una lista y la eliminación de elementos en el interior de la lista es complejo.

Para solucionar estos problemas es posible agregar un segundo puntero en cada nodo que apunte al elemento anterior en la lista. Estas estructuras se denominan listas doblemente enlazadas.



```
class NodoDoble:
    def __init__(self, dato):
        self.dato = dato
        self.anterior = None
        self.siguiente = None

class ListaDoble:
    def __init__(self):
        self.cabeza = None
        self cola = None

    def insertar_al_final(self, dato):
        nuevo_nodo = NodoDoble(dato)
        if not self.cola:
            self.cabeza = nuevo_nodo
            self.cola = nuevo_nodo
        else:
            self.cola.siguiente = nuevo_nodo
            nuevo_nodo.anterior = self.cola
            self.cola = nuevo_nodo
```



LISTAS DOBLES ENLAZADAS

```
def eliminar_del_principio(self):  
    if not self.cabeza:  
        return None  
    dato = self.cabeza.dato  
    self.cabeza = self.cabeza.siguienie  
    if self.cabeza:  
        self.cabeza.anterior = None  
    else:  
        self cola = None  
    return dato
```

- Son similares a las LSE, pero el último elemento apunta al nodo head.
- No tienen un comienzo y fin como las LSE.
- Las LC no poseen ni inicio ni fin estrictos, por lo que es necesario mantener una referencia a algún nodo para poder recorrer la lista. Este puntero puede llamarse head.





LISTAS CIRCULARES (LC)

- El recorrido es similar al de las LSE, pero se finaliza al llegar al primer elemento recorrido (nodo head).
- Añadir o quitar elementos sigue la misma lógica que para las LSE, actualizando los nodos a los que apunta cada puntero.

ARRAYS vs LISTAS ENLAZADAS

Arrays

Permiten acceder rápidamente al n-ésimo elemento.

Agregar elementos en los extremos requiere solo ubicar la posición en memoria (operación aritmética).

Requieren solo memoria para los elementos de la lista.

Es costoso mover todos los elementos para insertar/quitar uno del medio.

Es posible necesitar mover todos los elementos al agregar/quitar elementos.

Listas Enlazadas

Se debe recorrer la lista hasta el n-ésimo elemento.

Agregar elementos en los extremos requiere redirigir punteros.

Requieren memoria para los elementos de la lista y los punteros.

Una inserción/delección en el medio de la lista solo requiere cambiar punteros.

Una vez definido un nodo, no es necesario moverlo.



UNRaf
UNIVERSIDAD
NACIONAL DE
RAFAELA

#IC

¿



UNRaf
UNIVERSIDAD
NACIONAL DE
RAFAELA

Bv. J.A. Roca 989 / CP: 2300
Rafaela - Santa Fe - Argentina

T: +54 (03492) 501155

info@unraf.edu.ar
www.unraf.edu.ar