

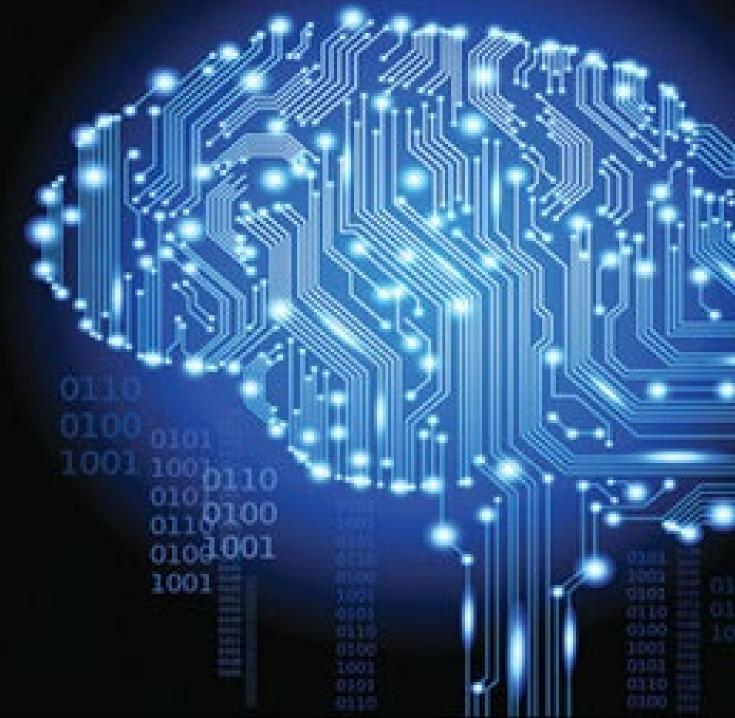
Bv. J.A. Roca 989 / CP: 2300 **Rafaela** - Santa Fe - Argentina

T: +54 (03492) 501155

info@unraf.edu.ar www.unraf.edu.ar

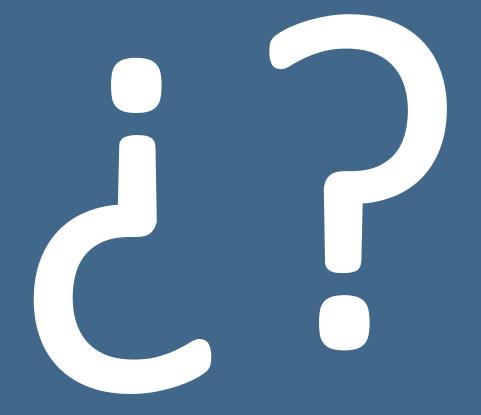


ALGORITMOS ESTRUCTURAS DE DATOS











AGENDA



- Repaso
- Complejidad Computacional
 - ¿Qué es?
 - Complejidad Algorítmica
 - Tiempos
 - Costos
- Clases de Problemas
 - P
 - NP
 - NP Complejos
 - NP Duros
- **Órdenes de Magnitud**
- Ejemplos





TEORÍA DE COMPLEJIDAD COMPUTACIONAL







Clasificar los problemas computacionales de acuerdo a su complejidad





Precisión: Un algoritmo debe expresarse sin ambigüedad.

Características de un Algoritmo

Determinista: debe responder del mismo modo antes las mismas condiciones.

Finito: La descripción de un algoritmo debe ser finita.





Complejidad Algorítmica

Representa la cantidad de recursos (temporales) que necesita un algoritmo para resolver un problema y por tanto permite determinar la eficiencia de dicho algoritmo.





Medida del tiempo independiente

De la máquina

Del lenguaje de programación

De cualquier otro elemento de hardware o software que influya.





Costo de la Complejidad Algorítmica

Depende del tamaño de los datos

Costo esperado o promedio

Mejor costo

Peor costo





Complejidad Temporal

 $T(n) T_{max}(n) T_{min}(n) T_{med}(n)$

```
mientras b>0 hacer
```

$$a = a + 1$$

$$b = b - 1$$

$$T=T(b)$$





Complejidad Costo

Búsqueda de un elemento en un vector de n posiciones Mejor costo: el elemento este en la primera posición. Peor costo: recorrer todo el vector.

Costo promedio: n/2





Clase P

Complejidad Computacional

Clase NP

Clase NP-completos

Clase NP-duros





Clase P: complejidad polinómica son tratables en el sentido que son abordables en la práctica.





Clase NP: problemas intratables pueden caracterizarse por aplicarse algoritmo polinómico comprobar si una posible solución es valida o no. Método de resolución no determinista consistente en aplicar heurísticas para obtener soluciones hipotéticas que se van desestimando (o aceptando) a ritmos polinómicos.





Clase NP-completos: se destacan por la extrema complejidad. Se hallan en la frontera externa de la clase NP. Son problemas NP y son los peores problemas posibles de clase NP.





Clase NP-duros: puede ser transformado a un problema NPC y tendrá la propiedad que no podrá ser resuelto en tiempo polinomial a menos que P = NP. Es tan difícil como un NP Completo.





Ejemplo

T(n)	log n	n	n log n	n²	n³	2 ⁿ	n!
10	3.3 10-6	10-5	3.3 10-5	10-4	0.001	0.001	3.63
50	5.6 10 ⁻⁶	5 10 ⁻⁵	2.8 10-4	0.0025	0.125	intratable	intratable
100	6.6 10 ⁻⁶	10-4	6.6 10-4	0.01	1	intratable	intratable
10 ³	10-5	0.001	0.01	1	1000	intratable	intratable
104	1.3 10-5	0.01	0.13	100	10 ⁶	intratable	intratable
10 ⁵	1.6 10-5	0.1	1.6	104	intratable	intratable	intratable
10 ⁶	2 10-5	1	19.9	10 ⁶	intratable	intratable	intratable

Imaginemos un microprocesador que puede realizar 1000 instrucciones por nanosegundo En 1 segundo ejecuta 10¹² instrucciones

$$n=50 - O(2^n) -> 19 \text{ minutos}$$

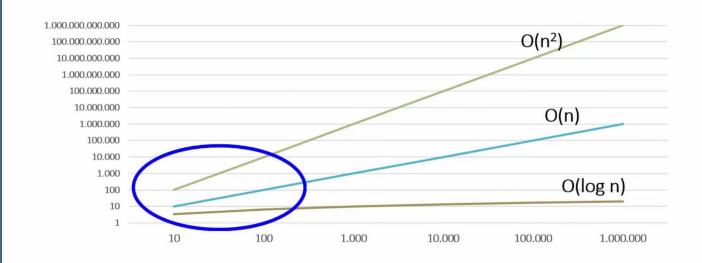
$$n=60 - O(2^n) -> 19.215 \text{ minutos} \sim 13 \text{ días}$$

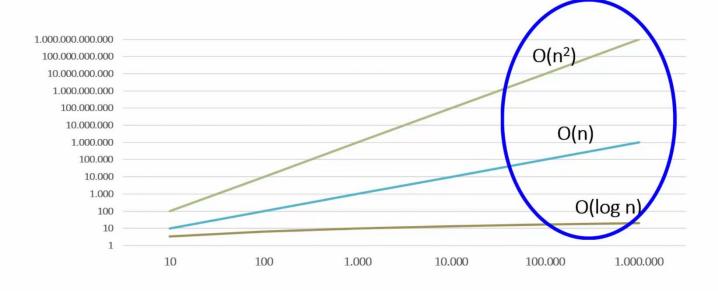
$$n=100 - O(2^n) \rightarrow 40.196.936.841$$
 años





Orden de Magnitud

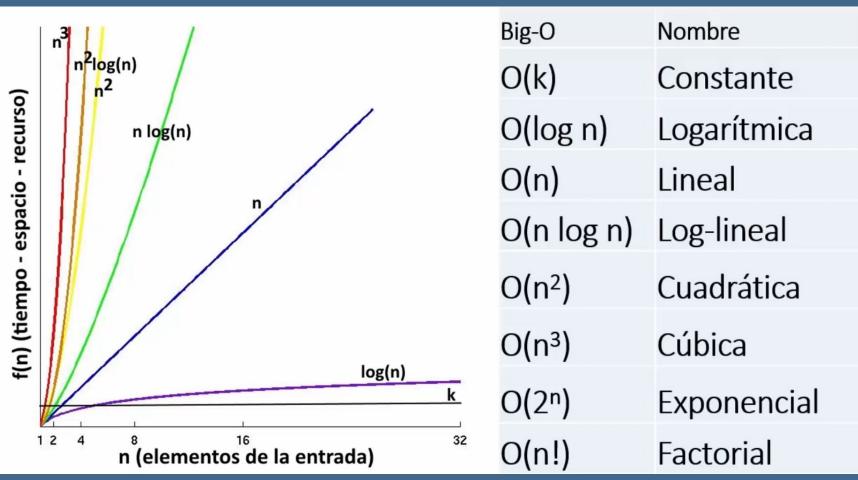








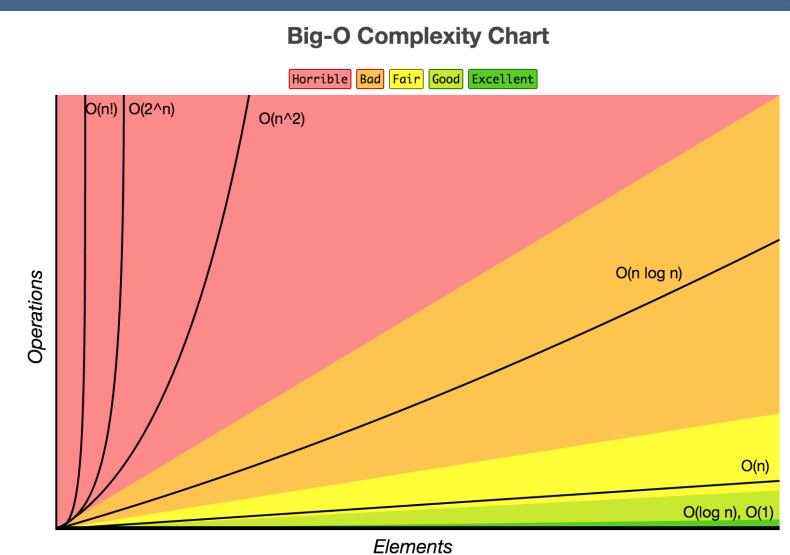
Orden de Magnitud







Orden de Magnitud







Orden de Magnitud

Array Sorting Algorithms									
Algorithm	Time Complexity	Space Complexity							
	Best	Average	Worst	Worst					
Quicksort	0(n log(n))	0(n log(n))	0(n^2)	O(log(n))					
Mergesort	0(n log(n))	O(n log(n))	0(n log(n))	0(n)					
Timsort	0(n)	O(n log(n))	0(n log(n))	0(n)					
Heapsort	<pre>0(n log(n))</pre>	O(n log(n))	0(n log(n))	0(1)					
Bubble Sort	0(n)	0(n^2)	0(n^2)	0(1)					
Insertion Sort	0(n)	0(n^2)	0(n^2)	0(1)					
Selection Sort	0(n^2)	0(n^2)	0(n^2)	0(1)					
Shell Sort	0(n)	O((nlog(n))^2)	0((nlog(n))^2)	0(1)					
Bucket Sort	0(n+k)	0(n+k)	0(n^2)	0(n)					
Radix Sort	0(nk)	0(nk)	0(nk)	0(n+k)					



UNRaf Ejemplo con Biblioteca



```
Linear: time = 0.0029 + 1.3E - 06*n (sec)
import big_o
                         Constant: time = 0.067 (sec) (res: 0.017)
                         Linear: time = 0.0029 + 1.3E - 06*n (sec) (res: 8E - 05)
def buscar_max(x):
                         Quadratic: time = 0.025 + 1.2E-11*n^2 (sec) (res: 0.0016)
   max = 0
                         Cubic: time = 0.036 + 1.1E-16*n^3 (sec) (res: 0.0033)
                         Polynomial: time = -13 \times x^0.97 (sec) (res: 0.03)
   for nro in x:
                         Logarithmic: time = -0.098 + 0.016 * log(n) (sec) (res: 0.0065)
      if nro > max:
                         Linearithmic: time = 0.006 + 1.1E - 07 * n * log(n) (sec) (res: 0.00014)
          max = nro
                         Exponential: time = -5.6 \times 4.5E-05^n (sec) (res: 15)
   return max
nros_positivos = lambda n: big_o.datagen.integers(n, 0, 10000)
mejor, otras_soluciones = big_o.big_o(buscar_max, nros_positivos, n_repeats=100)
print(mejor)
for tipo_tiempo, residuo in otras_soluciones.items():
    print('{!s:<60s} (res: {:.2G})'.format(tipo_tiempo, residuo))</pre>
```





```
max finder = MaxFinder()
                                                                                max finder.calcular complejidad()
def __init__(self):
          self.mejor = None
                                                                                max finder.mostrar resultados()
          self.otras soluciones = None
def buscar max(self, x):
       max val = 0
       for nro in x:
                  if nro > max val:
                             max val = nro
def generar datos(self, n):
       return big o.datagen.integers(n, 0, 10000)
def calcular complejidad(self, n repeats=100):
       self.mejor, self.otras soluciones = big o.big o(self.buscar max, self.generar datos, n repeats=n repeats)
def mostrar resultados(self):
       print(self.mejor)
       for tipo tiempo, residuo in self.otras soluciones.items():
                  print('{!s:<60s} (res: {:.2G})'.format(tipo tiempo, residuo))</pre>
```





```
class Tiempo:
    def __init__ (self, h, m, s):
        self._hora = h
        self._minuto = m
        self._segundo = s

def devolver_minutos( self):
    return self._minuto

def __sub__(self, other):
    h = self._hora - other._hora
    m = self._minutos - other._minutos
    s = self._segundos - other._segundos
    return Tiempo(h, m, s)
```





```
class Progression:
    def __init__ (self, start=0):
        self._current = start

def next (self):
        answer = self._current
        self._advance()
        return answer

def _advance( self):
        self._current += 1

def get_progression( self, n):
        answer = []
        for i in range(n):
            answer.append( self.next())
        return answer
```





```
class ArithmeticProgression(Progression):
    def __init__(self, increment=1, start=0):
        super(). __init__(start)
        self._increment = increment

def _advance( self):
        self._current += self._increment

class GeometricProgression(Progression):
    def __init__ (self, base=1, start=1):
        super(). __init__(start)
        self._base = base

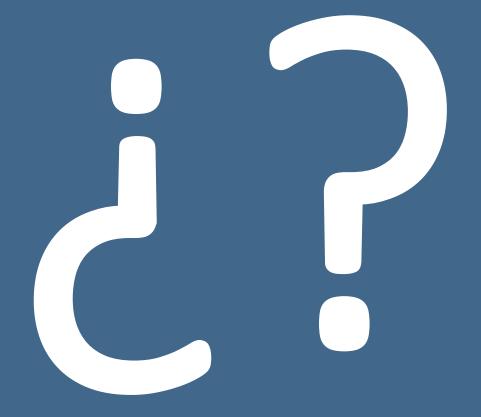
def _advance( self):
        self._current *= self._base
```

```
serie_generica = Progression()
serie_aritmetica = ArithmeticProgression(4)
serie_geometrica = GeometricProgression(4)

print (serie_generica.get_progression(10))
print (serie_aritmetica.get_progression(10))
print (serie_geometrica.get_progression(10))
```











Bv. J.A. Roca 989 / CP: 2300 **Rafaela** - Santa Fe - Argentina

T: +54 (03492) **501155**

info@unraf.edu.ar www.unraf.edu.ar