PROYECTO Calificación: Titulo: Zelio Alumno: MARTÍNEZ- SPATARO- NUÑEZ- QUINTELA Firma Profesor: N°Grupo: 8 Firma Alumno: División: Curso: PIO IX 5/10 8/10 F.C.: Encendido del proyecto ___ □encendido general □Fin de carrera Texto que dice que el caballo esta volviendo _ □encendido general □Contador de inicio \neg Comienza el juego comienza el juego donde de a partir de aca, podra tira □_{Av.} 5 Seg □Fin de carrera 2 □Contador de inicio Temporizador de avance de 5 segundos \Box encendido general □tiempo para tirar □_{Av. 5 seg} □Contador para que empiece Contador de avance 5 seg. □C1>C2 Contador de avance 10 seg. □Contador de 10 Seg. encendido general □tiempo para tirar □_{C1>C2} □_{C2>C3} □_{C2>=C4} □Contador de 10 Seg. ☐ Av. 10 Seg tiempo para tirar Contador de avance 15 seg. ——— □tiempo para tirar v7 □C4>C3 □Contador de 15 Seg. PROYECTO - Instituto Pío IX - 2018 Página 1 de 3

	3	T1	17			i		CC4			Contador de retroceso 5 seg.	
035	□encendido general	□tiempo para tirar	□Rt. 5 seg.					□Contador o		a da 6		
	-dencendido general √5	v3	V7	T4		C4		TT9	_	o de 5	Temporizador de retroceso de	5 segundos
036	□C2>=C4	□ _{C1>=C4}	□c4>C3	□40 reset		□Contador de retro	ceso de 5	□Rt 5 Sea	╙		-	
	022-04	012-04	04203	40 Teset		Contador de retro	ceso de 5	IXI. 3 Seg.				
037												
038												
039	2							TT3				
	□Fin de carrera 2								Ш_			
040		Т3	C5	m7				[Q3	п.		Si gana el participante, se enc alarma	inde unas luces y suena una
		_	Contador de inicio					□ _{Alarma}				
041								[Q4	—			
								□ _{Luces} RC5	_			
042	3							KCS				
	□encendido general 3							Contador o	de inicio			
043								- 1011			_	
	Pencendido general Q1									RC1		Reseteo de contadores
044					-					1		
	□Hab									Con	tador para que empiece	
045	18									RC2		
	□Bloqueo									□Con	tador de 10 Seg.	
046	l1	t1								RC3		
046	□Fin de carrera	□tiempo para tirar								Con	itador de 15 Seg.	
	Q1											
047	—————————————————————————————————————											
	I1	t1								RC4		
048												
	□Fin de carrera I8	□tiempo para tirar								Con	tador de retroceso de 5	
049												
	□Bloqueo									DV7		reseteo del texto X1
050					i1					RX7		reseled del texto X1
					□Fin de carre	ra				□com	nienza el juego	
051					Q1							
051					□ _{Hab}							
					Q2							
052					□ _{Giro}							
		q1			Oilu					RX2	_	reseteo del texto X2
053											————	_
		□ _{Hab}								RX3	. 5 Seg.	reseteo del texto X3
054										+		
										□ Av RX4	. 10 Seg.	reseteo del texto X4
055					-					1004	————	_
											. 15 Seg.	
056										RX5		reseteo del texto X5
-550										□ _{Rt}	. 5 Seg.	
			l1							RXA	_	reseteo del texto X6
057			□Fin de carrera	_								
			T1									
058												
			□tiempo para tir	ar								
059												
		T2								TX2		
060		12								1/2		_
		□Av. 5 Seg									. 5 Seg.	E
061		T5								TX3		Encendido del texto X3
		□ Av. 10 Seg								□ _{Av}	. 10 Seg.	
חם	ОҮЕСТО		1_	c+;++-	Día IV	. – 2018					Dáain	a 2 de 3
۲K	UTELIU		- In	STITUTO	LIO IX	- 2018					Pagin	a z de 5

Date		17					TX4	Encendido del texto X2
The content of the	063							-
Procedure Proc		□Av. 15	Seg.					Encendido del texto X5
Til	064							
		□Rt. 5	Seg.				☐ Rt. 5 Seg.	Encendido del texto X1 (panatalla de fondo)
	065							
Company Comp							□pnatalla blanco	
	066							
		10					TVO	
	067	IZ					178	
Contenting proof Contenting		□Fin de	e carrera 2				□ _{GANASTE}	
	068	i3					PX8	
Chart Char		□encen	ndido general				□GANASTE	
First colors Firs	069	i2		18			TX9	
		□Fin de	e carrera 2	□Bloqueo			□periste	
Care See Care See	070	i3					RX9	
072	0,0	□encen	ndido general				□ periste	
10 10 10 10 10 10 10 10								RT2
070	072							
070		18						⊢Av. 5 Seg
Day 10 Sep	073							
77		_						□ Av. 10 Seg
Day 15.5 seg Day 187 Day 18.5 seg Day 18.5								RT7
	074							
070								⊢Av. 15 Seg. RT9
	075							
								□Rt. 5 Seg.
								TL1
PROYFITO - Instituto Pío IX - 2018 Pácina 3 de 3	076							
PROYECTO – Instituto Pío IX – 2018 Página 3 de 3								
110111010 1 10 1/\ 2010 I AZIIII A TICA	PR	<u> </u>		- Instituto	o Pío IX	- 2018		Página 3 de 3