



Diagramas Nassi-Schneiderman

FERTSPA STUDIOS

2019

ESI-BUCEO

MONTEVIDEO



ANALISIS Y DISEÑO DE APLICACIONES

Abstract

En este documento se muestra la especificación de procesos mediante los diagramas Nassi-Schneiderman (los necesarios) para nuestro Software.

INDICE

Tabla de contenido

| | |
|----------------------------|---|
| • Login..... | 3 |
| • Baja de Usuario | 4 |
| • Registrar Vehiculos..... | 5 |
| • Ver Vehiculos | 6 |
| • Crear Lotes..... | 7 |
| • Ver Lotes | 8 |



- **Login**

| | | | | |
|---|--|---|---|---|
| Login | | | | |
| String: nombreAdmin, nombreOp, nombreTransp, contraseña, tipo | | | | |
| Leer nombre de usuario, contraseña | | | | |
| V | Usuario=nombreAdmin, Contraseña=contraseña | | | F |
| | Ingresa al menu del Administrador | Usuario=nombreTransp, Contraseña=contraseña | | F |
| | | Ingresa al menu del Transportista | Usuario=nombreOp, Contraseña=contraseña | |
| | Entra a Operario | | Usuario no Existente | |
| | Leer Tipo | | | |
| | Tipo=OpPuerto | | | |
| | Ingresar al menu del Operario del Puerto | | | |
| | Ingresar al menu del Operario del Patio | | | |

Fin del Algoritmo



- **Baja de Usuario**

Baja de Usuario

| | |
|--|-------------------------------------|
| String: CI, nombreUser, darBaja | |
| El usuario ingresa una CI | |
| Leer darBaja | |
| ¿Desea dar de baja a este usuario? | |
| V | F |
| Elimina al usuario del sistema permanentemente | Redirige a la interfaz baja usuario |
| Fin del algoritmo | |



- **Registrar Vehiculos**

Registrar Vehiculos

String: VIN, marca, modelo, año, color, tipo, btnIngresar

Leer btnIngresar

Usuario ingresó todos los campos(VIN, marca, modelo, año, color, tipo)

V

F

Al darle al botón "Ingresar" el usuario podra registrar ese vehiculo al sistema.

El usuario no podrá ingresar ese vehiculo al sistema.

Mostrar "Vehiculo Ingresado correctamente"

Fin del algoritmo



- **Ver Vehiculos**

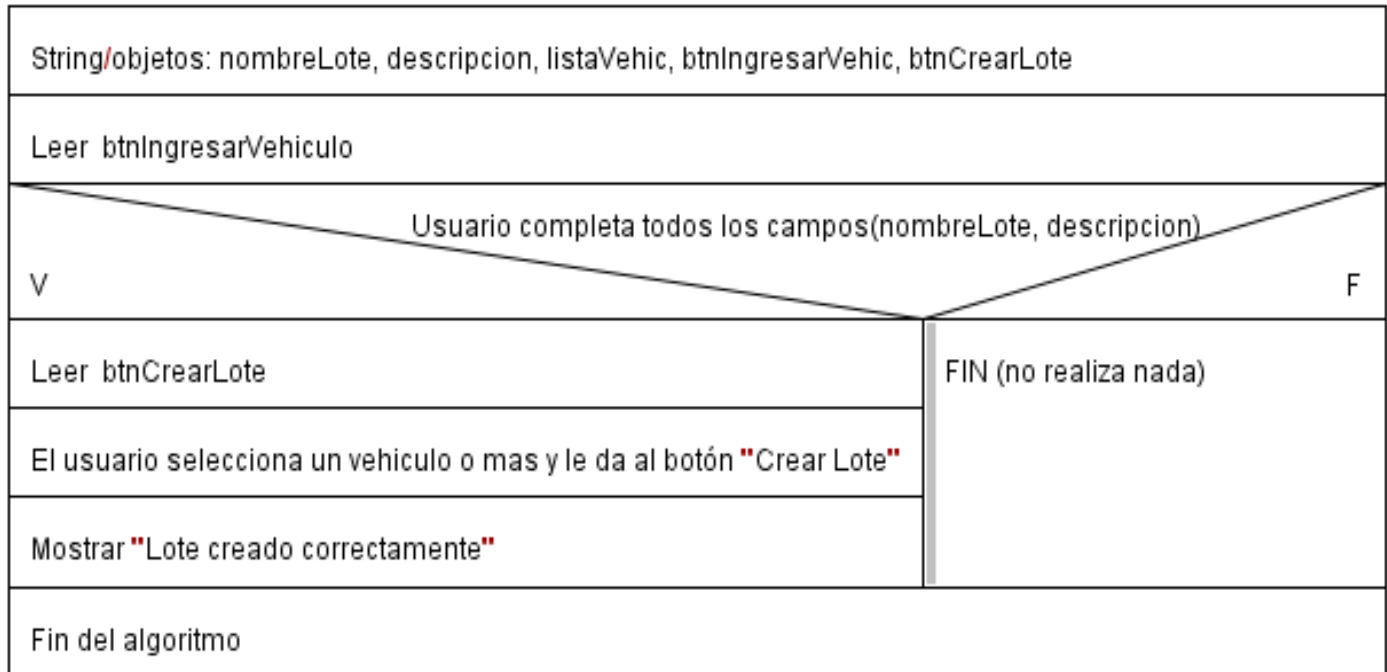
Ver Vehiculos

| | | |
|---|--|---------|
| Metodo/objeto: verVehic, btnEliminar | | |
| Leer verVehic | | |
| Mostrar un listado de todos los vehiculos a adidos al sistema. | | |
| Leer btnEliminar | | |
| V | Usuario selecciona un vehiculo y presiona Eliminar | F |
| Mostrar " Desea eliminar este vehiculo permanentemente?" | | --FIN-- |
| V | Eliminar vehiculo=S  | |
| F | | |
| Mostrar "Vehiculo Eliminado correctamente" | | |
| El usuario no confirma eliminarlo y el programa lo regresa a "verVehic" | | |
| Se eliminar  el vehiculo del Sistema | | |
| Fin del algoritmo | | |



- **Crear Lotes**

Crear Lotes





- **Ver Lotes**

Ver Lotes

| | | |
|---|--|---------|
| Metodos/objetos: verLotes, btnEliminar | | |
| Leer verLotes | | |
| Mostrar el listado completo de los Lotes en el sistema. | | |
| Leer btnEliminar | | |
| V | Usuario selecciona un lote y le da al botón "Eliminar" | F |
| Mostrar "¿Desea eliminar este Lote permanentemente?" | | --FIN-- |
| V | Eliminar Lote=Sí | |
| Mostrar "Lote eliminado correctamente" | | |
| El usuario no confirmó eliminar el lote y el sistema lo devuelve a "verLotes" | | |
| Fin del algoritmo | | |