



Caso de Uso del Software

FERTSPA STUDIOS

2019

ESI-BUCEO

MONTEVIDEO

ANALISIS Y DISÑO DE APLICACIONES





Abstract

En este documento se mostrará el diagrama y la planilla de todos los casos de uso de nuestro programa. Decidimos hacer el caso de uso de cada tipo de rol de usuario por motivo de una mejor organización.

También añadimos color a ciertos casos de usos como botones y opciones para poder facilitar el reconocimiento del caso de uso desde la planilla.

Tabla de Contenidos

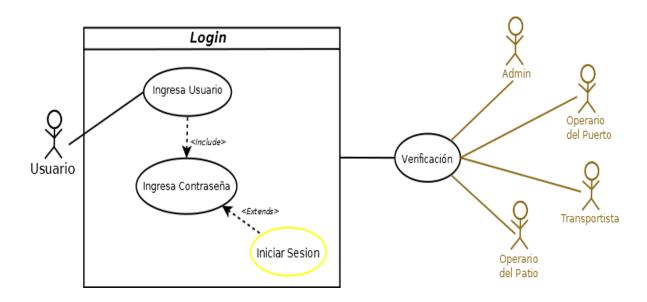
Contenido

•	Login:	3
•	Administrador:	4
•	Operario del Puerto:	6
•	Transportista:	8
•	Operario del Patio:	10





• Login:

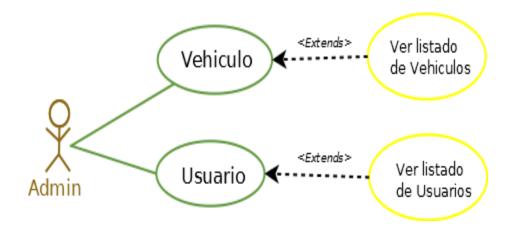


Codigo del caso de uso:	CU01
Nombre del caso de uso:	LOGIN
Creado por:	Fertspa Software.
Fecha de Creación:	10/06/19
Actor:	Usuario
Condiciones previas:	Ninguna
Condiciones posteriores:	El usuario podrá acceder a un menú distinto dependiendo del Rol
	1El actor puede ingresar su Nombre de Usuario y su Contraseña en los campos correspondientes.
Flujo Principal	2El actor puede darle click al botón <i>Iniciar Sesion</i> , el sistema verifica que los datos sean correctos y lo dirige a un menú distinto según el tipo de usuario que sea (Operario del Patio, Operario del Puerto, Transportista o Admin).





• Administrador:



Codigo del caso de uso:	CU02
Nombre del caso de uso:	Vehiculo
Creado por:	Fertspa Software.
Fecha de Creación:	10/06/19
Actor:	Administrador
Condiciones previas:	Usuario logeado
Condiciones posteriores:	El usuario podrá ver el listado de vehiculos.
	1El actor puede seleccionar la opción <i>Vehiculo</i> , el sistema le mostrará una lista de todos los vehículos existentes, además le mostrará los identificadores de cada vehículo, información de la parte exacta del proceso en el que se encuentra (en la 1era o 2da inspección, en una zona o subzona, en el camión del Transportista).
Flujo Principal	2- El actor puede seleccionar un vehiculo y darle click al botón <i>Ver</i> y automáticamente se le mostrará la información completa de ese vehiculo en una lista.



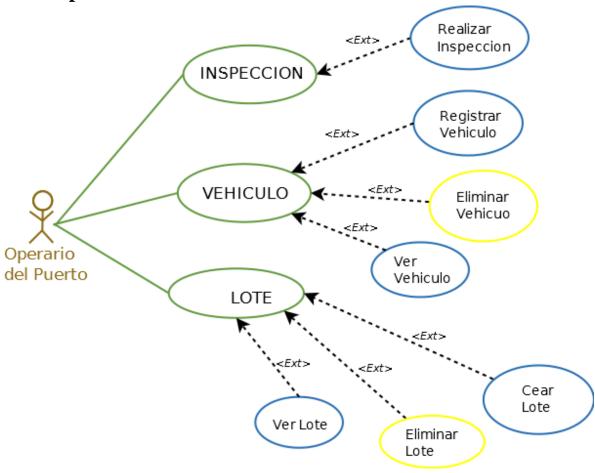


Codigo del caso de	
uso:	CU03
Nombre del caso de	
uso:	Usuario
Creado por:	Fertspa Software.
Fecha de Creación:	10/06/19
Actor:	Administrador
Condiciones previas:	Usuario logeado
Condiciones posteriores:	El usuario podrá ver el listado de usuarios.
	1El actor puede seleccionar la opción <i>Usuario</i> , el sistema le mostrará una lista de todos los usuarios existentes, mostrando también el identificador de cada usuario y su rol .
Flujo Principal	2El actor puede seleccionar un usuario y darle click al botón <i>Ver</i> y automáticamente se le mostrará la información completa de ese usuario en una lista.





• Operario del Puerto:



Codigo del caso de	
uso:	CU04
Nombre del caso de	
uso:	Inspeccion
Creado por:	Fertspa Software.
Fecha de Creación:	10/06/19
Actor:	Operario del Puerto
Condiciones previas:	Usuario logeado
Condiciones posteriores:	El usuario podrá realizar inspecciones sobre los vehiculos que van a ingresar al sistema
	1El actor puede seleccionar la opción <i>Inspeccion</i>
Flujo Principal	2El actor puede seleccionar la opción <i>Realizar Inspección</i> y en su menú correspondiente el sistema le pedirá ingresar codigolnsp , nombreUser del que la realiza, Fecha de inspección y Hora de Inspeccion .





Codigo del caso de uso:	CU05
Nombre del caso de uso:	Vehiculo
Creado por:	Fertspa Software.
Fecha de Creación:	10/06/19
Actor:	Operario del Puerto
Condiciones previas:	Usuario logeado
Condiciones posteriores:	El usuario podrá registrar, eliminar o ver un vehiculo
	1El actor puede seleccionar la opción Vehiculo
	2 El actor puede seleccionar la opción <i>Registrar Vehiculo</i> y el sistema le pedirá ingresar: VIN, Marca, Modelo, Año, Color y además el Tipo de vehiculo el cual podrá seleccionarlo mediante una lista desplegable.
Flujo Principal	3El actor puede seleccionar la opción <i>Eliminar Vehiculo</i> , a continuación el actor podrá seleccionar un vehiculo y darle click al botón <i>Eliminar</i> , el sistema le mostrará una ventana de confirmación, si el usuario confirma, el vehiculo es eliminado de la base de datos del sistema.
	4 El actor puede seleccionar la opción <i>Ver Vehiculo</i> y el sistema le mostrará un listado de todos los vehículos registrados e ingresados en el sistema.

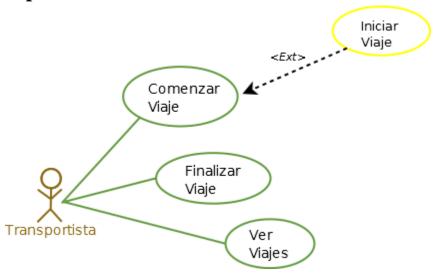
Codigo del caso de uso:	CU06
Nombre del caso de uso:	Lote
Creado por:	Fertspa Software.
Fecha de Creación:	10/06/19
Actor:	Operario del Puerto
Condiciones previas:	Usuario logeado
Condiciones posteriores:	El usuario podrá crear, eliminar o ver un lote
	1El actor puede seleccionar la opción <i>Lote</i>
	2El actor puede seleccionar la opción <i>Crear Lote</i> , el sistema le mostrará la interfaz para crear lotes y le pedirá ingresar: Nombre, Descripción del Lote y además le dará un cuadro de lista de los Vehiculos Disponibles en el que podrá seleccionar para luego asignarlos a un lote.
Flujo Principal	3El actor puede seleccionar la opción <i>Eliminar Lote</i> , a continuación el actor seleccionará un lote y podrá darle click al botón <i>Eliminar</i> el sistema le mostrará una ventana de confirmación, si el usuario confirma, el Lote será eliminado de la base de datos del sistema.
	4El actor puede seleccionar la opción Ver Lote, el sistema le mostrará el





listado completo de todos los lotes existentes en la base de datos.

• Transportista:



0 " 11	
Codigo del caso de uso:	CU07
Nombre del caso de uso:	Comenzar Viaje
Creado por:	Fertspa Software.
Fecha de Creación:	10/06/19
Actor:	Transportista
Condiciones previas:	Usuario logeado
Condiciones posteriores:	El usuario podrá inicializar un viaje
	1-El actor podrá seleccionar la opción <i>Comenzar Viaje</i> , el sistema le mostrará un listado de todos los lotes disponibles para ser transportados al patio de la empresa.
Flujo Principal	2-El actor podrá seleccionar un lote disponible y darle al botón <i>Iniciar Viaje</i> , el sistema le pedirá Fecha de partida , Hora de partida y el Usuario que la está realizando. Una vez ingrese los datos el transportista será habilitado para iniciar el viaje.





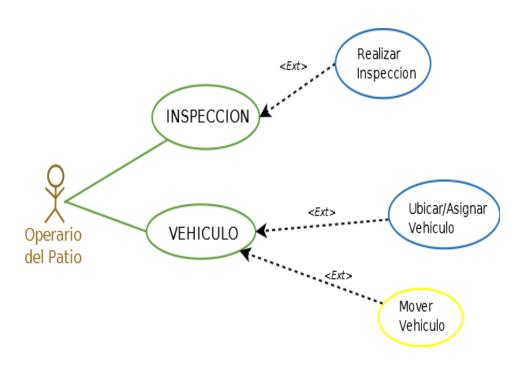
Codigo del caso de uso:	CU08
Nombre del caso de uso:	Finalizar Viaje
Creado por:	Fertspa Software.
Fecha de Creación:	10/06/19
Actor:	Transportista
Condiciones previas:	Usuario logeado
Condiciones posteriores:	El usuario podrá finalizar un viaje
Flujo Principal	1El actor podrá seleccionar la opción <i>Finalizar Viaje</i> sólo si llega al Patio de la empresa. El sistema le pedirá ingresar Fecha de finalización y Hora de finalización . Una vez el viaje finalizado, el transportista queda habilitado para realizar un nuevo viaje.

Codigo del caso de uso:	CU09
Nombre del caso de uso:	Ver Viajes
Creado por:	Fertspa Software.
Fecha de Creación:	10/06/19
Actor:	Transportista
Condiciones previas:	Usuario logeado
Condiciones posteriores:	El usuario podrá ver una lista de los lotes que puede transportar desde el puerto de la empresa.
Flujo Principal	1El actor podrá seleccionar la opción <i>Ver Viajes</i> , el sistema le mostrará un listado con los viajes realizados por el usuario y su información (como la cantidad de viajes) en una tabla.





• Operario del Patio:



Cadiga dal sasa	
Codigo del caso de uso:	CU10
Nombre del caso de uso:	Inspeccion
Creado por:	Fertspa Software.
Fecha de Creación:	10/06/19
Actor:	Operario del Patio
Condiciones previas:	Usuario logeado
Condiciones posteriores:	El usuario podrá realizar la 2da inspeccion luego de recibir los lotes del Transportista
	1El actor puede seleccionar la opción <i>Inspección</i> (recibe los lotes de los Transportistas que llegaron al patio de la empresa)
Flujo Principal	2El actor puede seleccionar la opción <i>Realizar Inspección</i> y en su menú correspondiente el sistema le pedirá ingresar codigolnsp, nombreUser del que la realiza, Fecha de inspección, Hora de Inspeccion, y un daño/dañoAnterior en esta nueva inspección.





Codigo del caso de uso:	CU11
Nombre del caso de uso:	Vehiculo
Creado por:	Fertspa Software.
Fecha de Creación:	10/06/19
Actor:	Operario del Patio
Condiciones previas:	Usuario logeado
Condiciones posteriores:	El usuario podrá ubicar, asignar o mover un vehiculo dentro de una zona/subzona.
	1El actor puede seleccionar la opción <i>Vehiculo</i>
	2El actor puede seleccionar la opción <i>Ubicar/Asignar Vehiculo</i> , el sistema le mostrará una lista de todos los vehículos que ya pasaron por la 2da inspección sin problemas.
	3El actor podrá seleccionar un vehículo y asignarlos a una subzona o una zona, el sistema le pedirá ingresar el VIN del vehiculo y la zona/subZona a la que quiera añadir el vehiculo.
Flujo Principal	4El actor puede seleccionar la opción <i>Mover Vehiculo</i> , el sistema le mostrará un listado de todos los vehículos que ya están ubicados en una zona/subZona.
	5El actor podrá seleccionar un vehiculo y darle click al botón <i>Mover</i> , el sistema le pedirá ingresar la <i>zona/subZona</i> a la que quiera mover el vehiculo, el VIN del vehiculo y el Usuario que está realizando el movimiento.