



# Permisos para los Usuarios

---

FERTSPA STUDIOS

2019

ESI-BUCEO

MONTEVIDEO

SISTEMAS DE BASE DE DATOS



## Abstract

*En este documento se muestra la estructura de las sentencias a utilizar para crear roles y permisos a los usuarios de nuestro sistema.*

### Tabla de contenido

Roles: .....	3
Administrador: .....	3
Operario del Puerto: .....	4
Transportista: .....	4
Operario del Patio: .....	5



## **Roles:**

Dividimos la Los roles por la categoría de Administrador, Operario del Puerto, Transportista, Operario del Patio.

**CREATE ROLE** Administrador

**CREATE ROLE** Operario del Puerto

**CREATE ROLE** Transportista

**CREATE ROLE** Operario del Patio

A continuación analizaremos primero los permisos que cada usuario dependiendo de su rol tendrá con respecto a la Base de Datos.

## **Administrador:**

El administrador tendrá acceso completo a toda la Base de Datos-Lectura, escritura y ejecución-.

**GRANT** DBA to *juanperez2*



## Operario del Puerto:

Los operarios podrán acceder a realizar inspecciones y crear lotes, ergo podrá tener acceso a esas funcionalidades. Sin embargo no tendrán permiso para ningún otro tipo de funcionalidad. Se le quitara los permisos del código-acceso a tablas y atributos-

**GRANT** CONECT to *rexled*

**REVOKE** RESOURCE to *rexled*

**GRANT** CONECT to *cul230*

**REVOKE** RESOURCE to *cul230*

**GRANT** CONECT to *kodiflow*

**REVOKE** RESOURCE to *kodiflow*

## Transportista:

Los transportistas podrán acceder a realizar embarques de lotes, tendrán permiso de conexión. A su vez no tendrá permisos para acceder al código , se le quitara esos permisos.

**GRANT** CONECT to *davey34*

**REVOKE** RESOURCE to *davey34*

**GRANT** CONECT to *polo777*

**REVOKE** RESOURCE to *polo777*



## Operario del Patio:

Los operarios del patio pueden realizar inspecciones al igual que los del puerto, todos los operarios tendrán los mismos permisos.

**GRANT** CONECT to *nelatic*

**REVOKE** RESOURCE to *nelatic*

**GRANT** CONECT to *tulexzz*

**REVOKE** RESOURCE to *tulexzz*

**GRANT** CONECT to *Lestar*

**REVOKE** RESOURCE to *Lestar*

**GRANT** CONECT to *retic*

**REVOKE** RESOURCE to *retic*