

Informe Examen visualización de información

Nombre: Agustin Rios

Datos: *Emoji Diet Nutritional Data*

Enlace: <https://www.kaggle.com/ofrancisco/emoji-diet-nutritional-data-sr28?select=Emoji+Diet+Nutritional+Data+%28g%29+--+EmojiFoods+%28g%29.csv>

Primer Nivel: caracterización del dominio

Hoy en día el deseo de tener una vida saludable es base del día a día de las personas, esto a llevado a varios a generar rutinas deportivas y dietas equilibradas para cumplir con esto. La herramienta que se quiere generar busca aportar en los cálculos e información de los atributos que generara consumir la combinación de diversos alimentos. Dado que la ignorancia y la flojera de investigar son enemigos poderosos de la vida que esta población de gente quiere tener se usaran aquellos alimentos cuya popularidad los llevo a tener su propio emoji y trabajar con elementos familiares.

Los datos adquiridos están normalizados a cuanto tiene cada alimento o bebida de los diversos atributos que tiene en un gramo de este. En total se posee la información de 58 ítems de comida (esta conformara el dominio de lo que siga) y cada ítem tiene información de sí misma descrita en 35 columnas diferentes de la tabla de datos.

El usuario se espera que sea alguien que le interese llevar una vida equilibrada y quiera investigar ciertas características de las combinaciones de comida y bebida que quiere consumir en diversas cantidades.

Segundo Nivel: Abstracción de datos y tareas

Las tareas de la herramienta a realizar son:

1. Elección de alimento/bebestible: la herramienta debe ofrecer un método de elección, que además registra las cantidades a consumir del producto (por default será en gramos hasta el kg). Además, la herramienta debe ofrecer una manera de identificar dicho producto.
2. Elección característica de consumible: la herramienta deberá ofrecer un método de elección de la característica que se quiere identificar y ofrecer un resumen total de lo que se consumirá de la canasta de comestibles elegidos.
3. Identificar detalles de elección: al elegir opciones de comestibles, la herramienta deberá visualizar información de las opciones buscadas del producto y comparar con otros productos elegidos, mostrando las proporciones consumidas, para identificar y comparar aportes de c/u.
4. Distribuciones de comestibles: la herramienta deberá entregar un resumen final de lo que se busque consumir, identificando y comparar cuantos gramos de c/u hay en la canasta de elementos elegidos.

Los datos para trabajar son atributos de cada producto consumible como la cantidad de calorías y carbohidratos, estando estos normalizaos por gramo.

Tercer Nivel: Codificación visual y de interacción

Para la primera tarea se planea usar un canal de identidad, que exponga una imagen del comestible y que muestre de forma dinámica los tipos ofrecidos. Se ofrecerá además un input de cantidad para mayor precisión.

Para la segunda tarea se planea usar un canal de magnitud, que exponga la característica total de la canasta de comestibles y que muestre de forma dinámica los tipos de características a estudiar.

Para la tercera tarea se planea usar una marca de líneas (barras) y que sea un canal de magnitud, que exponga las cantidades individuales de los comestibles de la característica elegida en la tarea 2.