

Trabajo Práctico N° 8:

SCRUM – Release and Sprint Planning – Planificación de Release y de Sprint

Ingeniería de Software - 4K2

> Docentes:

- Judith Meles
- Cecilia Massano
- Gerardo Boiero

> Grupo N° 6:

- 79110, Marandino Giovanna
- 72380, Acevedo Hernán
- 67298, Carranza Agustín
- 72459, Romero Alejandro

Enunciado

Tomando como base la definición de producto realizada para Taxi Mobile: Sistema web mobile para seguimiento de taxis y teniendo en cuenta el MVP definido, realizará con su equipo SCRUM la primera reunión de planificación de Sprint (Sprint Planning).

- En grupos trabajarán la consigna.
- Tomarán el MVP definido para el producto de Taxi Mobile: Sistema web mobile para seguimiento de taxis, ya estimado
- Definirán las condiciones de contexto necesarias para la planificación del release.
- Definirán el Plan de Release indicando cuantos sprints serán necesarios y que user stories entregarán en cada uso y por consiguiente la duración del Plan de Release para la entrega de la versión del producto.
- Definirá la minuta para el Sprint 1 y el Sprint Backlog

Desarrollo del trabajo

Con respecto al contexto necesario para la planificación del release tuvimos en cuenta que somos un grupo de 4 personas, de los cuales sólo dos trabajan por lo que varios tenemos experiencia. el más capacitado posee experiencia en todos los ámbitos, y el otro testing, Sin embargo, hay que tener en cuenta que no nos conocemos, por lo que nunca trabajamos en equipo juntos además de las realizaciones de los trabajos prácticos anteriores.

Entonces basándonos en la experiencia que tuvimos en el trabajo práctico 6, para el cual tuvimos que implementar una User Story de 8 Story Points lo que significó una semana de trabajo. Motivo por el cual, creemos que nuestra capacidad será entre 8 y 14 Story Points en cada Sprint durando cada uno 2 semanas. El total de Story Points para el release del MVP será de 24, con lo cual no nos alcanzaría 1 Sprint, es decir que implica 3 Sprints, es decir, 6 semanas. Teniendo en cuenta que el equipo no tiene valores históricos ni hemos ejecutado ninguna iteración y nos conocemos poco, es que hemos elegido realizar un pronóstico.

Por lo que para el cálculo de la capacidad del grupo confeccionamos el siguiente cuadro:

| Integrantes | Días disponibles por sprint | Horas disponibles por día | Horas de esfuerzo disponibles para el release (2 semanas) |
|--------------------|-----------------------------|---------------------------|---|
| Giovanna Marandino | 3 | 5 | 15 |
| Alejandro Romero | 7 | 4 | 28 |
| Hernán Acevedo | 5 | 3 | 15 |
| Agustin Carranza | 3 | 3 | 9 |
| Total | | | 67 |

Tabla 1. Para la realización del cuadro, consideramos 1 sprint que equivale a 2 semanas

Para calcular las horas disponibles por día, se tuvieron en cuenta distintos factores

- No se contemplan los feriados.
- Nadie se toma vacaciones.
- Nadie tiene ningún tipo de evento personal o trámite que realizar.

Capacidad del equipo

67 horas por Sprint, a lo largo de 3 Sprint nos da un total de 201 horas. Por cada Sprint de dos semanas tenemos 10 días hábiles lo cual nos da una capacidad de 6,7 hs por día.

Plan de Release del MVP de Taxi Mobile:

Serán necesarios 3 Sprints, y la duración del Plan de Release para la entrega de la versión del producto será de 2 semanas. Consideramos que ya se trabajó para lograr una base sólida sobre la cual el equipo iniciará formalmente el desarrollo del MVP, es decir, ya se diseñó y se creó todo el entorno del proyecto (repositorio, base de datos, ambientes)

Si arrancamos el 04/10/2021 terminaremos el 22/11/2021 teniendo en cuenta los sprint mencionados teniendo una duración de 2 semanas cada uno.

| User Story | Story point | Sprint |
|--|-------------|------------------------------|
| Loguear taxista | 2 | 1 Tota Story Point: 6 |
| Ocupar Taxi | 2 | |
| Liberar Taxi | 2 | |
| Pedir Taxi | 5 | 2 Total Stoy Pont: 8 |
| Buscar taxis cercanos | 3 | |
| Ver ubicación del pasajero | 5 | 3 Total Story Point: 8 |
| Notificar a taxista y a central pedido de taxi | 3 | |
| MVP Release | | |

Primer Sprint de 2 semanas

| Minuta de Sprint Planning | |
|---|--|
| Sprint Nro. 1 | |
| Duración del Sprint: 2 semanas (10 días hábiles) | |
| Objetivo del Sprint: Entregar un incremento de producto en el que un taxista se pueda loguear a la aplicación mobile y le permita indicar su estado de libre u ocupado. | |
| Equipo Scrum: <ul style="list-style-type: none">• Agustin Carranza• Mandarino Giovanna• Alejandro Romero• Acevedo Hernan | |
| Capacidad del Equipo en Horas Ideales: 67 | |
| Definición de Hecho para el equipo | Sprint Backlog |
| Desarrollo completo: <ul style="list-style-type: none">1. Código con formato Standard2. Código comentado3. Código en el repositorio Código probado: <ul style="list-style-type: none">1. Prueba de unidad hecha2. Prueba de integración hecha3. Plataforma probada4. Pruebas de aceptación cumplidas. Prueba de aceptación realizada Cero defectos conocidos con prioridad y severidad media/alta Correcta documentación | Loguear taxista Ocupar taxi Liberar taxi |

- Se consultó cuáles eran las users de mayor prioridad para el PO.

| Historia de usuario | Puntos de historia | Tareas | Desarrollador | Estimación de horas | Horas por User Story |
|---|--------------------|-----------------------------------|---------------|---------------------|----------------------|
| Loguear Taxistar: Como taxista quiero loguearme para poder visualizar los pedidos de taxis. | 2 | Diseño UI | Hernan | 15 | 63 |
| | | Integración con API de Facebook | Agustin | 5 | |
| | | Implementar servicio en Front End | Giovanna | 10 | |
| | | Implementar Endpoint en Back end | Agustin | 15 | |
| | | Diseño de Casos de Prueba | Alejandro | 10 | |
| | | Ejecución de Casos de Prueba | Alejandro | 5 | |
| | | Escribir la documentación | Alejandro | 3 | |

| Historia de usuario | Puntos de historia | Tareas | Desarrollador | Estimación de horas | Horas por User Story |
|---|--------------------|------------------------------|---------------|---------------------|----------------------|
| Ocupar taxi: Como taxista quiero marcar que el taxi se encuentra ocupado para no recibir pedidos de servicio que no podrá atender | 2 | Diseño de UI | Giovanna | 15 | 53 |
| | | Desarrollo de Back End | Agustin | 15 | |
| | | Diseño de Casos de Prueba | Alejandro | 12 | |
| | | Ejecución de Casos de Prueba | Alejandro | 7 | |
| | | Escribir la documentación | Hernan | 4 | |

| Historia de usuario | Puntos de historia | Tareas | Desarrollador | Estimación de horas | Horas por User Story |
|---|--------------------|------------------------------|---------------|---------------------|----------------------|
| Liberar taxi: Como taxista quiero liberar el taxi cuando estaba ocupado para que esté disponible para un próximo pedido de viaje | 2 | Diseño de UI | Agustin | 10 | 57 |
| | | Desarrollo de Back End | Agustin | 17 | |
| | | Diseño de Casos de Prueba | Hernan | 20 | |
| | | Ejecución de Casos de Prueba | Giovanna | 6 | |
| | | Escribir la documentación | Alejandro | 4 | |

Bibliografía consultada:

- https://uv.frc.utn.edu.ar/pluginfile.php/450271/mod_resource/content/2/agile-estimating-and-planning-algunos%20capitulos.pdf
- Toma de notas de clase teórica Scrum y métricas ágiles.