

**Hackathon -2022**

**Diseñar un futuro sostenible utilizando las TIC**

La sostenibilidad se define como un equilibrio entre el medio ambiente, la equidad y la economía. El impacto catastrófico en los medios de vida de las personas causado por la pandemia de COVID-19 fue un gran revés para las transformaciones planteadas en la Agenda 2030.

El Secretario General de la ONU señaló con toda justicia que los Objetivos de Desarrollo Sostenible (ODS) son ahora más importantes que nunca y que "es el momento de asegurar el bienestar de las personas, las economías, las sociedades y nuestro planeta". Por lo tanto, es crucial que desarrollemos soluciones sostenibles que garanticen la igualdad y un mejor futuro para todos.

El mundo de la tecnología está cambiando a un ritmo rápido y las comunidades de todo el mundo se están uniendo a la revolución digital para hacer frente a los mayores desafíos del mundo. En línea con [la Resolución A/70/1](#) y la [Resolución A/70/125](#), las actividades de implementación del Proceso de la CMSI se han alineado con la Agenda 2030 para el Desarrollo Sostenible, destacando así los vínculos directos entre las líneas de acción de la CMSI y los ODS.

Creemos que con el poder de las Tecnologías de la Información y la Comunicación (TIC) podemos lograr un desarrollo sostenible a nivel mundial. Las TIC sirven como catalizador para el cambio. Pueden ayudar a acelerar el progreso en la ampliación de soluciones en educación, salud, gobernanza, finanzas, clima, agricultura y energía. También son un medio para aumentar la conciencia pública, proteger los datos, garantizar la seguridad digital, entregar bienes de calidad, crear nuevos puestos de trabajo, mejorar la conectividad y lograr la innovación en múltiples sectores.

### **¿De qué trata el Hackathon?**

Promover la consecución de los Objetivos de Desarrollo Sostenible (ODS) mediante el uso de las TIC. El Hackatón se organiza como parte de los esfuerzos de la TDRA hacia la comunidad y su responsabilidad de impulsar la transformación digital a nivel nacional y el intercambio de conocimientos en las plataformas internacionales. Se invita a los equipos interesados a analizar los datos disponibles y presentar soluciones a los desafíos en una de las siguientes categorías:

#### **1- Seguridad digital**

Para soluciones que apoyen la seguridad en línea, incluyendo la privacidad, la disuasión de intrusos, la protección de los niños y la detección de tendencias delictivas.

La proporción de usuarios de Internet ascendió al 51% de la población mundial y al 87% de la población de los países en desarrollo. Este número está aumentando a un ritmo rápido y, a pesar de las grandes oportunidades sociales y económicas creadas por las tecnologías digitales y el acceso a Internet, existe el riesgo de que aumenten los ciberincidentes.

El aumento de los problemas de seguridad en línea, especialmente durante la pandemia mundial, hace que las personas, los gobiernos y las organizaciones sean vulnerables a los ciberataques. La falta de recursos, de concienciación y de capacidad es otro de los retos para los países en desarrollo y los países menos adelantados (PMA), así como para las pequeñas y medianas empresas del sector privado.

Según un estudio, más del 80% de los incidentes de ciberseguridad denunciados fueron ataques de phishing. Esto pone en riesgo la seguridad digital de los jóvenes, de los cuales alrededor del 70% utiliza Internet. Constituyen la mayor proporción de usuarios activos en línea y existe una necesidad urgente de soluciones TIC que puedan intervenir para proporcionar seguridad digital a todos.

Se han emprendido muchos esfuerzos en respuesta a los problemas de seguridad en el espacio digital, como la creación de equipos de respuesta a la ciberincidencia (CIRT), la elaboración de directrices sobre seguridad en

línea y la promoción de diálogos entre múltiples partes interesadas sobre las TIC para fomentar la seguridad y la confianza. Este tema se ajusta a la línea de acción C5 de la CMSI (fomento de la confianza y la seguridad en el uso de las TIC) y está vinculado a varios ODS.

## **2- Blockchain (CADENA DE BLOQUES) para una vida mejor**

Para soluciones de blockchain que mejoren nuestras vidas en cualquier campo como la salud, el transporte, la prestación de servicios y muchos más.

La innovadora tecnología blockchain ha despertado un creciente interés en sectores como las telecomunicaciones, la sanidad, las administraciones públicas y la cadena de suministro, por nombrar algunos. Tiene el potencial de construir una economía digital inclusiva, transparente y responsable y presenta ciertas ventajas en los ámbitos de la seguridad de los datos, la infraestructura digital y la gestión.

Ejemplos recientes del uso de Blockchain en varios países para desarrollar soluciones digitales para reducir la pobreza en Tailandia, para mejorar la asistencia sanitaria en Cuba, para contribuir a la igualdad de género a través de la promoción de la independencia financiera de las mujeres, y para reducir las desigualdades a través de la mejora de la conectividad a Internet en las escuelas demuestran la capacidad del uso de esta tecnología para lograr el desarrollo sostenible.

Creemos que el potencial de Blockchain debe ser aprovechado por organizaciones y gobiernos para mejorar el bienestar de las personas y buscar soluciones e ideas innovadoras en las que blockchain contribuya a una vida mejor para todos.

## **3- Cambio Climático**

Para soluciones que mitiguen el impacto del cambio climático u otros fenómenos meteorológicos en las personas.

Los problemas del cambio climático, como el aumento de la temperatura de la superficie de la Tierra, el calentamiento de los océanos y la subida del

nivel del mar, repercuten en el desarrollo sostenible y el bienestar de las personas y el medio ambiente. Además, el enfoque de las personas sobre el desarrollo sostenible, como la acción climática, la vida bajo el agua y la vida en la tierra, es uno de los factores que contribuyen a que el cambio climático pueda mitigarse de forma eficaz.

En este sentido, la línea de acción C7 de la CMSI (Cibermedio ambiente) promueve el uso de las TIC para proteger el medio ambiente, garantizar la asignación sostenible de los recursos naturales y trabajar para la realización de los Objetivos.

Aunque son parte del problema y se suman a los crecientes niveles de residuos electrónicos y emisiones de carbono a nivel mundial, las TIC son también una solución en forma de oportunidades digitales que conectan a las personas y los lugares de trabajo reduciendo los residuos y los desplazamientos, así como dispositivos y satélites que ayudan a controlar y medir el cambio climático

Se calcula que las ciudades soportan el 80% de los costes mundiales de adaptación al cambio climático. La instalación de "infraestructuras inteligentes", como contadores de electricidad inteligentes para mejorar el control del consumo energético y semáforos inteligentes para reducir la contaminación y los atascos, es una de las soluciones.

### **¿Quién puede aplicar y cómo?**

- **El Hackathon está abierto a personas con especial énfasis en la sanidad, la ciencia, la informática, el diseño, la ingeniería, las TIC y otros campos relacionados.**
- **Los equipos deben estar formados por un mínimo de 2 y un máximo de 11 personas.**
- **Se anima a los equipos participantes a que garanticen el equilibrio de género, promoviendo así la participación de las mujeres en el Hackathon.**

**UTN-FRSR**

**TUP 2022 – SEGUNDO SEMESTRE**

**ESTADISTICA – PROYECTO INTEGRADOR**

- En la medida de lo posible, los equipos deben abarcar tanto las competencias técnicas como las funcionales.
- Edad 18-70 años

**Aplique si usted..**

- ...son apasionados de la tecnología y la innovación para lograr un impacto social, económico y medioambiental positivo
- ...desea promover el acceso a información y contenidos digitales seguros que protejan a los menores, respeten la privacidad de los datos y contribuyan al bienestar de las personas y del medio ambiente
- ...estás en un equipo de personas motivadas y te gustaría seguir desarrollando tu idea o un proyecto existente que contribuya al desarrollo sostenible
- ...entienden y pueden crear soluciones intrínsecamente útiles y atractivas para la comunidad en general

**Directrices para el envío del Trabajo a realizar por equipo:**

Los siguientes campos son obligatorios en el momento del envío:

1-Descripción detallada de la solución.

2-Presentación

3-Enlace de demostración (video, capturas de pantalla...)

4-Información a destacar:

4.1-Planteamiento del problema

4.2-Análisis de mercado. (datos estadísticos, generar gráficos en R)

4.3-Análisis competitivo, esto incluye un análisis de estrategias a través de fortalezas y debilidades, productos y servicios y modelos de crecimiento. (FODA) (gráficos en R).

4.4-Brechas actuales, esto consiste en enumerar los factores característicos (como atributos, competencias, niveles de desempeño) de la situación actual y enumerar los factores necesarios para lograr objetivos futuros y resaltar las brechas que deben llenarse.

4.5-Su idea y cómo resolvió el desafío (envíe un video corto para presentar su solución)

4.6-Tecnología utilizada (demostración de algoritmo en JS al menos dos algoritmos), datos que se han utilizado para llegar a la solución.

4.7 -Costo de producción de la solución.

4.8 -Escalabilidad de mercado (ofrezca pruebas de que esta solución se puede replicar, escalar y comercializar para los usuarios finales)

4.9 -Sustentabilidad

## **Calendario y proceso de selección**

### **01 DE OCTUBRE 2022**

Inscripción en la plataforma del Hackathon (campus de la UTN-FRSR – CATEDRA ESTADISTICA – SOLAPA HACKATHON)

### **01,08 Y 22 DE OCTUBRE 2022**

Fase de ideación de las TIC y presentación del proyecto

### **05 Y 19 DE NOVIEMBRE 2022**

Selección de los 3 mejores en cada categoría de desafío y del Gran Ganador

## **Premios**

**UTN-FRSR**

**TUP 2022 – SEGUNDO SEMESTRE**

**ESTADISTICA – PROYECTO INTEGRADOR**

1° para el primer puesto en cada categoría del desafío

2° para el segundo puesto en cada categoría de desafío

3<sup>a</sup> para el tercer lugar en cada categoría de desafío

Gran ganador

El Gran Ganador se elegirá entre los ganadores del primer puesto de cada categoría de desafío.