EDUARDO FIERRO

eduardofierro.pro
youtube.com/EduardoFierroPro
twitch.tv/eduardofierropro
github.com/eduardofierropro

ÚLTIMOS CLIENTES







ONG



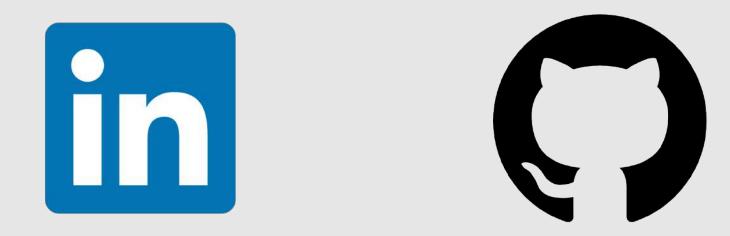


PROFESOR

trazos_











Entorno Digital Indice

Introducción al PDF

Proyecto

- ·Introducción
- · Puntos clave
- · Qué debe de tener
- · Secciones
 - ·Home
 - · Trabajos
 - ·About
- · Presentación
- · Ejemplos de portafolio

CV

- ·Introducción
- ·Secciones

Carta de presentación

- · Introducción
- · Puntos clave

Redes Sociales

· Introducción

LinkedIn

- · Primer vistazo
- · Carta de presentación
- · Trabajos
- · Estudios
- · Recomendaciones
- Extras

Github

- · Primer vistazo
- · Info básica
- · Parte Superior
- · Parte Inferior
- · Repositorio
- · Readme
- · Compartir
- · Pages

Estrategia multicanal

- · Introducción
- · Pasos a seguir
- · Ejemplos visuales
- · Ejemplo en LinkedIn
- · Ejemplo en Github

Búsqueda de empleo

- · Bolsa de trabajo
- · Búsqueda externa
- · Recruiters
- · Envío de correos

Entrevistas de trabajo

- · Individuales
- · Grupales

Freelance

- ·Introducción
- · Consejos a tener en cuenta
- · Ejemplo de contrato



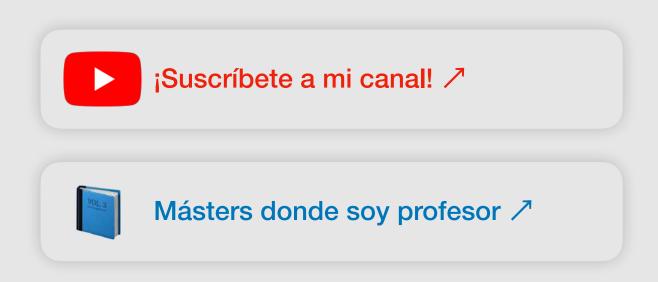
Entorno Digital

Sobre este PDF

¡Qué pasa cruck! © En este PDF he recopilado las cosas que no debes de olvidarte de hacer antes de buscar trabajo como web developer para mis alumnos y seguidores.

No pienses que por hacer todo esto vas a encontrar trabajo seguro, simplemente buscamos mejorar nuestro perfil para que resulte más sencillo contratarnos además de cumplir unos mínimos al presentarnos para un puesto de empleo.

Suscríbete a Youtube para apoyarme o en Twitch





Entorno Digital

Proyecto

Introducción

- · El proyecto es lo **más importante** dentro cuando vamos a buscar trabajo
- · No debes de tener los mismos proyectos que todo el mundo
- · Debe de estar subido como mínimo a Github Pages y mucho mejor a nuestro dominio
- · No debe de tener ningún error tanto de programación como de diseño UX/UI
- · No cometas el típico error de noob (vídeo)



Puntos clave del proyecto

Un proyecto final o portafolio debe de contener exactamente lo que habéis aprendido, aunque añadir plus siempre es 🄝

Por ejemplo cosas que cuentan como **Plus**:

- · TypeScript con ECMAScript
- · Metodología de clases (BEM, SUITCSS o CUBECSS)
- · Optimización tanto en HTML, CSS y Javascript
- · Subir tu/s proyectos como repositorios de GIT





Qué debe de tener

Para buscar trabajo deberíamos de tener un mínimo de 2 proyectos:

- · Tu propio portafolio (web) en tu dominio
- · Proyecto Extra propio: Copycat de una web, rebranding con diseño, creación propia

Si hablamos de **Plus:**

- · Una sección como blog con Wordpress (aunque no se use)
- · Más proyectos extras

Truco: Si el diseño no es nuestro fuerte hacemos copycats



Secciones mi portfolio

Un portafolio **como mínimo** debería de tener varias secciones diferentes.

No importa si estas secciones están en diferentes .html separados o en una página de tipo One Page.

- ·Home
- Trabajos
- · About

Veamos cada una de estas secciones por separado 😊

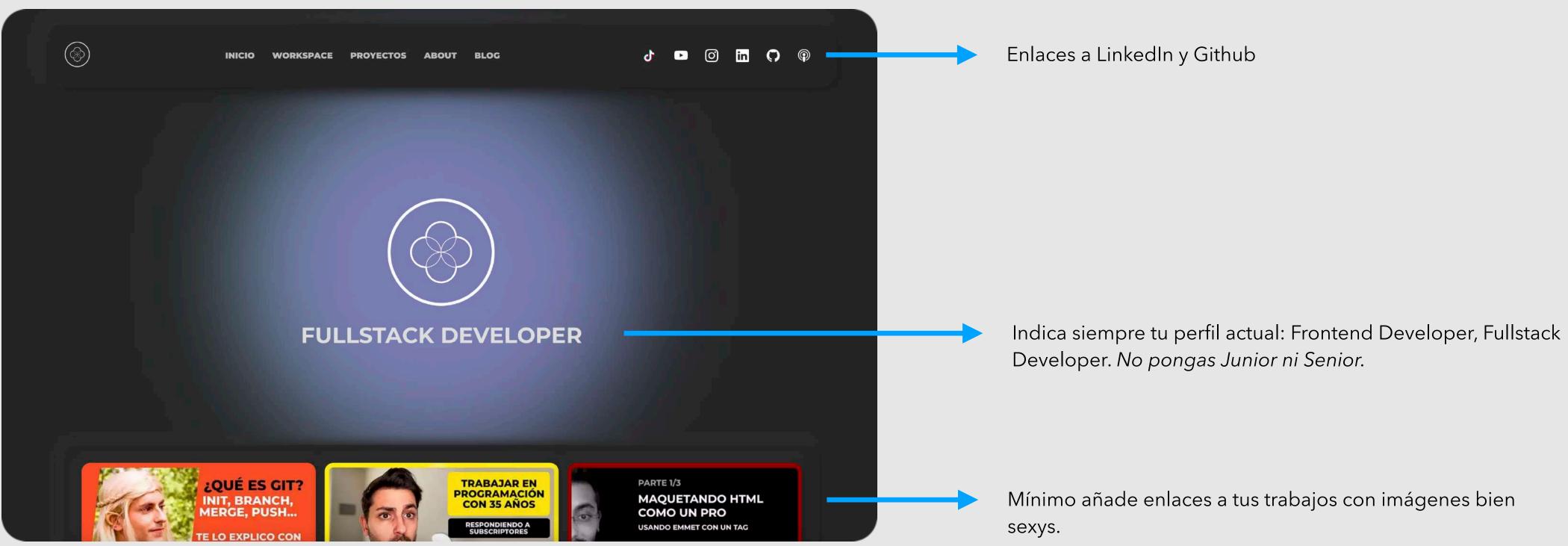




Entorno Digital / Proyecto / Secciones

Home

La Home debe de tener siempre ciertos elementos básicos ya que es la primera impresión que daremos al entrar en nuestra web.

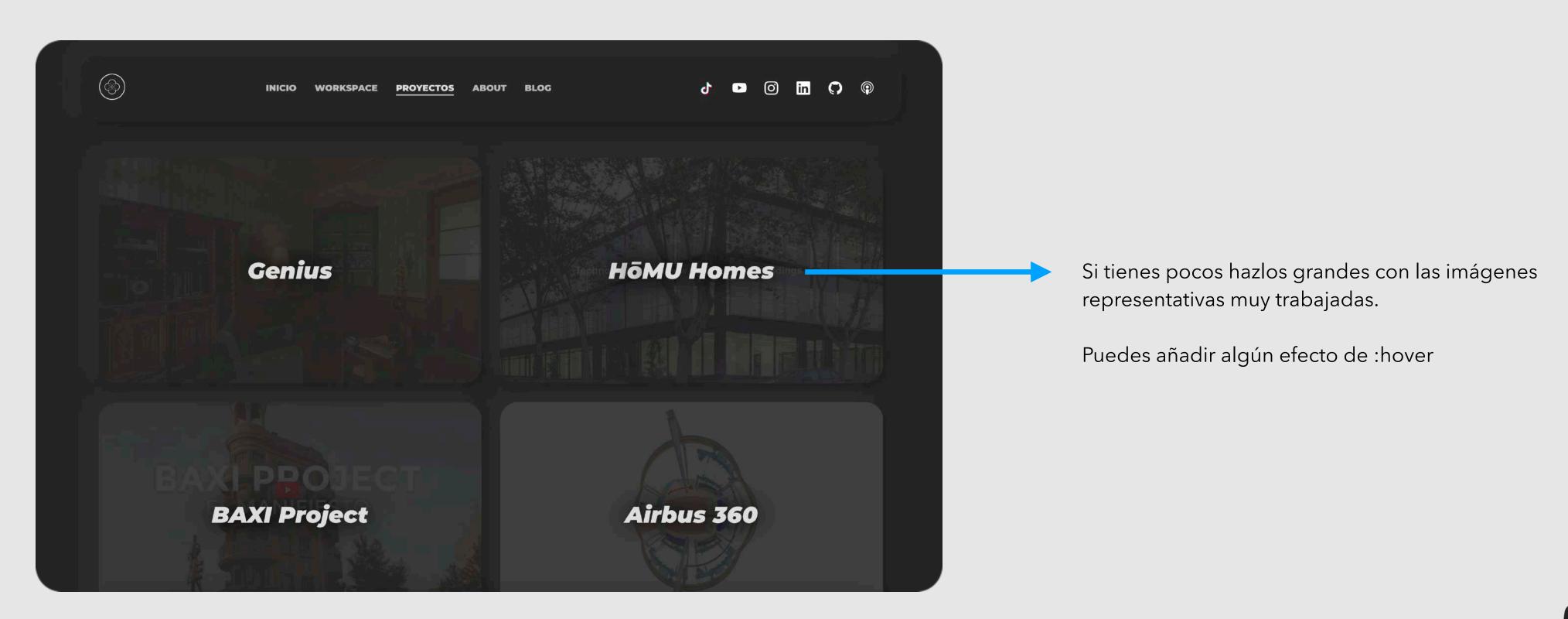




Entorno Digital / Proyecto / Secciones

Trabajos

Cuando hablamos de trabajos, hablamos de nuestras prácticas: copycats de otras webs, proyectos propios...

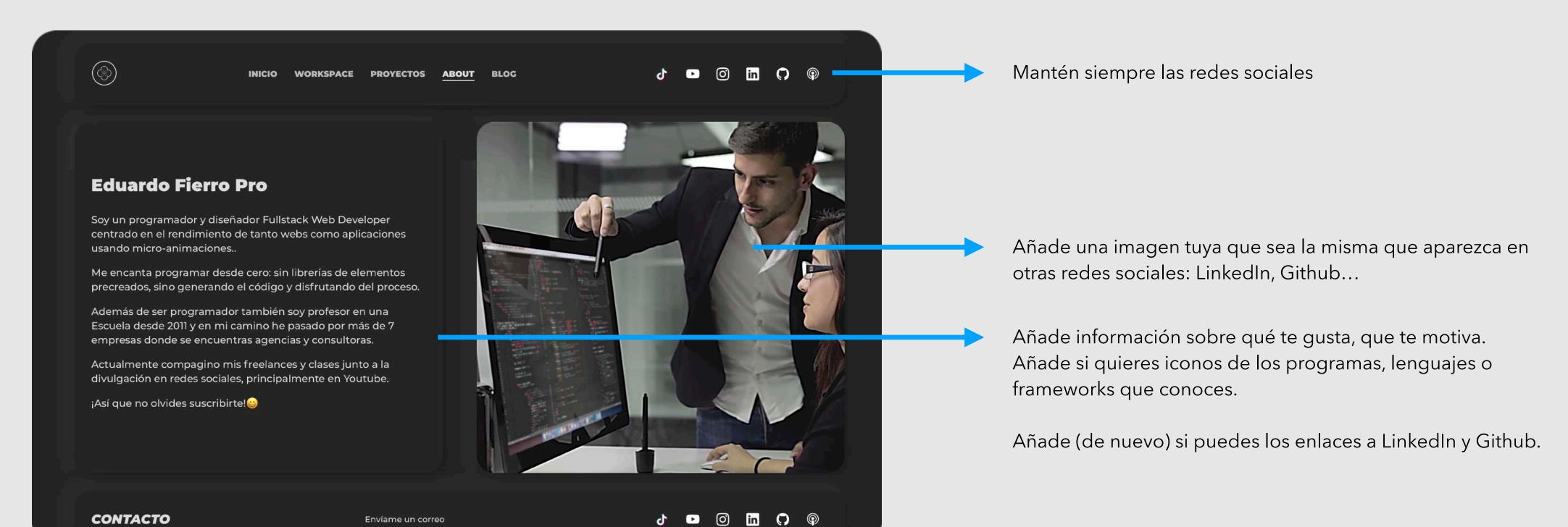




Entorno Digital / Proyecto / Secciones

About

Añade siempre unos párrafos que te permitan expresar sobre qué quieres trabajar y qué te motiva a programar. Es un buen lugar para añadir los lenguajes / frameworks que conoces y la formación que has estudiado.





Presentación

La presentación es una parte esencial para poder defender tu proyecto.

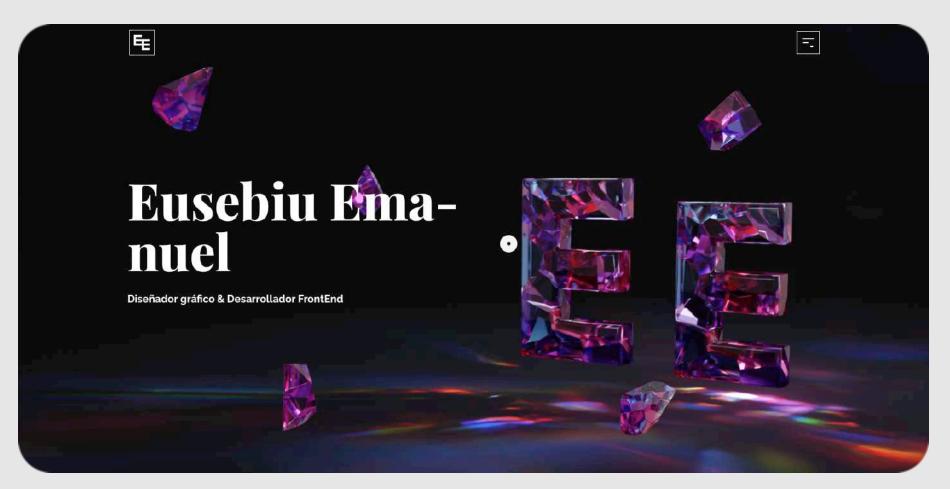
No es algo obligatorio pero ayuda a racionalizar y hacer una bajada a tierra del valor que genera tu proyecto y de tu ruta de aprendizaje.

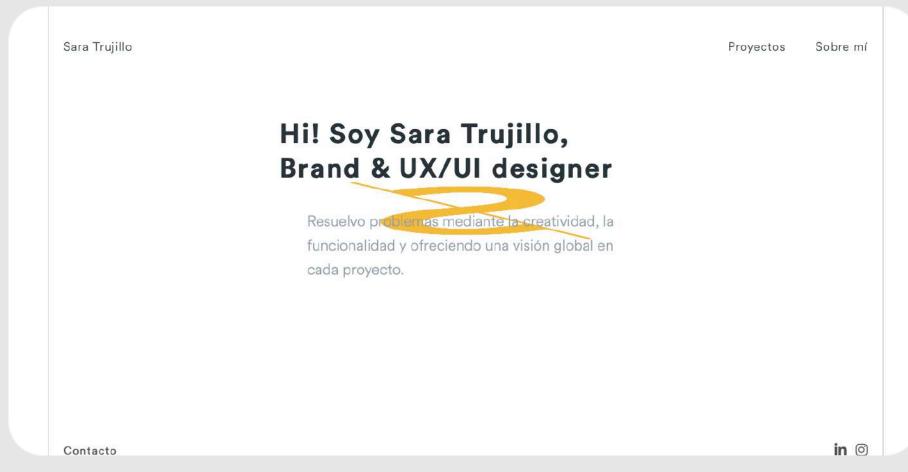
(Próximamente)

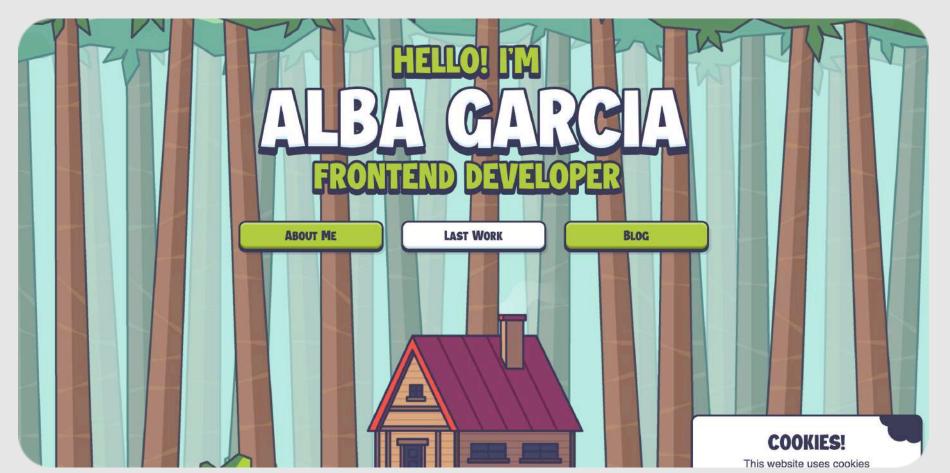
Ejemplos

Ejemplos











Ejemplos











Entorno Digital



Entorno Digital / CV

Introducción

Todos sabemos que un CV es obligatorio y aquí van unos trucos rápidos:

- · Elige una buena tipografía **sin serifa** (Helvetica, Aria, Open Sans, Garamond)
- · Deja espacio interlineado (1.4~1.6%)
- · Evita poner el fondo de color y las letras en blanco
- · Prohibido poner "barras y puntos" de experiencia
- · Idealmente sólo debe de tener 1 página
- · El correo sea de tu propio dominio: hola@midominio.com

Truco: Ponte una alarma en el móvil para actualizarlo el próximo año



Entorno Digital / CV

Secciones

Las secciones que debería de incluir (en el siguiente orden):

- · Área de contacto: Nombre, apellidos, email, teléfono y enlaces a redes sociales (LinkedIn y Github)
- · Experiencia: Como mínimo el proyecto final del curso
- · Habilidades: Lenguajes, Frameworks
- · Educación: Carreras, FP, Cursos, Másters y certificaciones
- · Extras: Voluntariados, premios....
- · (Opcional) Foto
- · (Opcional) Resumen y presentación corta

Entorno Digital

Carta de presentación

Entorno Digital

Carta de presentación

A día de hoy la carta de presentación (cover letter) no es algo habitual a día de hoy pero se puede añadir en el propio correo donde envíes tú CV a la empresa.

Primero investiga a la empresa: valores, qué proyectos trabaja, con qué clientes trata y vamos a generar una pequeña presentación con los siguientes puntos:

Aunque sigo preguntando e informándome sobre el tema con Recruiters y Empresas te doy algunos puntos clave 😊



Entorno Digital / Carta de presentación

Puntos clave

- 1. Siempre un saludo cordial
- 2. Después una breve presentación sobre nosotros y lo que hemos estudiado (2/3 líneas)
- **3.** Como hemos estudiado a la empresa nos toca añadir unas líneas personalizadas comentando que nos gusta y nos encanta usar los frameworks y tecnologías que usan en esa empresa en concreto y/o marcas con las que hemos trabajado (por el estudio previo)
- 4. Nos despedimos volvemos a destacar nuestros datos de contacto (LinkedIn, Github y web)

Entorno Digital

Redes sociales



Introducción

Esencial en nuestro día a día como desarrolladores/programadores el tener como món2 redes sociales:

- ·LinkedIn
- · Github

Y para los que sepáis UX/UI:

- · Behance
- · Dribble

LinkedIn

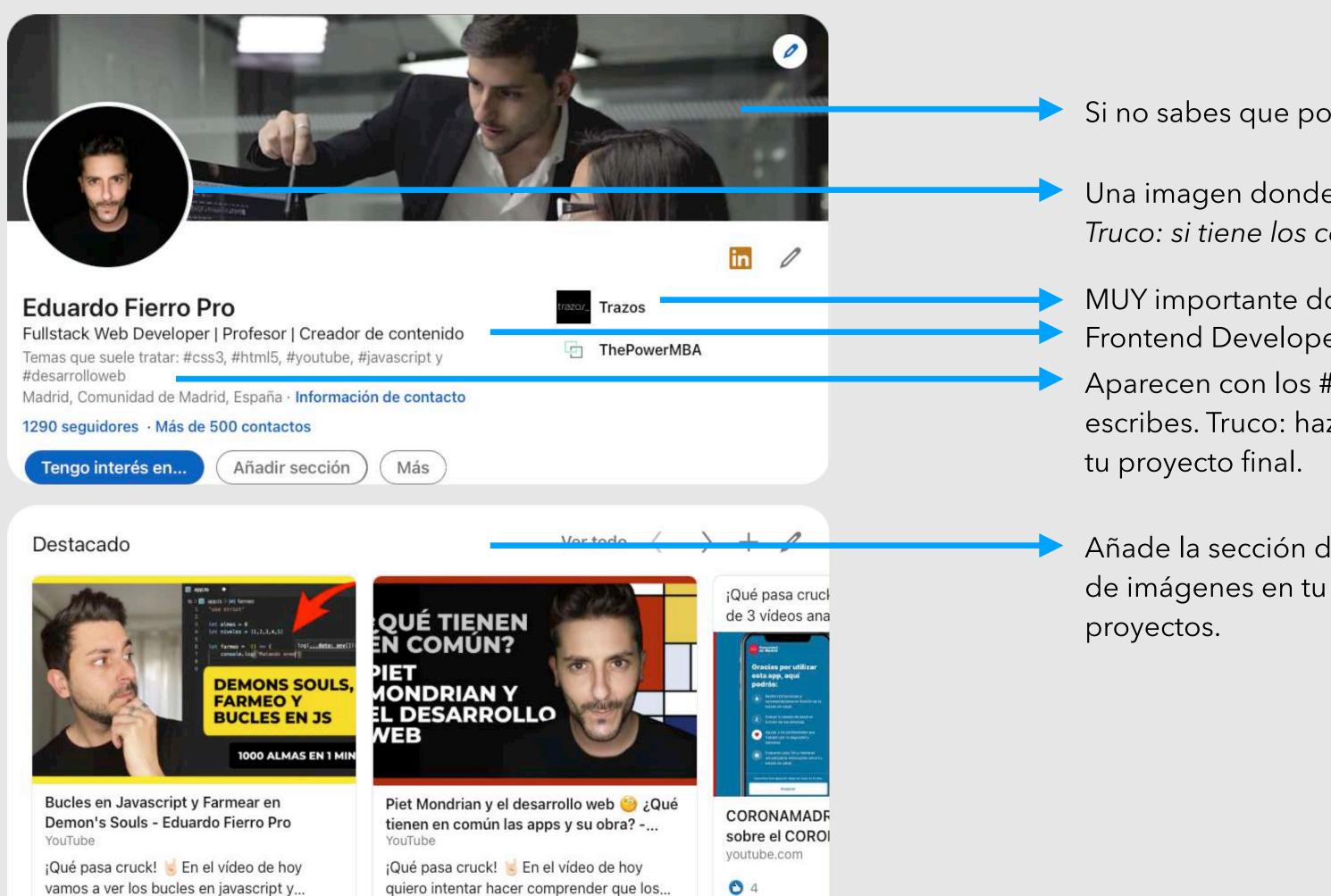
LinkedIn

LinkedIn es esencial por dos razones:

- · Búsqueda pasiva de trabajo: LinkedIn tiene una sección llamada **LinkedIn Talents** y es lo que usan los recruiters para buscar candidatos para las empresas.
- · CV siempre preparado: En vez de enviar un PDF de CV puedes enviar tu perfil de LinkedIn con toda la información y evitar el PDF en un momento concreto.



Primer vistazo



Si no sabes que poner, busca imágenes abstractas

Una imagen donde se vea la cara y el fondo "neutro". Truco: si tiene los colores de la cover mejor.

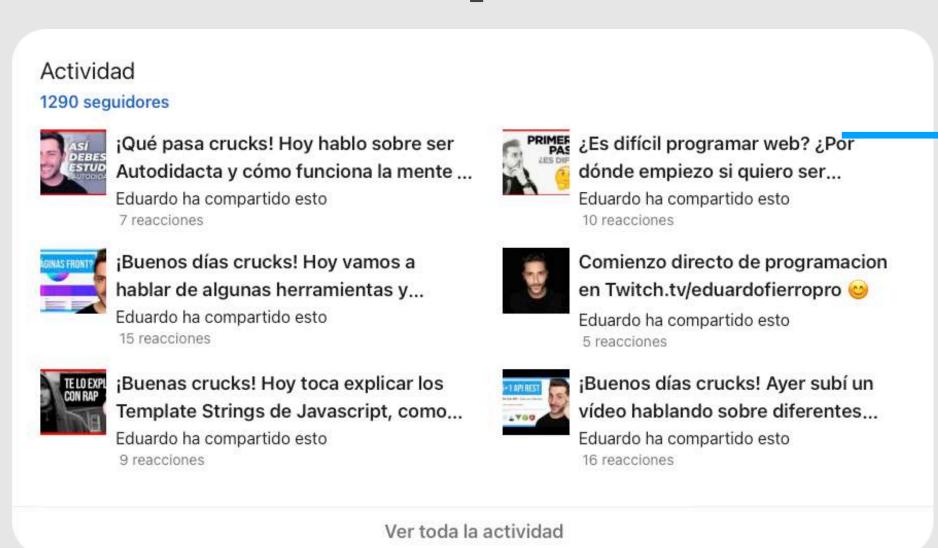
MUY importante dónde has estudiado Frontend Developer | Web Design | UX/UI

Aparecen con los # que añades a los artículos que escribes. Truco: haz varios artículos con # presentando tu proyecto final.

Añade la sección destacado para aumentar el número de imágenes en tu perfil y mostrar tus últimos proyectos.



Carta de presentación



Comparte algunas publicaciones sobre desarrollo web, da algunos likes y que se rellene la actividad

Es el equivalente a tu carta de presentación:

- · Usa emojis neutros para destacar los puntos clave
- · Haz storytelling
- · Añade palabras clave
- · Usa power words: Construir, aprender, descubrir

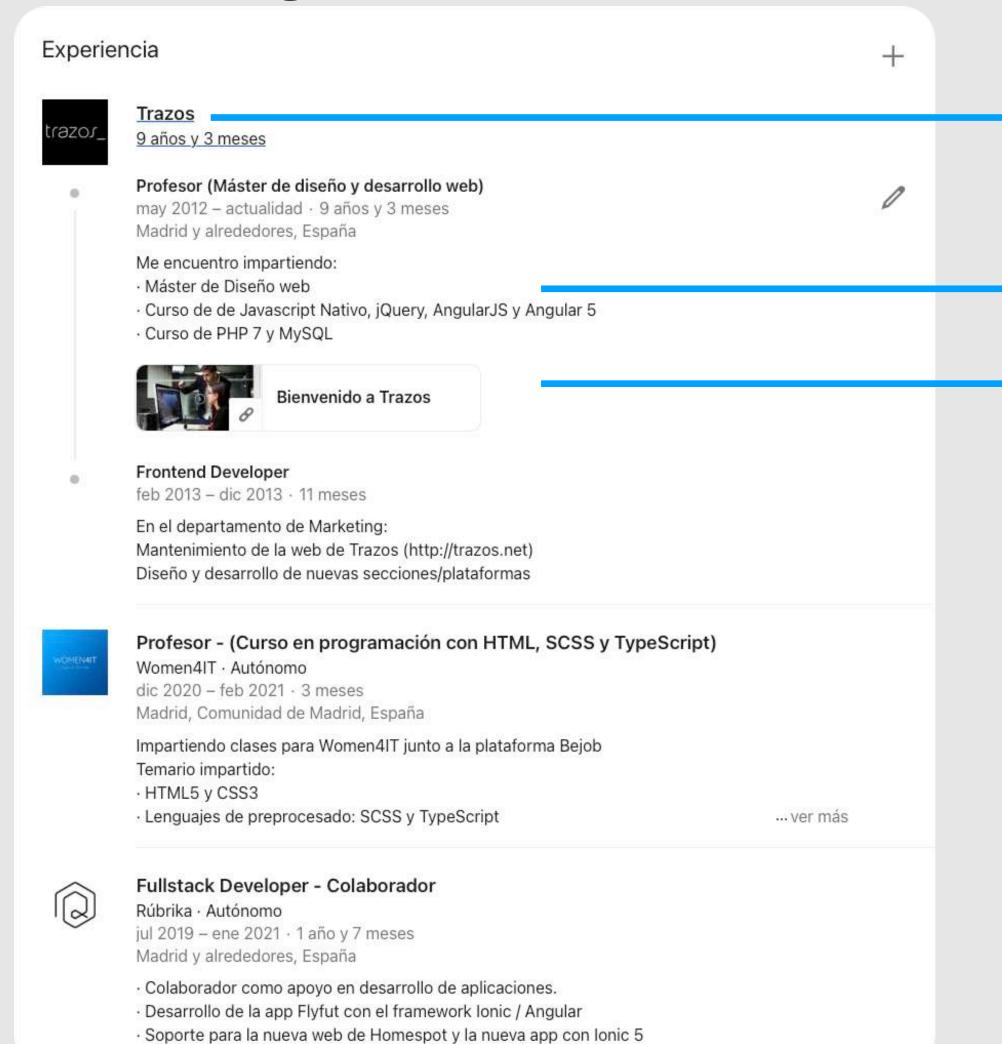
Acerca de

Autodidacta desde los 16 años, cuando comencé a programar webs y a usar Photoshop por hobby.

✓ Este hobby me ha llevado a trabajar para varias agencias de publicidad, a crear y apoyar en varios proy ... ver más



Trabajos



Coloca siempre la empresa y el tiempo que estuviste. Si estuviste menos de 2 meses evítalo si no era de trainee.

Separa con puntos cada idea y usa las palabras clave

Añade tus trabajos de Behance, Github o cartas de recomendación.



Estudios / Certificaciones





Recomendaciones

Recomendaciones

Solicitar una recomendación



Recibidas (21)

Realizadas (12)



Daniel Benito Carrillo

Design Specialist en everis

22 de diciembre de 2017. Daniel tuvo como supervisor a Eduardo He tenido la suerte de tener a Eduardo como profesor en el Master de HTML5 y CSS3. En estos meses ha demostrado ser un profesional que sabe adaptarse a las necesidades de sus alumnos, con gran capacidad comunicativa y con un a... Ver más



Alberto Izquierdo Patrón

Delivery Analyst

16 de noviembre de 2015. Alberto fue mentor de Eduardo Tuve la magnífica suerte de tener a Eduardo como profesor de Diseño Web en la escuela Trazos.

Desde el primer día logró empatizar con todos sus alumnos y transmitirnos unos conocimientos en el área del diseño web realmente completo... Ver más



Carlos Molina

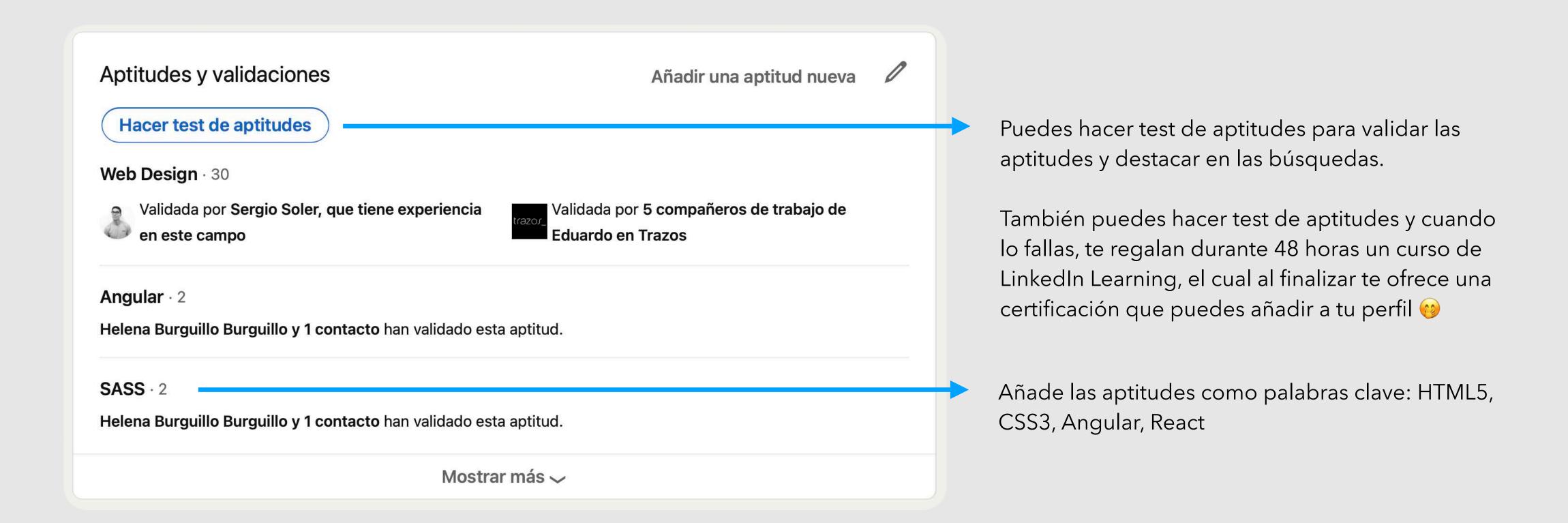
CEO Tidart.com, CEO Biddeo.me, Managing Partner Kimia Group

13 de octubre de 2015. Eduardo fue cliente de Carlos Durante el tiempo que trabajamos juntos, Eduardo demostró con creces su compromiso, autonomía y proactividad en todos y cada uno de los proyectos que se le asignaron, cosa que en nuestro caso, era clave para el éxito.

Solicita recomendaciones a personas con las que hayas trabajado. Es muy importante que los conozcas ya que alguien con quien hayas trabajo codo con codo sabrá tus puntos fuertes a resaltar.



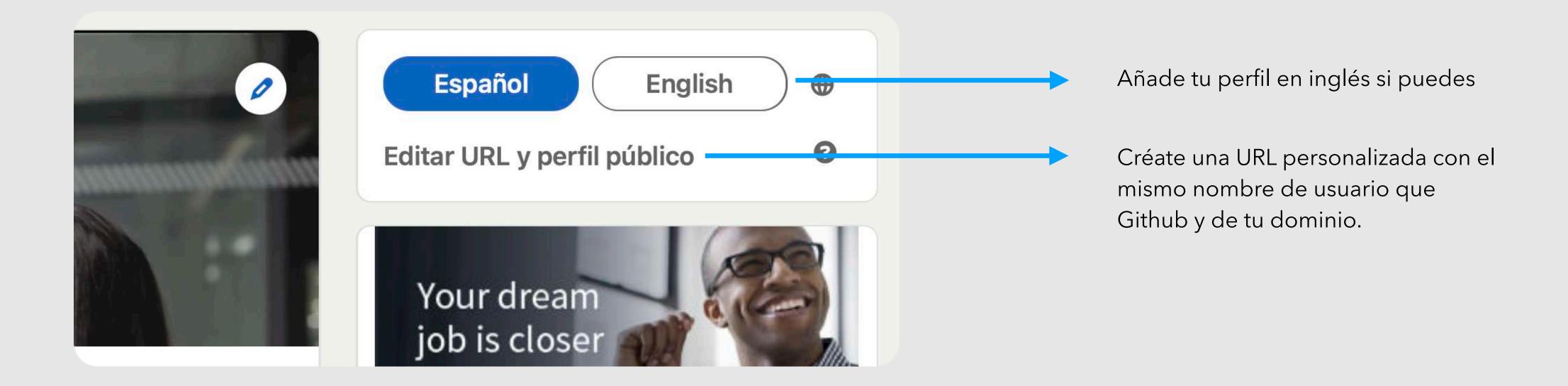
Aptitudes





Extras

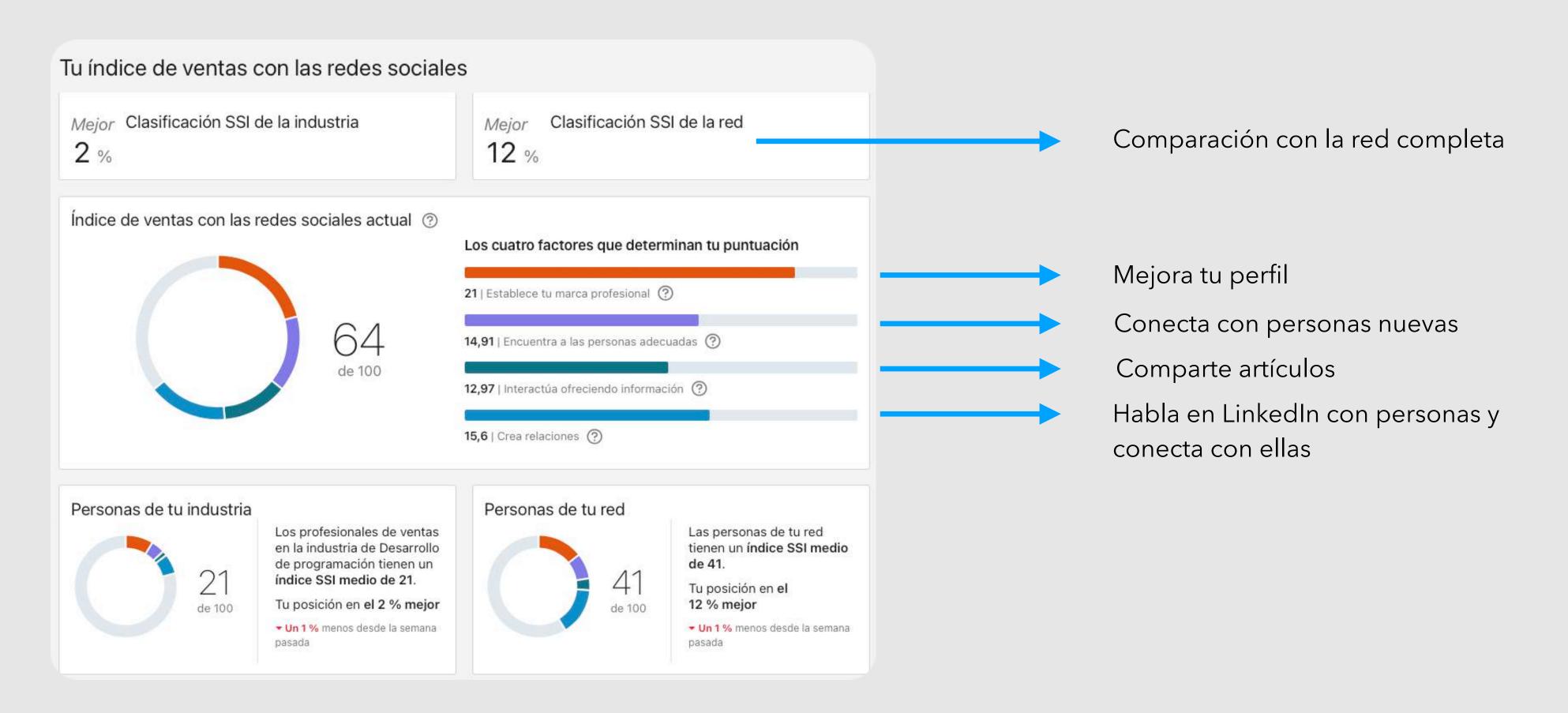
Añade tus Logros: idiomas, proyectos, patentes y también, prepárate la URL para poder compartir.





SSI Score

Para aparecer arriba en la búsqueda de los recruiters LinkedIn te asigna una puntuación que puedes mejorar con varias acciones más. Puedes ver el tuyo <u>aquí</u> para mejorarlo.





Github

Entorno Digital / Redes Sociales / Github

Introducción

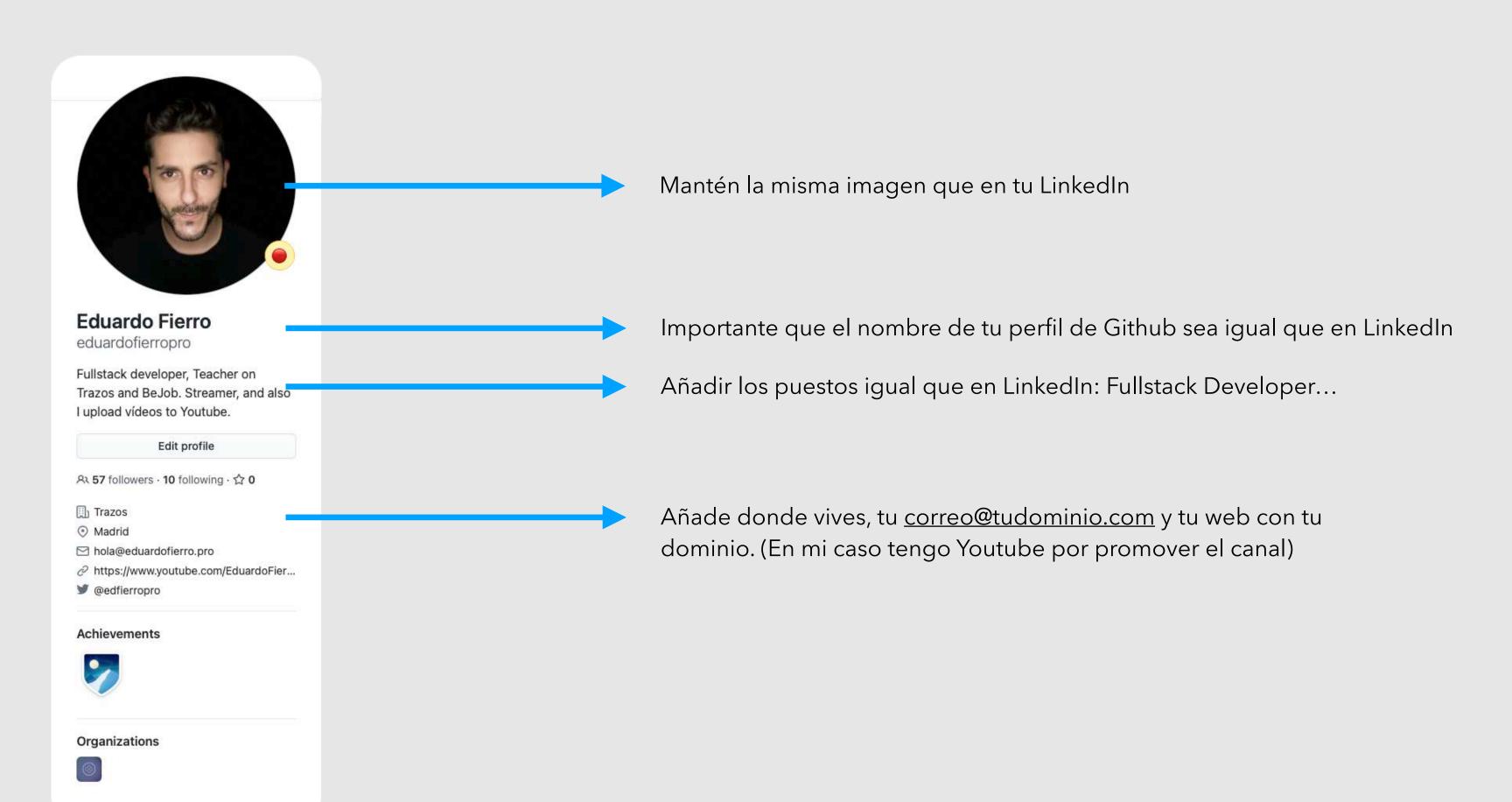
Nos permite subir nuestro código y podemos mostrar nuestros diferentes proyectos del portafolio.





Información básica

Lo mínimo que deberíamos de tener 🔎





Parte superior

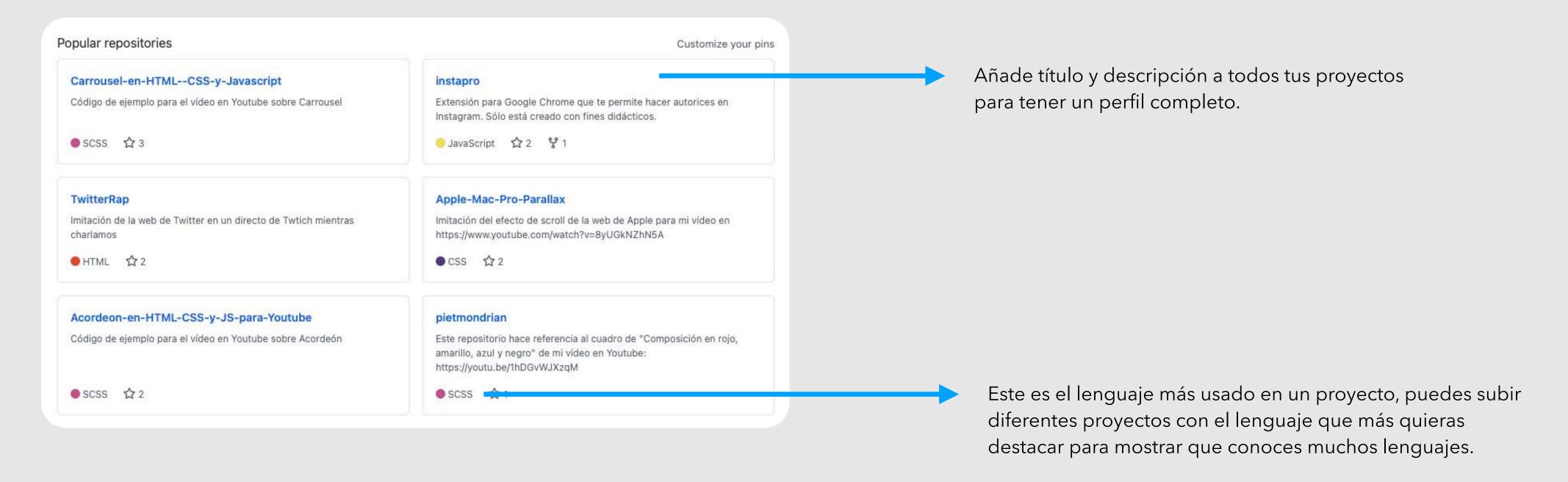
Toca darle importancia a nuestro portafolio.





Parte inferior

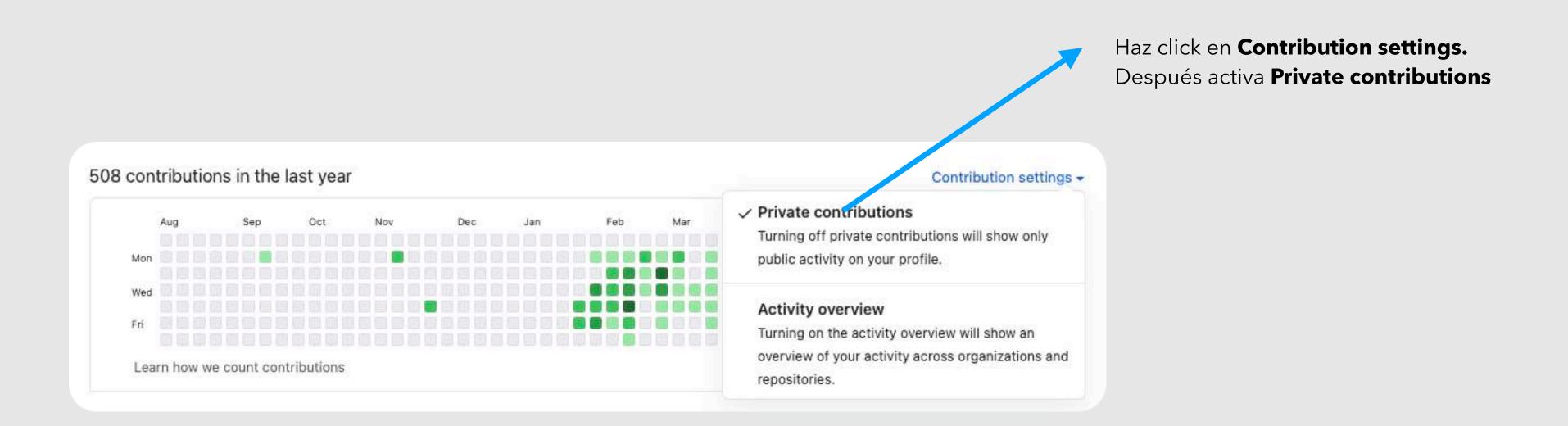
Debemos de tener en cuenta los proyectos que subimos y los lenguajes más usados en cada proyecto.





Historial de commits

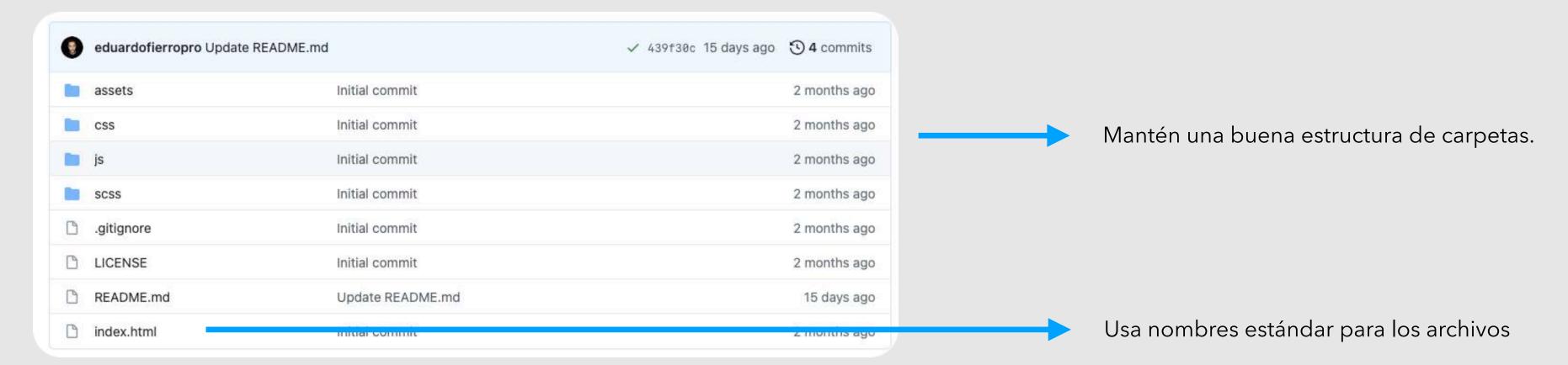
Haz que tus commits privados de tu día a día se vean reflejados para mostrar que sigues trabajando aunque sea de forma privada.





Repositorio

Nos permite subir nuestro código y podemos mostrar nuestros diferentes proyectos del portafolio.

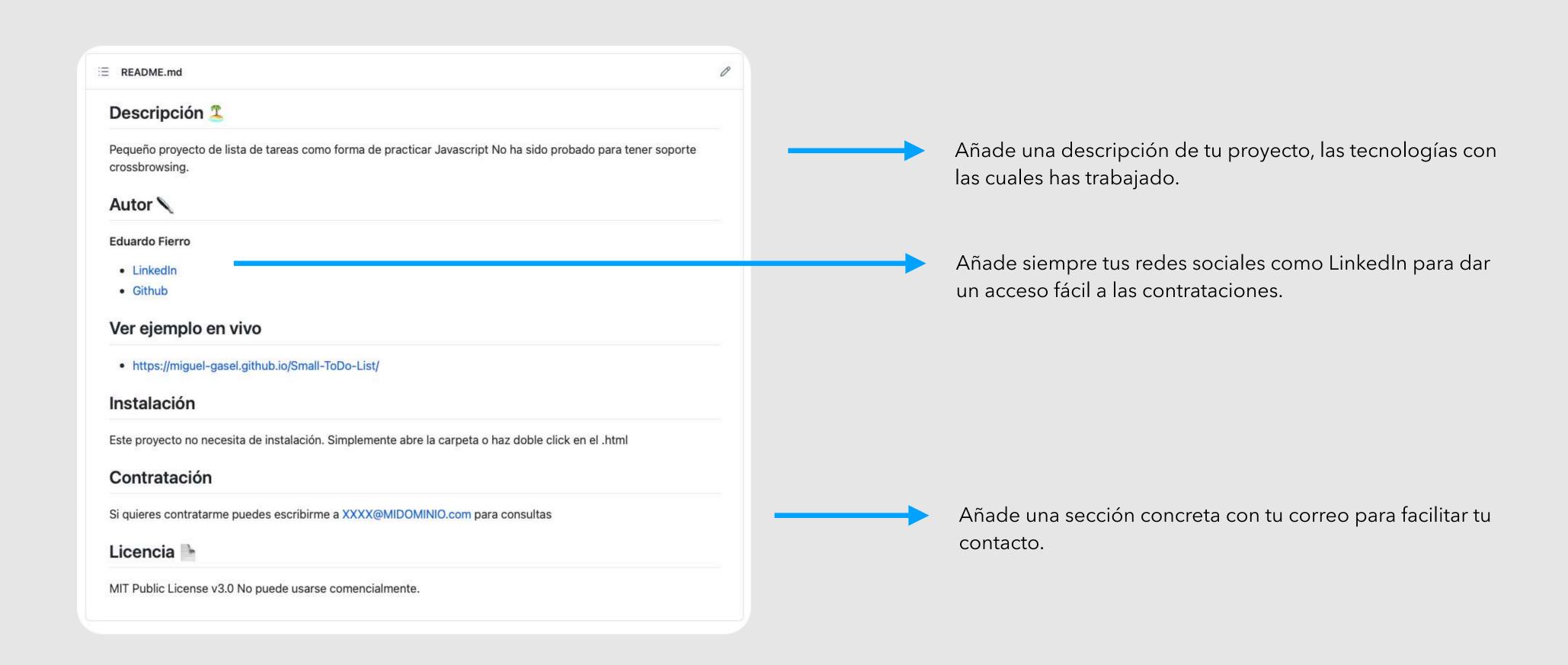






Readme

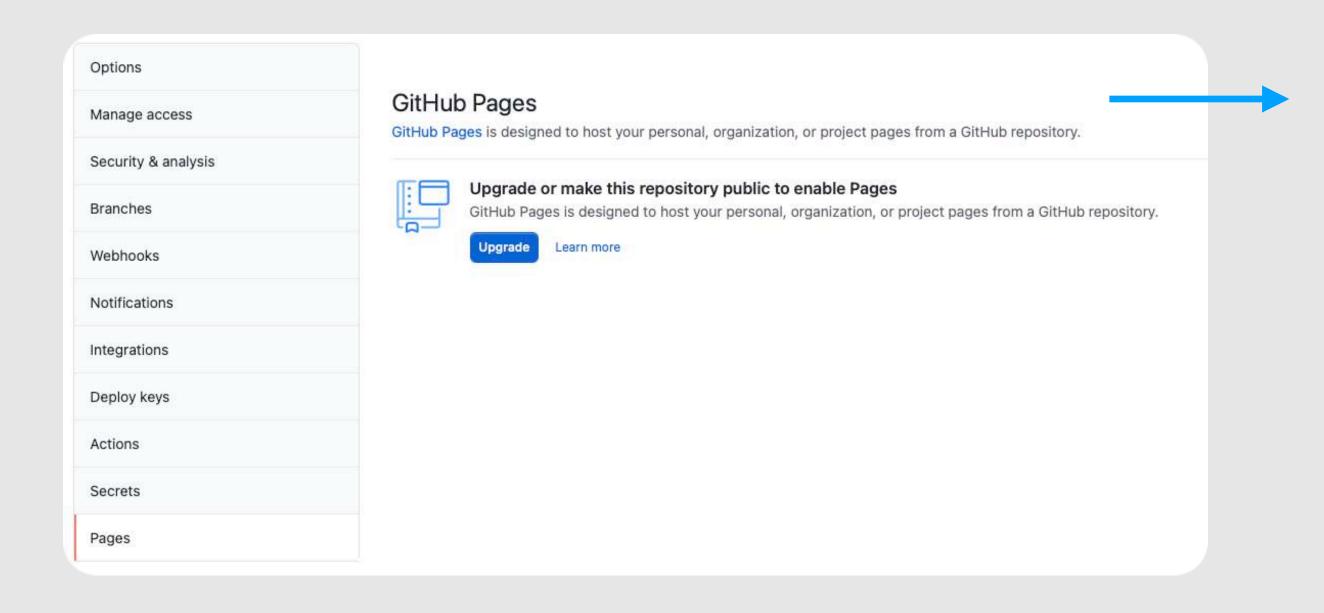
Recuerda siempre añadir un readme.md con la información básica del proyecto.





Pages

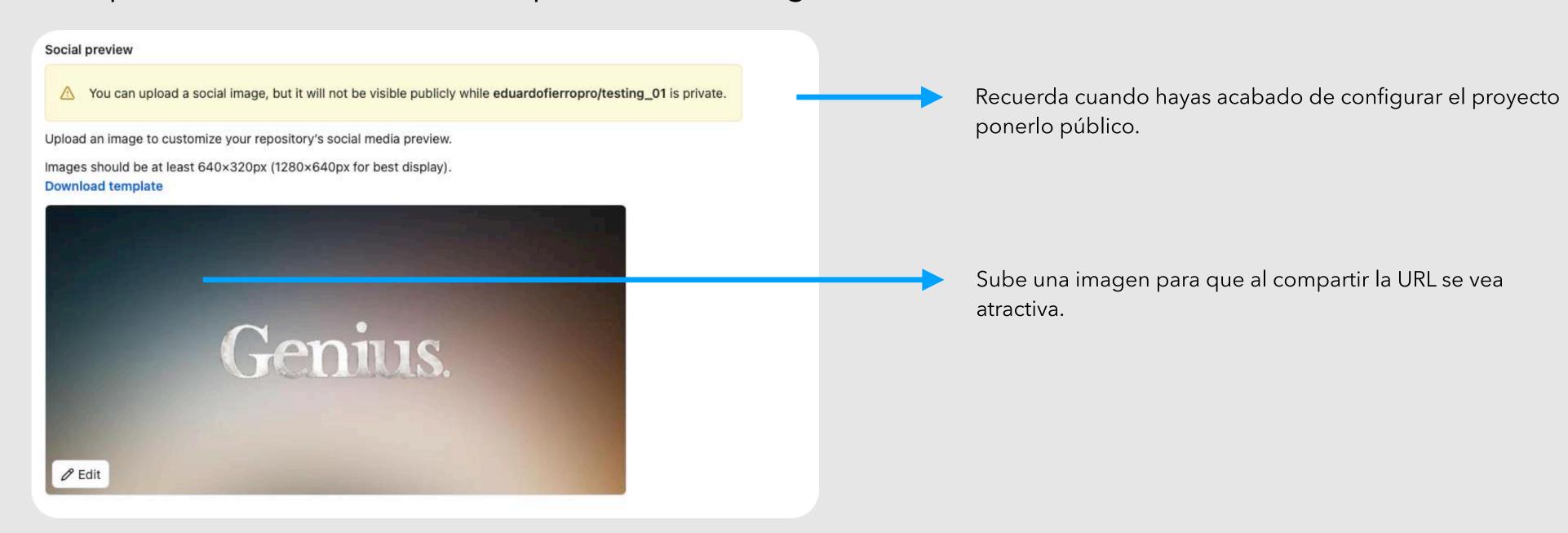
Vamos a generar una URL pública para poder tener el repositorio de Github publico y añadirlo a nuestro readme.md



Genera una URL pública, con GitHub Pages que te permita compartir cada repositorio por separado junto a la imagen que has configurado antes.

Compartir

Ahora nos toca crear una imagen (puede ser una captura de pantalla de la web) para que al compartirlo en redes sociales aparezca esa imagen.





Estrategia Multicanal



Estrategia Multicanal

Lo que vamos a buscar es enlazar y ser muy pesados con nuestro LinkedIn, Github y nuestro correo.

Es decir debemos de re-dirigir en todo momento al usuario (*recruiter*) a nuestro LinkedIn, web o GitHub para aumentar las posibilidades de que nos contacten.



Pasos a seguir



Paso 1 En Github sube tu repositorio con todos los consejos que te he dado.

Paso 2 Genera un enlace con Github Pages y pon una buena imagen para compartir

Paso 3 Añade tus proyectos a la sección de "Destacados" de LinkedIn



Paso 1 Añade tus proyectos a tu web y enlázalos hacia la URL de Github

Paso 2 Añade tus proyectos dentro del apartado de Experiencia

Web

Paso 1 Añade tus proyectos a tu web y enlázalos hacia la URL de Github

Paso 2 Añade un botón grande en la primera pantalla de tu web hacia LinkedIn

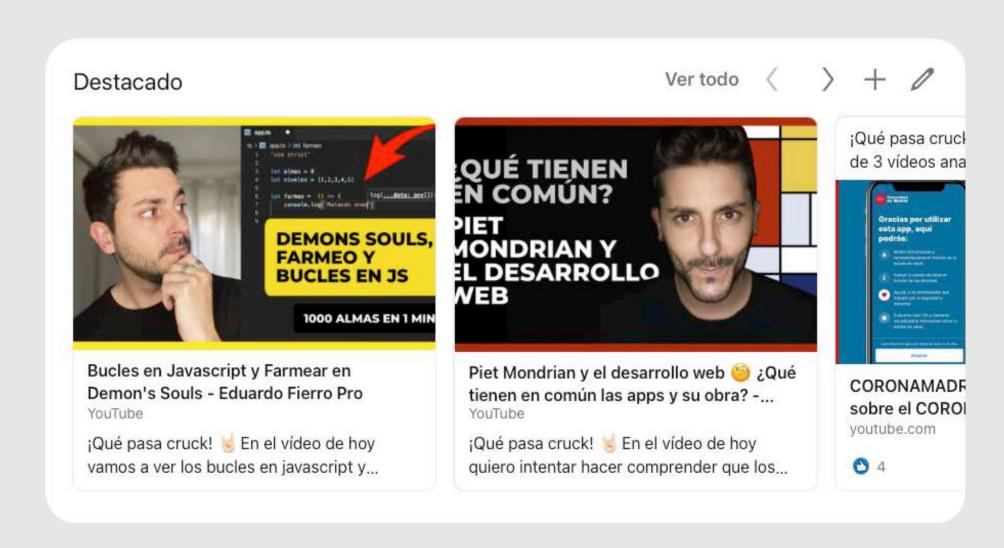
Paso 3 Añade un botón grande en la primera pantalla de tu web hacia Github

Ejemplos visuales

Vamos a ver diferentes ejemplos sobre LinkedIn y nuestra web o proyecto final.

Entorno Digital / Redes Sociales / Ejemplos visuales

LinkedIn



Aquí añade las URL de tus proyectos de Github ya que cargarán el título, la descripción y la imagen que configuraste.

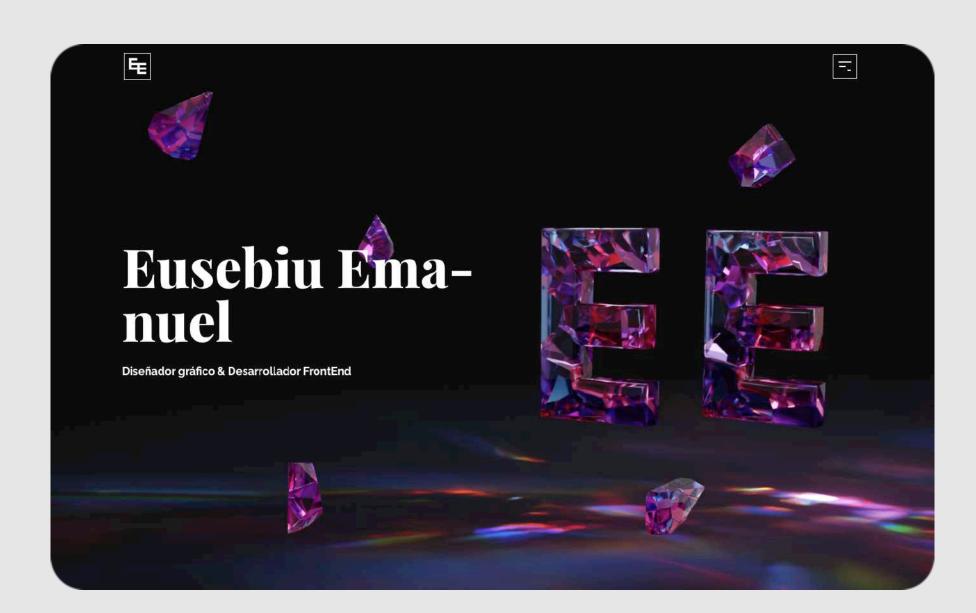


Añade algunos de tus proyectos dentro de la sección de experiencia en caso de tenerla. Si no la tienes puedes crear una Experiencia con tu nombre y poner de cargo "Freelance."



Entorno Digital / Redes Sociales / Ejemplos visuales

Web



En la home añade siempre tu cargo: Desarrollador Frontend, Fullstack...



Añade una sección con tu email, tu perfil de LinkedIn y Github.



Entorno Digital

Entrevistas de trabajo

(Proceso)

Introducción

Cuando ya tenemos todo nuestro portafolio preparado y conseguimos nuestra primera entrevista debemos de tener en cuenta varios puntos:

- Proceso de una entrevista de programación
- Tipos de entrevista: Grupales e individuales
- Cómo es esa primera entrevista
- Preguntas que puedes hacer

Proceso

Depende del tamaño de la empresa el proceso puede variar pero habitualmente:

Empresas pequeñas

Son más sencillas, generalmente tienes 1 entrevista con Recursos humanos y te mandan la prueba técnica.

Empresas medianas

Suelen tener 2 entrevistas, la entrevista con Recursos humanos y a parte la entrevista de la Prueba técnica .

Empresas grandes

Pueden tener un proceso más largo de entre **4 y 6 fases** donde se incluyen varias entrevistas con Recursos humanos y pruebas técnicas.



Preguntas que podemos hacer

- Beneficios
- Modo de pago
- Condicionales laborales
- Condicionales de la empresa

Trucos

<u> Encuentra el correo del recruiter: https://findthatlead.com/es/lead-search</u>

Entorno Digital

¡Gracias, crucks!

Espero que te haya servido este PDF. Lo seguiré actualizando en un futuro, así que suscríbete a mi canal o pregúntame por Discord si hay alguna nueva actualización.

Si eres alumna o alumno don't worry te lo explicaré en clase y lo haremos paso a paso 😊

