



Créer une Trombinoscope simple Html-Css-Js

Afin de présenter l'ensemble des apprenants de la formation, vous devez créer un trombinoscope.

Ressource(s)

- [JSON](#)
- [Fetch](#)
- [Maquette Trombi](#)
- [Et toutes les ressources disponibles sur Moodle](#)

Contexte du projet

Afin de présenter l'ensemble des apprenants de la formation, vous devez créer un trombinoscope sous la forme d'une grille composée de cartes.

Ce trombinoscope permettra de présenter l'ensemble des promotions passées et à venir de l'école du numérique.

Le trombinoscope sera alimenté grâce à des appels API et disposera de filtres pertinents pour faciliter la recherche, voir maquette proposée.

Les attentes

- Créer une page web statique affichant un trombinoscope des apprenants en HTML/CSS (**Frameworks CSS INTERDITS**) à partir du wireframe fourni
- Consommer l'API WP du site <https://portfolios.ern-mende.fr> en javascript à l'aide de la méthode Fetch pour récupérer les apprenants
- Dynamiser la page web pour afficher les résultats récupérés par l'API WP
- Ajouter un système de filtre pour rechercher les apprenants par promotion et/ou compétences (sans rechargement de page)
- **Avoir une approche Gestion de Projet SCRUM**

Pour aller plus loin

- Créer une maquette à l'aide de Figma
- Intégrer cette maquette sur votre page web

Modalités pédagogiques

Le projet est à réaliser en équipe de 3 en se répartissant les différentes tâches

- **Groupes :**
 - Killian + Vincent + Agustin + Annaëlle
 - Stéphane + Christophe + Noé
 - Barnabé + Melvyn + Nicolas
 - Cyril + Allison + Martin
- A chaque groupe de se répartir les différentes tâches et leur rôle dans l'équipe
- Aussi les équipes devront s'auto-organiser avec un scrum master désigné et assurer 1 sprint par semaine. Un daily scrum de 15 mn (réunion quotidienne ou par demi-journée) devra être tenue afin d'effectuer la planification et l'échange autour des problématiques des différentes tâches.

Livrables

- Lien git commun à l'équipe
- Un schéma du burnup disponible ici et actualisé quotidiennement
 - <https://docs.google.com/spreadsheets/d/1bLJFm9tRNK4gDIWYGXZRB8pJpAzSuGHXAFNAuzFiJ0/edit#gid=1582460297>
- Kanban board d'équipe à l'aide de Github (voir ex projet de l'année dernière) ou Trello
 - <https://github.com/QuentinDST/projects/1/views/1>
- Une révision finale des projets sera effectuée à l'issue du projet DEADLINE le 20/12!, aussi chaque équipe devra présenter son projet devant la classe avec
 - une revue du Board pour les tâches effectués
 - un analyse du burnup pour constater l'avancement chronologique du projet
 - une revue du code sous github pour comprendre le fonctionnement du trombinoscope.
 - **Attention: même si le projet est découpé en tâche respective, l'ensemble de l'équipe devra être en mesure de répondre à toutes les questions techniques de l'application (Partie HTML/CSS ou JS ou suivi du projet)**

Livrables “pour aller plus loin”

- Maquette graphique du trombi
- Intégration de la maquette en CSS

Critères de performance

Le respect du WireFrame

La qualité du code en générale

La mise à jour du trombinoscope à partir d'un JSON.

Vous avez environ **jusqu'au mercredi 20 décembre à 23:59** pour livrer le projet.